組合語言與系統程式第八週上機實習報告

組別16 102502559吳承霖、102502557林唐正

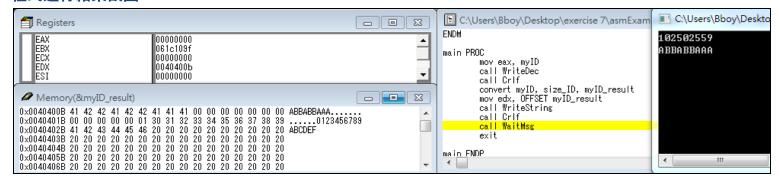
程式執行流程以及原理

這次上機實習主要是練習Macro的應用,Macro與先前教過的PROC稍有不同,Macro僅僅只是把一段程式碼在呼叫處展開並執行,因此並沒有類似return的動作。右圖為此次程式的Macro程式碼片段。

- □ 在14行的位置,宣告了這個Macro的名子以及要傳入的參數, 並且在第44行的位置*ENDM*表示Marco的結束。
- □ 15行到18行、40行到43行有一連串的push/pop, 目的是為了不要在執行這段Macro時, 更動到其他暫存器的值, 所以先將暫存器的狀態存進stack中, 等到Macro執行完後, 再將暫存器的值從satck取出。
- □ 19行到39行則為本次程式的主要邏輯, esi暫存器指到的是結果 變數的記憶體位置, 判斷奇偶的功能是利用TEST指令, 利用 TEST更動的Zero Flag作條件判斷, 如果ZF不為1(奇數)則跳至 ODD Label處把'A'字元存進esi暫存器指向的記憶體位址;若ZF 為1(偶數)則繼續執行接續的程式碼, 將'B'字元存進esi指向的記 憶體位址。
- □ TEST偵測的bit為eax內存的值的最後一位,但以題目的要求我們應該判斷學號(十進位)的每一位,所以在程式內做了一個迴圈L1讓學號每次迴圈都除以十,然後再TEST最後一碼,達到各位元檢查奇偶的效果。

```
convert MACRO origin, len, result
        push eax
16
        push ecx
17
        push ebx
18
        push esi
19
        MOV ecx, len
        MOV ebx, 10d
21
        MOV esi, OFFSET result
22
        ADD esi, 8
23
        L1:
24
            MOV eax, origin
25
            TESt eax, 1b
26
            JNZ ODD
27
            MOV byte ptr[esi], 'B'
28
            DEC esi
29
            MOV edx.0
            DIV ebx
            MOV origin, eax
            LOOP L1
34
                MOV byte ptr[esi],'A'
                DEC esi
36
                MOV edx, 0
                DIV ebx
                MOV origin, eax
            LOOP L1
40
        pop esi
41
            ebx
        pop
42
            ecx
        gog
43
        pop ebx
44
   ENDM
```

程式運行結果截圖



以上是程式執行到最後時的暫存器以及記憶體狀態圖,途中最右邊附上Console內印出102502559以及各個位數判斷奇偶產生的序列。

心得

想想其實程式邏輯並不複雜,不過我們這組卻意外地因為小bug卡住了。原因是在*DIV ebx* 的時候,沒有將edx暫存器的值初始化成0,我們忽略了除數是ebx的時候,被除數是兩個ebx的長度,也就是我們除的是EDX:EAX.沒有將EDX暫存器初始化成0的話會產生Overflow的情況。

從錯誤中汲取教訓,透過直這次上機實習總算把乘除的概念弄得更清楚,也對日後能練習越來越複雜的組 合語言應用感到期待。