게임 기획 수정

* 3~4인 pve 방식 🡪 8인 pvp 방식 (팀전, 개인전)
* 캐릭터(수정 필요), 특성, 능력치는 그대로 가져간다고 가정
* 개인전
* 7~8인이 랜덤 지역 리스폰, 죽어도 리스폰됨
* 게임 승리 조건

1. 특성 수치 이상 킬을 먼저 내는 경우
2. 몬스터를 잡아 포인트를 얻어 먼저 점수를 내는 사람이 승리 혹은 시간 내에 많은 포인트를 얻은 사람이 승리.

* 게임 진행 방식

1번 조건 게임 진행 형태

맵 곳곳에 배치된 몬스터를 사냥해 아이템, 경험치를 파밍

파밍한 템을 바탕으로 다른 유저들과 전투 🡪 킬 흭득

2번 조건 게임 진행 형태

몬스터를 사냥해 포인트를 얻어 특정 세이브 지점에 저장해서 점수를 쌓아야함

특정 스팟에 옮기는 도중 사망 시 다른 유저가 약탈 가능하다.