## **AULA PRÁTICA N.º 10**

## **Objectivos:**

- A norma IEEE 754. Representação de números reais (tipos *float* e *double*).
- Programação com a unidade de vírgula flutuante do MIPS. Parte 2.

## Guião:

1. A função seguinte calcula o valor de x<sup>y</sup>, com "x" real e "y" inteiro (positivo ou negativo).

```
float xtoy(float x, int y)
{
    int i;
    float result;

    for(i=0, result=1.0; i < abs(y); i++)
    {
        if(y > 0)
            result *= x;
        else
            result /= x;
    }
    return result;
}

int abs(int val)
{
    if(val < 0)
        val = -val;
    return val;
}</pre>
```

- a) Escreva, em linguagem C, a função main () para teste da função xtoy ().
- **b**) Traduza as duas funções para assembly do MIPS e teste o conjunto.
- **2.** A função seguinte implementa um algoritmo de cálculo da raiz quadrada (conhecido como "Babylonian method").

- a) Escreva, em linguagem C, a função main () para teste da função sqrt ().
- **b)** Traduza as duas funções para *assembly* do MIPS e teste o conjunto.

**3.** As duas funções seguintes calculam a variância e o desvio padrão dos elementos de um *array*.

```
double var(double *array, int nval)
   int i;
   float media, soma;
   media = (float)average(array, nval);
   for(i=0, soma=0.0; i < nval; i++)</pre>
      soma += xtoy((float)array[i] - media, 2);
   return (double) soma / (double) nval;
}
double stdev(double *array, int nval)
   return sqrt( var(array, nval) );
#define SIZE 10
int main(void)
   double arr[SIZE];
   int i;
   for(i=0; i < SIZE; i++)</pre>
      arr[i] = read_double();
   print_double( average(arr, SIZE) );
   print_double( var(arr, SIZE) );
   print_double( stdev(arr, SIZE) );
   return 0;
}
```

Traduza as funções anteriores para assembly do MIPS e teste o seu funcionamento.

## Exercícios adicionais

- a) Recupere a função main () que escreveu na aula anterior (por exemplo no exercício 4b). Rescreva a função de modo a que efetue o seguinte conjunto de operações:
  - i. Leia da consola 11 valores de temperatura em graus Fahrenheit em formato inteiro.
  - ii. Após a leitura de cada valor, converta a temperatura de graus Fahrenheit para graus Celsius e armazene o resultado num *array* de reais, precisão dupla.
  - iii. Seguidamente, o programa deverá mostrar:
    - O array de temperaturas completo.
    - A temperatura máxima.
    - A temperatura média e a mediana.
    - A variância da amostra.
    - O desvio padrão da amostra.
- **b**) Converta a função **main ()** para *assembly* do MIPS e teste o programa completo (terá que utilizar as funções já implementadas na aula anterior).

PDF criado em 11/11/2023