

一. 选择题（234）

1.下面中哪两个可以在 A 的子类中使用：（ ）

```
class A {  
    protected int method1 (int a, int b) {  
        return 0;  
    }  
}
```

- A public int method1 (int a, int b) { return 0; }
- B private int method1 (int a, int b) { return 0; }
- C private int method1 (int a, long b) { return 0; }
- D public short method1 (int a, int b) { return 0; }

2.Abstract method cannot be static True or False ?

- A True
- B False

3.What will be the output when you compile and execute the following program.

```
class Base{  
    void test() {  
        System.out.println("Base.test()");  
    }  
}  
  
public class Child extends Base {  
    void test() {  
        System.out.println("Child.test()");  
    }  
  
    static public void main(String[] a) {  
        Child anObj = new Child();  
        Base baseObj = (Base)anObj;  
        baseObj.test();  
    }  
}
```

Select most appropriate answer.

- A Child.test()
- Base.test()
- B Base.test()
- Child.test()
- C Base.test()
- D Child.test()

4.What will be the output when you compile and execute the following program.

```
class Base {  
    static void test() {  
        System.out.println("Base.test()");  
    }  
}  
  
public class Child extends Base {  
    void test() {  
        System.out.println("Child.test()");  
        Base.test(); // Call the parent method  
    }  
}
```

```

static public void main(String[] a) {
    new Child().test();
}
}

```

Select most appropriate answer.

- A Child.test()
- Base.test()
- B Child.test()
- Child.test()
- C Compilation error. Cannot override a static method by an instance method
- D Runtime error. Cannot override a static method by an instance method

5.What will be the output when you compile and execute the following program.

```

public class Base {
    private void test() {
        System.out.println(6 + 6 + "(Result)");
    }

    static public void main(String[] a) {
        new Base().test();
    }
}

```

Select most appropriate answer.

- A 66(Result)
- B 12(Result)
- C Runtime Error.Incompatible type for +. Can't convert an int to a string.
- D Compilation Error.Incompatible type for +. Can't add a string to an int.

6.What will be the output when you compile and execute the following program. The symbol ' ' means space.

```

public class Base {
    private void test() {
        String aStr = " One ";
        String bStr = aStr;
        aStr.toUpperCase();
        aStr.trim();
        System.out.println("[ " + aStr + ", " + bStr + " ]");
    }

    static public void main(String[] a) {
        new Base().test();
    }
}

```

Select most appropriate answer.

- A [ONE One]
- B [One ,One]
- C [ONE,One]
- D [ONE,ONE]
- E [One , One]

7.下面关于变量及其范围的陈述哪些是不正确的（ ）：

- A 实例变量是类的成员变量

- B 实例变量用关键字 `static` 声明
- C 在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建
- D 局部变量在使用前必须被初始化

8. 下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）：

- A `abstract` 不能与 `final` 并列修饰同一个类
- B `abstract` 类中可以有 `private` 的成员
- C `abstract` 方法必须在 `abstract` 类中
- D `static` 方法中能处理非 `static` 的属性

9. 执行完以下代码

```
int [ ] x = new int[25];
```

后，以下哪项说明是正确的（ ）：

- A `x[24]` 为 0
- B `x[24]` 未定义
- C `x[25]` 为 0
- D `x[0]` 为空

10. 编译运行以下程序后，关于输出结果的说明正确的是（ ）：

```
public class Conditional {  
    public static void main(String args[ ]){  
        int x=4;  
        System.out.println("value is "+ ((x>4) ? 99.9 :9));  
    }  
}
```

- A 输出结果为：value is 99.99
- B 输出结果为：value is 9
- C 输出结果为：value is 9.0
- D 编译错误

11. 关于以下 `application` 的说明，正确的是（ ）：

```
class StaticStuff {  
    static int x = 10;  
    static {  
        x += 5;  
    }  
  
    public static void main(String args[]) {  
        System.out.println("x=" + x);  
    }  
  
    static {  
        x /= 3;  
    }  
}
```

- A 4 行与 9 行不能通过编译，因为缺少方法名和返回类型
- B 9 行不能通过编译，因为只能有一个静态初始化器
- C 编译通过，执行结果为：x=5
- D 编译通过，执行结果为：x=3

12. 关于以下程序代码的说明正确的是（ ）：

```
class HasStatic {
```

```

private static int x = 100;

public static void main(String args[]) {
    HasStatic hs1 = new HasStatic();
    hs1.x++;
    HasStatic hs2 = new HasStatic();
    hs2.x++;
    hs1 = new HasStatic();
    hs1.x++;
    HasStatic.x--;
    System.out.println("x=" + x);
}
}

