Actividad scrum para el banco virtual Dinero fácil

Profesor:

Cesar Hidalgo

Grupo colaborativo:

Roque plaza Guerrero

Mauricio Andrés Echeverria

Marly Yolanda Duran

Gerson Chacón

José Huertas

Leonel Alejandro Muñoz

Juan David Henao

Jorge Osorio

Jean Carlos Martínez

Semillero JAVA

NTT DATA

Bogotá D.C

2022

Tabla de contenido

Introducción	
Definir Roles	
Product backlog	
Sprint planning	4
Sprint backlog	5
Conclusión	6

Introducción

El Scrum es una metodología ágil y flexible que se utiliza para gestionar proyectos, su principal objetivo es apoyar proyectos donde el entorno de estos es muy cambiante en cuanto a tecnologías, requerimientos y los equipo.

En el presente documento se le da desarrollo a la actividad diaria en el cual se hace una simulación del uso de SCRUM en el desarrollo de un proyecto de un banco virtual

En lo posterior se realizo una definición de roles, el product backlog y el sprint planning detallando cada aspecto de las funciones en el proceso a realizar en el Scrum.

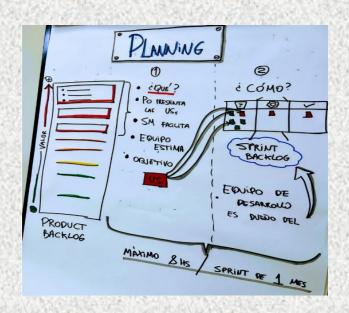
Definición de los roles y el equipo Scrum

Nombre	Conocimientos	Cargo	Disponibilidad	Rol	Descripción
Roque Plaza	Lógica de negocio y conocimiento técnico, experto en metodologías agiles, mercadeo.	Representante de los stakeholders	Tiempo completo	Product Owner	Es el dueño del producto su tarea principal es la de maximizar el valor del producto resultante posee conocimiento en gestión estratégica
Mauricio Echeverría	Master Scrum, Full stack en java	Externo	Tiempo completo	Scrum Máster	Es el líder que sirve para el SCRUM TEAM y la organización en general, experto en gerencia de negocios digitales y scrum master certificado.
Marly Yolanda Duran	HTML y CSS	Diseño web	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y habilidades en programación, tiene suficiente poder para gestionar su trabajo.
Jorge Osorio	UML, ingeniería del software y conocimientos en JAVA y JavaScript.	Maquetación	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y habilidades en desarrollo de software con especialidad en UML y maquetación, responsable en su trabajo.
José Huertas	HTML, Framework Spring e Hibernate, REST API.	Testing Front End caja blanca	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y habilidades en framework y REST API.
Leonel Muñoz	REST API, Json, SQL, JAVA	Integración del backend con el frontEnd y escribir código en diferentes lenguajes de programación para redefinir una mayor integración y incremento en tiempo del producto.	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y habilidades en lenguajes de programación en la parte de backend, base de datos relacionales como Oracle, Sql server y en intercambio de datos con JSON
Juan Henao	Testing y pentester Microsoft AZURE.	Testeo del software y dar el informe del	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y

		resultado para mejorar la calidad del producto Como pentester pruebas de penetración es analizar sistemas y encontrar vulnerabilidades que puedan explotarse para obtener acceso a los sistemas informáticos			habilidades en backtesting, Conocimiento en penetración en sistemas y pruebas de seguridad y en infraestructura en la nube con AZURE.	
Gerson Chacón Seguridad informática, Python		Creación de procesos que resuelvan problemas de seguridad en la producción, la realización de pruebas de vulnerabilidad e incluso el desarrollo de scripts de automatización que ayudarán a manejar y rastrear incidentes. También es responsable de configurar, instalar y mantener los sistemas de seguridad y de detección de intrusiones	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y habilidades en backtesting, seguridad informática de nivel medio y desarrollador Python.	
Jean Carlos Martínez	Servidores, SQL y NOSQL	Simplificar procesos de privilegios, asignar roles, permisos en las base de datos, y crear la infraestructuras en servidores.	Tiempo completo	Developer	Responsable del desarrollo del proyecto en conocimientos y habilidades en SQL server, MySQL y Oracle, Mongo, Experto en servidores físicos y en la nube en sistemas distribuidos, automatización de tareas y seguridad del ambiente Cloud.	

PRODUCT BACKLOG

CARACTERIZACIÓN ID		ESCENARIO	PBI (tarea)	CRITERIO DE ACEPTACION		
Sprint 1	HUX-1	Usuario y control de acceso.	Se requiere que el ingreso al sistema sea mediante credenciales de acceso para garantizar mayor seguridad de los clientes	Solo permitir que el ingreso al sistema sea mediante a credenciales validas		
	HUX- 1.1	Usuario y control de acceso.	Se requiere que el usuario cierre sesión por varias causales: • Por tiempo de inactividad. • Por Decesión del usuario.	El sistema cierra sesión arrojando un aviso o una alerta		
Sprint 2	HUX-2	Interfaz principal	Se requiere que pueda visualizar saldo (Información) disponible para que el usuario tenga un control exacto de sus finanzas.	El sistema visualiza saldo en pantalla		
Sprint 3	HUX-3	Gestión transaccional	Se requiere un espacio donde el usuario pueda gestionar sus movimientos para realizar los procesos que requieran.	El sistema puede visualizar movimientos bancarios.		



SPRINT PLANNING

Se decidió que se va a trabajar en el primer Sprint el login y logout el cual tendrá una duración de 11 días en total en la cual se especifica de la siguiente tabla.

				SPRINT I	BACKLOG				
Responsable	Rol	Sprint	PBI	Complejid ad	Fecha de asignació n	Fecha acord ada	Fecha entrega	Estado	observación
Marly Duran	Diseño web	1	HUX -1	Media	02/11/20 22	10/11 /2022	N/A	Asignado	
Jorge Osorio V	Arquitectura	1	HUX 1	Alta	02/11/20 22	10/11 /2022	N/A	Asignado	
Gersón Chacón	Codificación	1	HUX -1	Alta	10/11/20 22	13/11 /2022	N/A	Asignado	
Juan Henao	Testing caja negra	1	HUX -1.1	Alta	14/11/20 22	15/11 /2022	N/A	Asignado	
José Huertas	Testing caja blanca	1	HUX -1.1	Alta	15/11/20 22	16/11 /2022	N/A	Asignado	

Conclusión del entregable

Se observo que después del Sprint 1 se realizo de manera exitosa el entregable, del login de la banca virtual donde se desarrolló con el grupo developers altamente calificado y con dailys Scrum de duración 15 minutos diarios de 8 am — 8:15 am, donde se resolvió las dudas, impedimentos e inquietudes en una pizarra virtual donde se verificaban y analizaban las mejores soluciones de cada proceso.

Interfaz inicio sesión



Interfaz menú principal



