

software gimnasio

equipo de trabajo

Product Owner

Scrum Master

equipo de desarrollo

product Backlog

001 registro de usuario.

002 Ingreso al sistema (Login).

003 interfaz de inicio.

004 módulos de información
(Administrador, Coach, Usuario).

Actividades

001. diseñar y codificar interfaz de registro de usuario.

001. diseñar y codificar formulario de registro del usuario.

001. crear base de datos para el gimnasio.

001. validar datos.

001. pruebas.

002. diseñar y codificar login (usuario, contraseña).

002. validar datos.

002. pruebas.

003. diseñar interfaz inicio.

004. crear módulos.

004. crear base de datos de cada módulo (Administrador, Coach, Usuario).

004. pruebas.

Historia de usuario		
Numero: 1	Nombre: Registro de usuario	
Usuario: Clientes		
Prioridad: Alta	Puntaje: 8	
descripción:	en este proceso el usuario podrá contar con un formulario de registro para poder acceder a la plataforma y contar con todos los servicios que se ofrece	
valor puntaje: se deberá hacer formularios y además la base de datos para poder validar la información y tener esa información autenticada		

Historia de usuario		
Numero: 2	Nombre: Ingreso al sistema (login)	
Usuario: clientes		
Prioridad: media	Puntaje: 13	
descripción:	en base a la información ya tomada anteriormente se podrá realizar el ingreso al sistema de manera que el usuario accederá a todas las funciones que se ofrece en la página.	
valor puntaje: se deberá garantizar seguridad al usuario al momento de entrar al software tendrá su respectivo formulario de ingreso (usuario, contraseña)		

Historia de usuario		
Numero: 3	Nombre: Interfaz de inicio	
Usuario: Administrador, Coach, Clientes		
Prioridad: alta	Puntaje: 8	
descripción:	en este proceso se podrá visualizar todos los elementos que contiene y ofrece el software	
valoración puntaje: se deberá realizar la interfaz donde el usuario podrá hacer sus respectivas consultas, que tenga una buena usabilidad del software y se visualizará todos los módulos que tendrá		

Historia de usuario		
Numero: 4	Nombre: módulos de información	
Usuario: clientes		
Prioridad: alta	Puntaje: 13	
descripción:	los usuarios contarán con un módulo correspondiente para corroborar información del proceso que conlleve	
valoración puntaje: se le corresponderá a cada usuario sus módulos podrán verificar y registrar información se realizará base de datos para sus respectivos rol		

Sprint Bacglok

sprint #1 registro de usuario

- diseñar y codificar interfaz de registro de usuario: estimación de 12 horas.
- diseñar y codificar formulario de registro de usuario: estimación de 12 horas.
- -crear la base de datos para el gimnasio: estimación de 8 horas.
validar datos: estimación de 4 horas.
- pruebas: estimación de 6 horas.

total de tiempo del #1 Sprint 42 horas

Sprint #2 ingreso al sistema (login)

- Diseñar y codificar login (usuario y contraseña): estimación de 18 horas
- Validar datos: estimación de 8 horas.
- Pruebas: estimación de 6 horas.

total de tiempo del #2 Sprint 32 horas

Sprint #3 interfaz de inicio –

-Diseñar interfaz de inicio:
estimación de 8 horas

total de tiempo del #3 Sprint 8 horas

**Sprint #4 módulos de información
(Administrador, Coach, Usuario)**

-Crear base de datos de cada módulo
(Administrador, Coach, Usuario):
estimación de 18 horas.

-Pruebas: estimación de 6 horas

total de tiempo del #4 Sprint 24 horas

producto mínimo viable

#1 como MVP se entregará la interfaz con la que el usuario podrá registrarse.

#2 adicional se le hará entrega del diseño de la interfaz de inicio.

#3 se añadirá sus respectivos módulos donde el usuario podrá introducir toda la información necesaria de el

software gimnasio

equipo de trabajo

Product Owner

Scrum Master

equipo de desarrollo

product Backlog

001 registro de usuario.

002 Ingreso al sistema (Login).

003 interfaz de inicio.

004 módulos de información
(Administrador, Coach, Usuario).

Actividades

001. diseñar y codificar interfaz de registro de usuario.

001. diseñar y codificar formulario de registro del usuario.

001. crear base de datos para el gimnasio.

001. validar datos.

001. pruebas.

002. diseñar y codificar login (usuario, contraseña).

002. validar datos.

002. pruebas.

003. diseñar interfaz inicio.

004. crear módulos.

004. crear base de datos de cada módulo (Administrador, Coach, Usuario).

004. pruebas.

