



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

**FAKULTA ELEKTROTECHNIKY
A KOMUNIKAČNÍCH TECHNOLOGIÍ**
FACULTY OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMMUNICATION

ÚSTAV AUTOMATIZACE A MĚŘICÍ TECHNIKY
DEPARTMENT OF CONTROL AND INSTRUMENTATION

VZDÁLENÉ ŘÍZENÍ A VIZUALIZACE DEMONSTRAČNÍHO PANELU KNX

REMOTE CONTROL AND VISUALISATION OF A KNX DEMONSTRATION BOARD

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE
BACHELOR'S THESIS

AUTOR PRÁCE
AUTHOR

Luboš Kelnar

VEDOUCÍ PRÁCE
SUPERVISOR

doc. Ing. Petr Fiedler, Ph.D.

BRNO 2025



Bakalářská práce

bakalářský studijní program **Automatizační a měřicí technika**

Ústav automatizace a měřicí techniky

Student: Luboš Kelnar

ID: 221302

Ročník: 3

Akademický rok: 2024/25

NÁZEV TÉMATU:

Vzdálené řízení a vizualizace demonstračního panelu KNX

POKYNY PRO VYPRACOVÁNÍ:

Cílem práce je navrhnout a realizovat vzdálené řízení a vizualizaci demonstračního panelu KNX pro ovládání funkcí osvětlení, žaluzií, topení a klimatizace. Vzdálené řízení bude realizováno prostřednictvím PLC a rozhraním IP/KNX. Vizualizace bude zobrazovat aktuální stav panelu a řešena bude přes webovou aplikaci navrženou pro mobilní zařízení/tablet. Součástí řešení je i vytvoření dynamických světlených scén, kde bude panel automaticky regulovat osvětlení, dle připravených scénářů.

- 1) Seznamte se s technologií KNX
- 2) Prozkoumejte možnosti řízení systému KNX pomocí vizualizační platformy
- 3) Navrhněte řízení KNX panelu prostřednictvím zvolené vizualizace
- 4) Vytvořte vizualizaci řízení panelu pro mobilní zařízení/tablet pro účel prezentace funkcí
- 5) Navrhněte a ověřte dynamické světelné scény

DOPORUČENÁ LITERATURA:

[1] Dokumentace k technologii KNX

[2] Dokumentace k PLC Tecomat

Termín zadání: 10.2.2025

Termín odevzdání: 28.5.2025

Vedoucí práce: doc. Ing. Petr Fiedler, Ph.D.

Konzultant: Ing. Branislav Bátora, Ph.D.

Ing. Miroslav Jirgl, Ph.D.
předseda rady studijního programu

UPOZORNĚNÍ:

Autor bakalářské práce nesmí při vytváření bakalářské práce porušit autorská práva třetích osob, zejména nesmí zasahovat nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a musí si být plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č.40/2009 Sb.

ABSTRAKT

Cílem této bakalářské práce je realizace vzdáleného řízení a vizualizace demonstračního panelu KNX pomocí PLC Foxtrot a dalších zobrazovacích nástrojů s využitím Dockeru. Samotná vizualizace bude dostupná prostřednictvím webové aplikace pro mobilní zařízení nebo tablet, a to v podobě přehledného menu rozděleného do sekcí podle typu spotřebičů a do sekce pro celkový přehled instalace. Práce začíná seznámením s technologií KNX a podrobným popisem možností řízení systému. Dále jsou popsány možnosti vizualizace za využití nativního webového serveru Foxtrot nebo jiných řešení s využitím Raspberry Pi a Docker kontejnerů.

KLÍČOVÁ SLOVA

demonstrativní panel, ETS, Foxtrot, Raspberry Pi, Docker, inteligentní elektroinstalace, KNX

ABSTRACT

The aim of this bachelor's thesis is to implement remote control and visualization of a demonstration KNX panel using the Foxtrot PLC and other visualization tools with Docker. The visualization will be available through a web application for mobile devices or tablets, presented as a clear menu divided into sections based on the type of appliances and a section for an overall overview of the installation. The thesis begins with an introduction to KNX technology and a detailed description of the system control options. Furthermore, it describes visualization options using the native Foxtrot web server or other solutions with Raspberry Pi and Docker containers.

KEYWORDS

demonstration panel, ETS, Foxtrot, Raspberry Pi, Docker, intelligent wiring, KNX

KELNAR, Luboš. *Vzdálené řízení a vizualizace demonstrativního panelu KNX*. Bakalářská práce. Brno: Vysoké učení technické v Brně, Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, Ústav automatizace a měřicí techniky, 2025. Vedoucí práce: doc. Ing. Petr Fiedler, Ph.D.

Prohlášení autora o původnosti díla

Jméno a příjmení autora:	Luboš Kelnar
VUT ID autora:	221 302
Typ práce:	Bakalářská práce
Akademický rok:	2024/25
Téma závěrečné práce:	Vzdálené řízení a vizualizace demonstrativního panelu KNX

Prohlašuji, že svou závěrečnou práci jsem vypracoval samostatně pod vedením vedoucí/ho závěrečné práce a s použitím odborné literatury a dalších informačních zdrojů, které jsou všechny citovány v práci a uvedeny v seznamu literatury na konci práce.

Jako autor uvedené závěrečné práce dále prohlašuji, že v souvislosti s vytvořením této závěrečné práce jsem neporušil autorská práva třetích osob, zejména jsem nezasáhl nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a/nebo majetkových a jsem si plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon), ve znění pozdějších předpisů, včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č. 40/2009 Sb.

Brno
.....
podpis autora*

*Autor podepisuje pouze v tištěné verzi.

PODĚKOVÁNÍ

Rád bych poděkoval vedoucímu bakalářské práce panu doc. Ing. Petru Fiedlerovi, Ph.D a konzultantu panu Ing. Branislavu Bátorovi Ph.D. za odborné vedení, konzultace, trpělivost a podnětné návrhy k práci.

Obsah

Úvod	12
Cíle práce	13
1 Sběrnicový systém KNX	14
1.1 Historie	14
1.1.1 EIBA	14
1.1.2 KNX	14
1.2 Možnosti použití technologie	15
1.3 Sběrnicové instalace	16
1.3.1 Sběrnicové přístroje	16
1.3.2 Adresování	17
1.3.3 Komunikace	18
1.3.4 Datový bod	19
1.4 Zabezpečení	20
1.5 Topologie	21
1.5.1 Individuální adresa	22
1.5.2 Spojka	23
1.5.3 Routingové číslo	23
1.5.4 Interní a externí rozhraní	23
2 ETS	25
2.1 Tvorba instalace	25
2.2 Parametrisace tlačítek a detektoru pohybu	27
2.2.1 ABB - SBR/U6.0.1-84	28
2.2.2 Berker - 75663593	28
2.2.3 Ekinex - EK-ED2-TP-RW	29
2.2.4 Basalte - Senido 202-03	30
2.2.5 Simon - 8400100-039	30
2.2.6 HDL - M/TBP6.1-A2	31
2.2.7 Siemens - QMX3.P37	33
2.2.8 B.E.G - Indor 140-L-KNX-DX	34
2.3 Parametrisace akčních členů	34
2.3.1 ABB SA/S8.10.2.1	34
2.3.2 ABB - JRA/S4.230.2.1	35
2.3.3 HDL - M/R8.10.1	35
2.3.4 HDL - M/DRGBW4.1	36

2.4	Připojená komunikační rozhraní	36
2.5	Vytvoření skupinových adres projektu	37
3	Vizualizace skrze programovatelný logický automat	41
3.1	CP - 2007	41
3.2	Mosaic	42
3.2.1	Ovládací prvky	43
3.2.2	Komunikace KNX/IP	50
3.2.3	Komunikace MQTT	52
3.2.4	Vizualizace	52
4	Raspberry Pi 5	53
4.1	Docker Compose	53
4.1.1	Kontejnerizace	53
4.1.2	Tvorba YAML souboru	53
4.2	Mosquitto	53
4.3	Home Assistant	53
4.4	Influxdb	53
4.5	Grafana	53
	Závěr	54
	Literatura	55
	Seznam symbolů a zkratek	58
	Seznam příloh	59
A	Skupinové adresy	60
B	Definice funkčního bloku fbRoomTempMod	65
C	Popis funkčního bloku fbBath	71
D	Definice funkčního bloku fbKitch	73
E	Definice funkčního bloku fbLivRoom	75
F	Definice funkčního bloku fbOutz	78
G	Program komunikace mezi PLC a KNX	79

Seznam obrázků

1.1	Součásti sběrnicového přístroje [4]	16
1.2	Struktura individuální adresy [?]	17
1.3	Příklad struktury skupinových adres [6]	18
1.4	Struktura telegramu [6]	18
1.5	Struktura bitu kroucené dvojlinky [6]	19
1.6	Ukázka topologie KNX[8]	22
2.1	Projekt budovy v ETS	26
2.2	Pracovní plocha v ETS	27
2.3	Grafický návrh panelu [9]	27
2.4	Šestinásobné tlačítko s termostatem ABB - SBR/U6.0.1-84 [12]	28
2.5	Osminásobné tlačítko Berker - 75663593 [17]	29
2.6	Čtyřnásobné tlačítko Ekinex - EK-ED2-TP-RW [9]	29
2.7	Čtyřnásobné dotykové tlačítko Basalte - Senido 202-03 [15]	30
2.8	Čtyřnásobné tlačítko Simon - 8400100-039 [24]	31
2.9	Šestinásobné tlačítko HDL - M/TBP6.1-A2 [19]	31
2.10	Parametry scény A tlačítka HDL - M/TBP6.1-A2	32
2.11	Parametry scény B tlačítka HDL - M/TBP6.1-A2	32
2.12	Ovladací panel Siemens - QMX3.P37 [22]	33
2.13	Detektor pohybu B.E.G - Indor 140-L-KNX-DX [9]	34
2.14	Osmikanálový spínací člen ABB - SA/S8.10.2.1 [13]	35
2.15	Čtyřkanálový žaluziový člen ABB - JRA/S4.230.2.1 [14]	35
2.16	Osmikanálový spínací člen HDL - M/R8.10.1 [20]	36
2.17	Čtyřnásobný stmívací člen HDL - M/DRGBW4.1 [21]	36
2.18	IP Secure router Siemens - 5WG1 146-1AB03 [23]	37
2.19	Komunikační rozhraní Weinzierl - KNX IP BAOS 774 [26]	37
3.1	CP-2007 [27]	41
3.2	fbKNXVisuBool	44
3.3	fbKNXShutters	45
3.4	Průběh funkcí pro simulaci	47
3.5	Simulace teploty v místnosti	49
C.1	Logika funkčního bloku fbBath	72
D.1	Logika funkčního bloku fbKitch	74
E.1	Logika funkčního bloku fbLivRoom	77
F.1	Logika funkčního bloku fbOutz	78

Seznam tabulek

1.1	Přehled nejpoužívanějších datových typů	20
1.2	Individuální adresy v topologii [8]	22
2.1	Funkce kuchyňských tlačítek pro krátké stisknutí	38
2.2	Funkce kuchyňských tlačítek při dlouhém stisknutí	38
2.3	Funkce tlačítek obývacího pokoje při krátké stisknutí	39
2.4	Funkce tlačítek obývacího pokoje při dlouhém stisknutí	39
2.5	Funkce dotykových tlačítek při krátké stisknutí	40
2.6	Funkce dotykových tlačítek při dlouhém stisknutí	40
3.1	Definice KNX datapointů	50

Seznam výpisů

3.1	Definice funkčního bloku fbKNXVisuBool	43
3.2	Definice funkčního bloku fbKNXShutters	44
3.3	Implementace komunikace KNX/IP	51
B.1	Definice funkčního bloku fbRoomTempMod	65
C.1	Definice funkčního bloku fbBath	71
D.1	Definice funkčního bloku fbKitch	73
E.1	Definice funkčního bloku fbLivRoom	75
F.1	Definice funkčního bloku fbOutz	78
G.1	Program komunikace mezi PLC a KNX	79

Úvod

S postupem času rostou možnosti využití elektrotechniky ve všech technických oblastech. Dnes již není problém najít elektroniku ve většině produktů a z toho plyně, že se elektronika dostala i do moderních instalací. Oproti dobám minulým dokážeme ovládat nejen světla, ale i topení, klimatizaci, žaluzie, zabezpečení budovy, spotřebu a mnoho dalších činností s tím souvisejícím. Také rostou požadavky na komplexnost celé instalace, což znamenalo s jednoduchou instalací velké množství kabeláže, kterou šlo většinou jenom spínat různé spotřebiče. Dnes už je možno tyhle požadavky realizovat pomocí napájecích zdrojů řízených sběrnicemi. Tohle řízení nám dává možnost automatizovat větší komplexy například hotely, nemocnice, vily, nebo v některých případěc i samotné továrny. Další důležitý aspekt dnešní doby je vzdálené řízení, které umožní uživateli ovládat celý komplex, aniž by se musel dostavit na požadované místo. Z těchto informací je patrné, že sběrnicové instalace začínají být velice populární řešení, a to zejména sběrnicový standard KNX, který se používá celosvětově.

Tato semestrální práce má za cíl seznámit čtenáře, se sběrnicovým systémem KNX, zvoleným serverem pro řízení demonstračního panelu a vytvoření programu pro demonstraci funkcí sběrnicového systému KNX. Tento panel bude cestovat po různých akcích za účelem zvyšování povědomí o systému a demonstraci používání tohoto systému nejen pomocí fyzických ovládacích prvků, ale i za pomoci webového rozhraní serveru FLOWBOX. Dále bude využíván na prezentaci společností, které poskytly zařízení použité v panelu.

Teoretická část práce se zabývá základy sběrnicového systému KNX, včetně základních informací o asociaci a o společnosti FLOWBOX. První podkapitola systému KNX se zabývá historií asociace od vzniku, až doposud. Další podkapitola nese informace o možnostech použití technologie. Byly zde vybrány body, které jsou pro většinu uživatelů důležité a následně vysvětleny. Následující kapitola je poměrně obsáhlnejší a vysvětuje základy sběrnicových přístrojů. To znamená, z čeho se zkládají, jak se adresují, jak komunikují a jaká data mezi sebou přenášejí. Předposlední podkapitola pojednává o zabezpečení, které je nutností pro klid většiny uživatelů. Poslední podkapitola vysvětuje topologii sběrnicového systému KNX, její adresování, funkci spojek, využití routingového čísla a popisuje využití komunikačních rozhraní v systému KNX. Další kapitola představuje společnost FLOWBOX, která poskytla server za účely vzdáleného řízení. Tato kapitola bude rozšířena o popis systému v příštím vydání.

Praktická část této práce se zaměřuje na tvorbu instalace v softwaru ETS. V první části se popisuje software a jeho možnosti. Druhá část popisuje tvorbu instalace od přidání do projektu, až po přiřazení skupinové adresy.

Cíle práce

Cílem této bakalářské práce po domluvě s konzultantem je seznámení s technologií KNX, vytvoření programu pomocí softwaru ETS, naprogramování PLC a utvoření vizualizace skrze různé platformy.

1 Sběrnicový systém KNX

Existuje velké množství sběrnicových systémů, ale asociace KNX s 500 členskými společnostmi a 8000 produkty je v této době největší na trhu. [10]

Pro vstup do asociace je nutné aby žadatel splňoval požadovanou kvalitu (kompatibilita s ISO 9001 - zavedený systém kontroly kvality v podniku), vzájemná kompatibilita výrobků s ostatními členy, konfigurační kompatibilita (možná konfigurace za použití KNX Engineering Tool Software, zkráceně ETS), zpětná kompatibilita (kompatibilita starých instalací s nynějšími a budoucími instalacemi). [4]

Výhodou takto velké asociace je již zmíněná vzájemná kompatibilita komponent členských společností, tisíce KNX certifikovaných skupin výrobků (pokrytí jakéhokoliv myslitelného pole aplikací), podpora všech komunikačních médií (kroucený pár TP, powerline PL, radiofrekvenční RF a rozhraní IP/Ethernet/WLAN), použití jednoho softwaru (ETS) na projektování a programování všech výrobků členských společností. [4]

KNX je také normalizováno v Evropě, USA, Číně a mezinárodně prostřednictvím norem. Tyto normy zajišťují snadné rozšíření a výměnu instalace za novou a již zmíněnou kompatibilitu mezi společnostmi. [3]

1.1 Historie

1.1.1 EIBA

Asociace byla založena v Belgii, roku 1990 pod názvem European Installation Bus Association (EIBA) se záměrem vytvářet instalace schopné komunikace pomocí sběrnic. Jako první komunikační médium byl použitý TP a aby se zajistila kompatibilita mezi produkty se členské společnosti dohodly na používání jednoho systému (standardu). Mezi další důležité milníky patří [2]:

- 1991 - první školení EIBA
- 1992 - první certifikované zařízení na trhu
- 1993 - představení první verze ETS na trhu
- 1994 - vznikl prvních školících center
- 1996 - vznik The Scientific Partnership (spolupráce s výzkumnými institucemi)
 - použití PL jako komunikační médium

1.1.2 KNX

Roku 1999 se EIBA sloučila se společností Batibus Club International (BCI) a European Home Systems Association (EHSA) a přijaly název Konnex Association.

Sídlem asociace byl ustanoven Brusel. Toto sloučení nemělo vliv na zpětnou kompatibilu a tudíž jsou všechny nové produkty kompatibilní s produkty nesoucími logo EIB. Důležité milníky pro KNX [2]:

- 2001 - vytvoření nového standardu KNX se základem ve standardu EIB
- 2003 - standard schválen, jako evropská norma EN 50090
- 2004 - standard schválen, jako americká norma ANSI/ASHRAE 135
 - přidání přenosového média RF do standardu KNX
- 2006 - standard schválen, jako světová norma ISO/IEC 14543-3
 - přejmenování asociace na KNX
- 2007 - standard schválen, jako jedna z čínských norem GB/Z 20965
 - KNX IP bylo představeno jako čtvrté přenosové médium
- 2013 - standard schválen, jako jediná čínská norma GB/T 20965

1.2 Možnosti použití technologie

Použití inteligentní instalace umožňuje využití celého objektu s maximálním potenciálem a tím maximálně ulehčit uživateli práci. Níže jsou uvedeny příklady použití instalace KNX [7]:

- Centrální ovládání - Možnost ovládat celou instalaci z jednoho zařízení (např. centrální panel, mobil) odkudkoli.
- Realizace centrálních funkcí - Při odchodu z domu zhasnutí světel, spuštění žaluzií, vypnutí zásuvkových obvodů, nebo naopak při vstupu zapnutí topení a osvětlení.
- Regulace teplot (topení, chlazení) - Regulace teploty každé místnosti zvlášť. Lze také nastavit při otevření okna vypnutí topení.
- Režimy nastavených teplot - Lze nastavit tepelné režimy (Ekonomický, Komfort,...), které by měly budovu chránit před přehřátím, či promrznutím.
- Světelné scény - Lze nastavit intenzitu osvětlení, která osvětlení budou svítit, případně i barvu, kterou budou zářit.
- Rozdělení místností na více obvodů
- Použití virtuálních asistentů - Je možno ovládat instalaci hlasovými povely přes virtuální asistenty (Alexa, Google Home,...)
- Simulace přítomnosti - Při nepřítomnosti na delší dobu lze nastavit spínání světel, které navodí dojem, že obyvatel neopustil budovu.
- Kontrola spotřeby energií - Lze monitorovat spotřebu energií v každém obvodu zvlášť a díky tomu omezit spotřebu, vypnout spotřebič při překročení určité hranice, nebo optimalizovat vlastní zdroje energie (fotovoltaické panely).

