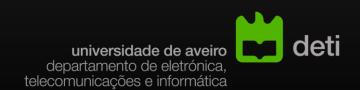
41951- ANÁLISE DE SISTEMAS

Elementos comuns da UML

Ilídio Oliveira

v2024/04/12



UML®

Unified Modeling Language

A specification defining a graphical language for visualizing, specifying, constructing, and documenting the artifacts of distributed object systems.

Platform



Title: Unified Modeling Language

Acronym: UML® Version: 2.5.1 Document Status: formal ⊕

Publication Date: December 2017

Categories: Modeling Software Engineering

IPR Mode ① RF-Limited ①

TABLE OF CONTENTS

- · About the Specification
- · Issues associated with this specification
- Specification Documents
 - o Normative Documents
 - Normative Machine Readable Documents
 - Informative Documents
- History
 - Formal Versions
- Links

ISSUES ASSOCIATED WITH THIS SPECIFICATION







Issues Fixed in this Specification

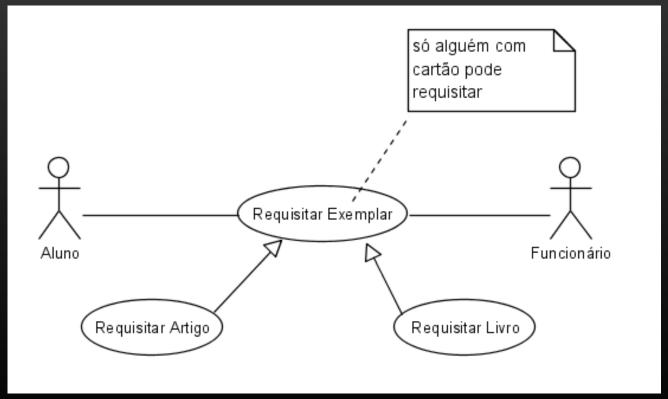




Anotações

I Oliveira

Um comentário que pode ser usado para anotar qualquer elemento



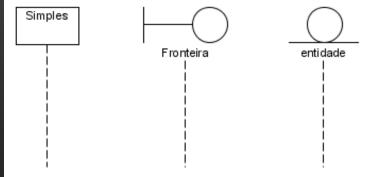
Estereotipo (stereotype)

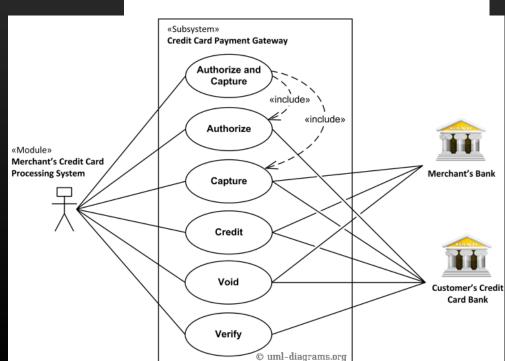
<<Interface>> Class



uma especialização da semântica de um elemento do modelação

marcada com «...» ou com a alteração da decoração





Valores etiquetados (tagged values)

Estender elementos do modelo com uma linguagem "computável" (pares atributo/valor)

«Computer»
{Vendor = "Acer",
CPU = "AMD Phenom X4",
Memory = "4 GB DDR2"}
Aspire X1300

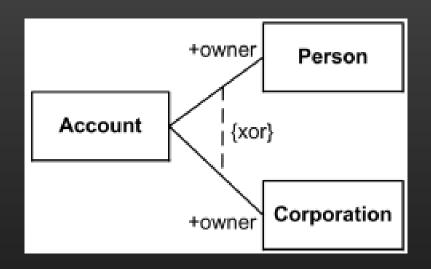
Servidor {CPUs=3} admin.exe inicializa.exe autoCheck.exe

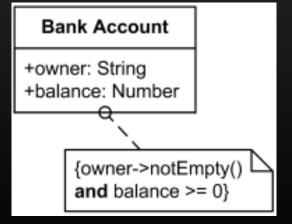
Restrições

Adicionar regras ao modelo ou condicionar a sua interpretação

condição ou restrição relacionada com um ou mais elementos

Linguagem própria para declarar restrições (OCL)





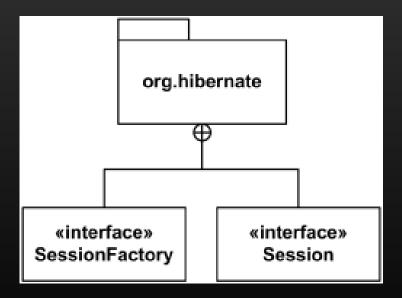
Pacotes

Um mecanismo para dividir um modelo em partes

serve como <u>mecanismo genérico</u> para fazer agrupamentos

Aplicação "especial" nas vistas de arquitetura (módulos lógicos)

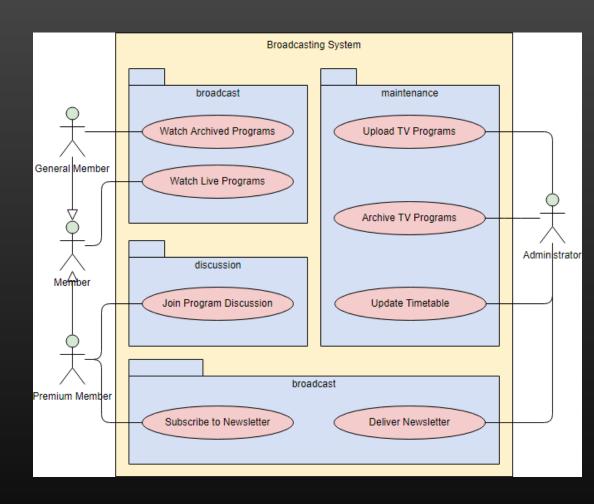




7

Casos de utilização

Agrupamento sugere modularização/subsistemas



I. Oliveira

Estrutura do modelo no VP

Modelos hierárquicos

