1. UseCase App

Ausgangslage:

Der Spieler hat das Programm gestartet und ist im Hauptmenu drin. Der Spieler sieht im Menu 4 Buttons die wie folgt beschriftet sind:

Game start

Highscore

Options

Quit

Action Spiel starten:

Der User drückt auf den „Game start“ Button. Das Spiel wird gestartet. Das Hauptmenu verschwindet und das Spielbild erscheint.

Action Highscore:

Der User drückt auf den „Highscore“ Button. Das Hauptmenu verschwindet und eine Liste mit den höchst erreichten Spielpunkteanzahl wird angezeigt.

Action Options:

Der User drückt auf den „Options“ Button. Das Hauptmenu verschwindet und das Optionsmenu mit der Option die Musik (Ambient und Soundeffekt) auszustellen wird angezeigt.

Action Quit:

Der User drückt auf den „Quit“ Button. Die Applikation wird beendet.

1. UseCase Spiel

Action Schiff bewegen:

Der User kann durch drücken des Bildschirm an der linken Seite das Schiff nach unten und oben.

Action Pause:

Der User kann durch drücken des im Spiel vorhanden Buttons das Spiel pausieren.

Action Schiessen:

Der User kann durch drücken des Bildschirm an der rechten Seite die Waffensysteme des Schiffs betätigen.

Action Power up essen:

Der User kann Power up, die im Spiel auftauchen durch Eliminierung des Gegners, aufsammeln. Um diese aufzusammeln, muss er das Schiff auf die gleiche Höhe bringen sobald das Power up in der nähe des linken Bildschirmrands ist.

Action Sterben:

Wenn das Schiff des Users oft genug getroffen wird, wird es zerstört und das Spiel ist zu ende.