1.3 Sběrnicové instalace

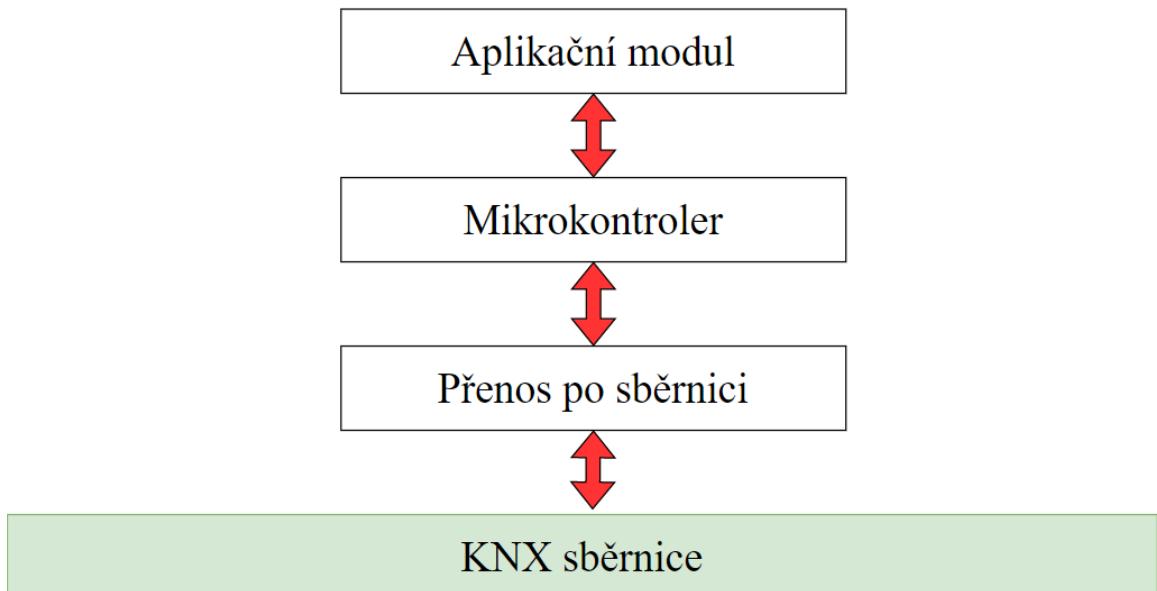
Sběrnicová instalace je založená na koncepci ICT (Information and Communication Technology). Tři hlavní aspekty této koncepce jsou [4]:

- Náhrada klasických spínačů tlačítkovými ovladači schopnými komunikace, nebo připojení klasických spínačů k rozhraním schopných komunikace
- Připojení rozhraní se schopností komunikace, nebo nepřímého ovládání (spínací přístroje schopné komunikace) ke všem spotřebičům
- Propojení veškerých přístrojů schopných komunikace kabelem určeným na bezpečné malé napětí

1.3.1 Sběrnicové přístroje

Zařízení připojené ke sběrnici se schopností komunikovat s dalšími přístroji se nazývá sběrnicovým přístrojem a je tvořeno těmito částmi (viz. Obr. 1.1) [4]:

- Přenosový modul - vytváří rozhraní pro přenos informací
- Mikrokontroler - komunikace mezi přenosovým modulem a aplikačním modullem
- Aplikační modul - obvod tvořící přístroj¹



Obr. 1.1: Součásti sběrnicového přístroje [4]

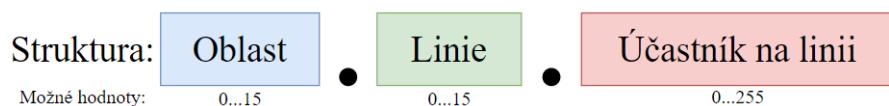
¹Spojení přenosového modulu a Mikrokontroleru tvoří tzv. sběrnicovou spojku (bus coupler unit BCU).

Přístroje lze ještě dělit na aktivní a pasivní. Pasivní přístroje nejsou součástí ICT, ale jedná se o podpůrné přístroje určené pro podporu procesu. Ve zkratce to znamená, že nekomunikují s ostatními přístroji. Jedním z příkladů pasivních přístrojů jsou napájecí zdroje. Příkladem pasivních přístrojů jsou napájecí zdroje (Napájecí zdroje mohou být rozšířené ještě o ICT, ale není to časté). Aktivní přístroje lze rozdělit do těchto kategorií [4]:

- Rozhraní - propojuje sběrnici a PC
- Spojky - Optimalizují komunikaci v systému
- Snímače - Předávají informace sběrnicovému systému
- Akční členy - propojují klasické spotřebiče se sběrnicovým systémem

1.3.2 Adresování

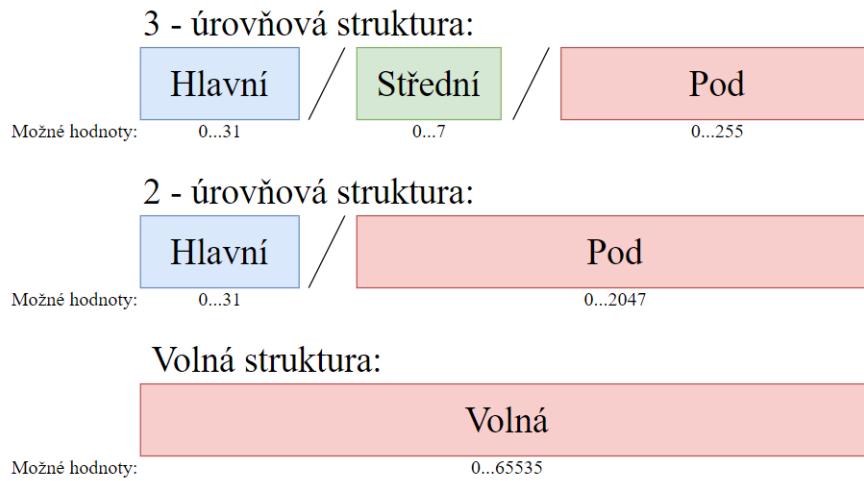
Individuální adresa je v instalaci jedinečná, tj. neexistuje další stejná adresa a požívá se k přesné identifikaci přístroje na sběrnici. Adresa je 16-bitová a je rozdělená na tři části (viz Obr. 1.2).



Obr. 1.2: Struktura individuální adresy [6]

Nastavování individuální adresy na přístroji probíhá většinou stiskem programovacího tlačítka na přístroji. Při stisknutí tlačítka se rozsvítí programovácí LED. Individuální adresa se přístroji přiděluje natrvalo. Po přidělení již ETS posílá příslušná data (aplikace, konfigurace, parametry, skupinové adresy).

Při uvedení do provozu komunikace probíhá pomocí skupinových adres. Jedná se o adresy definované programátorem pro každou funkci v systému. Celkově je možno použít 65535 adres s tím, že adresa 0/0/0 je rezervována pro tzv. broadcast (Hlášení všem přístrojům na sběrnici). Programátor si také může zvolit, kterou z uvedených struktur použije (viz Obr. 1.3). Nejčastěji se využívá třístupňová struktura kvůli přehlednosti. Hlavní skupina se používá na číslo podlaží, střední skupina na funkci (např. 1 = osvětlení, 2 = topení, 3 = stínění etc.) a podskupina pro konkrétní spotřebič, nebo skupinu spotřebičů. [6]

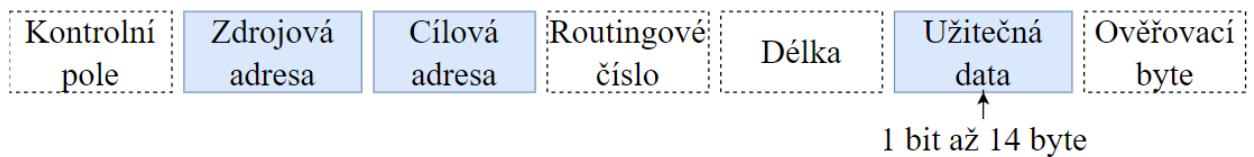


Obr. 1.3: Příklad struktury skupinových adres [6]

1.3.3 Komunikace

Komunikace přístrojů na sběrnici probíhá pomocí tzv. telegramů (viz Obr. 1.4), kde je délka dat závislá na typu datového bodu (1bit - 14bytů). Nejdůležitější části telegramu jsou tři bloky [6]:

- Zdrojová adresa - udává adresu přístroje který telegram vyslal
- Cílová adresa - adresa přístroje, kterému je telegram určen
- Užitečná data - příkaz co má daný přístroj vykonat

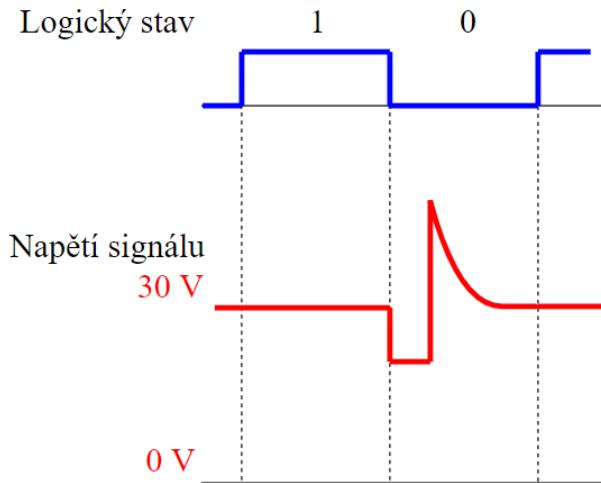


Obr. 1.4: Struktura telegramu [6]

Telegramy na sběrnici čtou všechny přístroje, ale vykoná jej pouze přístroj určený cílovou adresou.

Komunikace na sběrnici probíhá pouze v případě, že je na sběrnici logická "1". V opačném případě je sběrnice přeplněná a pokračuje ve vysílání pouze přístroj s logickou "0" (viz Obr. 1.5). [6]

Aby jsme se vyhli kolizím a jeden z přístrojů mohl vysílat je přenos řízen principem CSMA/CA (Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance vícená-sobný přenos s vyhnutím se kolizím), který funguje tak, že pokud přístroj odesílající



Obr. 1.5: Struktura bitu kroucené dvojlinky [6]

logickou “1” detekuje logickou “0”, aby se uvolnila cesta pro přenos jinému přístroji. Přístroj s přerušeným přenosem sleduje provoz na sběrnici a vyčká do konce přenosu jiného zařízení a poté zkusí znova vysílat. [6]

1.3.4 Datový bod

Datové typy byly standardizovány za účelem zajištění kompatibility podobných přístrojů od různých výrobců. Jedná se například o stmívání, žaluzie a hodiny. Standardizace zahrnuje požadavky na formát dat a strukturu komunikačních objektů snímačů a akčních členů. I tak existuje více druhů datových bodů (DPT) se stejnou funkcionalitou. Kombinace různých typů DPT se nazývají funkčními bloky.[6]

Skutečná informace datového bodu:

- Není uložena v paměti zařízení.
- Není nikdy součástí telegramu
- Je pouze v projektu ETS

Typy datových bodů jsou zvláště důležité pro diagnostiku to znamená, že umožňují ETS monitorovat data spojená se skupinovými objekty, např. místo "data = 85 A8" je zobrazeno "data = -6 °C". [1]

Struktura datového bodu a notace [1]:

- Datový typ : formát + kódování
- Velikost: rozsah hodnot + jednotky

Notace datového bodu se píše ve tvaru X.YYY, neboli DATOVÝ TYP.VELIKOST.

Tab. 1.1: Přehled nejpoužívanějších datových typů

Značení	Formát	Funkce
1.yyy	boolean	přepínání (001), krok (007),...
3.yyy	boolean + 3-bit unsigned	stmívání
5.yyy	8-bit unsigned + 3-bit unsigned	stmívání(0-100%), pozice rolet(0-100%)
7.yyy	boolean + 3-bit unsigned	čitač pulsů
9.yyy	16-bit float	přenos hodnoty teploty, jasu, rychlost větru
14.yyy	32-bit float	nastavení teploty
19.yyy	čas + data	výstupy obrazovek
20.yyy	8-bit enumerace	Topení, chlazení a ventilace ('komfort',...)

Díky existenci datového bodu jsme schopní nastavit hodnotu osvětlení 3 různými způsoby [7]:

- Zapnutí/Vypnutí
- Krokové stmívání - Při poslání telegramu "start stmívání" osvětlení krokově roste o definovanou hodnotu. Po poslání "stop stmívání" hodnota neroste.
- Procentuální stmívání- Realizuje se pomocí cyklického posílání telegramu. Při každém přijetí telegramu se zvedne jas o nastavenou hodnotu.

1.4 Zabezpečení

Rozdíl mezi zařízeními KNX a zabezpečenými KNX Secure je ten, že zařízení KNX Secure jsou schopna šifrovat a dešifrovat telegramy. Tato technologie dodává instalaci extra zabezpečení, a to během uvádění instalace do provozu, tak i poté za běhu. Telegramy jsou zašifrované zabezpečenými zařízeními KNX se nazývají zabezpečené telegramy.

Lze rozlišit dva typy šifrovaných telegramů KNX [5]:

- Zcela zašifrované
 - Lze použít pouze na zařízeních KNX IP a je označováno jako KNX IP Secure.
 - Používá se, pro zabezpečení části instalace, která je vystavená externí IP síti (typicky se jedná o páteřní linku).
- Čatečně zašifrované
 - Lze požít na libovolné komunikační zařízení KNX. Zařízení používající tento typ zabezpečení se nazývají KNX Data Secure
 - Toto šifrování můžeme použít i pro KNX IP, ale pouze pro tu část instalace, která není vystavena externí IP síti.

Oba typy zabezpečení obsahují MAC (Message Authentication Code).

Zabezpečená zařízení mají zabezpečený režim, který je v projektu ETS reprezentován vlastností nazvanou „Secure Commissioning“. Pouze když je tento režim aktivován, zařízení je schopno šifrovat a dešifrovat telegramy.

Zabezpečená zařízení mají tzv. "Tool Key". V moment, když je aktivován zabezpečený režim zařízení, je ETS schopen komunikovat s tímto zařízením pouze pokud zná Tool Key tohoto zařízení.

Zabezpečená zařízení obsahují také Factory Default Setup Key (FDSK). FDSK je jedinečný pro každé zařízení a nelze jej upravovat ani mazat. ETS tento klíč může načíst jenom pomocí certifikátu (25znakový kód, který obsahuje sériové číslo a FDSK). Tool Key je v zásadě z výroby nastaven na FDSK. Tool Key může být také zpětně nastaven na FDSK pomocí tzv. "master resetu", který uvadí výrobce.

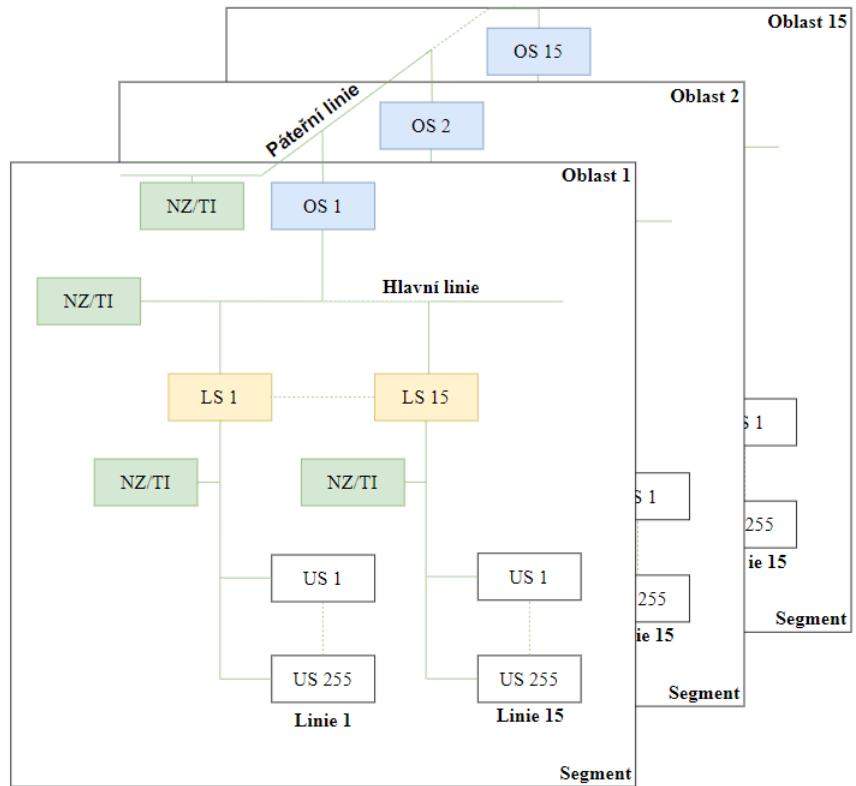
Po přidání zabezpečeného zařízení KNX do ETS a po přidání jeho certifikátu, ETS automaticky nastaví svůj Tool Key v projektu. To znamená, že uživatel ETS nemůže definovat/upravit Tool Key ručně, Tool Key také není viditelný pro uživatele ETS. [5]

1.5 Topologie

Základním kamenem topologie je hlavní linie, na kterou lze připojit až 256 přístrojů (účastníků sběrnice - US). Tato linie lze rozdělit až na 15 dalších segmentů za použití liniových opakovačů/spojek (LS). Na takto vzniklé segmenty (linie) připojit dalších 256 US. To vše ovšem závisí také na spotřebě přístrojů použitých v instalaci. To znamená, že celková spotřeba všech přístrojů nesmí překročit jmenovitý proud na druhé straně sběrnicového zdroje, který každá linie musí mít vlastní. Také lze mít maximálně 4 000 US na celé topologii. Toto množství lze také navýšit za použití oblastní spojky (OS) díky na páteřní linii. Po připojení vznikne tzv. nadřazená páteřní linie, která může pojmut až 16 oblastních spojek a celek rozdělí na dílčí páteřní linie. Celkový počet US na takovéto linii může být až 61 000. Reálné množství je v tomto případě omezeno zdrojem s tlumivkou (NZ/TI). [8]

Pro sběrnici KNX lze použít pouze tyto struktury kabeláže:

- Hvězdicová
- Liniová
- Stromová
- Kombinace výše uvedených



Obr. 1.6: Ukázka topologie KNX[8]

1.5.1 Individuální adresa

Individuální adresa se nastavuje s ohledem na umístění v topologii (Viz. Podkapitola 1.3.2).

Tab. 1.2: Individuální adresy v topologii [8]

Prvek	Adresa	Funkce
Oblast	0	adresuje účastníky v páteřní linii
Oblast	1...15	adresuje oblasti
Linie	0	adresuje hlavní linii příslušné oblasti
Linie	1...15	adresuje linie obsažené v oblasti
Účastník na sběrnici	0	adresuje liniovou spojku příslušné linie
Účastník na sběrnici	1...255	adresuje sběrnicové přístroje obsažené v linii

1.5.2 Spojka

V případě, že jsou v instalaci použity spojky a mají přiřazeny správné individuální adresy, budou při projektování v programu ETS (Kapitola 2) automaticky vytvořeny filtrační tabulky jednotlivých spojek. Filtrační tabulka obsahuje skupinové adresy, které smí projít skrz příslušnou spojku (obsahuje všechny obsažené skupinové adresy, které adresují SU umístěné za spojkou). Tudíž každá linie pracuje nezávisle.

Spojky jsou vytvořeny pro montáž na DIN lištu, kde se připojují primární i sekundární linie pomocí sběrnicové svorkovnice. Primární linie také funguje, jako napájení mikrokontroleru a při výpadku sítě ohlásí tuto skutečnost na sekundární linii. Jednou z výhod pojky je možnost programování z obou linií. Obsahují také žluté signalizující LED, které blikají pouze v případě, že spojka propustí telegram na příslušnou liniu. Další vlastností spojky je galvanické oddělení mezi primární a sekundární linií. Poslední vlastností spojky je možnost přeměny na liniový opakovač. Opakovač se rozliší od spojky absencí nuly na konci individuální adresy (X.X.1 apod.). Využívá se pro rozšíření linie o další segment s 64 US. Tento úsek je limitován délkou kabelu, který může měřit maximálně 1000m. [8]

1.5.3 Routingové číslo

Každý telegram, který je vyslán přístrojem na obsahuje routingové číslo, které začíná na hodnotě 6. Toto číslo při každém průchodu spojkou, či opakovačem se dekrementuje dokud nedosáhne nulové hodnoty. Tuto vlastnost berou filtrační tabulky v potaz. Pokud se jedná o servisní telegram, tak routingové číslo má hodnotu 7, která se při průchodu spojkou nedekrementuje.². Tuto skutečnost berou v potaz i filtrační tabulky, které toto číslo ignorují, a tudíž všechny spojky tento telegram propustí. Tento telegram se vždy dostane k požadovanému účastníku bez ohledu na umístění. Toto číslo také brání zasmyčkování (nekonečnému kolování) telegramu. [8]

1.5.4 Interní a externí rozhraní

Systém KNX je otevřený jiným systémům za použití vhodných rozhraní umístěných na libovolné linii (většinou se jedná o páteřní linii). Lze připojit například programovatelný logický automat (PLC), digitální síť integrovaných služeb (ISDN), systémová technika budov, internet a mnohé další. Tato rozhraní přenáší obousměrně zprávy, které převede na komunikační protokol.

