

# 組合語言與系統程式 第十五週上機實習

第16組 102502559吳承霖 102502557林唐正

## 程式執行原理：

右圖為程式碼其中一段的截圖，此段程式碼用途為呼叫ReadChar這個Procedure來取得使用者的輸入，並把我們所輸入的字元放入ax暫存器中，其後在利用IF條件判斷式判斷按鍵的上下左右，以更動游標的位置。而後需要另外4個IF條件判斷式以偵測每次移動游標時，是否超出視窗的邊界，若超出邊界，則將游標的位置保持在最邊界處而不再繼續突出。

```
call ReadChar
.if ax == 1177h ;UP
    sub xyPos.y,1
.endif
.if ax == 1F73h ;DOWN
    add xyPos.y,1
.endif
.if ax == 1E61h ;LEFT
    sub xyPos.x,1
.endif
.if ax == 2064h ;RIGHT
    add xyPos.x,1
.endif
.if ax == 011Bh ;ESC
    jmp END_FUNC
.endif
```

## 上機實作心得

其實這次大部份的苦工助教都已經幫我們處理完了，剩下的也只是照樣造句把核心邏輯填入空格中。不過輕鬆輕鬆，還是有一些地方需要思考和釐清。學到如何偵測Keystroke這像實用的技能，這樣對於期末的Project有非常大的幫助呢！

對了因為這一次上機截圖沒有辦法證明實作是否已經完成，所以我就不附上程式執行的截圖了，附上的原始碼檔案直接編譯就可以執行了。