```

- A 5 行不能通过编译，因为引用了私有静态变量
- B 10 行不能通过编译，因为 x 是私有静态变量
- C 程序通过编译，输出结果为：x=103
- D 程序通过编译，输出结果为：x=102

13.下列说法正确的有（）

- A class 中的 constructor 不可省略
- B constructor 必须与 class 同名，但方法不能与 class 同名
- C constructor 在一个对象被 new 时执行
- D 一个 class 只能定义一个 constructor

14.下列哪种说法是正确的（）

- A 实例方法可直接调用超类的实例方法
- B 实例方法可直接调用超类的类方法
- C 实例方法可直接调用其他类的实例方法
- D 实例方法可直接调用本类的类方法

15.下列哪一种叙述是正确的（）

- A abstract 修饰符可修饰字段、方法和类
- B 抽象方法的 body 部分必须用一对大括号{}包住
- C 声明抽象方法，大括号可有可无
- D 声明抽象方法不可写出大括号

16.下面代码的执行结果是？

```

import java.util.*;
public class ShortSet {
    public static void main(String args[]) {
        Set<Short> s = new HashSet<Short>();
        for (Short i = 0; i < 100; i++) {
            s.add(i);
            s.remove(i - 1);
        }
        System.out.println(s.size());
    }
}

```

- A 1
- B 100
- C Throws Exception
- D None of the Above

17.链表具有的特点是：

-

- A 不必事先估计存储空间
- B 可随机访问任一元素
- C 插入删除不需要移动元素
- D 所需空间与线性表长度成正比

18.Java 语言中，String 类的 IndexOf()方法返回的类型是？

- A Int16 B Int32 C int D long

19.以下关于面向对象概念的描述中，不正确的一项是（）。

- A 在现实生活中，对象是指客观世界的实体
- B 程序中的对象就是现实生活中的对象
- C 在程序中，对象是通过一种抽象数据类型来描述的，这种抽象数据类型称为类（class）
- D 在程序中，对象是一组变量和相关方法的集合

20.执行下列代码后,哪个结论是正确的

```
String[] s=new String[10];
```

- A s[9] 为 null;
- B s[10] 为 "";
- C s[0] 为 未定义
- D s.length 为 10

21.属性的可见性有。(选择 3 项)

- A 公有的
- B 私有的
- C 私有保护的
- D 保护的

22.在字符串前面加上_符号，则字符串中的转义字符将不被处理。

- A @
- B \
- C #
- D %

23.下列代码哪行会出错：

```
1) public void modify() {  
2)     int I, j, k;  
3)     I = 100;  
4)     while ( I > 0 ) {  
5)         j = I * 2;  
6)         System.out.println (" The value of j is " + j );  
7)         k = k + 1;  
8)         I--;  
9)     }  
10)}
```

- A 4
- B 6
- C 7
- D 8

24.对记录序列{314， 298， 508， 123， 486， 145}按从小到大的顺序进行插入排序，经过两趟排序后的结果为：

- A {314， 298， 508， 123， 145， 486}

- B {298, 314, 508, 123, 486, 145}
- C {298, 123, 314, 508, 486, 145}
- D {123, 298, 314, 508, 486, 145}

25.栈是一种。

- A 存取受限的线性结构
- B 存取不受限的线性结构
- C 存取受限的非线性结构
- D 存取不受限的非线性结构

26.下列哪些语句关于内存回收的说明是正确的。

- A 程序员必须创建一个线程来释放内存
- B 内存回收程序负责释放无用内存
- C 内存回收程序允许程序员直接释放内存
- D 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

27.Which method must be defined by a class implementing the java.lang.Runnable interface?

- A void run()
- B public void run()
- C public void start()
- D void run(int priority)
- E public void run(int priority)
- F public void start(int priority)

28 Given:

```
public static void main(String[] args) {  
    Object obj = new Object() {  
        public int hashCode() {  
            return 42;  
        }  
    };  
    System.out.println(obj.hashCode());  
}
```

What is the result?

- A 42
- B An exception is thrown at runtime.
- C Compilation fails because of an error on line 12.
- D Compilation fails because of an error on line 16.
- E Compilation fails because of an error on line 17.

29 Which two are reserved words in the Java programming language?

- A run
- B import
- C default
- D implements

30. Which two statements are true regarding the return values of property written hashCodeand equals methods from two instances of the same class?

- A If the hashCode values are different, the objects might be equal.
- B If the hashCode values are the same, the object must be equal.
- C If the hashCode values are the same, the objects might be equal.

D If the hashCode values are different, the objects must be unequal.

31. What is the numerical range of a char?

- A 0 ... 32767
- B 0 ... 65535
- C -256 ... 255
- D -32768 ... 32767
- E Range is platform dependent.

32. Given:

```
public class Test {  
    private static float[] f = new float[2];  
  
    public static void main(String args[]) {  
        System.out.println("f[0] = " + f[0]);  
    }  
}
```

What is the result?