Nejedná se ovšem jenom o spojovaní KNX s externími médií, ale je možno spojít různá KNX média mezi sebou (např. spojení TP a RF). Existuje také možnost

²Spojky vyrobeny po roce 2019 mají schopnost tuto hodnotu dekrementovat

připojení částí instalace skrze optická vlákna. Tohle spojení přináší řadu výhod zejména galvanické oddělení celků a zvýšení celkové délky vedení. [8]

2 ETS

Jedná se o konfigurační softwarový nástroj nezávislý na výrobci pro navrhování a konfiguraci inteligentních instalací a pro řízení budov pomocí systému KNX. Tento software funguje pouze na počítačových platformách využívajících operační systém Windows. [11].

Pomocí softwaru lze [9]:

- Vkládat katalogové produkty do projektu - Produkty schválené asociací jsou obsaženy v katalogu a lze je použít v projektu. Produkty lze také přidat manuálně prostřednictvím aplikačních programů s koncovkou ".knxprod".
- Vytvořit architekturu objektu - rozdělit objekt na celky(budovy, patra, místnosti,...)
- Parametrizace produktů
- Vytváření skupinových adres
- Nahrávání řešení projektu do přístrojů
- Vzdálené ovládání připojeného projektu
- Diagnostika
- Vytvoření dokumentace

2.1 Tvorba instalace

Při vytváření projektu byl zvolen typ páteřní linie na IP, skupinové adresy na třístupňové a topologie zvolena jakožto TP, která byla použita, při tvorbě panelu.

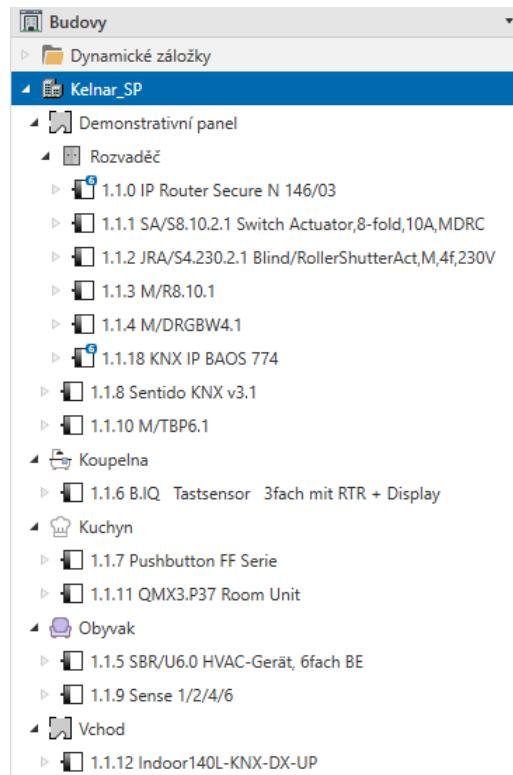
Po úspěšném založení projektu se program přepnul do pracovní části, která je složená z osmi oken [9]:

- Budovy - Rozdělení objektu na celky
- Skupinové adresy - Vytvoření a přiřazení skupinových adres přístrojům
- Topologie - Zobrazení rozložení vytvořeného projektu v topologii
- Kořeny projektu - Zobrazení všech oken kde se pracovalo
- Přístroje - Seznam přístojů v projektu
- Zprávy - Okno zaměřené na tvorbu dokumentace projektu
- Katalog - Vyhledání a vložení produktů do projektu
- Diagnostika - Okno určené pro otestování instalace

Pro vytvoření pracovního prostoru bylo použito okno budova. Prostor byl pojmenován Demonstrativní panel a byl rozdělen na 5 celků. Tyto celky reprezentují pokoje zobrazené na panelu (vchod, kuchyň, koupelna, obývací pokoj a rozvaděč umístěný v zadní části panelu). Tohle rozdělení bylo vytvořeno čistě pro zvýšení přehlednosti

objektu a následné ulehčení propojování přístrojů mezi sebou. Je nutno také dodat, že vytvoření jedné místnosti je podmínkou pro vkládání přístrojů do pracovní plochy.

Pro vložení přístrojů bylo nutno otevřít okno katalog, který ovšem neobsahoval použité přístroje. Díky této komplikaci bylo nutno navštívit webové stránky výrobců a následné stažení aplikačních programů. Tyto programy byly importovány do katalogu pomocí tlačítka "Import...". Vzhled projektu po přidání přístrojů lze vidět na Obr. 2.1.



Obr. 2.1: Projekt budovy v ETS

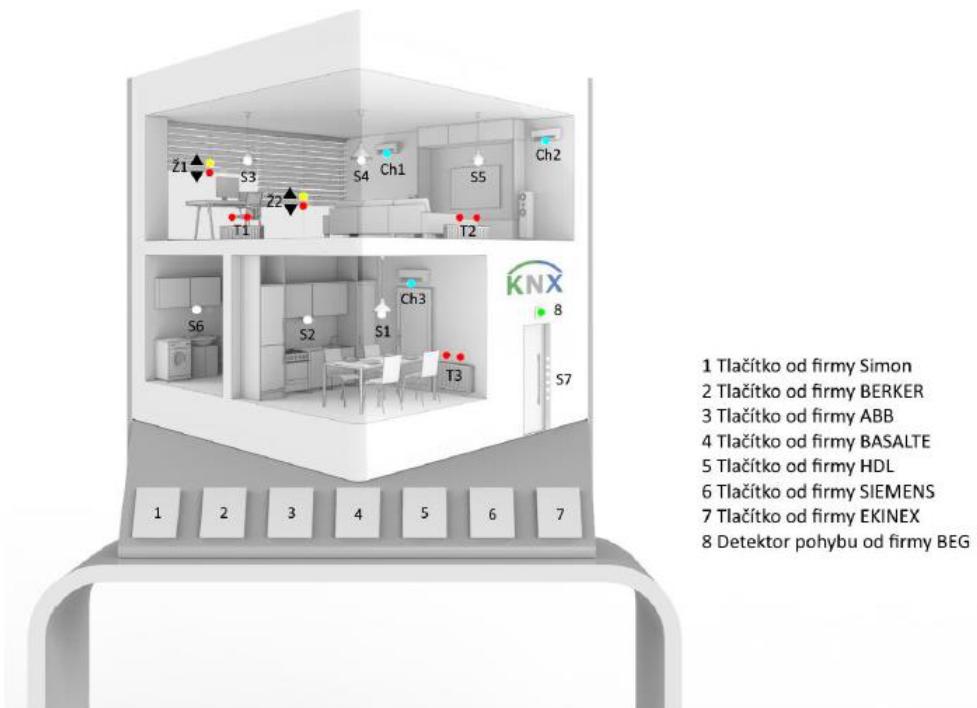
Po přidání všech přístrojů se zobrazila pracovní plocha, která slouží k zobrazení přehledu všech přístrojů (Zabezpečení - KNX Secure, individuální adresa prvku, místnost v projektu, použitý aplikační program, stav přístroje - nahrána adresa, program, parametrizace, skupinová adresa a informace o produktu). V sloupcích vyjadřujících stav přístroje jsou většinově pomlčky, které znázorňují, že nebyly nahrány všechny části do přístrojů. Tahle skutečnost je zdůvodněná změnami parametrů a skupinových adres.

Zabez	Adresa	Místnost	Popis	Aplikační program	Adr	Prg	Par	Grp	Cfg	Výrobce	Objednací	Produkt
11.0	Rozvaděč			091A.CO IP Router Secure 004003	-	-	-	-	-	Siemens	5WG1146...IP Router Secure N 146/03	
1.141	Rozvaděč			Switch 8f 10A/3.2b	✓	-	-	-	✓	ABB	2CDG 110 1...SA/SB.10.2.1 Switch Actuator;8-fold,10A,MDRC	
1.142	Rozvaděč			Blind/Roller Shutter 4f 230V M/1.4	✓	-	-	-	✓	ABB	2CDG 110 1...JRA/S4.230.2.1 Blind/RollerShutterAct,M,4f,23...	
1.143	Rozvaděč			Switch 8fold 10A (V1.2)	✓	-	-	-	✓	HDL	M/RB 1105...M/RB.10.1	
1.144	Rozvaděč			RGBW 4fold Driver(V1.0)	✓	-	-	-	✓	HDL	M/DRGBW...M/DRGBW4.1	
1.145	Obyvák			HVAC device, 6gang BE/1	✓	✓	✓	✓	✓	ABB	SBR/U6.0 SBR/U6.0 HVAC-Gerät, 6fach BE	
1.146	Koupelna			B/IQ Multifunkční RTR + Display V2.161302	-	-	-	-	✓	Berker	7566359x B/IQ Tastsensor 3fach mit RTR + Display	
1.147	Kuchyn			APEKEDZTP	✓	✓	✓	✓	✓	Ekinex S.p.A.	EK-ED2-TP Pushbutton FF Serie	
1.148	Demonstrativní panel			Sentido KNX app v3.1	✓	✓	✓	✓	✓	BASALTE	200-02 Sentido KNX v3.1	
1.149	Obyvák			Dsense	✓	✓	✓	✓	✓	Simon	8400100-0... Sense 1/2/4/6	
1.150	Demonstrativní panel			Touch 6buttons panel(1.1)	✓	✓	✓	✓	✓	HDL	M/TBPG 13...M/TBPG.1	
1.151	Kuchyn			QMX3.P37	✓	✓	✓	✓	✓	Siemens HVAC	QMX3.P37 QMX3.P37 Room Unit	
1.152	Vchod			DX_V6.x	✓	✓	✓	✓	✓	B.E.G.	93393 Indoor140L-KNX-DX-UP	

Obr. 2.2: Pracovní plocha v ETS

2.2 Parametrizace tlačítek a detektoru pohybu

V této podkapitole bude vysvětleno parametrizování použitých tlačítek. Ty byla pomyslně rozdělená do místností a nastaveny, tak aby spolupracovaly s nejbližšími prvky (světly, žaluziemi, klimatizací a topením), které jsou zobrazeny na Obr. ???. Pro vysvětlení byly vytvořeny tabulky popisu funkcí jednotlivých tlačítek.



Obr. 2.3: Grafický návrh panelu [9]

2.2.1 ABB - SBR/U6.0.1-84

Jedná se o šestinásobné tlačítko se zabudovaným termostatem, které lze použít na regulaci teploty, ovládání žaluzií, ovládání osvětlení a nastavení dvou scén, které mohou obsahovat až osm objektů. Každé stisknutí tlačítka změní barvu signalizační LED na předem stanovenou hodnotu (rozpoznání zapnuto/vypnuto). [12]



Obr. 2.4: Šestinásobné tlačítko s termostatem ABB - SBR/U6.0.1-84 [12]

Tlačítko bylo nastaveno na odesílání aktuální hodnoty teploty co deset minut. Tlačítka jsou rozložena po horizontálních párech s označením funkční blok 1 až 3. V záložce každého bloku byly nastaveny obě tlačítka na krátká a dlouhá stisknutí. V záložkách *Common parameter* byl vybrán typ objektu na 1-bit. Při krátkém stisknutí tlačítka odesílá hodnotu jedna, při dlouhém stisknutí posílá hodnotu 2. Následně v záložce *Extended parameters* byly nastaveny hodnoty odesílaných objektů u dlouhého stisknutí na on ("1") a u krátkého na off ("0"). V záložkách *LED Button* pro každý funkční blok byla každá dioda nastavena do modu status. Přijímaný objekt byl nastaven na 1-bit a hodnota jasu na *bright* nastavena signalizační barva LED diod na bílou při vypnutí a červenou při zapnutí.

2.2.2 Berker - 75663593

Osminásobné člačítko s termostatem by mělo být schopno regulovat pokojovou teplotu, ovládat žaluzie, ovládat osvětlení a scény. V této práci se ovšem nepovedlo nastavit ani při použití více zařízení a softwaru od Berkeru, který dokázal otevřít externí okno parametrizace v německém jazyce. Po ukončení parametrizace se parametry neuloží. [17]



Obr. 2.5: Osminásobné tlačítko - Berker - 75663593 [17]

2.2.3 Ekinex - EK-ED2-TP-RW

Jedná se o čtyřnásobné tlačítko se zabudovaným teplotním senzorem pro ovládání žaluzií, osvětlení a scén. [18]

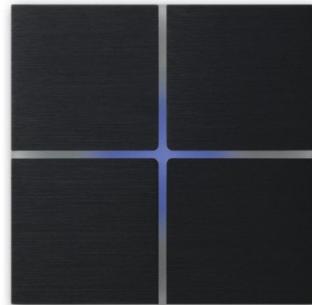


Obr. 2.6: Čtyřnásobné tlačítko Ekinex - EK-ED2-TP-RW [9]

Tlačítko bylo nastaveno v záložce *General* na dvě svislé klapky. Obě klapky byly nastaveny na dlouhé a krátké stisknutí. V případě první klapky se horní krátký stisk nastavil na funkci *toggle* (přepínání). Dlouhý stisk představuje funkci *off*. Pro dolní část klapky, je nastavení přesně opačné. Druhá klapka je nastavená stejným způsobem, akorát místo funkce *toggle* byla použita funkce *none*. Tato funkce zasílá "0", která znamená u žaluzií pohyb směrem nahoru.

2.2.4 Basalte - Senido 202-03

Další z použitých snímačů je čtyřnásobné dotykové tlačítka se zabudovaným snímačem teploty pro ovládání žaluzií, ovládání osvětlení a scén se schopností rozlišovat krátké a dlouhé stisknutí, a to nejen na jednom segmentu, ale má možnost snímat více segmentů najednou (multitouch). Dokáže ovládat, až šest scén s osmi objekty. Další ze schopností tlačítka je posílání tříbajtové hodnoty RGB. Poslední z funkcí tlačítka je zobrazování statusu díky RGB podsvícení. [15]



Obr. 2.7: Čtyřnásobné dotykové tlačítko Basalte - Senido 202-03 [15]

Tlačítko bylo nastaveno v záložce *General* na čtyři různá tlačítka. Dále se v této záložce povolila funkce řadiče scén. První trojici tlačítek, byla nastavena scéna, kterou při stisknutí budou volat. Každá z těchto scén byla nastavena v korespondující záložce označené číslem. Poslední tlačítko bylo nastaveno na demonstraci schopnosti zasílat hodnoty RGB. Jedná se o 2 nastavené hodnoty, které se rozlišují délkou stisku. Pro demonstraci funkce multitouch byly vybrána funkce *room toggle + General on/off/scene*. Pro krátký stisk byla vybrána scéna, která se zapne při krátkém stisku. Při druhém stisku se panel vypne. Dlouhý stisk má přiřazenou vlastní scénu. V záložce *Temperature senzor* bylo nastaveno, aby senzor zasílal teplotu každých 5 minut. Záložka *Scene controller* určiná pro nastavení řadiče scén, byla nastavena na všech osmi výstupech na hodnotu 1-bit.

2.2.5 Simon - 8400100-039

Čtyřnásobné tlačítka se zabudovaným RGB podsvícením a teplotním senzorem pro ovládání žaluzií a osvětlení. [24]

V záložce *General* bylo vybráno 4 tlačítkové provedení, které je použito na demonstrativním panelu. Jako další možnost, která byla povolena byl vnitřní senzor teploty. Poté v záložce *FeedBack* byly nastaveny hodnoty jasu a hlasitosti na maximum. Dále zde byla aktivována možnost zapnout vibrace při doteчku. Pro nastavení

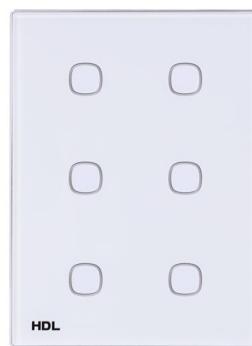


Obr. 2.8: Čtyřnásobné tlačítko Simon - 8400100-039 [24]

samotné funkcionality tlačítek se musela použít záložka *Inputs*, kde se nastavilo od-dělení tlačítek od sebe (všechna tlačítka jsou samostatně). Tlačítka v tomto případě jsou číslována od spodního levého rohu po sloupcech (1 a 2 levá strana, 3 a 4 pravá strana). Poté už se nastavovala samotná funkcionalita tlačítek. Byla vybrána možnost krátkého i dlouhého stisku. V případě krátkého stisku žaluzie vyjedou/sjedou samostatně. Dlouhý stisk znamená pohyb pouze v čase, kdy je tlačítko stisknuto.

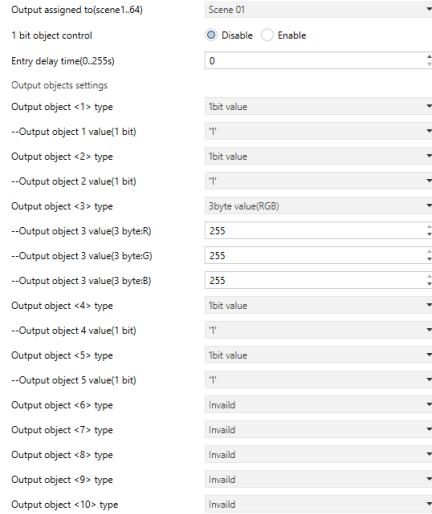
2.2.6 HDL - M/TBP6.1-A2

Předposlední tlačítko je od společnosti HDL. Jedná se o šestinásobné dotykové tlačítko Čtyřnásobné tlačítko se zabudovaným RGB podsvícením pro ovládání žaluzií, osvětlení, stmívání a ovládání dvou scén s deseti objekty. Dále také obsahuje RGB kontrolér, který dokáže posílat 3-byte hodnotu obsahující informace o intenzitě každé složky. [19]

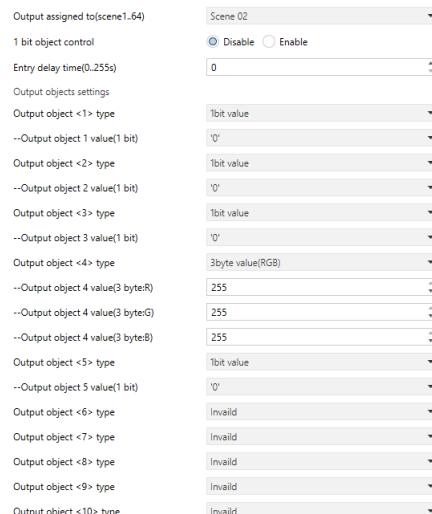


Obr. 2.9: Šestinásobné tlačítko HDL - M/TBP6.1-A2 [19]

První z parametrů, které je možno nastavit v záložce *General* byla citlivost dotyku, a to na hodnotu 4. Dále se pak povolily scény. Následně se obě scény nastaví v záložkách *Panel scene A* a *Panel scene B*. První scéna byla nastavena na dle Obr. 2.10 a druhá dle Obr. 2.11.



Obr. 2.10: Parametry scény A tlačítka HDL - M/TBP6.1-A2



Obr. 2.11: Parametry scény B tlačítka HDL - M/TBP6.1-A2

Při nastavování tlačítek bylo nutno nastavit krátké a dlouhé stisknutí tlačítek. Krátkému stisknutí byla přiřazena funkce *toggle*, která dovoluje přepínat osvětlení mezi hodnotami zapnuto a vypnuto. Dlouhé stisknutí bylo nastaveno na dobu 1s a používá se na stmívání. Pro demonstraci stmívání byly nastaveny různé hodnoty

kroku prvních 4 tlačítek. Každé z těchto tlačítek má nastavenou signaliční podsvícení na jinou hodnotu. První tlačítko bylo nastaveno červenou barvu, druhou na zelenou, třetí na modrou a čtvrté na bílou. Při signalizaci se zvýší jas barev o 70%. Zbylá 2 tlačítka byla přepnuta do modu RGB kontrolér, který odesílají hodnotu RGB jak pro krátké, tak i pro dlouhé stisknutí. Tato hodnota se také signalizuje při stisknutí tlačítka.

