Projektmanagement

Inhaltsverzeichnis

[1 Systemgrenzen 2](#_Toc336871154)

[2 Anwendungsfälle 3](#_Toc336871155)

[3 Risikoliste 4](#_Toc336871156)

[4 Projektstrukturplan 5](#_Toc336871157)

[A Management 5](#_Toc336871158)

[B Entwicklungsumgebung 5](#_Toc336871159)

[C Anforderungen 6](#_Toc336871160)

[D Design 6](#_Toc336871161)

[E Implementation 6](#_Toc336871162)

[F Evaluation und Test 6](#_Toc336871163)

[G Auslieferung 6](#_Toc336871164)

[5 Softwareentwicklungsplan 7](#_Toc336871165)

[6 Iterationspläne 8](#_Toc336871166)

# 1 Systemgrenzen

# 2 Anwendungsfälle

# 3 Risikoliste

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Name | Beschreibung | Wahrsch. | Schaden für Projekt | Priorität | Massnahmen |
|  |  |  |  |  |  |  |

# 4 Projektstrukturplan

## A Management

Das Verwalten der Arbeitspakte erfolgt über die Issue(Arbeitspaket) Funktion des GitHub Frameworks. Die Issues sind den 4 Meilensteinen zugeordnet welche den Abgabetermine der Inception-, Analysis-, Design- und Abgabephase entsprechen.

Für eine detailliertere Projektplanung sind die Issues über den Software-Entwicklungs- und den Iterationsplänen mit dem Strukturplan verknüpft.

Die zugeordnete Zeitressource für jedes Issue wird von der Gruppe gemeinsam geschätzt.

Die Zuweisung der Issues pro Teammitglied erfolgt individuell und dynamisch, jeder Entwickler nimmt sich ein Issue welches er für sinnvoll hält jetzt zu implementieren, dabei halten sich die Entwickler natürlich an den Projektplan.

Sobald ein Entwickler ein Issue abgeschlossen hat, so trägt er die gebrauchte Zeit beim Commit mit ein, damit die Planung aktuell gehalten wird und die zur Verfügung stehende Zeit überwacht werden kann.B

## B Entwicklungsumgebung

Jeder Entwickler benötigt:

- Eclipse für Java Entwickler

- GitHub Framework

- Andoid Mobiltelephon

## C Anforderungen

* 1. CA Vorbereitungsphase

CAA Vision spezifizieren

* + 1. CAB Anwendungsfälle modellieren
    2. CAC Risiken identifizieren und priorisieren
  1. CACA LCO Risiken mildern
  2. CB Entwurfsphase: Anforderungen zusammenstellen
     1. CBA 1. Version Vision entwickeln
     2. CBB 1. Version Anwendungsmodell
  3. CBBA Anwendungsfälle entwickeln
  4. CBBB Domänenmodell entwickeln
  5. CBBC Glossar entwickeln
  6. CBBD Zusätzliche Spezifikationen entwickeln
     1. CBC Risiken verwalten
  7. CBCA LCA Risiken mildern
  8. CC Konstruktionsphase: Anwendungsfälle aktualisieren
  9. CD Einführungsphase: Anwendungsfälle aktualisieren

## D Design

* 1. DA Vorbereitungsphase
  2. DB Entwurfsphase
  3. DC Konstruktionsphase
  4. DD Einführungsphase

## E Implementation

* 1. EA Vorbereitungsphase
  2. EB Entwurfsphase
  3. EC Konstruktionsphase
  4. ED Einführungsphase

## F Evaluation und Test

* 1. FA Vorbereitungsphase
  2. FB Entwurfsphase
  3. FC Konstruktionsphase
  4. FD Einführungsphase

## G Auslieferung

* 1. GA Vorbereitungsphase
  2. GB Entwurfsphase
  3. GC Konstruktionsphase
  4. GD Einführungsphase

# 5 Softwareentwicklungsplan

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Phase | Inception | Elaboration | | Construction | | Transition |
| Iteration | I1 | E1 | E2 | C1 | C2 | T1 |
| Aritzcoretta |  |  |  |  |  |  |
| Hermann |  |  |  |  |  |  |
| Spörri |  |  |  |  |  |  |
| M.Ferreira |  |  |  |  |  |  |

Iterationsdauer: 1 Woche

Meilensteine:

M0 18. - 18.09.2012 Kick Off  
M1 01. - 05.10.2012 LCO  
M2 01. - 05.10.2012 LCA  
M3 12. - 16.11.2012 IOC  
M4 10. - 14.12.2012 Product Release

# 6 Iterationspläne