- A f[0] = 0
- B f[0] = 0.0
- C Compilation fails.
- D An exception is thrown at runtime.

33. Given:

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        String str = NULL;  
        System.out.println(str);  
    }  
}
```

What is the result?

- A NULL
- B Compilation fails.
- C The code runs with no output.
- D An exception is thrown at runtime.

34. Exhibit:

```
public class X implements Runnable {  
    private int x;  
    private int y;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        X that = new X();  
        (new Thread(that)).start();  
        (new Thread(that)).start();  
    }  
  
    public synchronized void run() {  
        for (;;) {  
            x++;  
            y++;  
            System.out.println("x = " + x + ", y = " + y);  
        }  
    }  
}
```

```
}
```

What is the result?

- A An error at line 11 causes compilation to fail.
- B Errors at lines 7 and 8 cause compilation to fail.
- C The program prints pairs of values for x and y that might not always be the same on the same line (for example, "x=2, y=1")
- D The program prints pairs of values for x and y that are always the same on the same line (for example, "x=1, y=1". In addition, each value appears twice (for example, "x=1, y=1" followed by "x=1, y=1")
- E The program prints pairs of values for x and y that are always the same on the same line (for example, "x=1, y=1". In addition, each value appears twice (for example, "x=1, y=1" followed by "x=2, y=2")

35. Which two CANNOT directly cause a thread to stop executing?

- A Existing from a synchronized block.
- B Calling the wait method on an object.
- C Calling notify method on an object.
- D Calling read method on an InputStream object.
- E Calling the SetPriority method on a Thread object.

36. Which two statements are true regarding the creation of a default constructor?

- A The default constructor initializes method variables.
- B The default constructor invokes the no-parameter constructor of the superclass.
- C The default constructor initializes the instance variables declared in the class.
- D If a class lacks a no-parameter constructor,, but has other constructors, the compiler creates a default constructor.
- E The compiler creates a default constructor only when there are no other constructors for the class.

37. Given:

```
public class OuterClass {  
    private double d1 = 1.0;  
    // insert code here  
}
```

You need to insert an inner class declaration at line2. Which two inner class declarations are valid?

- A static class InnerOne { public double methoda() {return d1;}}
- B static class InnerOne { static double methoda() {return d1;}}
- C private class InnerOne { public double methoda() {return d1;}}
- D protected class InnerOne { static double methoda() {return d1;}}
- E public abstract class InnerOne { public abstract double methoda(); }

38. Which two declarations prevent the overriding of a method?

- A final void methoda() {}
- B void final methoda() {}
- C static void methoda() {}
- D static final void methoda() {}
- E final abstract void methoda() {}

39. Given:

```
public class Test {  
    public static void main(String args[]) {  
        class Foo {  
            public int i = 3;  
        }  
        Object o = (Object) new Foo();  
        Foo foo = (Foo) o;  
    }  
}
```



```
        System.out.println(foo.i);
    }
}
```

What is the result?

- A Compilation will fail.
- B Compilation will succeed and the program will print "3"
- C Compilation will succeed but the program will throw a `ClassCastException` at line 6.
- D Compilation will succeed but the program will throw a `ClassCastException` at line 7.

40、 Given:

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        String foo = "blue";
        String bar = foo;
        foo = "green";
        System.out.println(bar);
    }
}
```

What is the result?

- A An exception is thrown.
- B The code will not compile.
- C The program prints "null"
- D The program prints "blue"
- E The program prints "green"

41、 Which code determines the int value foo closest to a double value bar?

- A `int foo = (int) Math.max(bar);`
- B `int foo = (int) Math.min(bar);`
- C `int foo = (int) Math.abs(bar);`
- D `int foo = (int) Math.ceil(bar);`
- E `int foo = (int) Math.floor(bar);`
- F `int foo = (int) Math.round(bar);`

42、 Exhibit:

```
package foo;
import java.util.Vector;
public class MyNewVector extends MyVector {
    public MyNewVector() {
        i = 4;
    }

    public static void main(String args[]) {
        MyVector v = new MyNewVector();
    }
}
```

The file `MyNewVector.java` is shown in the exhibit. What is the result?

- A Compilation will succeed.
- B Compilation will fail at line 3.
- C Compilation will fail at line 6.
- D Compilation will fail at line 9.
- E Compilation will fail at line 14.

