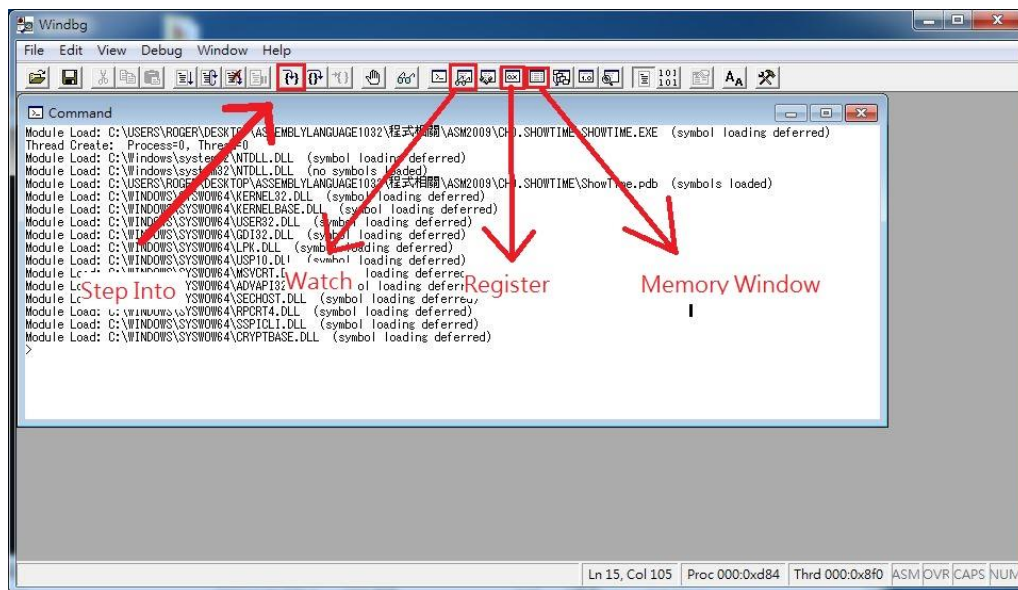


Assembly Language – 程式相關檔案說明

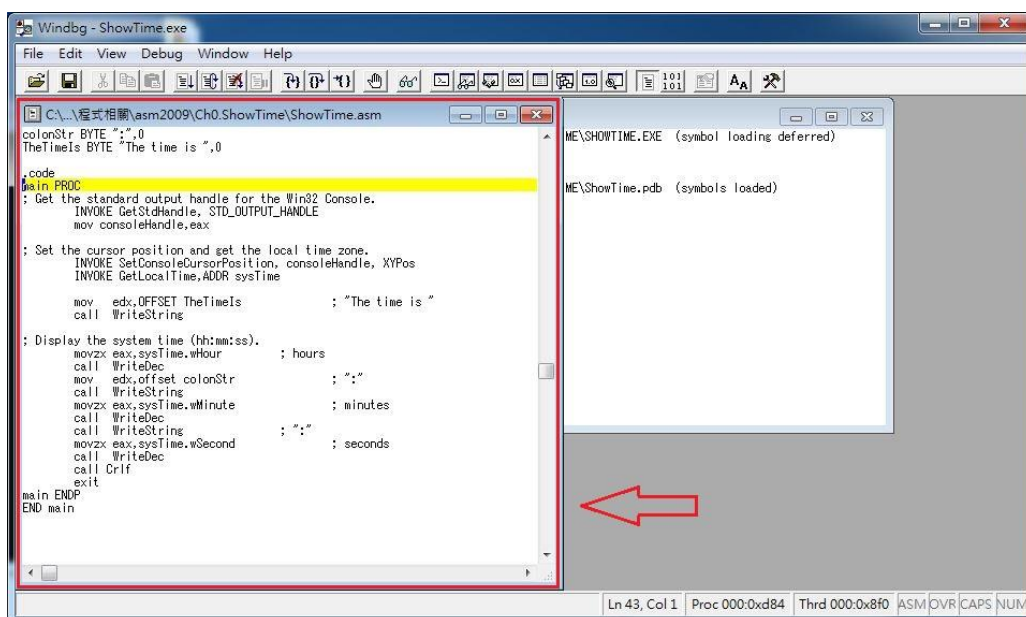
檔案說明：

1. **WINdbgFolder** 資料夾放到 C 槽，內容為實習課使用到的 Debugger(Windbg)以及組譯程式碼時會使用到的程式。
2. **Irvine** 資料夾放到 C 槽，教科書所提供之相關 **Library**。
3. 範例程式為課程投影片中所提及的一些參考範列。
4. **ASM example** 裡為空的程式框架，可以直接使用。

