

Projektskizze

Gruppe 1

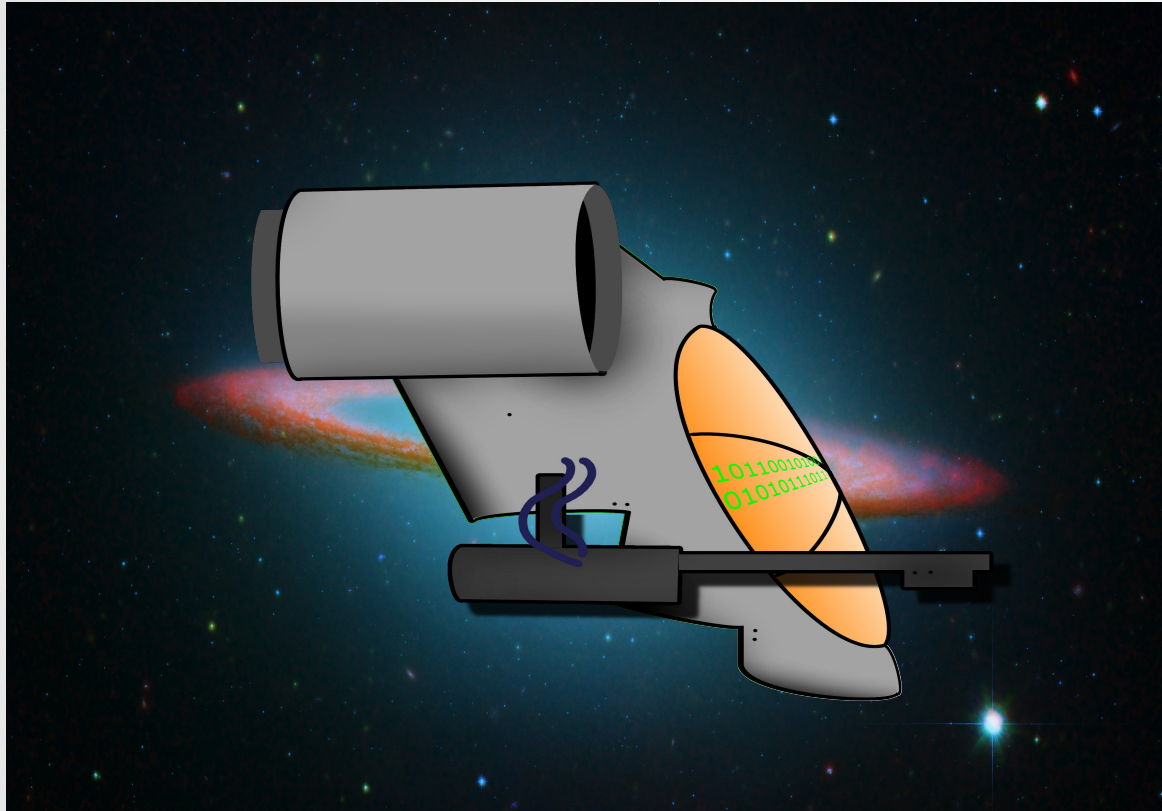
PL: Daniel Magalhaes-Ferreira

Team: C. Hermann, R. Arizcorreta, R. Spörri

Agenda

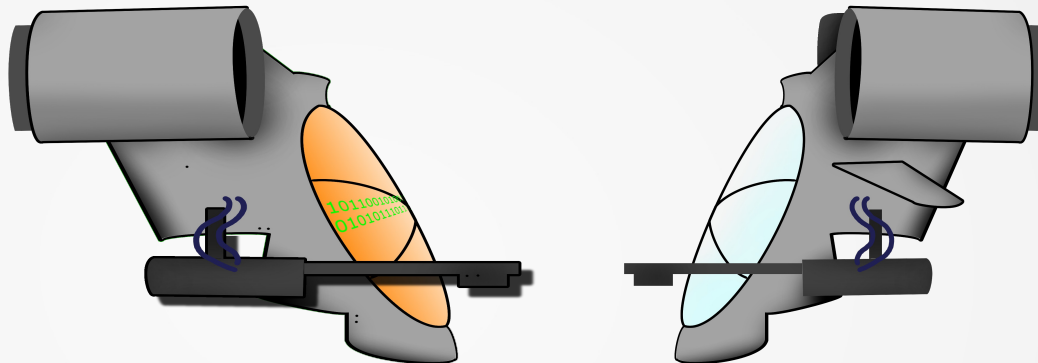
- Idee
- Hauptanwendungsfall
- Ressourcen / Risiken
- Grobplanung
- Kundennutzen / Wirtschaftlichkeit
- Fragen

Idee



Hauptanwendungsfall

- Hauptmenu
 - Starten
 - Optionen
 - Highscore
- Spiel
 - Punkte
 - Powerups
- Highscore



Weitere Anforderungen

- Spiel Optionen
 - Ambiente-Musik ein/aus
 - Sfx ein/aus
 - Alternative Steuerung
- Abgrenzung
 - Android 2.3.3
 - OpenGL
- Weitere Ideen
 - Diverse Spaceships
 - Schwierigkeitsgrade
 - Time-Attack Modus
 - Online Rangliste

Ressourcen / Risiken

- Ressourcen
 - OpenGL-Framework (LibGdx)
 - Knowhow
 - Java, Android, Projektmanagement
- Risiken
 - LibGdx
 - Design

Grobplanung

Phase	Iteration	Ziele
Inception	1	Projektskizze erstellt, Architektur skizziert
Elaboration	2	60 % der Anwendungsfälle detailliert ausformuliert, Rest identifiziert und priorisiert, 1. Entwurf Domänenmodell
	3	90 % der Anwendungsfälle detailliert ausformuliert, Domänenmodell fertig und Architektur stabil
Construction	4	60 % der Anwendungsfälle realisiert und getestet, UI 30% fertig
	5	100 % der Anwendungsfälle realisiert und getestet, UI fertig
Transition	6	Systemtest und Dokumentation

Kundennutzen / Wirtschaftlichkeit

- Kundennutzen
 - Spass am Spiel
 - Wartezeiten verschönern
- Wirtschaftlichkeit
 - Kostenansatz 200.-
 - 384 Mannstunden
 - App-Preis 2.-
 - Ziel: 40'000 Downloads

Fragen