



Implizites Casten

- Daten eines kleineren Datentyps werden durch den Compiler automatisch dem größeren angepasst
- es darf kein Datenverlust auftreten!
- von klein in groß

byte -> short, int, long, float, double

short -> int, long, float, double

int -> long, float, double

long -> float, double

float -> double

Explizites Casten

- Wunsch Datentyp wird angegeben
- Datenverlust wird in Kauf genommen
- (int) -> nennt man den cast operator

Was waren nochmal Operatoren?
mit Operatoren konnte man
unter anderem Variablen verändern

boolean

kann nicht umgewandelt werden