PERSONAGENS

..:: Nome: Fernando Facundo

..:: Codenome: Copper (Cobre)

..:: País: Brasil

..:: Time: Alfa

..:: Habilidade: All Finished (Causa grande quantidade de dano aos inimigos dentro de uma área de efeito.)

..:: Nome: Klaus Van DerBatch

..:: Codenome: Mandelevium (Mandelévio)

..:: País: Rússia

..:: Time: Beta

..:: Habilidade: Sopro da Sibéria // Siberian Breath (Atordoa os inimigos na área de efeito por alguns segundos.)

..:: Nome: Jack Bryan

..:: Codenome: Silver (Prata)

..:: País: Estados Unidos

..:: Time: Gama

..:: Habilidade: Fúria da Bala // Bullet Fury (Consegue atirar e se mover por um curto período de tempo.)

..::Nome: Tatsuya Hideoshi

..:: Codenome: Oxygen (Oxigênio)

..:: País: Japão

..:: Time: Sigma

..:: Habilidade: Sol Nascente // Rising Sun (Aumentar a velocidade de movimento e velocidade de disparo por um curto período de tempo.)

ARMAS

>> Pistola

>> Dano: 25

>> Cadência: 15/TPM

>> Alcance: 10

>> Recarga: 5 seg

>> Rifle de Assalto

>> Dano: 15

>> Cadência: 45/TPM

>> Alcance: 15

>> Recarga: 3 seg

>> Característica: Tiros por Rajada

>> Escopeta

>> Dano: 60

>> Cadência: 5/TPM

>> Alcance: 5

>> Recarga: 7 seg

>> Característica: Disparos em Cone/Área.

>> Faca

>> Dano: 75

>> Cadência: 5/TPM

>> Alcance: 1

>> Recarga: -

>> Característica: Chance de causar dano crítico.

>> Fuzil de Precisão

>> Dano: 100

>> Cadência: 2/TPM

>> Alcance: 30

>> Recarga: 2 seg

>> Característica: Disparo perfurante.

INIMIGOS

== Pistola (Batedor)

== Resistência: 10 \* PG

== Vida: 100 \* PG

== Velocidade de movimento: 1.0

== Velocidade de disparo: 10/TPM

== Dano: 15

== Alcance: Arma

== Característica: Muito comum.

== Faca (Rastreador)

== Resistência: 25 \* PG

== Vida: 75 \* PG

== Velocidade de movimento: 1.5

== Velocidade de ataque: 30/APM

== Dano: 50

== Alcance: Arma

== Característica: Veloz.

== Franco-Atirador (Sentinela)

== Resistência: 5 \* PG

== Vida: 100 \* PG

== Velocidade de movimento: .75

== Velocidade de disparo: 1~2/TPM

== Dano: 100

== Alcance: Arma

== Característica: Alto dano.

== Rifle de Assalto (Executor)

== Resistência: 15 \* PG

== Vida: 125 \* PG

== Velocidade de movimento: 1

== Velocidade de disparo: 20/TPM

== Dano: 15

== Alcance: Arma

== Característica: Tiros por rajada.