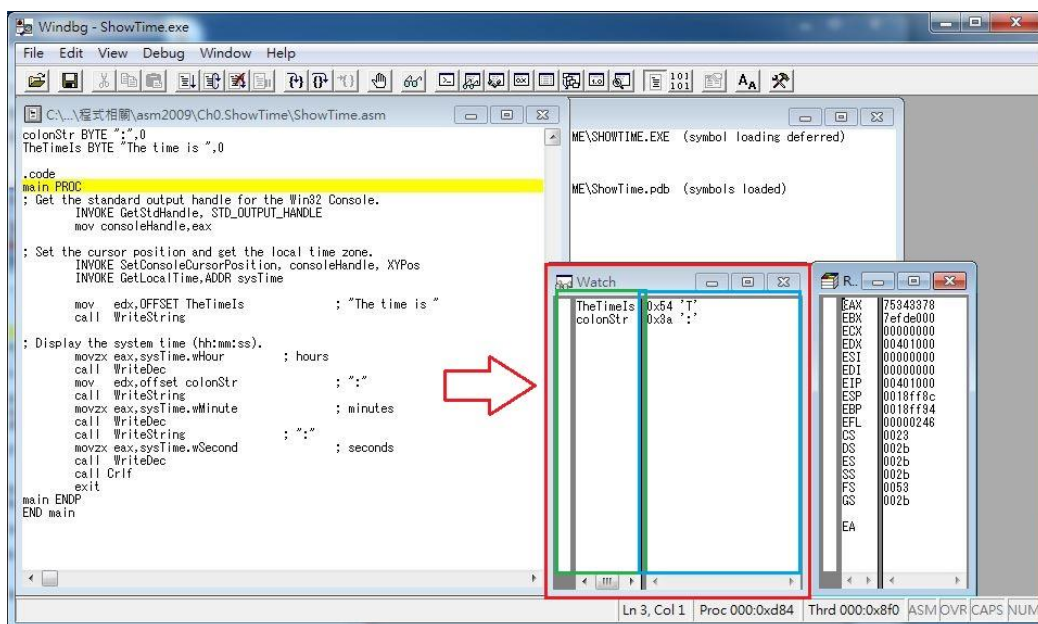
WINdbg 的使用流程(詳見下圖)：



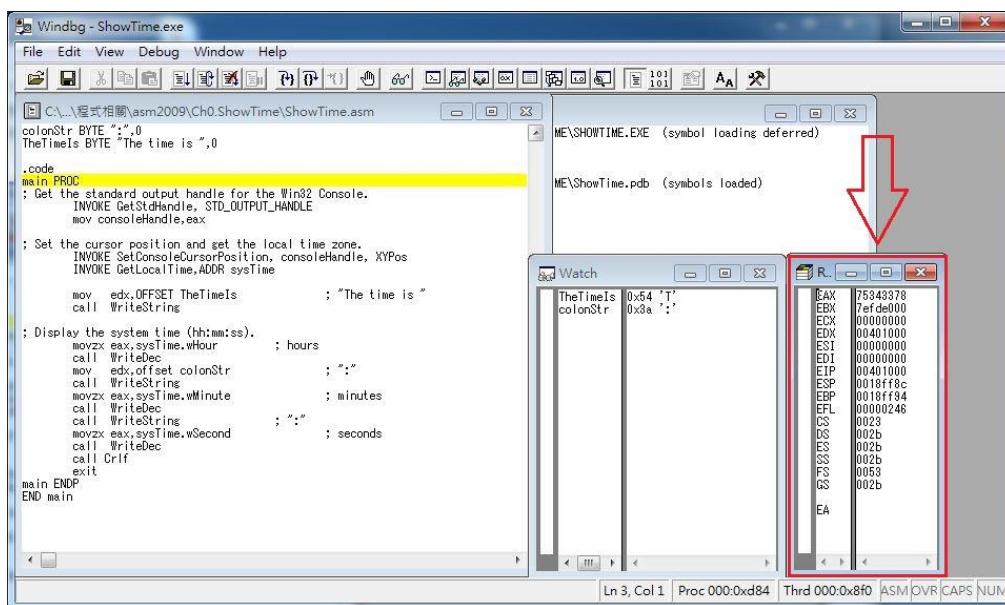
- 在程式碼的位置執行 make.bat，產生 exe 檔以及其他檔案
- 點選 File -> Open Executable -> 選擇剛剛產生的 exe 檔
- 點一下 Step Into 可以叫出.asm 的原始碼方便觀察程式執行到哪裡



- D. **Watch**：開啟視窗，在左欄輸入要觀察的變數名稱，就可以在相對應的右欄看到當前的值



- E. **Registers**：開啟視窗，可以觀察當前所有暫存器的值



- F. Memory Window：輸入&加上變數名稱(EX: &val1，大小寫不拘)，可以開啟目標變數在記憶體中的位址，並顯示值