Historia de usuario		
Numero: 1	Nombre: Registro de usuario	
Usuario: Clientes		
Prioridad: Alta	Puntaje: 8	
descripción:	en este proceso el usuario podrá contar con un formulario de registro para poder acceder a la plataforma y contar con todos los servicios que se ofrece	
valor puntaje: se deberá hacer formularios y además la base de datos para poder validar la información y tener esa información autenticada		

Historia de usuario		
Numero: 2	Nombre: Ingreso al sistema (login)	
Usuario: clientes		
Prioridad: media	Puntaje: 13	
descripción:	en base a la información ya tomada anteriormente se podrá realizar el ingreso al sistema de manera que el usuario accederá a todas las funciones que se ofrece en la página.	
valor puntaje: se deberá garantizar seguridad al usuario al momento de entrar al software tendrá su respectivo formulario de ingreso (usuario, contraseña)		

Historia de usuario		
Numero: 3	Nombre: Interfaz de inicio	
Usuario: Administrador, Coach, Clientes		
Prioridad: alta	Puntaje: 8	
descripción:	en este proceso se podrá visualizar todos los elementos que contiene y ofrece el software	
valoración puntaje: se deberá realizar la interfaz donde el usuario podrá hacer sus respectivas consultas, que tenga una buena usabilidad del software y se visualizará todos los módulos que tendrá		

Historia de usuario		
Numero: 4	Nombre: módulos de información	
Usuario: clientes		
Prioridad: alta	Puntaje: 13	
descripción:	los usuarios contarán con un módulo correspondiente para corroborar información del proceso que conlleve	
valoración puntaje: se le corresponderá a cada usuario sus módulos podrán verificar y registrar información se realizará base de datos para sus respectivos rol		

Sprint Bacglok

sprint #1 registro de usuario

- diseñar y codificar interfaz de registro de usuario: estimación de 12 horas.
- diseñar y codificar formulario de registro de usuario: estimación de 12 horas.
- -crear la base de datos para el gimnasio: estimación de 8 horas.
validar datos: estimación de 4 horas.
- pruebas: estimación de 6 horas.

total de tiempo del #1 Sprint 42 horas

Sprint #2 ingreso al sistema (login)

- Diseñar y codificar login (usuario y contraseña): estimación de 18 horas
- Validar datos: estimación de 8 horas.
- Pruebas: estimación de 6 horas.

total de tiempo del #2 Sprint 32 horas

Sprint #3 interfaz de inicio –

-Diseñar interfaz de inicio:
estimación de 8 horas

total de tiempo del #3 Sprint 8 horas

**Sprint #4 módulos de información
(Administrador, Coach, Usuario)**

-Crear base de datos de cada módulo
(Administrador, Coach, Usuario):
estimación de 18 horas.

-Pruebas: estimación de 6 horas

total de tiempo del #4 Sprint 24 horas

producto mínimo viable

#1 como MVP se entregará la interfaz con la que el usuario podrá registrarse.

#2 adicional se le hará entrega del diseño de la interfaz de inicio.

#3 se añadirá sus respectivos módulos donde el usuario podrá introducir toda la información necesaria de el

The screenshot shows a Trello board for 'software gimnasio' with a green background. The board is organized into four main columns: 'equipo de trabajo', 'product Backlog', 'Actividades', and 'Sprint Backlog'. The 'equipo de trabajo' column lists roles: Product Owner, Scrum Master, and equipo de desarrollo. The 'product Backlog' column contains four items: 001 registro de usuario, 002 Ingreso al sistema (Login), 003 interfaz de inicio, and 004 módulos de información (Administrador, Coach, Usuario). The 'Actividades' column lists tasks for each item, such as '001. diseñar y codificar interfaz de registro de usuario' and '001. crear base de datos para el gimnasio'. The 'Sprint Backlog' column shows time estimates for each sprint, such as '-pruebas: estimación de 6 horas' and 'total de tiempo del #1 Sprint 42 horas'.

software gimnasio ☆ Privado Tablero

equipo de trabajo

- Product Owner
- Scrum Master
- equipo de desarrollo
- + Añada una tarjeta

product Backlog

- 001 registro de usuario.
- 002 Ingreso al sistema (Login).
- 003 interfaz de inicio.
- 004 módulos de información (Administrador, Coach, Usuario).
- + Añada una tarjeta

Actividades

- 001. diseñar y codificar interfaz de registro de usuario.
- 001. diseñar y codificar formulario de registro del usuario.
- 001. crear base de datos para el gimnasio.
- 001. validar datos.
- 001. pruebas.
- 002. diseñar y codificar login (usuario, contraseña).
- 002. validar datos.
- 002. pruebas.
- 003. diseñar interfaz inicio.
- 004. crear módulos.
- 004. crear base de datos de cada módulo (Administrador, Coach, Usuario).
- 004. pruebas.
- + Añada una tarjeta

Sprint Backlog

- pruebas: estimación de 6 horas.
- total de tiempo del #1 Sprint 42 horas
- Sprint #2 ingreso al sistema (login) -
- diseñar y codificar login (usuario y contraseña): estimación de 18 horas -
-validar datos: estimación de 8 horas.
- -pruebas: estimación de 6 horas.
- total de tiempo del #2 Sprint 32 horas
- Sprint #3 interfaz de inicio - -diseñar interfaz de inicio: estimación de 8 horas
- total de tiempo del #3 Sprint 8 horas
- Sprint #4 módulos de información (Administrador, Coach, Usuario) - -
- crear base de datos de cada modulo (Administrador, Coach, Usuario):
estimación de 18 horas. - -Pruebas:
estimación de 6 horas
- total de tiempo del #4 Sprint 24 horas
- + Añada una tarjeta