1. 作用
   * + 1. 本游戏中的邮件系统仅用于收取游戏官方发给玩家的系统消息、公告或资讯
2. 类型
   1. 公告
      * 1. 公告是由游戏官方对全服玩家统一推送的一种邮件
        2. 同一则公告邮件，全服玩家收到的内容完全一样
   2. 系统消息
      * 1. 与公告相反，系统消息用于反馈玩家与游戏玩法的交互结果，每个玩家收到的系统消息的内容都不同
3. 邮件的收取与删除
   * 1. 邮件的状态
        1. 邮件有两个状态
           1. 从玩家收到邮件到玩家阅读邮件前为【未读取】状态
           2. 玩家必须使用收信操作，才能使邮件的状态切换至【已读取】

玩家收信时可收取邮件中的卡牌或属性值

玩家收信时，若牌库剩余的卡槽数量不足以收取邮件中的卡牌，则收信操作失败，邮件仍为【未读取】状态（规则待定）

* + 1. 邮件的删除
       - 1. 处于【未读取】状态的邮件有30天的有效期

每24小时，有效期减1

若有效期归零则自动删除邮件

* + - * 1. 邮件切换至【已读取】状态后将立刻从邮件列表删除

1. 邮箱界面
   1. 界面概览

