

数理逻辑（2024 春）作业 - 08

I 预备知识

下面我们定义一个一阶逻辑语言的子集：逻辑程序。

I.1 子句

定义 1: 一个字句 (*clause*) 是具有以下形式的 wff

$$\forall x_1 \cdots \forall x_S (L_1 \vee \cdots \vee L_m)$$

其中每个 L_i 都是一个原子公式或原子公式的否定，它们也被称为逻辑文字 (*literal*)， x_1, \dots, x_S 是 $L_1 \vee \cdots \vee L_m$ 中所有出现过的变元。

例如， $\forall x \forall y \forall z (p(x, z) \vee \neg q(x, y) \vee \neg r(y, z))$ 就是一个字句。一般情况下一个字句可以表示为

$$\forall x_1 \cdots \forall x_S (A_1 \vee \cdots \vee A_k \vee \neg B_1 \vee \cdots \vee \neg B_n)$$

其中的 A_i 和 B_j 都是原子公式， x_1, \dots, x_S 是 $A_1 \vee \cdots \vee A_k \vee \neg B_1 \vee \cdots \vee \neg B_n$ 中出现的全部变元。它也能表示成

$$A_1, \dots, A_k \leftarrow B_1, \dots, B_n$$

这里省略了所有的量词，且用逗号代替了 A_i 间的析取符号（“或”）和 B_j 间的合取符号（“与”）。蕴涵词的箭头所指部分 A_1, \dots, A_k 被称为规则头 (*head*) 或后件 (*consequence*)，另一部分 B_1, \dots, B_n 被称为规则体 (*body*) 或前件 (*antecedent*)。

I.2 逻辑程序

定义 2: 一个定子句 (*definite clause*) 指只有一个后件的子句

$$A \leftarrow B_1, \dots, B_n$$

由有穷个定子句构成的集合被称为**定程序** (*definite program*) 或**逻辑程序** (*logic program*)。若定程序中所有子句的规则头都是同一个谓词 p ，我们称这个定程序为 p 的定义 (*definition*)。

I.3 事实和目标

定义 3: 单位子句 (*unit clause*) 被用来在定程序中声明一个事实，它指后件为空的定子句

$$A \leftarrow$$

目标子句 (*goal clause*) 指前件为空的子句

$$\leftarrow B_1, \dots, B_n$$

其中每个 B_i 被称为该目标下的一个子目标 (*sub-goal*)。空子句 (*empty clause*) 指前后件均为空的子句，记为 \square 。

I.4 Horn 子句

定义 5: 一个 *Horn* 子句是一个定子句或一个目标子句。

I.5 接地

定义 6: 一个接地项 (*ground term*，或译为具体项) 是一个 FOL 项，但不包含任意变元。类似的，一个接地原子 (*ground atom*，或具体原子) 是不包含任意变元的原子公式。

1.6 Herbrand 域

定义 7: 令 L 为一阶语言，它的 Herbrand 域 (Herbrand Universe) U_L 是 L 中的全部接地项。

例如对于一个逻辑程序，其中 x, y 为变元：

$$\begin{aligned} p(x) &\leftarrow q(f(x), g(x)) \\ r(y) &\leftarrow \end{aligned}$$

那么它的 FOL 语言中有函数词 f, g ，谓词 p, q, r 。若该语言中只有一个常元 a ，那么它的 Herbrand 域为

$$\{a, f(a), g(a), f(f(a)), f(g(a)), g(f(a)), g(g(a)), \dots\}$$

1.7 Herbrand 基

定义 8: 令 L 为一阶语言，它的 Herbrand 基 (Herbrand Base) B_L 是 L 中的全部接地原子。

例如对于上面的例子，它的 Herbrand 基为：

$$\{p(a), r(a), q(a, a), p(f(a)), r(f(a)), p(g(a)), r(g(a)), q(a, f(a)), q(f(a), a), q(f(a), f(a)), q(f(a), g(a)), \dots\}$$

2 作业（推荐大家通过自行查资料完成）

2.1 命题逻辑程序

考虑命题逻辑程序，即不含谓词和函数词的逻辑程序，那么每条子句中的原子公式均为一个命题符。

给定一个包含定子句 F_1, \dots, F_n 的命题逻辑程序以及一个系列待证明子目标，它可以表示为一个合取式 $g_1 \wedge \dots \wedge g_m$ ，逻辑程序的任务是判断是否有下面的式子成立：

$$\{F_1, \dots, F_n\} \models g_1 \wedge \dots \wedge g_m$$

它的推理系统非常简单：

1. 子句 F_1, \dots, F_n 被当作该程序中的公理 (or 前提)
2. 推理规则只有一条，被称为“归结”或“消去” (Resolution)：

$$\frac{A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee c \quad B_1 \vee B_2 \vee \dots \vee \neg c}{A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee B_1 \vee B_2 \vee \dots}$$

这里采用的是 Gentzen 式的记法，横线表示“逻辑蕴涵”。可见，两个子句中相反的逻辑文字 c 和 $\neg c$ 被消掉了。

2.1.1 问题 1

命题逻辑程序的证明系统拥有可靠性吗？请证明你的结论。

2.1.2 问题 2（可选）

命题逻辑程序的证明系统拥有完备性吗？请证明你的结论。

2.2 一阶逻辑程序的语义

和一般的 FOL 一样，逻辑程序中可以定义一个语义结构来判断其真假。

2.2.1 问题 3

- 仿照教材上的方式，为逻辑程序定义一个结构作为它的解释。
- 若一个逻辑程序 P 是一致的，那么它就拥有一个模型（因为它只包含闭公式）。仿照极大一致集的方式，在你定义的结构中构造出 P 的模型。（提示：Herbrand Model）