2.2.7 Siemens - QMX3.P37

Jedná se o ovládací panel určený na regulování pokojové teploty s integrovaným displejem. Tento displej dokáže zobrazovat vlhkost vzduchu, koncentraci CO₂ v ovzduší a samotnou teplotu místnosti. Také obsahuje osm tlačítek, která obsahují žluté statusové LED. Tento panel umožňuje také ovládání žaluzií, osvětlení a scény. [22]



Obr. 2.12: Ovladací panel Siemens - QMX3.P37 [22]

V tomto případě bylo zařízení nastaveno na spínání pomocí jednoho tlačítka. Nejprve v záložce *General* byla nastavena hodnota svitu signalačních LED na 100% hodnotu. V další záložce byl nastaven teplotní senzor na odesílání hodnoty každých 10 minut. Poté se už nastavovaly jednotlivé tlačítkové páry. Funkce páru byla zvolena *Individual*, která umožnila nezávislé fungování obou tlačítek. Dále se u obou tlačítek nastavila možnost *1 - button switching / send value, Short/long press* (dlouhé stisknutí po uplynutí 0,5s) a vybrala se možnost odesílání druhé hodnoty při dlouhém stisku. Levým tlačítkům byla přiřazena hodnota *on* a pravým *off*. Také byla nastavena signalizace stisku tlačítek. Kvůli tomu byla možnost *LED display* nastavena na *status object* a možnost *LED activation* pro levá tlačítka na *0 = LED off; 1 = LED on*. Pravá tlačítka byla nastavena *0 = LED on; 1 = LED off*. Po

pozdější úvaze o zefektivnění panelu se pro 1. a 4. řadu tlačítek změnil dlouhý stisk na *Toggle*.

2.2.8 B.E.G - Indor 140-L-KNX-DX

Poslední snímač, který se použil na panelu je detektor přítomnosti s teplotním senzorem a dvěmi tlačítky. [16]

Parametrizace tohoto prvku byla celá v němčině, a to dosti zkomplikovalo postup. První záložka *Grundeinstellungen* (Základní nastavení) se nastavila hodnota teploměru (Temperturmessung) na aktiviert. Poté v záložce teploměru se v možností zasílání teploty (*Temperaturwertsenden*) zvolilo odesílání při změně (bei Änderung). Další parametry byly nastaveny v záložce *Tastenfunktionen* (Klíčové funkce), kde se aktivovala tlačítka T1 a T2. Nastavení *Präsenzmelder* (Detektoru pohybu) zůstal v plně automatickém režimu (*Vollautomatik*). V první podzáložce detektoru pohybu byla nastavená doba vypnutí na 30 sekund. Při nastavování obou tlačítek byl vybrán režim spínání (*Betriebsart*).



Obr. 2.13: Detektor pohybu B.E.G - Indor 140-L-KNX-DX [9]

2.3 Parametrizace akčních členů

Tahle podkapitola se zaměřuje na parametrizaci použitých akčních členů umístěných v rozvaděči na zadní straně panelu.

2.3.1 ABB SA/S8.10.2.1

Tento osmikanálový spínací člen nebyl nikdy parametrizován za účelem dosáhnutí ponechání ve stavu spínacího aktoru, který zasílá status pouze při změně. Úkolem tohoto aktoru je spínání LED představující topení (šest) a klimatizaci (dvě).



Obr. 2.14: Osmikanálový spínací člen ABB - SA/S8.10.2.1 [13]

2.3.2 ABB - JRA/S4.230.2.1

Jedná se o čtyřkanálový žaluziový člen, který je určen na ovládaní žaluzií. Jelikož se v projektu používají pouze 2 žaluziové okruhy, tak se využívá pouze polovina akčního členu. Využívají se první dva kanály. Jediná změna od původní parametrizace je v záložkách *Drive* pro jednotlivé kanály a to nastavení ukončení pohybu po 5 sekundách (tj. žaluzie může po stisku vyjíždět/sjíždět po dobu maximálně 5 sekund).



Obr. 2.15: Čtyřkanálový žaluziový člen ABB - JRA/S4.230.2.1 [14]

2.3.3 HDL - M/R8.10.1

Osmikanálový spínací člen HDL se v této práci využívá, na spínání osvětlení respektive 7 LED, které představují osvětlení umístěné v domě. V případě tohoto členu nebyla nutná žádná změna oproti původnímu nastavení parametrů. Všechny kanály jsou nastaveny, jako spínací aktor s typem kontaktu Normally Opened (NO). Zasílání statusu probíhá pouze při změně hodnoty.



Obr. 2.16: Osmikanálový spínací člen HDL - M/R8.10.1 [20]

2.3.4 HDL - M/DRGBW4.1

Čtyřnásobný stmívací člen poskytnutý společností HDL, byl v této práci použit na ovládání RGBW LED pásku ukrytém v demonstrativním panelu. Výhodou tohoto člena je možnost ovládat kanál barevných složek zvlášť. Každý kanál (*Channel*) je nastaven na odesílání stavové hodnoty (1bit) při změně. Dále se nastavily hodnoty času pro stmívání v záložkách *dimming config* každého kanálu na 1 sekundu pro zapnutí i vypnutí.



Obr. 2.17: Čtyřnásobný stmívací člen HDL - M/DRGBW4.1 [21]

2.4 Připojená komunikační rozhraní

Pro umožnění parametrizace a externího řízení bylo nutno přidat do projektu dvě různá rozhraní pro komunikaci. Ani jedno z těchto rozhraní nebylo nijak parametrizováno a bylo ponecháno v původním stavu. První z nich je IP Secure router Siemens - 5WG1 146-1AB03, který je převážně určen k bezpečnému přenosu dat. Lze z něj také využít jako liniová spojka.. [23]



Obr. 2.18: IP Secure router Siemens - 5WG1 146-1AB03 [23]

Druhé komunikační rozhraní použité na panelu je Weinzierl - KNX IP BAOS 774. Využívá se za účelem komunikace skrze telegramy, nebo datové body. Dále umožňuje přístup k objektům pomocí TCP/IP protokolu anebo za pomoci webového rozhraní. [25]



Obr. 2.19: Komunikační rozhraní Weinzierl - KNX IP BAOS 774 [26]

2.5 Vytvoření skupinových adres projektu

V závislosti na informacích obsažených v podkapitole 1.3.2 se tato podkapitola zaměří pouze na tvorbu skupinových adres. První část této podkapitoly bude věnována vytvoření a popsání tabulek jednotlivých místností. Tyto tabulky bude použity pro popis funkce jednotlivých tlačítek a následně pro tvorbu skupinových adres. Dále tyto tabulky nebudou obsahovat tlačítko společnosti Berker, které nelze parametrisovat.

První místnost, které budou nastaveny jsou kuchyně a koupelna. Do těchto prostor byly pomyslně nainstalovány tlačítka společnosti Ekinex a Siemens. Aby se využilo maximálně těchto tlačítek, budou využita obě tlačítka i v jiných místnostech.

Zejména se jedná o tlačítko Ekinex, které má na pravé klapce žaluzie. V případě tlačítka Siemens se jedná pouze o využití velkého množství tlačítek, které budou použity při dlouhém stisku na ovládání celé budovy.

Tab. 2.1: Funkce kuchyňských tlačítek pro krátké stisknutí

Tlačítko	Ekinex	Siemens
1.	S1 Zapnuto/Vypnuto	Ch3 Vypnuto
2.	S2 Zapnuto/Vypnuto	Ch3 Zapnuto
3.	Ž1, Ž2 krok nahorů	T3 Vypnuto
4.	Ž1, Ž2 krok dolů	T3 Zapnuto
5.	-	T3/1 Vypnuto
6.	-	T3/1 Zapnuto
7.	-	T3/2 Vypnuto
8.	-	T3/2 Zapnuto

Tab. 2.2: Funkce kuchyňských tlačítek při dlouhém stisknutí

Tlačítko	Ekinex	Siemens
1.	S1, S2, S6 Zapnuto/Vypnuto	Ch1 Zapnuto/Vypnuto
2.	S6 Zapnuto/Vypnuto	Ch2 Zapnuto/Vypnuto
3.	Ž1, Ž2 nahorů	T1, T2, T2 Vypnuto
4.	Ž1, Ž2 dolů	T1, T2, T2 Zapnuto
5.	-	Ch1, Ch2, Ch3 Vypnuto
6.	-	Ch1, Ch2, Ch3 Zapnuto
7.	-	S1,S2,S6 Vypnuto
8.	-	S3,S4,S5 Zapnuto

Dalším místností se dvěma pomyslně nainstalovanými tlačítky je obyvací pokoj. Jedná se o tlačítka společnosti ABB a Simon. Tlačítko Simon bude použito na ovládání žaluzí a tlačítka ABB na ovládání topení, chlazení a světel v místnosti.

Tab. 2.3: Funkce tlačítek obývacího pokoje při krátké stisknutí

Tlačítko	ABB	Simon
1.	T1 Vypnuto	Ž1 krok nahorů
2.	T2 Vypnuto	Ž1 krok dolů
3.	Ch1,Ch2 Vypnuto	Ž2 krok nahorů
4.	S3 Vypnuto	Ž2 krok dolů
5.	S4 Vypnuto	-
6.	S5 Vypnuto	-

Tab. 2.4: Funkce tlačítek obývacího pokoje při dlouhém stisknutí

Tlačítko	ABB	Simon
1.	T1 Zapnuto	Ž1 nahorů
2.	T2 Zapnuto	Ž1 dolů
3.	Ch1,Ch2 Zapnuto	Ž2 nahorů
4.	S3 Zapnuto	Ž2 dolů
5.	S4 Zapnuto	-
6.	S5 Zapnuto	-

Dotyková tlačítka společností Basalte a HDL byla určena na ovládání scén a barvy pozadí objektu. Tlačítko společnosti basalte v této práci reaguje pouze na krátký dotek jednotlivých tlačítek. Tahle skutečnost je způsobena použitím scén. Při použití funkce volání scény nelze využít dlouhého dotek. Další z vlastností tlačítka je již zmínovaný multitouch, který funguje na bázi doteku dvou a více ploch najednou. V této práci je použit krátký dotek na zavolání scény odchod a dlouhý dotek na volání scény příchod.

Poslední z použitých spínačů je detektor pohybu, kterému bylo logicky přiřazeno přední světlo domu.

Ze vzniklých tabulek byly vytvořeny skupinové adresy, které byly rozděleny do skupin dle přístroje (Světla, Žaluzie, Topení, Klimatizace, LED, Scény a Měření). Tyto skupiny se dále dělí na podle funkcionality a množství. Poslední vrstva již představuje jednotlivé objekty, nebo scény. Výpis skupinových adres je součástí příloh.

Tab. 2.5: Funkce dotykových tlačítek při krátké stisknutí

Tlačítko	Basalte	HDL
1.	Scéna dovolená	Červené podsvícení
2.	Scéna léto	Zelené podsvícení
3.	Scéna zima	Modré podsvícení
4.	RGB Kontroler	Bílé podsvícení
5.	-	Nastavená hodnota RGB 1
6.	-	Nastavená hodnota RGB 2

Tab. 2.6: Funkce dotykových tlačítek při dlouhém stisknutí

Tlačítko	Basalte	HDL
1.	-	Červené podsvícení stmívání
2.	-	Zelené podsvícení stmívání
3.	-	Modré podsvícení stmívání
4.	-	Bílé podsvícení stmívání
5.	-	Nastavená hodnota RGB 3
6.	-	Nastavená hodnota RGB 4

3 Vizualizace skrze programovatelný logický automat

V této kapitole se nachází popis jednotlivých částí ovládání instalace skrze PLC firmy TECO - CP-2007 [27], které obsahuje knihovny pro práci s KNX/IP [30] a MQTT [31] a dále integrovaný webový server pro vizualizaci [32]. Všechny tyto části jsou podrobněji rozvedeny v následujících podkapitolách. Ovládání a vizualizace instalace je možné provádět i skrze PLC jiných výrobců za předpokladu, že mají implementované knihovny pro komunikace KNX/IP a MQTT. PLC výrobce TECO bylo vybráno kvůli jeho specializaci na domácí automatizaci, dostupnosti a ceně.

3.1 CP - 2007

Jedná se základní modul řídícího systému Foxtrot v provedení s jednojádrovým procesorem ARMv7 o frekvenci 792MHz a databoxem o velikosti 128kB, který je vyroben pro přichycení na DIN Lištu. Obsahuje 2 ethernet porty, 2 sériové porty, 15 vstupů z nichž je 14 univerzálních a 1 galvanicky oddělený digitální, 15 výstupů z nichž je 11 releových a 4 analogové. Dále pak obsahuje 2 sloty na rozšiřující moduly. [27]



Obr. 3.1: CP-2007 [27]

3.2 Mosaic

Ovládání instalace bylo realizováno v programovacím prostředí společnosti TECO - Mosaic, které je určeno pro programování PLC. Toto prostředí nabízí široké spektrum funkcí a nástrojů pro programování, vizualizaci a správu projektů [28]:

- **Programovací jazyky dle IEC 61131-3 [29]:**
 - Ladder Diagram (LD)
 - Function Block Diagram (FBD)
 - Structured Text (ST)
 - Instruction List (IL)
 - Sequential Function Chart (SFC)
 - Continuous Function Chart (CFC)
- **Simulační nástroje:**
 - Simulátor PLC
 - Simulátor panelu
- **Archivační nástroje:**
 - Datalogger
 - Správce souborů projektu
 - Správce knihoven
- **Nástroje pro tvorbu vizualizace:**
 - WebMaker
 - PanelMaker
 - GraphMaker
- **Inženýrské a pomocné nástroje:**
 - Mapování uživatelských registrů
 - I/O konfigurátor
 - PID Maker
 - PLCnet Manažer
 - LangMan (jazykový manažer)
 - Debugger
 - IEC Manažer
 - Asistent 16 → 32 (Převod 16bitového projektu na 32bitový)
 - Texty KEY2 (Správa textových řetězců pro operační panely KEY2)
 - Import KNX (Import konfigurace KNX IP BAOS z csv souboru)
 - Firmware Updater
 - Project Loader
 - Set PLC IP
 - Mosaic Updater
 - Jazyk prostředí / IDE Language

3.2.1 Ovládací prvky

Pro ovládání instalace byly vytvořeny funkční bloky, které byly poté použity v realizaci logiky programu:

- **Základní funkční bloky:**

- fbKNXVisuBool - Ovládání binárních signálů skrze vizualizaci
- fbKNXShutters - Ovládání žaluzií skrze vizualizaci
- fbRoomTempMod - Modelovaní teploty místnosti v závislosti na parametrech a vstupech z topení a klimatizace (měření teploty z panelu bude neměnné - neumožní demonstraci změny teploty)

- **Funkční bloky jednotlivých místností:**

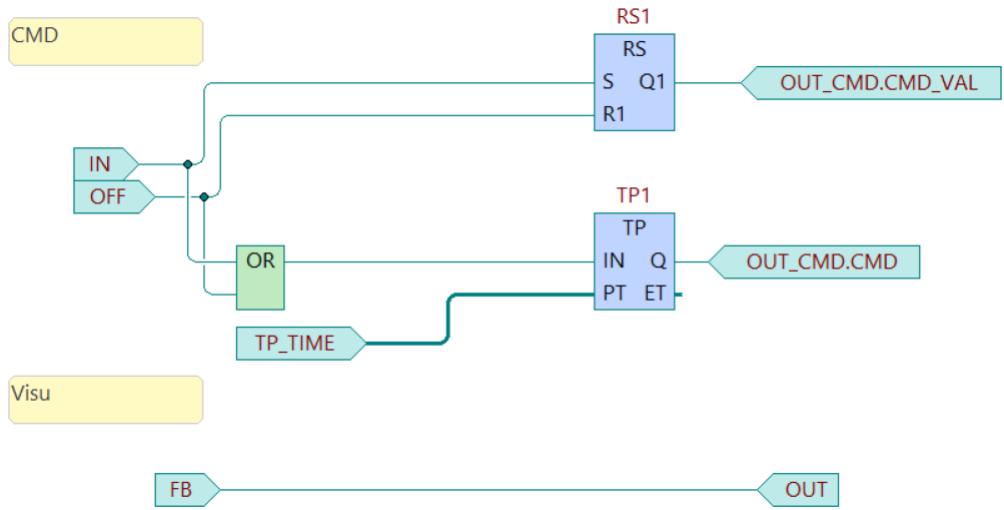
- fbLivRoom - Ovládání obývacího pokoje a simulace teploty
- fbKitch - Ovládání kuchyně a simulace teploty
- fbBath - Ovládání koupelny a simulace teploty
- fbOutz - Ovládání vstupu a měření venkovní teploty (teplota z panelu)

Níže jsou uvedeny definice jednotlivých funkčních bloků, které byly použity pro ovládání a vizualizaci instalace. Pro jejich realizaci byly použity jazyky CFC a ST.

fbKNXVisuBool

Výpis 3.1: Definice funkčního bloku fbKNXVisuBool

```
1 FUNCTION_BLOCK fbKNXVisuBool
2   VAR_INPUT
3     IN          : BOOL R_EDGE; //Světlo ON Vizu
4     OFF         : BOOL R_EDGE; //Světlo OFF Vizu
5     FB          : BOOL; //KNX Světlo Feedback
6   END_VAR
7   VAR_OUTPUT
8     OUT_CMD    : DT_CMD_BOOL; //KNX CMD
9     OUT         : BOOL; //Visu hodnota
10  END_VAR
11  VAR
12    TP_TIME : TIME := T#1S; //KNX CMD délka
13    RS1 : RS;
14    TP1 : TP;
15  END_VAR
```



