

Programmanleitung

Anfang

Storyline

Miss Miller, eine Kaufhausangestellte, wurde tot in ihrer Badewanne gefunden. Genauere Umstände um ihren Tod müssen von dir, dem zuständigen Versicherungsdetektiv geklärt werden. Befrage die Leute, die mit ihr zu tun haben, durchsuche des Haus und bringe schlussendlich den wahren Mörder hinter Gitter... oder war es Selbstmord?

- Eric Stone – Freund des Opfers
- Pathologe
- Arbeitsstelle_Eric
- Chef – Chef von Susan
- Chefin – Chefin von Susan
- Melissa – Arbeitskollegin des Opfers
- Kredithai

Allgemeines Menü

Im allgemeinen Menü sind die untenstehenden Optionen möglich. Und zwar ist es einem möglich, sowohl einen neuen Spielstand zu starten, einen bestehenden zu laden oder die Highscoreliste zu prüfen. Sofern es keinen Spielstand gibt oder der alte bereits abgeschlossen ist, ist man dazu gezwungen, einen neuen Spielstand zu laden oder aber seinen Highscore einzusehen. Das sind jedenfalls die einzig wählbaren Möglichkeiten in diesem Fall.

```
-----  
- Neues Spiel starten [new]  
- Spiel laden [load]  
- Highscoreliste ansehen [highscore]  
-----
```

```
Was tun?: |
```

Neuer Spielstand

Der Befehl new ist dazu da, einen neuen Spielstand zu starten. Dabei wird der alte gelöscht und die Fragen und Indizien zurückgesetzt. Man muss angeben, in welchem Level man spielen will (1 – 3) und wie man im Spiel heissen möchte.

```
-----  
- Neues Spiel starten [new]  
- Spiel laden [load]  
- Highscoreliste ansehen [highscore]  
-----
```

Was tun?: new

In welchem Level möchtest du spielen?

```
-----  
* Hobbydetektiv (1)  
* kleiner Profi (2)  
* Sherlock Holmes like (3)  
-----
```

2

Wie heisst du Detektiv des Ranges kleiner Profi:

Natalie

Level:

Die Level oder auch Ränge unterscheiden sich nicht grossartig, es geht nur um die Anzahl Punkte und den Teil der Highscoreliste, in den man eingereiht wird.

Level / Rang	Punkte
Hobbydetektiv	30 Punkte
Kleiner Profi	20 Punkte
Sherlock Holmes	10 Punkte

Punktesystem

Das ganze Spiel funktioniert mit einem Punktesystem. Man hat eine gewisse Anzahl Punkte, was vom ausgewählten Level abhängig ist und von denen wird ausgehend von untenstehender Tabelle jeweils ein oder maximal zwei Punkt/e abgezogen.

Tätigkeit	Punkte
Tatort durchsuchen	Pro Suchwort – 1
Befragungen durchführen	Pro Frage – 1
Minispiel	Pro Versuch - 1

Detektivmenü

Im Menü werden alle Befehle, die man verwenden kann aufgelistet. Sie stehen und Klammern und müssen ohne Klammern geschrieben werden, wenn sie erkannt werden sollen.

Restliche Punkte: 20
Spielender Detektiv: Snatsch
Was tue ich als nächstes...?

```
-----  
* Notizen prüfen [n]  
* Verdacht äussern [v]  
* Spielhilfe aufrufen [help]  
* Ort durchsuchen [s]  
* Befragung [b]  
-----
```

Als Beispiel für den Befragungsmodus müsste man nicht [b], sondern b eingeben, für den Durchsuchungsmodus (Ort durchsuchen) s und nicht [s].

Befragungsmodus

Im Befragungsmodus muss man einfach den Namen der Person, die man befragen als auch die Id der Frage, die man stellen möchte, eingeben. Danach wird die dazu passende Antwort angezeigt. Sowohl beim Eingeben der Antwort, als auch beim Eingeben der ID ist es möglich, stattdessen **nichts** einzugeben, damit man schlussendlich zur Frage gelangt, wie beim Durchsuchungsmodus, um dann anzugeben, dass man wieder ins Detektivmenü gehen will.

```
Wen möchtest du befragen?
-----
* Eric
* Pathologe
-----
Wen befragst du?:
Eric
-----
(6) Können Sie sich vorstellen, dass Susan sich umgebracht hat?
(11) Wo hat Susan gearbeitet?
-----
Welche Frage stellst du? (id):
```

Minispiel 1

```
Minispiel 1 - Würfelspiel
*****
Das ist ein Würfelspiel. Hier musst du schätzen, welche Zahl als nächstes gewürfelt wird.
Die Zahl sollte zwischen 1 und 7 liegen (1-6)
*****
Bitte gebe die Zahl ein, die du schätztst:
3
*****
Schätzung des Gegners: 2
*****
Du hast gewonnen und erhältst nun deine Antworten.
```

Es ist auch möglich, Minispiele zu spielen. Minispiel 1 ist ein Würfelspiel, bei dem man eine Zahl schätzen muss. Sollte man gewinnen, dann werden weitere Fragen freigeschaltet, mit denen man mehr herausfinden kann.

Durchsuchungsmodus

Wenn man den Tatort durchsuchen möchte, muss man sich der Worte besehen, die im Text vorkommen und eines davon eingeben. Zuerst kommt einer der Räume dran. Danach eines der im Raum befindlichen Indizien.

```
-----TATORT-----
Es gibt mehrere wichtige Zimmer, die wir genauer unter die Lupe nehmen sollten. Unter anderem das Wohnzimmer, die Kueche, das Schlafzimmer
und das Badezimmer (Tatort).
-----
Welchen Raum nimmst du unter die Lupe?: Badezimmer
Badezimmer
-----
[#text:
    Das Badezimmer wurde bereits von der Spurensicherung unter die Lupe genommen. Es stehen ein paar Dinge auf dem Badewannenrand,
    es gibt ein Gestell und sorgsam aus dem Wasser geholt liegt neben der Badewanne die Tatwaffe.
]
-----
Was willst du genauer anschauen?: Badewannenrand
-----
Das Opfer hatte beruhigende Aromen verströmende Kerzen und ein Glas Rotwein auf den Badewannenrand gestellt.
-----
Weitersuchen? (ja/nein):
nein
```

Verdächtigungsmodus

Schlussendlich kommt der Verdächtigungsmodus, in dem es möglich ist, anzugeben, ob man an Selbstmord oder Mord glaubt und sofern man an zweiteres glaubt, wen man verdächtigt. Die möglichen Personen werden einem dabei aufgelistet (das sind alle, die man bis anhin freigeschaltet hat).

Wenn man zwei belastende Hinweise hat, so bräuchte man zwei entlastende, um diese ausser Kraft zu setzen, bzw. wieder auf den Punktestand 0 zu kommen. Als Beispiel: Man braucht mindestens 2 Beweise, die nicht entkräftet wurden. Sofern man 3 hat und nur einer davon durch einen Gegenbeweis entlastet wurde, dann hat man den Fall sicher gewonnen, unabhängig davon, ob es tatsächlich Selbstmord oder der angegebene Täter war.

+ Beweis

+ Beweis

+ Beweis

- Gegenbeweis

=> Genug Beweise (grösser gleich 2)