


面向对象和图形用户界面 quiz

测验, 15 个问题

15/15 分 (100%)

 恭喜！您通过了！[下一项](#)

1 / 1 分

1。

请判断如下陈述是否正确？

数据封装、继承和多态是面向对象的三大特点。实例是根据类创建出来的一个个具体的“对象”，各个实例拥有的数据在某种程度上是互相独立的。



1 / 1 分

2。

请判断如下陈述是否正确？

在Python中，类中的方法与普通函数相比，有一个非常明显的区别，需要传递一个额外的第一个参数，但是在调用类中的该方法时，不需要为这个参数赋值。一般而言，推荐将这个参数使用名称写为self。



1 / 1 分

3。

以下关于__init__的描述中错误的是哪一个选项？



1 / 1 分

定义一个类Dog。 面向对象和图形用户界面 quiz

测验, 15 个问题

Table 1 Dog类

15/15 分 (100%)

```
1 1: class Dog(object):
2 2:     def __init__(self, name, size):
3 3:         self.name = name
4 4:         self.__size = ____
5
6 5:     def getInfo(self):
7 6:         print "This dog's name: %s" % self.name
8 7:         print "This dog's size: %s" % self.__size
```

4. 填写如下代码。请填写第一个空格的答案。

```
1 >>> dog = Dog('mimi', ____ )
2 >>> dog.getInfo()
3 This dog's name: mimi
4 This dog's size: small
```



1 / 1 分

5。
请填写第4题第二个空格的答案。



1 / 1 分

6。
判断如下陈述是否正确？

在第4题中，Dog类的size属性在申明时前面添加了两个下划线，它表明size被申明成了私有变量。



1 / 1 分

7。
在第4题的基础上，我们定义Dog类的父类Animal。

```
1 class Animal(object):
2     def __init__(self, name):
3         self.name = name
4     def getInfo(self):
5         print "This animal's name: %s" % self.name
6     def sound(self):
7         print "The sound of this animal goes?"
```

如果要继承该Animal类，题4 Table1中的Dog类需要修改一行，需要修改第1行，修改成_____（注意书写完整），如果调用dog.sound()，该方法是否可以运行？（如果可以，请填写输出；如果不可以，请填写字母F）_____。请填写第一个空格的答案。



1 / 1 分

8。
请填写第7题第二个空格的答案。

面向对象和图形用户界面 quiz

测验, 15 个问题

15/15 分 (100%)

9. 请定义子类Cat重载父类Animal的sound方法，填写如下横线上的内容（请注意空格）。

```

1 class Cat(Animal):
2     def sound(self):
3         print "The sound of cat goes meow ~"
4 >>> cat = Cat('kawaii')
5 >>> cat.getInfo()
6 _____
7 >>> cat.sound()
8 The sound of cat goes meow ~

```



1 / 1 分

10.

在前面几题的基础上，有子类Dog和Cat继承了父类Animal，请填写如下空格的输出（请将结果写在同一行，中间用空格分开）。

```

1 dog = Dog('coco','small'); cat = Cat('kawaii')
2 >>> isinstance(dog, Animal)
3 _____
4 >>> isinstance(cat, Animal)
5 _____
6 >>> isinstance(dog, Dog)
7 _____
8 >>> isinstance(dog, Cat)
9 _____

```



1 / 1 分

11.

以下关于GUI库描述错误的是哪一个选项？



1 / 1 分

12.

该文件可以直接运行，并得到一个GUI窗口，请在如下代码注释后面的空格里填入描述这一行所做的事情（请将结果写在同一行，中间不加其他符号）。

Table 2 Python 运行程序文件 myWin.py

```

1 import wx # _____
2 class MyWindow(wx.App): # _____
3     def OnInit(self): # _____
4         frame = wx.Frame(None,title="Hello world",pos=(0,0))
5         frame.Show()
6         return True
7
8 if __name__=='__main__':
9     app = MyWindow() # _____
10    app.MainLoop() # _____

```

A . 进入这个应用程序的主事件循环

B . 继承wxPython应用程序类

C . 导入必须的wx模块

面向对象和图形用户界面 quiz

测验, 15 个问题

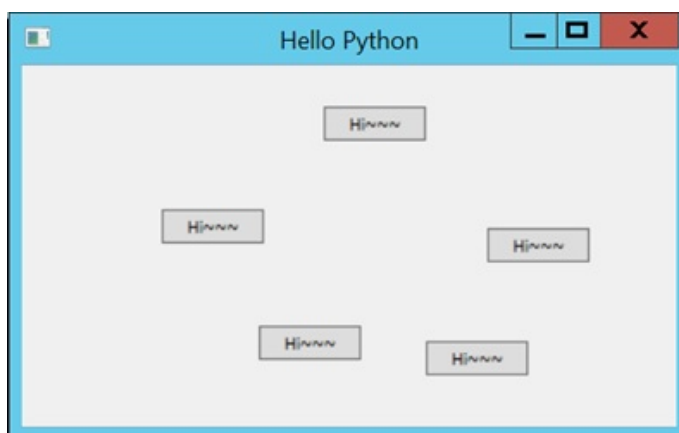
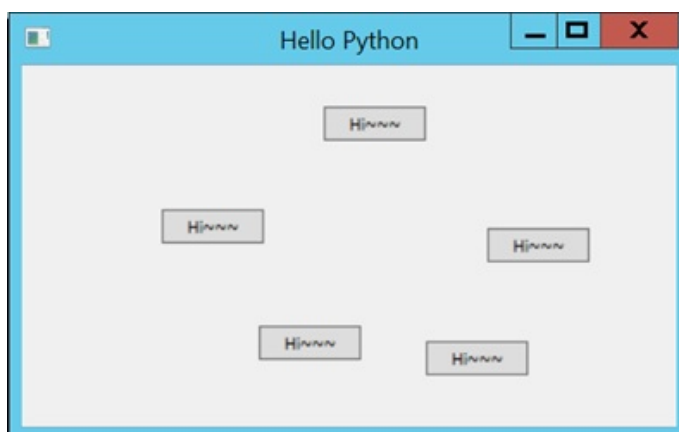
15/15 分 (100%)



1 / 1 分

13.

请填写代码使得如下的程序能够在程序Frame中按下鼠标左键时，在鼠标按下的位置出现一个Button，如下图所示。请填写第一个空格的答案。



```
1 import wx
2 class MyFrame(wx.Frame):
3     def __init__(self, parent):
4         wx.Frame.__init__(self, ___, title='Hello Python')
5         self.panel = wx.Panel(self)
6         self.panel.Bind(wx.EVT_LEFT_UP, self.OnClick)    def OnClick(self, event
7             ):
8                 posm = event.GetPosition()
9                 wx.__(__, label="Hi~~~", pos = (posm.x, posm.y))
10 if __name__ == '__main__':
11     app = wx.App()
12     frame = MyFrame(None)
13     frame.Show(True)
14     app.MainLoop()
```



1 / 1 分

14. 请填写第13题第二个空格的答案。