Obr. 3.2: fbKNXVisuBool

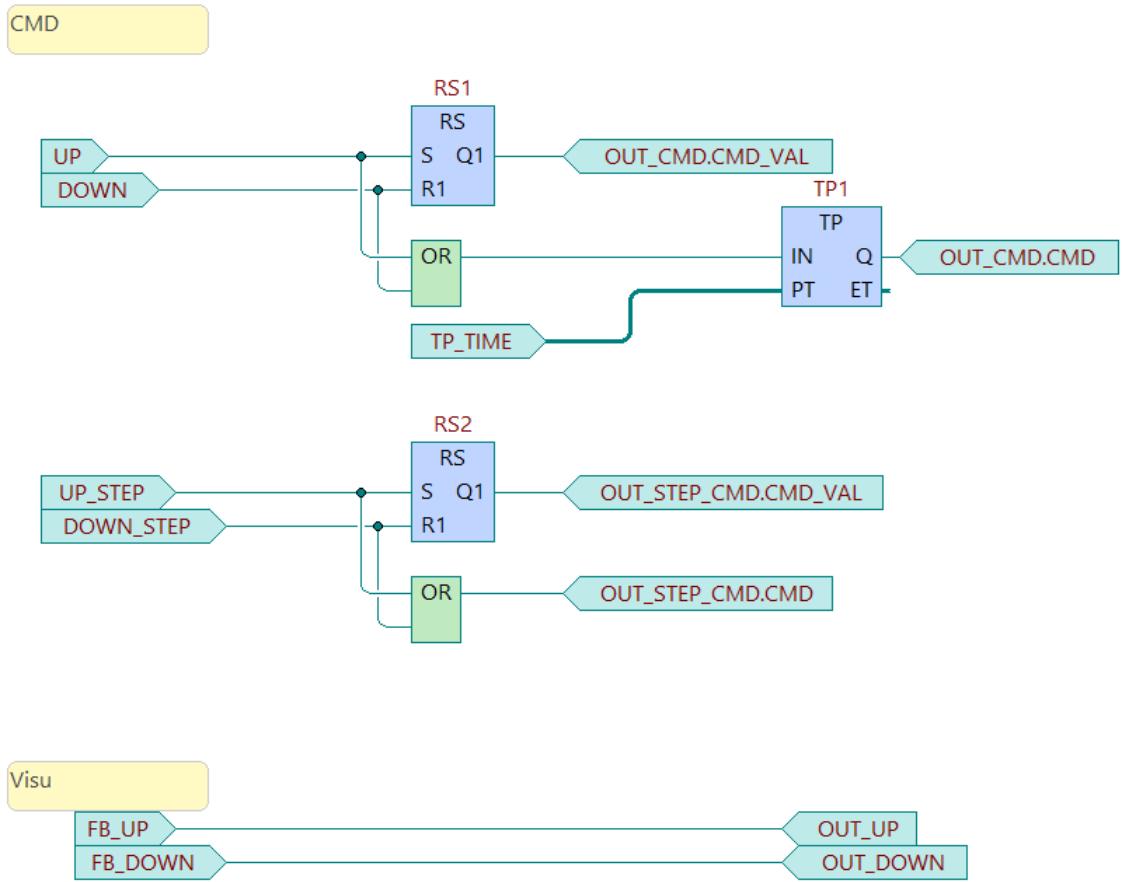
fbKNXShutters

Výpis 3.2: Definice funkčního bloku fbKNXShutters

```

1   FUNCTION_BLOCK fbKNXShutters
2     VAR_INPUT
3       UP          : BOOL R_EDGE; //Rolety nahoru Vizu
4       DOWN        : BOOL R_EDGE; //Rolety dolu Vizu
5       UP_STEP     : BOOL; //Rolety nahoru krok Vizu
6       DOWN_STEP   : BOOL; //Rolety dolu krok Vizu
7       FB_UP       : BOOL; //KNX Rolety Feedback nahoru
8       FB_DOWN     : BOOL; //KNX Rolety Feedback dolu
9     END_VAR
10    VAR_OUTPUT
11      OUT_CMD     : DT_CMD_BOOL; //KNX CMD
12      OUT_STEP_CMD: DT_CMD_BOOL; //KNX CMD krok
13      OUT_UP      : BOOL; //Visu nahoru
14      OUT_DOWN    : BOOL; //Visu dolu
15    END_VAR
16    VAR
17      TP_TIME    : TIME := T#1S; //KNX CMD délka
18      RS1        : RS;
19      TP1        : TP;
20      RS2        : RS;
21    END_VAR

```



Obr. 3.3: fbKNXShutters

fbRoomTempMod

Na modelování teploty místnosti byl vytvořen jednoduchý matematický model, který měl za úkol zobrazit změnu v závislosti na působení topení a klimatizace. Uvažujeme, že místnost je kvádr o rozměrech specifikovaných uživatelským vstupem. Tento kvádr je naplněný vzduchem, který má určitou váhu, ze které lze vypočítat energie potřebná ke změně o teploty o 1 °C.

$$V = a \cdot b \cdot c \quad (3.1)$$

$$m = \rho \cdot V \quad (3.2)$$

$$Q = m \cdot c_p \quad (3.3)$$

Kde:

- V - objem vzduchu v místnosti [m^3]
- a, b, c - rozměry místnosti [m]
- m - hmotnost vzduchu v místnosti [kg]

- ρ - hustota vzduchu při tlaku jedné atmosféry a teplotě 20 °C - 1.204 [kg/m³]
- Q - energie potřebná ke změně teploty o 1 °C [J]
- c_p - měrná tepelná kapacita vzduchu - 1005 [J·kg⁻¹·K⁻¹]

Dále uvažujeme obal kvádru (stěny, podlahu a strop) s různými tloušťkami a tepelnými vodivostmi (Fourierův zákon vedení tepla 3.6). Pro zjednodušení výpočtu se předpokládá, že dveře a okna místo nemají rozdílný vliv oproti stěnám a tudíž tepelný tok zůstává na celé ploše strany stejný a směr toku závisí pouze na poměru teplot na obou stranách zdi. Dále je předpoklad nulových teplot z jiných směrů. Také budeme předpokládat, že materiál bude všude stejný a to cihla.

$$S = a \cdot b \quad (3.4)$$

$$\Delta T = T_{in} - T_{out} \quad (3.5)$$

$$\phi_{Strana} = \frac{\lambda \cdot S \cdot \Delta T}{c} \quad (3.6)$$

Kde:

- S - plocha strany [m²]
- a, b, c - rozměry strany [m]
- ΔT - rozdíl teploty na obou stranách strany [°C]
- T_{in} - teplota uvnitř místnosti [°C]
- T_{out} - teplota venku [°C]
- ϕ_{Strana} - tepelný tok [W]
- λ - tepelná vodivost cihly - 0.4 [W·m⁻¹·K⁻¹]

Další součástí simulace je topení a klimatizace, které jsou dodávány pouze jako binární signály. Pro jednoduché modelování byly vytvořeny funkce růstu (logaritmický) a poklesu (exponenciální) výkonu. Tyto funkce jsou zobrazeny na Obr. 3.4. Dále k těmto rovnicím byly vytvořeny korekční členy, které ovlivňují rychlosť funkcí a tudíž více přiblížily chování funkcí více realitě.

$$f_{Růst}(t) = \frac{\ln(1 + k_{Růst} \cdot t)}{\ln(1 + k_{Růst} \cdot t_{MaxRůst})} \cdot y_{Max} \quad (3.7)$$

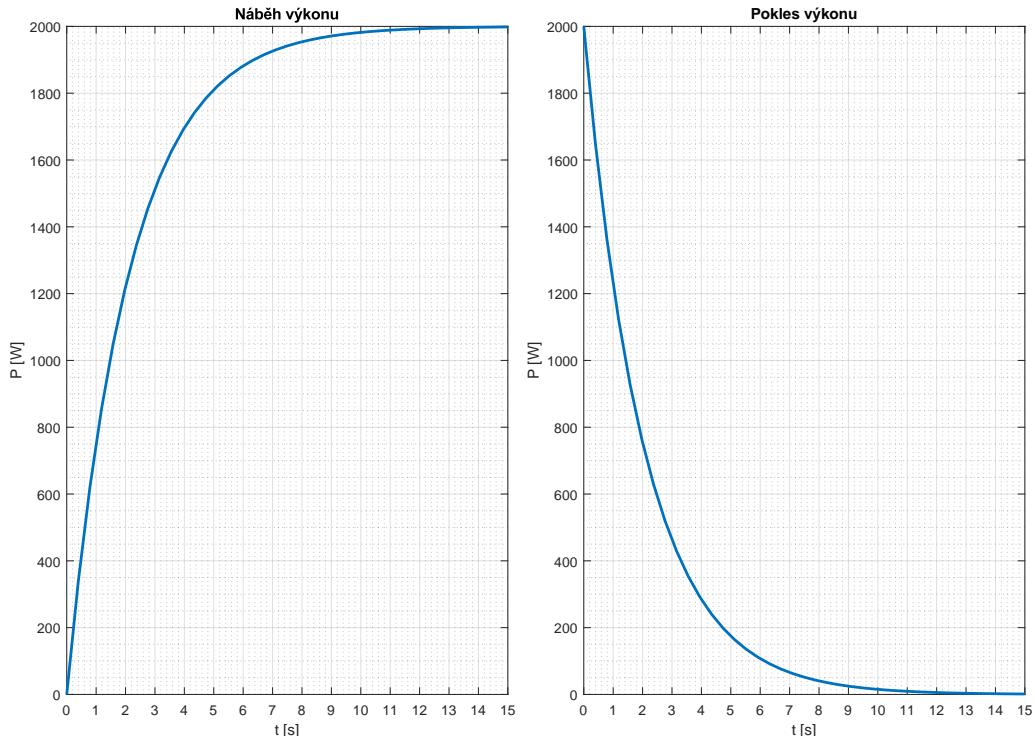
$$k_{Růst} = \frac{t_{MaxRise}}{t_{80}} \quad (3.8)$$

$$f_{Pokles}(t) = \frac{y}{e^{k_{Pokles} \cdot t}} \quad (3.9)$$

$$k_{Pokles} = \frac{\frac{y_{max}}{\varepsilon}}{t_{MaxPokles}} \quad (3.10)$$

Kde:

- $f_{Růst}(x)$ - funkce růstu výkonu [W]
- $k_{Růst}$ - korekční člen pro pokles [-]
- t - čas [s]
- $t_{MaxRůst}$ - maximální čas růstu výkonu [s]
- y_{Max} - maximální výkon [W]
- t_{80} - čas potřebný k dosažení 80% výkonu [s]
- $f_{Pokles}(x)$ - funkce poklesu výkonu [W]
- k_{Pokles} - korekční člen pro růst [-]
- y - aktuální výkon [W]
- ε - cílová hodnota pod kterou se výkon musí dostat [W]
- $t_{MaxPokles}$ - maximální čas poklesu výkonu [s]



Obr. 3.4: Průběh funkcí pro simulaci

Toto funkce bylo potřeba převést do rekurzivní podoby, aby bylo možné je implementovat do funkčního bloku.

$$y_{RůstTed} = y_{RůstPred} + \frac{\ln(1 + k_{Růst} \cdot \Delta t)}{\ln(1 + k_{Růst} \cdot T_{Max})} \cdot (y_{Max} - y_{RůstPred}) \quad (3.11)$$

$$y_{PoklesTed} = y_{PoklesPred} \cdot e^{k_{Pokles} \cdot \Delta t} \quad (3.12)$$

Kde:

- $y_{RustTed}$ - nový výkon [W]
- $y_{RustPred}$ - předchozí výkon [W]
- k_{Rust} - korekční člen pro pokles [-]
- Δt - časový krok [s]
- T_{Max} - maximální čas růstu výkonu [s]
- y_{Max} - maximální výkon [W]
- $y_{PoklesTed}$ - nový výkon [W]
- $y_{PoklesPred}$ - předchozí výkon [W]

Po vyčtení výkonu topení a klimatizace zbývá vypočítat teplotu v místnosti. Ten se získá součtu aktuální hodnoty teploty a přírůstku podílu působích toků a potřebné energie ke změně teploty (Rov. 3.3). Rovnice pro celkový tepelný tok je dána jako součet tepelných toků ze stran, výkonu topení a klimatizace (působí záporně).

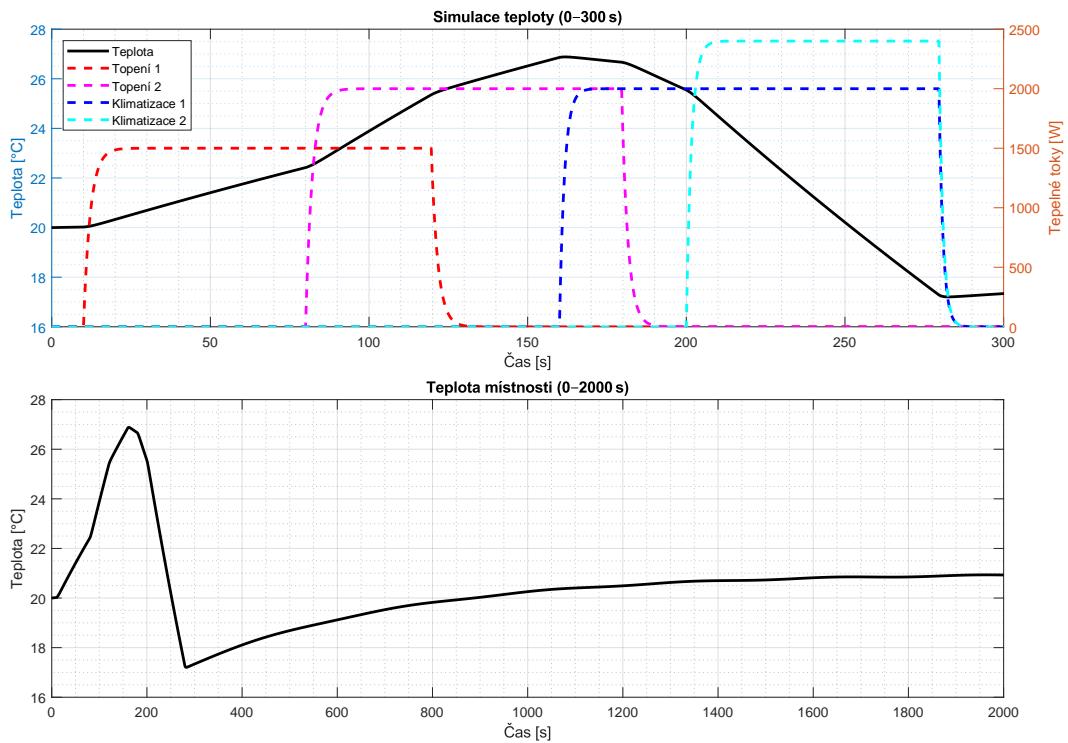
$$T_{Aktualni} = T_{Predchozi} + \frac{\phi_{Celkovy}}{Q} \quad (3.13)$$

$$\phi_{Celkovy} = \sum_{i=1}^6 \phi_{Strana_i} + \phi_{Topeni} - \phi_{Klimatizace} \quad (3.14)$$

Kde:

- $T_{Aktualni}$ - aktuální teplota [$^{\circ}\text{C}$]
- $T_{Predchozi}$ - předchozí teplota [$^{\circ}\text{C}$]
- $\phi_{Celkovy}$ - celkový tepelný tok [W]
- ϕ_{Strana_i} - tepelný tok ze strany i [W]
- ϕ_{Topeni} - tepelný tok z topení [W]
- $\phi_{Klimatizace}$ - tepelný tok z klimatizace [W]

Průběh teploty v místnosti je zobrazen na Obr. 3.5, kde je demonstrováno chování při běhu topení a klimatizace v horním grafu. Ve spodní části grafu je zase zobrazeno chování teploty bez působení topení a klimatizace. Teplota okolí je v tomto případě nastavená na $21\ ^{\circ}\text{C}$. Z průběhu lze vypozorovat, že se teplota ustálí na teplotu okolí a tudíž, lze považovat model za korektní.



Obr. 3.5: Simulace teploty v místnosti

Tento funkční blok byl použit pro simulaci teploty v obývacím pokoji, kuchyni. Definice tohoto funkčního bloku je zobrazena kvůli své velikosti v příloze B. Pro venkovní teplotu byl použit signál, který byl napojen na teploměr na panelu. V případě koupelny byla teplota simulována jako sinusoida v rozmezí 18-22 °C a periodou 3 minuty. Tento způsob byl zvolen kvůli absenci teploměru a akčního členu pro řízení teploty.

funkční bloky jednotlivých místností

Funkční bloky jednotlivých místností se skládají z výše uvedených funkcí, které byly poskládány v závislosti na požadavcích jednotlivých místností - viz. Obr. 2.3. Všechny funkční bloky mají definici vypsanou v přílohách dokumentu:

- **fbBath** - V příloze C
- **fbKitch** - V příloze D
- **fbLivRoom** - V příloze E
- **fbOutz** - V příloze F

3.2.2 Komunikace KNX/IP

Důležitou součástí ovládání instalace je komunikace s KNX/IP, která byla realizována pomocí knihovny KNXlib [30]. Obsahem této knihovny jsou dva funkční bloky určené ke komunikaci:

- **fbKnxIpBaos** - Funkční blok pro komunikaci s KNX/IP BAOS 772 v režimu TCP master
- **fbKnxIpBaosBin** - Funkční blok pro komunikaci s KNX/IP BAOS 772/774 skrze binární protokol v režimu TCP Master

Dále tato knihovna obsahuje datové struktury, které obsahují definice jednotlivých datapointů, které jsou potřeba pro komunikaci mezi PLC a KNX/IP Baos 774:

Tab. 3.1: Definice KNX datapointů

Typ objektu KNX	Datový typ PLC	Popis
DPT 01	T_KNX_OBJECT_DPT1	Binár – 1 Bit
DPT 02	T_KNX_OBJECT_DPT2	Binár s kontrolou (Priorita) – 2 Bits
DPT 03	T_KNX_OBJECT_DPT3	Stmívání nahoru/dolů – 4 Bit
DPT 04	T_KNX_OBJECT_DPT4	Znak – 1 Byte
DPT 05	T_KNX_OBJECT_DPT5	Scaling – 1 Byte (8 Bitová Unsigned hodnota)
DPT 06	T_KNX_OBJECT_DPT6	Signed hodnota – 1 Byte
DPT 07	T_KNX_OBJECT_DPT7	Unsigned hodnota – 2 Bytes
DPT 08	T_KNX_OBJECT_DPT8	Signed hodnota – 2 Bytes
DPT 09	T_KNX_OBJECT_DPT9	Float hodnota – 2 Bytes
DPT 10	T_KNX_OBJECT_DPT10	Čas – 3 Bytes
DPT 11	T_KNX_OBJECT_DPT11	Datum – 3 Bytes
DPT 12	T_KNX_OBJECT_DPT12	Unsigned hodnota – 4 Bytes
DPT 13	T_KNX_OBJECT_DPT13	Signed hodnota – 4 Bytes
DPT 14	T_KNX_OBJECT_DPT14	Float hodnota – 4 Bytes
DPT 15	T_KNX_OBJECT_DPT15	Access data – 4 Bytes
DPT 16	T_KNX_OBJECT_DPT16	Řetězec znaků – 14 Bytes
DPT 17	T_KNX_OBJECT_DPT17	Scéna – 1 Byte
DPT 18	T_KNX_OBJECT_DPT18	Kontroler scén – 1 Byte
DPT unknown	T_KNX_OBJECT_RAW	Max. 14 Byte, Data jako pole, byte-by-byte

Realizace komunikace KNX/IP

Pro realizaci v tomto případě byla potřeba kromě přidání knihovny, a vytvoření programu ještě nastavit ethernet port. V tomto případě to byl do *ETH2* přidán obecný kanál *UNI1*, který bylo potřeba nastavit jako TCP Server. Dále je pak nutné

vytvořit proměnné dle tabulky datapointů vytvořené v KNX IP BAOS viz. kapitola ??, získat jejich adresy a poté je vložit do pole.

Dalším krokem je nastavení funkčního bloku *fbKnxIpBaosBin*. Nejprve se nastaví číslo prvního a posledního datapointu, který má funkční blok zpracovat, poté se nastaví použitý ethernet port a IP adresa KNX/IP BAOS 774 instalace. Nakonec se předá do portu *knxList* námi definované pole s adresami. Po tomto kroku je už možné pracovat s proměnnými a vytvoření logik.

V případě této práce se používají pouze 3 druhy datapointů a to:

- **DPT 1** - ovládání a indikace binárního signálu
- **DPT 9** - hodnota teploty z teploměru
- **DPT 18** - ovládání scény

Níže je uvedena ukázka realizace komunikace, která vyplývá z implementace uvedené v příloze G:

Výpis 3.3: Implementace komunikace KNX/IP

```

1 PROGRAM prgKNXComm
2
3     VAR
4
5         init : BOOL;
6
7         knx : fbKnxIpBaosBin;
8
9         knxObjectList : ARRAY[1..4] OF UDINT; // pole adres
10        datapoint1 : T_KNX_OBJECT_DPT1; // SV1_FB
11        datapoint2 : T_KNX_OBJECT_DPT1; // SV1_CMD
12        datapoint3 : T_KNX_OBJECT_DPT18; // scéna
13        datapoint4 : T_KNX_OBJECT_DPT9; // teplota
14
15     END_VAR
16
17 IF NOT init THEN // Pole adres
18
19     knxObjectList[1] := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint1));
20     knxObjectList[2] := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint2));
21     knxObjectList[3] := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint3));
22     knxObjectList[4] := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint4));
23
24     init := TRUE;
25
26 END_IF
27
28 knx( firstKnxObject := 1,
29       lastKnxObject := 4,
30       ethCode := ETH2_uni2,
31       knxIP := STRING_TO_IPADDR('192.168.xxx.xxx') ,
32       knxList := void(knxObjectList));
33
34
35 
```

```

26 | SV1_FB := datapoint1.value; // Feedback
27 | IF SV1_CMD THEN datapoint2.value := SV1_CMD.CMD_VAL; // CMD
28 |
29 | IF SCENE THEN // scéna
30 |   datapoint3.control := TRUE;
31 |   datapoint3.scene    := 5;
32 | END_IF
33 |
34 | KNX_TEMPER := datapoint4.value; // Posílání teploty
35 | END_PROGRAM

```

3.2.3 Komunikace MQTT

Bude přidáno 11.5.2024 po úspěšném testování a realizaci.

3.2.4 Vizualizace

V této sekci je popsána tvorba vizualizace panelu pomocí integrovaného webového serveru. Nastavení a realizace webového serveru je realizována pomocí integrovaného nástroje WebMaker.

4 Raspberry Pi 5

4.1 Docker Compose

4.1.1 Kontejnerizace

4.1.2 Tvorba YAML souboru

4.2 Mosquitto

4.3 Home Assistant

4.4 Influxdb

4.5 Grafana

Závěr

Úkolem této semestrální práce je seznámit se sběrnicovým systémem KNX, který jsem prostudoval a popsal v první kapitole. Kapitola začala krátkým úvodem obsahujícím informace o asociaci, podmínkami pro přijetí do asociace a informovala o existenci norem. V první podkapitole je představena historie asociace od vzniku až dodnes. Další podkapitola nastínila možnosti využití sběrnicového systému. Třetí podkapitola je obsáhlější a popisuje sběrnicové přístroje. Nejdříve jejich funkci-
nalitu, poté vysvětuje problematiku adresování, které je nedílnou součástí správné komunikace po sběrnici. Další část vysvětluje, jak tato komunikace vlastně probíhá a jakou mají strukturu data, která na ní kolují. Poté následuje vysvětlení funkci-
nality datového bodu, který se používá všemi sběrnicovými přístroji KNX. Čtvrtá podkapitola se zabývá zabezpečením tohoto systému. Vysvětluje rozdíl mezi klasickými zařízeními a zabezpečenými zařízeními. Dále popisuje šifrování telegramů a končí vysvětlením režimu Secure Commissioning a funkce FDSK. Poslední podkapitola první části se zabývá topologií. Přesněji přibližuje základní rozdělení kabeláže na celky, individuální adresování v topologii, funkci spojek, funkci routingového čísla a končí vysvětlením funkce komunikačních rozhraní. Všechny tyto informace byly čerpány z materiálů školení poskytnutých samotnou asociací za účelem přípravy na školení.

Druhá kapitola je zaměřená na společnost FLOWBOX, a to zejména na seznámení se společností a její platformou. Tahle kapitola bude při příštím vydání práce rozšířena.

Třetí kapitola se popisuje praktickou část semestrální práce. Začátek kapitoly je koncipován, jako seznámení s prostředím, které se zvolna změnilo na popis tvorby projektu od založí, přes instalaci, parametrizaci až po vytvoření skupinových adres. U jednoho přístroje bohužel nešlo i přes různé pokusy změnit parametry, nebo jakoli přidat do skupinové adresy. Proto byl vyřazen z řešení této práce.

Literatura

- [1] Asociace KNX *Datapoint Type* Online. Dostupné z: <https://support.knx.org/hc/en-us/articles/115001133744-Datapoint-Type> [cit. 23. 12. 2021].
- [2] Asociace KNX *A History of KNX* Online. Dostupné z: https://crelectrics.com.au/wp-content/uploads/2015/05/a_history_of_KNX.pdf [cit. 1. 10. 2021].
- [3] Asociace KNX *KNX Basics* Online. Dostupné z: https://www.knx.org/wAssets/docs/downloads/Marketing/Flyers/KNX-Basics/KNX-Basics_cz.pdf [cit. 1. 10. 2021].
- [4] Asociace KNX *Principy systému KNX* Online. Dostupné z: https://knxcz.cz/images/clanky/KNX-System-Principles_cz.pdf [cit. 1. 10. 2021].
- [5] Asociace KNX *KNX Secure Devices* Online. Dostupné z: <https://support.knx.org/hc/en-us/articles/360000216419-KNX-Secure-Devices> [cit. 23. 12. 2021].
- [6] Asociace KNX *ISO/IEC 14543-3. KNX Celkový přehled*.
- [7] Asociace KNX *ISO/IEC 14543-3. KNX Systémové argumenty*.
- [8] Asociace KNX *ISO/IEC 14543-3. KNX TP Topologie*.
- [9] MITRENGA, Michal.: *Realizace demonstrativního panelu inteligentní elektroinstalace KNX*. Brno, 2021. Online. [cit. 26. 12. 2021]. Dostupné z: <https://www.vutbr.cz/studenti/zav-prace/detail/134788> Diplomová práce. *Vysoké učení technické v Brně, Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, Ústav automatizace a měřicí techniky. Vedoucí práce Petr Fiedler.*
- [10] knx.org Online. Dostupné z: <https://www.knx.org> [cit. 1. 10. 2021].
- [11] knx.org *ETS Professional* Online. Dostupné z: <https://www.knx.org/knx-en-for-professionals/software/ets-professional/> [cit. 2. 1. 2022].
- [12] ABB - SBR/U6.0.1-84 Online. Dostupné z: <https://new.abb.com/products/2CKA006330A0004/sbr-u6-0-1-84> [cit. 28. 12. 2021].
- [13] ABB - SA/S8.10.2.1 Online. Dostupné z: <https://new.abb.com/products/2CDG110157R0011/sa-s8-10-2-1> [cit. 28. 12. 2021].
- [14] ABB - JRA/S4.230.2.1 Online. Dostupné z: <https://new.abb.com/products/2CDG110121R0011/jra-s4-230-2-1> [cit. 28. 12. 2021].

- [15] Basalte - Sentido aluminium - quad - Brushed black Online. Dostupné z: <https://www.knxstore.cz/domu/1000403-basalte-sentido-aluminium-quad-brushed-black-5425025030224.html> [cit. 28. 12. 2021].
- [16] B.E.G - Indoor 140-L-KNX-DX Online. Dostupné z: <https://www.beg-luxomat.com/cz/produkty/luxomatnet/knx/knx-gen6-deluxe-pritomnostni-detektor/indoor-140-l-knx-dx/> [cit. 28. 12. 2021].
- [17] Berker - B.IQ push-button 3gang with thermostat Display, KNX Online. Dostupné z: <https://www.berker.com/en/e-catalogue/building-management-systems/knx-systems/berker-knx-system/b.iq-push-buttons-with-thermostat/75663593/355802.htm?lang=en> [cit. 28. 12. 2021].
- [18] EKINEX - Pushbutton with thermostat Online. Dostupné z: <https://www.ekinex.com/en/15/pushbutton-with-thermostat.html> [cit. 28. 12. 2021].
- [19] HDL - M/TBP6.1-A2-46 Ovládací prvek 6násobný iTouch, bílá Online. Dostupné z: <https://b2b.hdl-automation.cz/cz/produkty/knx/ovladaci-prvky-hdl/ovladaci-prvky-itouch/hdl-m-tbp6-1-a2-46> [cit. 28. 12. 2021].
- [20] HDL - M/R8.10.1 8CH 10A High Power Switch Actuator Online. Dostupné z: <https://b2b.hdl-automation.cz/en/products/knx/switching-actuators/hdl-m-r8-10-1> [cit. 28. 12. 2021].
- [21] HDL - M/DRGW4.1 Akční člen stmívací LED 4násobný, 7 A Online. Dostupné z: <https://b2b.hdl-automation.cz/cz/produkty/knx/akcni-cleny-stmivaci/hdl-m-drgbw4-1> [cit. 28. 12. 2021].
- [22] SIEMENS - QMX3.P37 Prostorový KNX přístroj, displej pro regulaci HVAC, čidlo teploty, konfigurovatelná tlačítka pro osvětlení/žaluzie/scény Online. Dostupné z: <https://hit.sbt.siemens.com/RWD/app.aspx?RC=CZ&lang=cs&MODULE=Catalog&ACTION>ShowProduct&KEY=S55624-H108> [cit. 28. 12. 2021].
- [23] SIEMENS - 5WG1 146-1AB03 Online. Dostupné z: https://www.hqs.sbt.siemens.com/cps_product_data/data/search_find_en.htm?ssn=5WG11461AB03 [cit. 28. 12. 2021].
- [24] Simon - Standard button box 4 functions white Simon 82 Sense Online. Dostupné z: <https://www.simonelectric.com/intl/>

- 8000641-030-standard-button-box-4-functions-white-simon-82-sense.html [cit. 28. 12. 2021].
- [25] Weinzier - KNX IP BAOS 774 Online. Dostupné z: <https://www.weinzierl.de/index.php/en/all-knx/knx-devices-en/knx-ip-baos-774-en> [cit. 28. 12. 2021].
- [26] Weinzier - KNX IP BAOS 774 / Rozhraní BAOS do 1000 bodů Online. Dostupné z: <https://knx-trade.ru/weinzierl/597-5263.html> [cit. 28. 12. 2021].
- [27] TECO - CP-2007 Online. Dostupné z: <https://wiki.tecomat.cz/clanek/cp-2007> [cit. 23. 4. 2025].
- [28] TECO - Mosaic Online. Dostupné z: <https://www.tecomat.cz/ke-stazeni/software/mosaic/> [cit. 23. 4. 2025].
- [29] Programování PLC podle normy IEC 61 131-3 v prostředí Mosaic Online. Dostupné z: <https://catalog.tecomat.cz/produkt/programovani-dle-normy-iec-61-131#download> [cit. 23. 4. 2025].
- [30] TECO - Knihovna KnxLib Online. Dostupné z: https://www.tecomat.cz/modules/DownloadManager/download.php?alias=txv00380_01 [cit. 23. 4. 2025].
- [31] TECO - Knihovna MQTTLib Online. Dostupné z: <https://support.tecomat.cz/storage/app/uploads/public/633/acd/862/633acd8625f3d859405244.pdf> [cit. 23. 4. 2025].
- [32] TECO - WebMaker Online. Dostupné z: https://www.tecomat.cz/modules/DownloadManager/download.php?alias=txv00328_01_mosaic_webmaker_cz [cit. 23. 4. 2025].

Seznam symbolů a zkratek

ETS	Engineering Tool Software
TP	Kroucená dvojlinka (<i>Twisted pair</i>)
PL	Powerline
RF	Radiofrekvenční komunikační médium
IP	Internetový protokol
WLAN	Bezdrátová lokální síť (<i>Wireless Local Area Network</i>)
EIBA	European Installation Bus Association
BCI	Batibus Club International
EHSA	European Home Systems Association
ICT	Information and Communication Technology
CSMA/CA	Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance
DPT	Datový bod
MAC	Message Authentication Code
FDSK	Factory Default Setup Key
US	Účastník sběrnice
LS	Liniová spojka
OS	Oblastní spojka
NZ/TI	Zdroj s tlumivkou
PLC	Programovatelný automat
ISDN	Digitální síť integrovaných služeb
RGB	Red-Green-Blue - aditivní způsob míchání barev
LED	Elektroluminiscenční dioda
NO	Normally Opened

Seznam příloh

A Skupinové adresy	60
B Definice funkčního bloku fbRoomTempMod	65
C Popis funkčního bloku fbBath	71
D Definice funkčního bloku fbKitch	73
E Definice funkčního bloku fbLivRoom	75
F Definice funkčního bloku fbOutz	78
G Program komunikace mezi PLC a KNX	79

A Skupinové adresy



Skupinová adresa

Projekt: Kelnar SP

Počáteční datum: pondělí 29. listopadu 2021

Datum importu: pondělí 29. listopadu 2021

Tisknout datum: **pondělí 10. ledna 2022**

Čas tisku: 10:47:57

Stav: Editace

Adresa	Název	Délka	Centrál	Vést přes liniovou spojku
Popis				
Komentáře				
 0	Světla			Ne
 0/0	Jednotlive			Ne
 0/0/1	S1_kuch	switch	Ne	Ne
 0/0/2	S2_kuch_linka	switch	Ne	Ne
 0/0/3	S3_prac	switch	Ne	Ne
 0/0/4	S4_obyv	switch	Ne	Ne
 0/0/5	S5_TV	switch	Ne	Ne
 0/0/6	S6_koup	switch	Ne	Ne
 0/0/7	S7_vstup	switch	Ne	Ne
 0/1	Skupiny			Ne
 0/1/0	S1,S2,S6_prizemi	switch	Ne	Ne
 0/1/1	S3,S4,S5_patro	switch	Ne	Ne
 0/2	Status			Ne
 0/2/0	S1_Status_kuch	switch	Ne	Ne
 0/2/1	S2_Status_kuch_linka	switch	Ne	Ne
 0/2/2	S3_Status_prac	switch	Ne	Ne
 0/2/3	S4_Status_obyv	switch	Ne	Ne
 0/2/4	S5_Status_TV	switch	Ne	Ne
 0/2/5	S6_Status_koup	switch	Ne	Ne
 0/2/6	S7_Status_vstup	switch	Ne	Ne
 1	Žaluzie			Ne
 1/0	Pohyb			Ne
 1/0/0	Ž1_pohyb	up/down	Ne	Ne
 1/0/1	Ž2_pohyb	up/down	Ne	Ne
 1/0/2	Ž1,Ž2_pohyb	switch	Ne	Ne
 1/1	Krok			Ne
 1/1/0	Ž1_krok	switch	Ne	Ne
 1/1/1	Ž2_krok	1-bit	Ne	Ne
 1/1/2	Ž1,Ž2_krok	step	Ne	Ne
 2	Topení			Ne
 2/0	Jednotlive			Ne
 2/0/0	T1_prac	switch	Ne	Ne
 2/0/1	T2_obyv	switch	Ne	Ne
 2/0/2	T3_kuch	switch	Ne	Ne
 2/0/3	T3/1_kuch	switch	Ne	Ne
 2/0/4	T3/2_kuch	switch	Ne	Ne
 2/1	Skupiny			Ne
 2/1/3	T1,T2,T3	switch	Ne	Ne
 2/2	Status			Ne
 2/2/0	T1/1_prac_STATUS	switch	Ne	Ne
 2/2/1	T1/2_prac_STATUS	switch	Ne	Ne
 2/2/2	T2/1_obyv_STATUS	switch	Ne	Ne

Adresa	Název	Délka	Centrál	Vést přes liniovou spojku
Popis	Komentáře			
2/2	Status			Ne
2/2/3	T2/2_obyv_STATUS	switch	Ne	Ne
2/2/4	T3/1_kuch_STATUS	switch	Ne	Ne
2/2/5	T3/2_kuch_STATUS	switch	Ne	Ne
3	Klimatizace			Ne
3/0	Jednotlivé			Ne
3/0/0	Ch1_prac	switch	Ne	Ne
3/0/1	Ch2_TV	switch	Ne	Ne
3/0/2	Ch3_kuch	switch	Ne	Ne
3/1	Skupiny			Ne
3/1/0	Ch1,Ch2,Ch3	switch	Ne	Ne
3/1/1	Ch1,Ch2	switch	Ne	Ne
3/2	Status			Ne
3/2/0	Ch1_obyv_leva_STATUS	switch	Ne	Ne
3/2/1	Ch2_obyv_prava_STATUS	switch	Ne	Ne
3/2/2	Ch3_kuch_STATUS	switch	Ne	Ne
4	LED			Ne
4/0	Zapnutí			Ne
4/0/0	RGBW_Red	switch	Ne	Ne
4/0/1	RGBW_Green	switch	Ne	Ne
4/0/2	RGBW_Blue	switch	Ne	Ne
4/0/3	RGBW_White	switch	Ne	Ne
4/1	Stmívání			Ne
4/1/0	RGBW_St_Red	dimming control	Ne	Ne
4/1/1	RGBW_St_Green	dimming control	Ne	Ne
4/1/2	RGBW_St_Blue	dimming control	Ne	Ne
4/1/3	RGBW_St_White	dimming control	Ne	Ne
4/2	RGB sety			Ne
4/2/0	RGBW_Set1	3 bytes	Ne	Ne
4/2/1	RGBW_Set2	3 bytes	Ne	Ne
4/2/2	RGBW_Set3	3 bytes	Ne	Ne
4/2/3	RGBW_Set4	3 bytes	Ne	Ne
4/2/4	RGBW_Set5	3 bytes	Ne	Ne
4/3	Status			Ne
4/3/0	S_Blue_STATUS	switch	Ne	Ne
4/3/1	S_Green_STATUS	switch	Ne	Ne
4/3/2	S_Red_STATUS	switch	Ne	Ne
4/3/3	S_White_STATUS	switch	Ne	Ne
4/3/4	RGB_STATUS color	3 bytes	Ne	Ne
4/3/5	RGB_STATUS	switch	Ne	Ne
5	Scény			Ne
5/0	Světla			Ne

Adresa	Název	Délka	Centrál	Vést přes liniovou spojku
Popis				
Komentáře				
5/0	Světla			Ne
5/0/0	SC_S1,S2,S3,S4,S5,S6	switch	Ne	Ne
5/1	Žaluzie			Ne
5/1/0	SC_Ž1,Ž2_P	switch	Ne	Ne
5/2	Topení			Ne
5/2/2	SC_T1,T2,T3	switch	Ne	Ne
5/3	Klimatizace			Ne
5/3/0	SC_Ch1,Ch2,Ch3	switch	Ne	Ne
5/4	LED			Ne
5/4/0	SC_LED_Red	switch	Ne	Ne
5/4/1	SC_LED_Green	switch	Ne	Ne
5/4/2	SC_LED_Blue	switch	Ne	Ne
5/4/3	SC_LED_White	switch	Ne	Ne
5/4/4	SC_LED_Yellow	3 bytes	Ne	Ne
5/4/5	SC_LED_Vypnuto	3 bytes	Ne	Ne
5/5	Volání			Ne
5/5/0	SC_Příchod	scene control	Ne	Ne
5/5/1	SC_Odchod	1 byte	Ne	Ne
5/5/2	SC_Dovolená	1 byte	Ne	Ne
5/5/3	SC_Léto	scene control	Ne	Ne
5/5/4	SC_Zima	scene control	Ne	Ne
6	Měření			Ne
6/0	Teplota			Ne
6/0/0	Temp_Siemens	temperature (°C)	Ne	Ne
6/0/1	Temp_ABB	temperature (°C)	Ne	Ne
6/0/2	Temp_Ekinex	temperature (°C)	Ne	Ne
6/0/3	Temp_BEG	temperature (°C)	Ne	Ne
6/0/4	Temp_Basalte	temperature (°C)	Ne	Ne
6/0/5	Temp_Simon	temperature (°C)	Ne	Ne

B Definice funkčního bloku fbRoomTempMod

Výpis B.1: Definice funkčního bloku fbRoomTempMod

```
1  /*
2   FUNCTION_BLOCK fbRoomTempMod
3   (*Simulace změny teploty v pokojích*)
4   VAR_INPUT
5     Heat_1          : BOOL; // Topení vstup 1 [-]
6     Heat_1_WATTS   : REAL; // Topení výkon 1 [W] => [J/s]
7     Heat_2          : BOOL; // Topení vstup 2 [-]
8     Heat_2_WATTS   : REAL; // Topení výkon 2 [W] => [J/s]
9     Cold_1          : BOOL; // Klimatizace vstup 1 [-]
10    Cold_1_WATTS   : REAL; // Klimatizace výkon 1 [W] => [J/s]
11    Cold_2          : BOOL; // Klimatizace vstup 2 [-]
12    Cold_2_WATTS   : REAL; // Klimatizace výkon 2 [W] => [J/s]
13    lenght         : REAL; // délka [m]
14    width          : REAL; // šířka [m]
15    height         : REAL; // výška [m]
16    wall_temp1     : REAL; // Teplota za sousední zdí [deg C]
17    wall_temp2     : REAL; // Teplota za sousední zdí [deg C]
18    wall_temp3     : REAL; // Teplota za sousední zdí [deg C]
19    wall_temp4     : REAL; // Teplota za sousední zdí [deg C]
20    floor_temp     : REAL; // Teplota v místnosti pod [deg C]
21    ceiling_temp   : REAL; // Teplota v místnosti nad [deg C]
22    wall_thic1     : REAL; // Šířka zdi1 [m]
23    wall_thic2     : REAL; // Šířka zdi2 [m]
24    wall_thic3     : REAL; // Šířka zdi3 [m]
25    wall_thic4     : REAL; // Šířka zdi4 [m]
26    floor_thic     : REAL; // Šířka podlahy [m]
27    ceiling_thic   : REAL; // Šířka stropu [m]
28    TaskTime       : REAL; // Rychlosť tasku [ms]
29  END_VAR
30  VAR_OUTPUT
31    Temperature    : REAL := 20.0; // Teplota na výstupu [deg C]
32    ]
33  END_VAR
34  VAR_IN_OUT
35  END_VAR
36  VAR
```

```

36      INIT          : BOOL := FALSE; //INIT bloku
37      TimeStep       : REAL := 0.0; // Hodnota kroku v ms
38      VAir          : REAL := 0.0; // Obsah vzduchu v pokoji [m
39                  ^3]
40      MAir          : REAL := 0.0; // Váha vzduchu [Kg]
41      QAir          : REAL := 0.0; // Energie potřebná ke změně
42                  o 1deg C [J]
43      RoomTemp       : REAL := 20.0; // Pokojová teplota [deg C]
44      DeltaTemp      : REAL := 0.0; // Přírůstek teploty za jeden
45                  cyklus [deg C]
46      KHeatRise      : REAL := 2.4; // Korekční člen pro
47                  rychlosti náběhu toopení 1 [-]
48      KColdRise      : REAL := 45.0; // Korekční člen pro
49                  rychlosti náběhu klimatizace 1 [-]
50      KHeatFall1     : REAL := 0.0; // Korekční člen pro rychlos
51                  poklesu toopení 1 [-]
52      KColdFall1     : REAL := 0.0; // Korekční člen pro rychlos
53                  poklesu klimatizace 1 [-]
54      KHeatFall2     : REAL := 0.0; // Korekční člen pro rychlos
55                  poklesu toopení 2 [-]
56      KColdFall2     : REAL := 0.0; // Korekční člen pro rychlos
57                  poklesu klimatizace 2 [-]
58      Epsilon         : REAL := 1.0; // Hodnota pod kterou musí být
59                  t výkon do stanoveného času [-]
60      AlphaHeat       : REAL := 0.0; // Výsledek logaritmu pro
61                  toopení [-]
62      AlphaCold       : REAL := 0.0; // Výsledek logaritmu pro
63                  klimatizace [-]
64      FiTotal         : REAL := 0.0; // Celkový tepelný tok [J/s]
65      FiHeat          : REAL := 0.0; // Celkový tepelný tok toopení
66                  [J/s]
67      FiHeatTmp1      : REAL := 0.0; // Tepelný tok toopení 1 ted' [
68                  J/s]
69      FiHeatTmp2      : REAL := 0.0; // Tepelný tok toopení 2 ted' [
70                  J/s]
71      FiCold          : REAL := 0.0; // Celkový tepelný tok
72                  klimatizace [J/s]
73      FiColdTmp1      : REAL := 0.0; // Tepelný tok klimatizace 1
74                  ted' [J/s]
75      FiColdTmp2      : REAL := 0.0; // Tepelný tok klimatizace 2
76                  ted' [J/s]

```

```

59      AreaWall1      : REAL := 0.0; // Plocha zdi 1 [m^2]
60      AreaWall2      : REAL := 0.0; // Plocha zdi 2 [m^2]
61      AreaWall3      : REAL := 0.0; // Plocha zdi 3 [m^2]
62      AreaWall4      : REAL := 0.0; // Plocha zdi 4 [m^2]
63      AreaFloor       : REAL := 0.0; // Plocha podlahy [m^2]
64      AreaCeiling     : REAL := 0.0; // Plocha stropu [m^2]
65  END_VAR
66  VAR_TEMP
67      DeltaTempWall_1    : REAL := 0; // Rozdíl teplot mezi
68          pokoji 1 [deg C]
69      DeltaTempWall_2    : REAL := 0; // Rozdíl teplot mezi
70          pokoji 2 [deg C]
71      DeltaTempWall_3    : REAL := 0; // Rozdíl teplot mezi
72          pokoji 3 [deg C]
73      DeltaTempWall_4    : REAL := 0; // Rozdíl teplot mezi
74          pokoji 4 [deg C]
75      DeltaTempFloor     : REAL := 0; // Rozdíl teplot mezi
76          pokojem a podlahou [deg C]
77      DeltaTempCeiling   : REAL := 0; // Rozdíl teplot mezi
78          pokojem a stropem [deg C]
79      FiWall_1           : REAL := 0.0; // Tepelný tok mezi pokoji 1
80          [J/s]
81      FiWall_2           : REAL := 0.0; // Tepelný tok mezi pokoji 2
82          [J/s]
83      FiWall_3           : REAL := 0.0; // Tepelný tok mezi pokoji 3
84          [J/s]
85      FiWall_4           : REAL := 0.0; // Tepelný tok mezi pokoji 4
86          [J/s]
87      FiFloor            : REAL := 0.0; // Tepelný tok mezi pokojem a
88          podlahou [J/s]
89      FiCeiling          : REAL := 0.0; // Tepelný tok mezi pokojem a
90          stropem [J/s]
91  END_VAR
92  VAR CONSTANT
93      RoAir             : REAL := 1.204; // Hustota vzduchu [Kg/m^3]
94      CpAir             : REAL := 1005.0; // Tepelná kapacita
95          vzduchu [J/(kg*K)]
96      LambdaBrick       : REAL := 0.4; // Tepelná vodivost cihly [W
97          /(m*K)]
98      MaxTemp           : REAL := 24.0; // Maximální teplota [deg C]
99      MinTemp           : REAL := 16.0; // Minimální teplota [deg C]

```

```

86     TimeRise      : REAL := 15.0; // Čas náběhu výkonu [s]
87     TimeFallHeat : REAL := 15.0; // Čas klesání výkonu topení
88             [s]
89     TimeFallCold : REAL := 10.0; // Čas klesání výkonu
90             klimatizace [s]
91     TargTimeHeat : REAL := 5.06; // Čas na dosažení 80% topení [s]
92     TargTimeCold : REAL := 3.29; // Čas na dosažení 80%
93             klimatizace [s]
94 END_VAR
95 IF NOT(INIT) THEN
96     TimeStep := TaskTime / 1000.0; // ms => s
97 END_IF;
98 (* Výpočet objemu, hmotnosti, energie *)
99 IF NOT(INIT) THEN
100    VAir := lenght * width * height;
101    MAir := RoAir * VAir;
102    QAir := MAir * CpAir;
103 END_IF;
104
105 (* Výpočet ploch *)
106 IF NOT(INIT) THEN
107    AreaWall1 := height * width;
108    AreaWall2 := height * width;
109    AreaWall3 := height * lenght;
110    AreaWall4 := height * lenght;
111    AreaFloor := lenght * width;
112    AreaCeiling := lenght * width;
113 END_IF;
114
115 (* Výpočet deltaT *)
116 DeltaTempWall_1 := wall_temp1 - RoomTemp;
117 DeltaTempWall_2 := wall_temp2 - RoomTemp;
118 DeltaTempWall_3 := wall_temp3 - RoomTemp;
119 DeltaTempWall_4 := wall_temp4 - RoomTemp;
120 DeltaTempFloor := floor_temp - RoomTemp;
121 DeltaTempCeiling := ceiling_temp - RoomTemp;
122
123 (* Výpočet tepelných toků přes stěny *)
124 FiWall_1 := (LambdaBrick * AreaWall1 * DeltaTempWall_1) /
125             wall_thic1;

```

```

122 FiWall_2 := (LambdaBrick * AreaWall2 * DeltaTempWall_2) /
    wall_thic2;
123 FiWall_3 := (LambdaBrick * AreaWall3 * DeltaTempWall_3) /
    wall_thic3;
124 FiWall_4 := (LambdaBrick * AreaWall4 * DeltaTempWall_4) /
    wall_thic4;
125 FiFloor := (LambdaBrick * AreaFloor * DeltaTempFloor) /
    floor_thic;
126 FiCeiling := (LambdaBrick * AreaCeiling * DeltaTempCeiling) /
    ceiling_thic;
127
128 (* Výpočet korekčních členů *)
129 IF NOT(INIT) THEN
130     KHeatRise := (TimeRise / TargTimeHeat) - 1.0;
131     KColdRise := (TimeRise / TargTimeCold) - 1.0;
132
133     KHeatFall1 := (LN(Heat_1_WATTS/Epsilon))/TimeFallHeat;
134     KHeatFall2 := (LN(Heat_2_WATTS/Epsilon))/TimeFallHeat;
135     KColdFall1 := (LN(Cold_1_WATTS/Epsilon))/TimeFallCold;
136     KColdFall2 := (LN(Cold_2_WATTS/Epsilon))/TimeFallCold;
137 END_IF;
138
139 (* Tepelný výkon topení a klimatizace *)
140 (* Výpočet alfy *)
141 IF NOT(INIT) THEN
142     AlphaHeat := LN(1 + KHeatRise * (TimeStep)) / LN(1 +
        KHeatRise * TimeRise);
143     AlphaCold := LN(1 + KColdRise * (TimeStep)) / LN(1 +
        KColdRise * TimeRise);
144 END_IF;
145
146 (* Topení 1 *)
147 IF Heat_1 THEN
148     FiHeatTmp1 := FiHeatTmp1 + AlphaHeat * (Heat_1_WATTS -
        FiHeatTmp1);
149 ELSE
150     FiHeatTmp1 := FiHeatTmp1 * EXP(-KHeatFall1 * (TimeStep));
151 END_IF;
152
153 (* Topení 2 *)
154 IF Heat_2 THEN

```

```

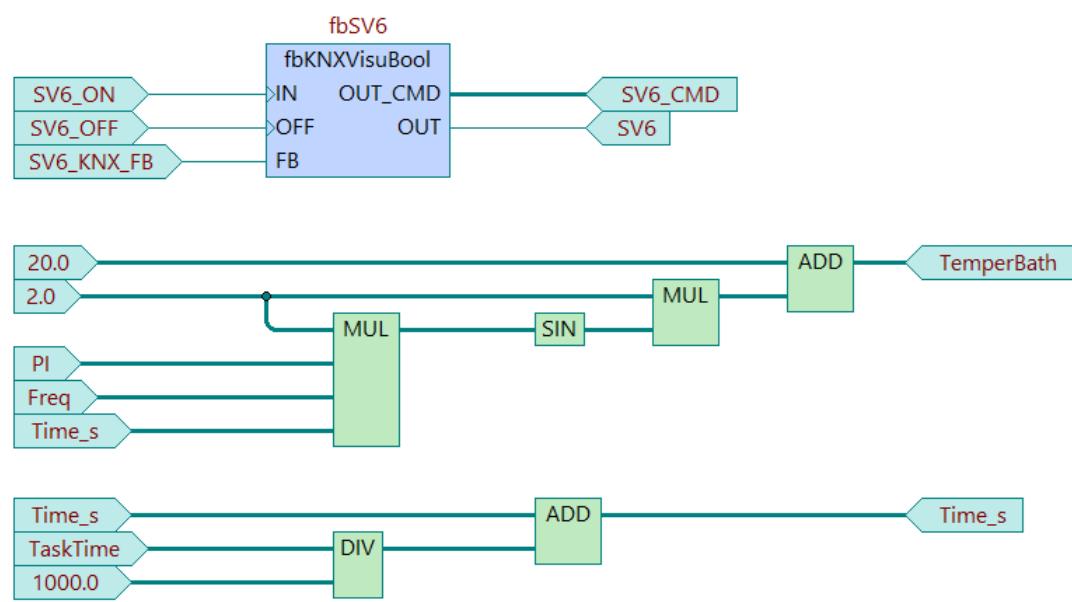
155   FiHeatTmp2 := FiHeatTmp2 + AlphaHeat * (Heat_2_WATTS -
156     FiHeatTmp2);
157 ELSE
158   FiHeatTmp2 := FiHeatTmp2 * EXP(-KHeatFall2 * (TimeStep));
159 END_IF;
160
161 (* Klimatizace 1 *)
162 IF Cold_1 THEN
163   FiColdTmp1 := FiColdTmp1 + AlphaCold * (Cold_1_WATTS -
164     FiColdTmp1);
165 ELSE
166   FiColdTmp1 := FiColdTmp1 * EXP(-KColdFall1 * (TimeStep));
167 END_IF;
168
169 (* Klimatizace 2 *)
170 IF Cold_2 THEN
171   FiColdTmp2 := FiColdTmp2 + AlphaCold * (Cold_2_WATTS -
172     FiColdTmp2);
173 ELSE
174   FiColdTmp2 := FiColdTmp2 * EXP(-KColdFall2 * (TimeStep));
175 END_IF;
176
177 (* Suma výkonů *)
178 FiHeat := FiHeatTmp1 + FiHeatTmp2;
179 FiCold := FiColdTmp1 + FiColdTmp2;
180
181 (* Celkový tepelný tok *)
182 FiTotal := FiHeat - FiCold + FiWall_1 + FiWall_2 + FiWall_3 +
183   FiWall_4 + FiFloor + FiCeiling;
184
185 (* Výpočet přírůstku teploty za task *)
186 DeltaTemp := (FiTotal / QAir) * TimeStep;
187 RoomTemp := RoomTemp + DeltaTemp;
188
189 (* Výstup *)
190 Temperature := RoomTemp;
191
192 (* NOT INIT *)
193 INIT := TRUE;
194 END_FUNCTION_BLOCK

```

C Popis funkčního bloku fbBath

Výpis C.1: Definice funkčního bloku fbBath

```
1  FUNCTION_BLOCK fbBath
2
3      VAR_INPUT
4          SV6_ON      : BOOL; //Vizu světlo 6 on
5          SV6_OFF     : BOOL; //Vizu světlo 6 off
6          SV6_KNX_FB  : BOOL; //KNX světlo 6 feedback
7
8      END_VAR
9
10     VAR_OUTPUT
11        SV6         : BOOL;    //Vizualizace světla 6
12        SV6_CMD     : DT_CMD_BOOL; //Příkaz světla 6
13        TemperBath  : REAL;    //Vizualizace + komunikace
14
15     END_VAR
16
17     VAR_IN_OUT
18
19     END_VAR
20
21     VAR
22         Time_s     : REAL := 0.0;
23         fbSV6 : fbKNXVisuBool;
24
25     END_VAR
26
27     VAR_TEMP
28
29     END_VAR
30
31     VAR CONSTANT
32         PI          : REAL := 3.14159265;
33         Freq        : REAL := 0.005; // perioda cca 3 minuty 20
34             sekund
35         TaskTime   : REAL := 400.0; // 250 ms
36
37     END_VAR
```



Obr. C.1: Logika funkčního bloku **fbBath**

D Definice funkčního bloku fbKitch

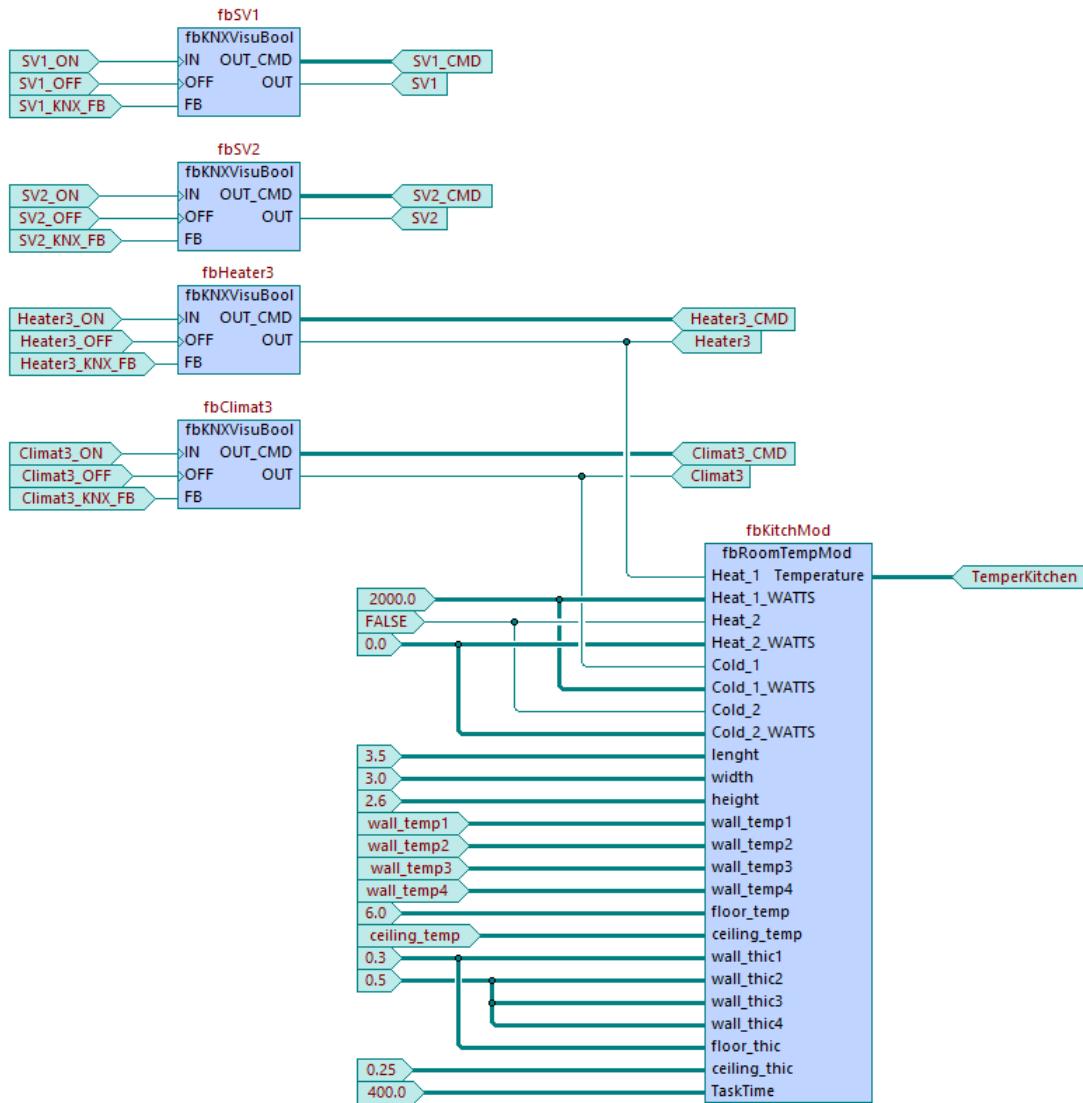
Výpis D.1: Definice funkčního bloku fbKitch

```
1  FUNCTION_BLOCK fbKitch
2  VAR_INPUT
3      SV1_ON          : BOOL; //Vizu světlo 1 on
4      SV1_OFF         : BOOL; //Vizu světlo 1 off
5      SV1_KNX_FB     : BOOL; //KNX světlo 1 feedback,
6      SV2_ON          : BOOL; //Vizu světlo 2 on
7      SV2_OFF         : BOOL; //Vizu světlo 2 off
8      SV2_KNX_FB     : BOOL; //KNX světlo 2 feedback
9      Heater3_ON     : BOOL; //Vizu topení 3 on
10     Heater3_OFF    : BOOL; //Vizu topení 3 off
11     Heater3_KNX_FB : BOOL; //KNX klimatizace 3 feedback
12     Climat3_ON      : BOOL; //Vizu klimatizace 3 on
13     Climat3_OFF     : BOOL; //Vizu klimatizace 3 off
14     Climat3_KNX_FB : BOOL; //KNX topení 3 feedback
15     wall_temp1      : REAL; // Teplota koupelna [deg C]
16     wall_temp2      : REAL; // Teplota ven [deg C]
17     wall_temp3      : REAL; // Teplota ven [deg C]
18     wall_temp4      : REAL; // Teplota ven [deg C]
19     ceiling_temp    : REAL; // Teplota obyváka [deg C]
20
21 END_VAR
22 VAR_OUTPUT
23     SV1             : BOOL; //Vizualizace světla 1
24     SV2             : BOOL; //Vizualizace světla 2
25     Heater3         : BOOL; //Vizualizace topení 3
26     Climat3         : BOOL; //Vizualizace klimatizace 3
27     SV1_CMD         : DT_CMD_BOOL; //Příkaz světla 1
28     SV2_CMD         : DT_CMD_BOOL; //Příkaz světla 2
29     Heater3_CMD    : DT_CMD_BOOL; //Příkaz topení 3
30     Climat3_CMD    : DT_CMD_BOOL; //Příkaz klimatizace 3
31     TemperKitchen   : REAL; //Vizualizace + komunikace
32
33 END_VAR
34 VAR_IN_OUT
35 END_VAR
36 VAR
37     fbSV1 : fbKNXVisuBool;
38     fbSV2 : fbKNXVisuBool;
39     fbHeater3 : fbKNXVisuBool;
40     fbKitchMod : fbRoomTempMod;
```

```

39     fbClimat3 : fbKNXVisuBool;
40
41 END_VAR
42 VAR_TEMP
43 END_VAR

```



Obr. D.1: Logika funkčního bloku fbKitch

E Definice funkčního bloku fbLivRoom

Výpis E.1: Definice funkčního bloku fbLivRoom

```
1 FUNCTION_BLOCK fbLivRoom
2   VAR_INPUT
3     SV3_ON          : B001; //Vizu světlo 3 on
4     SV3_OFF         : B001; //Vizu světlo 3 off
5     SV3_KNX_FB     : B001; //KNX světlo 3 feedback,
6     SV4_ON          : B001; //Vizu světlo 4 on
7     SV4_OFF         : B001; //Vizu světlo 4 off
8     SV4_KNX_FB     : B001; //KNX světlo 4 feedback
9     SV5_ON          : B001; //Vizu světlo 5 on
10    SV5_OFF         : B001; //Vizu světlo 5 off
11    SV5_KNX_FB     : B001; //KNX světlo 5 feedback
12    Shut1_UP        : B001; //Vizu rolety 1 on
13    Shut1_DW        : B001; //Vizu rolety 1 down
14    Shut1_STEP_UP   : B001; //Vizu rolety 1 on krok
15    Shut1_STEP_DW   : B001; //Vizu rolety 1 off krok
16    Shut1_KNX_FB_UP: B001; //KNX rolety 1 feedback up
17    Shut1_KNX_FB_DW: B001; //KNX rolety 1 feedback down
18    Shut2_UP        : B001; //Vizu rolety 2 on
19    Shut2_DW        : B001; //Vizu rolety 2 down
20    Shut2_STEP_UP   : B001; //Vizu rolety 2 on krok
21    Shut2_STEP_DW   : B001; //Vizu rolety 2 off krok
22    Shut2_KNX_FB_UP: B001; //KNX rolety 2 feedback up
23    Shut2_KNX_FB_DW: B001; //KNX rolety 2 feedback down
24    Heater1_ON      : B001; //Vizu topení 1 on
25    Heater1_OFF     : B001; //Vizu topení 1 off
26    Heater1_KNX_FB : B001; //KNX klimatizace 1 feedback
27    Heater2_ON      : B001; //Vizu topení 2 on
28    Heater2_OFF     : B001; //Vizu topení 2 off
29    Heater2_KNX_FB : B001; //KNX klimatizace 2 feedback
30    Climat1_ON      : B001; //Vizu klimatizace 1 on
31    Climat1_OFF     : B001; //Vizu klimatizace 1 off
32    Climat1_KNX_FB : B001; //KNX topení 1 feedback
33    Climat2_ON      : B001; //Vizu klimatizace 2 on
34    Climat2_OFF     : B001; //Vizu klimatizace 2 off
35    Climat2_KNX_FB : B001; //KNX topení 2 feedback
36    wall_temp1       : REAL; // Teploplota koupelna [deg C]
37    wall_temp2       : REAL; // Teploplota ven [deg C]
38    wall_temp3       : REAL; // Teploplota ven [deg C]
```

```

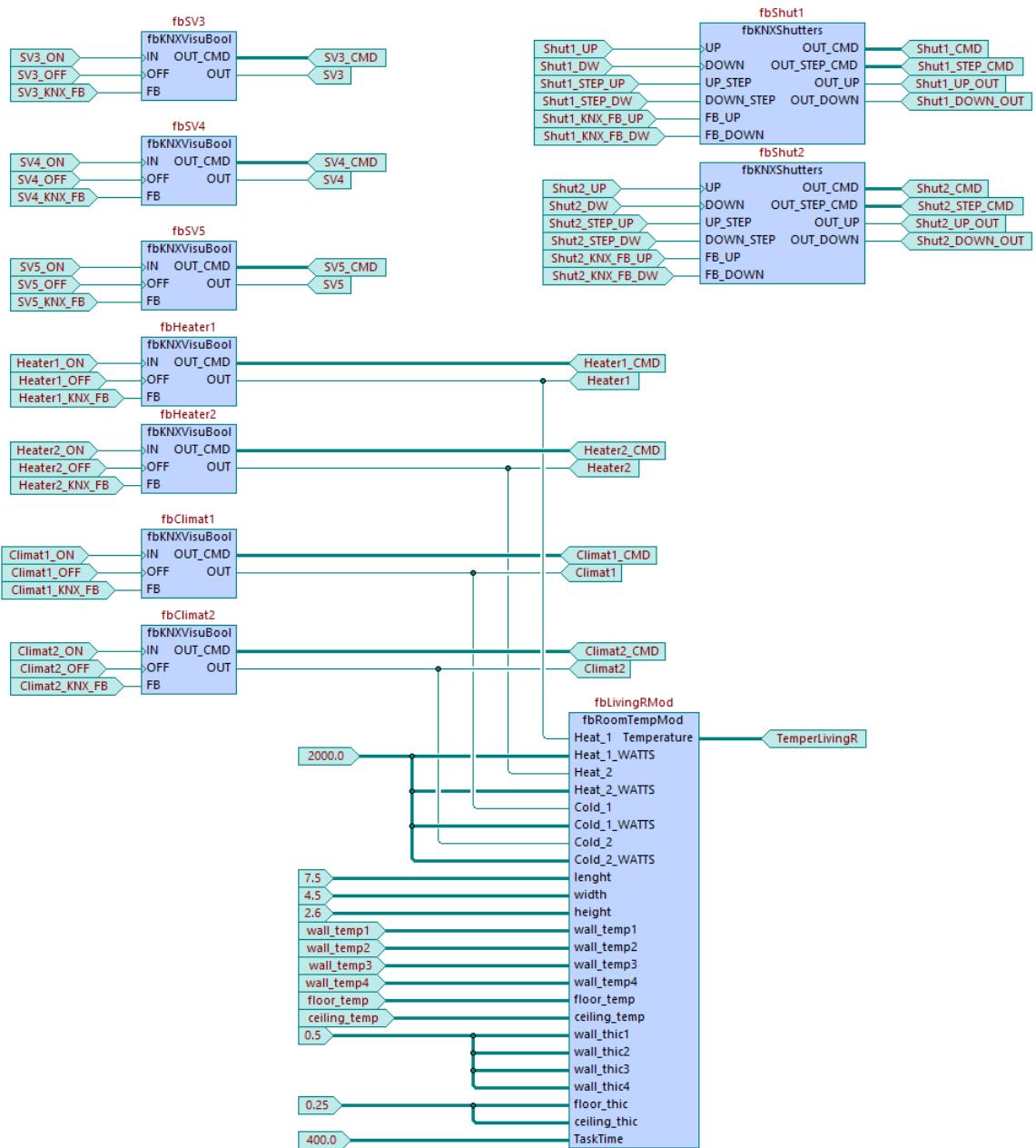
39      wall_temp4          : REAL; // Teploota ven [deg C]
40      floor_temp          : REAL; // Teploota v místnosti pod [deg C]
        ]
41      ceiling_temp        : REAL; // Teploota obyváku [deg C]
42  END_VAR
43  VAR_OUTPUT
44      SV3                : BOOL;    // Vizualizace světla 3
45      SV4                : BOOL;    // Vizualizace světla 4
46      SV5                : BOOL;    // Vizualizace světla 5
47      SV3_CMD             : DT_CMD_BOOL; // Příkaz světla 3
48      SV4_CMD             : DT_CMD_BOOL; // Příkaz světla 4
49      SV5_CMD             : DT_CMD_BOOL; // Příkaz světla 5
50      Heater1            : BOOL;    // Vizualizace topení 1
51      Heater2            : BOOL;    // Vizualizace topení 2
52      Heater1_CMD         : DT_CMD_BOOL; // Příkaz topení 1
53      Heater2_CMD         : DT_CMD_BOOL; // Příkaz topení 2
54      Climat1            : BOOL;    // Vizualizace klimatizace 1
55      Climat2            : BOOL;    // Vizualizace klimatizace 2
56      Climat1_CMD         : DT_CMD_BOOL; // Příkaz klimatizace 1
57      Climat2_CMD         : DT_CMD_BOOL; // Příkaz klimatizace 2
58      Shut1_UP_OUT        : BOOL;    // Vizualizace žaluzie 1 UP
59      Shut1_DOWN_OUT       : BOOL;    // Vizualizace žaluzie 1 DOWN
60      Shut1_CMD            : DT_CMD_BOOL; // Příkaz žaluzie 1
61      Shut1_STEP_CMD        : DT_CMD_BOOL; // Příkaz žaluzie 1 KROK
62      Shut2_UP_OUT        : BOOL;    // Vizualizace žaluzie 2 UP
63      Shut2_DOWN_OUT       : BOOL;    // Vizualizace žaluzie 2 DOWN
64      Shut2_CMD            : DT_CMD_BOOL; // Příkaz žaluzie 2
65      Shut2_STEP_CMD        : DT_CMD_BOOL; // Příkaz žaluzie 2 KROK
66      TemperLivingR       : REAL;    // Vizualizace + komunikace
67  END_VAR
68  VAR_IN_OUT
69  END_VAR
70  VAR
71      fbSV3 : fbKNXVisuBool;
72      fbSV4 : fbKNXVisuBool;
73      fbSV5 : fbKNXVisuBool;
74      fbHeater1 : fbKNXVisuBool;
75      fbClimat1 : fbKNXVisuBool;
76      fbHeater2 : fbKNXVisuBool;
77      fbClimat2 : fbKNXVisuBool;
78      fbLivingRMod : fbRoomTempMod;

```

```

79     fbShut1 : fbKNXShutters;
80     fbShut2 : fbKNXShutters;
81 END_VAR
82 VAR_TEMP
83 END_VAR

```

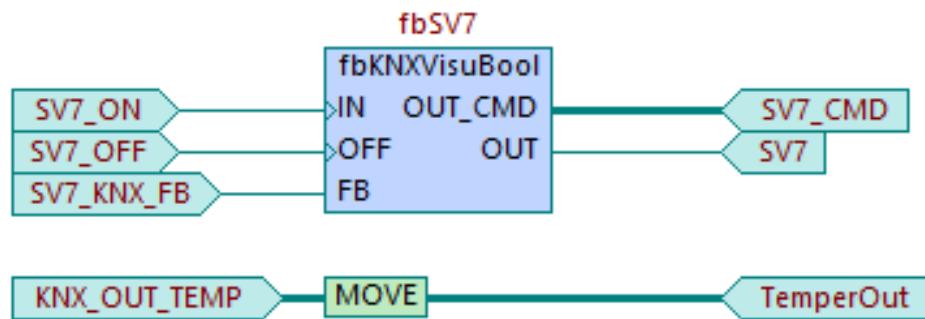


Obr. E.1: Logika funkčního bloku **fbLivRoom**

F Definice funkčního bloku fbOutz

Výpis F.1: Definice funkčního bloku fbOutz

```
1  FUNCTION_BLOCK fbOutz
2  VAR_INPUT
3      SV7_ON          : BOOL R_EDGE; //Vizu světlo 7 on
4      SV7_OFF          : BOOL R_EDGE; //Vizu světlo 7 off
5      SV7_KNX_FB       : BOOL; //KNX světlo 7 feedback
6      KNX_OUT_TEMP     : REAL; // KNX Teplota venku
7  END_VAR
8  VAR_OUTPUT
9      SV7              : BOOL; //Vizualizace světla 7
10     SV7_CMD          : DT_CMD_BOOL; //Příkaz světla 7
11     TemperOut        : REAL; //Vizualizace + komunikace
12  END_VAR
13  VAR_IN_OUT
14  END_VAR
15  VAR
16      fbSV7 : fbKNXVisuBool;
17  END_VAR
18  VAR_TEMP
19  END_VAR
```



Obr. F.1: Logika funkčního bloku fbOutz

G Program komunikace mezi PLC a KNX

Výpis G.1: Program komunikace mezi PLC a KNX

```
1  PROGRAM prgKNXComm
2  VAR_INPUT
3  END_VAR
4  VAR_OUTPUT
5  END_VAR
6  VAR
7      init : BOOL;
8      knx  : fbKnxIpBaosBin;
9
10     SHUT1_FB_PULSE : TON;
11     SHUT2_FB_PULSE : TON;
12
13     datapoint1      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV1_FB
14     datapoint2      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV2_FB
15     datapoint3      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV3_FB
16     datapoint4      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV4_FB
17     datapoint5      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV5_FB
18     datapoint6      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV6_FB
19     datapoint7      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV7_FB
20
21     datapoint8      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // HEAT1_FB
22     datapoint9      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // HEAT2_FB
23     datapoint10     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // HEAT3_FB
24
25     datapoint11     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // COLD1_FB
26     datapoint12     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // COLD2_FB
27     datapoint13     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // COLD3_FB
28
29     datapoint14     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SHUT1_FB
30     datapoint15     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SHUT1_CMD
31     datapoint16     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SHUT2_FB
32     datapoint17     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SHUT2_CMD
33
34     datapoint18     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV1_CMD
35     datapoint19     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV2_CMD
36     datapoint20     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV3_CMD
37     datapoint21     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV4_CMD
38     datapoint22     : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV5_CMD
```

```

39   datapoint23      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV6_CMD
40   datapoint24      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // SV7_CMD
41
42   datapoint25      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // HEAT1_CMD
43   datapoint26      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // HEAT2_CMD
44   datapoint27      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // HEAT3_CMD
45
46   datapoint28      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // krok Žaluzí i
47           1
47   datapoint29      : T_KNX_OBJECT_DPT1;           // krok Žaluzí i
48           2
49
50   datapoint30      : T_KNX_OBJECT_DPT18;          // scéna
51   datapoint31      : T_KNX_OBJECT_DPT9;            // teplota
52
52   knxObjectList    : ARRAY[1..31] OF UDINT;        // pole adres
53 END_VAR
54 VAR_TEMP
55 END_VAR
56
57 // pole adres
58 IF NOT init THEN
59   knxObjectList[1]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint1)); // SV1_FB
60   knxObjectList[2]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint2)); // SV2_FB
61   knxObjectList[3]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint3)); // SV3_FB
62   knxObjectList[4]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint4)); // SV4_FB
63   knxObjectList[5]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint5)); // SV5_FB
64   knxObjectList[6]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint6)); // SV6_FB
65   knxObjectList[7]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint7)); // SV7_FB
66
67   knxObjectList[8]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint8)); // HEAT1_FB
68   knxObjectList[9]  := PTR_TO_UDINT(ADR(datapoint9)); // HEAT2_FB

```

```

69  knxObjectList[10] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint10)); //  

    HEAT3_FB  

70  

71  knxObjectList[11] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint11)); //  

    COLD1_FB  

72  knxObjectList[12] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint12)); //  

    COLD2_FB  

73  knxObjectList[13] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint13)); //  

    COLD3_FB  

74  

75  knxObjectList[14] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint14)); //  

    SHUT1_FB  

76  knxObjectList[15] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint15)); //  

    Zastarale  

77  knxObjectList[16] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint16)); //  

    SHUT2_FB  

78  knxObjectList[17] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint17)); //  

    Zastarale  

79  

80  knxObjectList[18] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint18)); //  

    SV1_CMD  

81  knxObjectList[19] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint19)); //  

    SV2_CMD  

82  knxObjectList[20] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint20)); //  

    SV3_CMD  

83  knxObjectList[21] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint21)); //  

    SV4_CMD  

84  knxObjectList[22] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint22)); //  

    SV5_CMD  

85  knxObjectList[23] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint23)); //  

    SV6_CMD  

86  knxObjectList[24] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint24)); //  

    SV7_CMD  

87  

88  knxObjectList[25] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint25)); //  

    HEAT1_CMD  

89  knxObjectList[26] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint26)); //  

    HEAT2_CMD  

90  knxObjectList[27] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint27)); //  

    HEAT3_CMD  

91

```

```

92  knxObjectList[28] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint28)); //  

93    krok Žaluzie 1  

93  knxObjectList[29] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint29)); //  

94    krok Žaluzie 2  

94  

95  knxObjectList[30] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint30)); //  

96    scéna  

96  knxObjectList[31] := PTR_TO_UDINT( ADR(datapoint31)); //  

97    teplota  

97  

98  init := TRUE;  

99 END_IF  

100  

101 knx( firstKnxObject := 1,  

102       lastKnxObject := 31,  

103       ethCode := ETH2_uni2,  

104       knxIP := STRING_TO_IPADDR('192.168.xxx.xx'),  

105       knxList := void( knxObjectList));  

106  

107 // Feedbacky  

108 SV1_FB      := datapoint1 .value;  

109 SV2_FB      := datapoint2 .value;  

110 SV3_FB      := datapoint3 .value;  

111 SV4_FB      := datapoint4 .value;  

112 SV5_FB      := datapoint5 .value;  

113 SV6_FB      := datapoint6 .value;  

114 SV7_FB      := datapoint7 .value;  

115  

116 HEAT1_FB    := datapoint8 .value;  

117 HEAT2_FB    := datapoint9 .value;  

118 HEAT3_FB    := datapoint10.value;  

119  

120 COLD1_FB    := datapoint11.value;  

121 COLD2_FB    := datapoint12.value;  

122 COLD3_FB    := datapoint13.value;  

123  

124 SHUT1_FB_PULSE(IN := datapoint14.altValue, PT := T#1s);  

125 SHUT2_FB_PULSE(IN := datapoint16.altValue, PT := T#1s);  

126  

127 SHUT1_FB_UP   := datapoint14.value AND SHUT1_FB_PULSE.Q;  

128 SHUT1_FB_DOWN := NOT(datapoint14.value) AND SHUT1_FB_PULSE.Q;

```

```

129 SHUT2_FB_UP      := datapoint16.value AND SHUT2_FB_PULSE.Q;
130 SHUT2_FB_DOWN   := NOT(datapoint16.value) AND SHUT2_FB_PULSE.Q;
131
132 // Příkazy
133 IF SV1_CMD.CMD      THEN datapoint18.value := SV1_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
134 IF SV2_CMD.CMD      THEN datapoint19.value := SV2_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
135 IF SV3_CMD.CMD      THEN datapoint20.value := SV3_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
136 IF SV4_CMD.CMD      THEN datapoint21.value := SV4_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
137 IF SV5_CMD.CMD      THEN datapoint22.value := SV5_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
138 IF SV6_CMD.CMD      THEN datapoint23.value := SV6_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
139 IF SV7_CMD.CMD      THEN datapoint24.value := SV7_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
140
141 IF HEAT1_CMD.CMD    THEN datapoint25.value := HEAT1_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
142 IF HEAT2_CMD.CMD    THEN datapoint26.value := HEAT2_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
143 IF HEAT3_CMD.CMD    THEN datapoint27.value := HEAT3_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
144
145 IF SHUT1_CMD.CMD    THEN datapoint15.value := SHUT1_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
146 IF SHUT1_STEP_CMD.CMD THEN datapoint28.value :=
    SHUT1_STEP_CMD.CMD_VAL; END_IF;
147 IF SHUT2_CMD.CMD    THEN datapoint17.value := SHUT1_CMD.
    CMD_VAL; END_IF;
148 IF SHUT2_STEP_CMD.CMD THEN datapoint29.value :=
    SHUT1_STEP_CMD.CMD_VAL; END_IF;
149
150 // Shutdown scéna
151 IF SHUTDOWN_MQTT THEN
    datapoint30.control := TRUE;
    datapoint30.scene   := 5;
152 END_IF
153
154
155

```

```
156 // Posílání teploty
157 KNX_TEMPER := datapoint31.value;
158
159 END_PROGRAM
```