43、 Given:

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        String foo = args[1];  
        String bar = args[2];  
        String baz = args[3];  
        System.out.println("baz = " + baz);  
    }  
}
```

And the output:

```
Baz = 2
```

Which command line invocation will produce the output?

- A java Test 2222
- B java Test 1 2 3 4
- C java Test 4 2 4 2
- D java Test 4 3 2 1

44、 Given:

```
public interface Foo {  
    int k = 4;  
}
```

Which three are equivalent to line 2?

- A final int k = 4;
- B Public int k = 4;
- C static int k = 4;
- D Private int k = 4;
- E Abstract int k = 4;
- F Volatile int k = 4;
- G Transient int k = 4;
- H protected int k = 4;

45、 Given:

```
public class foo {  
    static String s;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("s=" + s);  
    }  
}
```

What is the result?

- A The code compiles and "s=" is printed.
- B The code compiles and "s=null" is printed.
- C The code does not compile because string s is not initialized.
- D The code does not compile because string s cannot be referenced.
- E The code compiles, but a NullPointerException is thrown when toString is called.

46、 Which two create an instance of an array?

- A int[] ia = new int [15];
- B float fa = new float [20];

C char[] ca = "Some String";
D Object oa = new float[20];
E Int ia [][] = (4, 5, 6) (1, 2, 3)

47、 Given:

```
public class ExceptionTest {  
    class TestException extends Exception {  
    }  
  
    public void runTest() throws TestException {  
    }  
  
    public void test() /* Point X */ {  
        runTest();  
    }  
}
```

At point X on line 4, which code can be added to make the code compile?

- A throws Exception
- B Catch (Exception e).
- C Throws RuntimeException.
- D Catch (TestException e).
- E No code is necessary.

48、 Exhibit:

```
public class SwitchTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("value =" + switchIt(4));  
    }  
  
    public static int switchIt(int x) {  
        int j = 1;  
        switch (x) {  
            case 1:  
                j++;  
            case 2:  
                j++;  
            case 3:  
                j++;  
            case 4:  
                j++;  
            case 5:  
                j++;  
            default:  
                j++;  
        }  
        return j + x;  
    }  
}
```

What is the output from line 3?

- A Value =3
- B Value =4
- C Value =5
- D Value =6
- E Value =7
- F Value =8

49、 Which four types of objects can be thrown using the throw statement?

- A Error
- B Event
- C Object
- D Exception
- E Throwable
- F RuntimeException

50. 在下面程序的第 6 行补充上下列哪个方法,会导致在编译过程中发生错误?

```
class Super {  
    public float getNum() {  
        return 3.0f;  
    }  
}  
  
public class Sub extends Super {  
    (6)  
}
```

A,public float getNum(){retun 4.0f;}**

- B public void getNum(){}
C public void getNum(double d){}
- D public double getNum(float d){ retun 4.0f ;}

51.下面关于 import, class 和 package 的声明顺序哪个正确? ()

- A package, import, class
- B class, import, package
- C import, package, class
- D package, class, import

52.下面哪个是正确的? ()

- A String temp [] = new String {"a" "b" "c"};
- B String temp [] = {"a" "b" "c"}
- C String temp = {"a", "b", "c"}
- D String temp [] = {"a", "b", "c"}

53.关于 java.lang.String 类, 以下描述正确的一项是 ()

- A String 类是 final 类故不可以继承;
- B String 类是 final 类故可以继承;
- C String 类不是 final 类故不可以继承;
- D String 类不是 final 类故可以继承;

54.关于实例方法和类方法, 以下描述正确的是: ()

- A 实例方法只能访问实例变量
- B 类方法既可以访问类变量, 也可以访问实例变量
- C 类方法只能通过类名来调用
- D 实例方法只能通过对象来调用

55.接口是 Java 面向对象的实现机制之一, 以下说法正确的是: ()

- A Java 支持多重继承, 一个类可以实现多个接口;
- B Java 只支持单重继承, 一个类可以实现多个接口;
- C Java 只支持单重继承, 一个类只可以实现一个接口;
- D Java 支持多重继承, 但一个类只可以实现一个接口。

56.下列关于 **interface** 的说法正确的是：（）

- A interface 中可以有 **private** 方法
- B interface 中可以有 **final** 方法
- C interface 中可以有 **function** 实现
- D interface 可以继承其他 interface

57.已知 **A** 类被打包在 **packageA** , **B** 类被打包在 **packageB** , 且 **B** 类被声明为 **public** , 且有一个成员

变量 **x** 被声明为, **protected** 控制方式 。 **C** 类也位于 **packageA** 包, 且继承了 **B** 类 。 则以下说话正确的是（）

- A **A** 类的实例不能访问到 **B** 类的实例
- B **A** 类的实例能够访问到 **B** 类一个实例的 **x** 成员
- C **C** 类的实例可以访问到 **B** 类一个实例的 **x** 成员
- D **C** 类的实例不能访问到 **B** 类的实例

58.以下程序正确的输出是（）

```
package test;
public class FatherClass {
    public FatherClass() {
        System.out.println("FatherClass Create");
    }
}

package test;
import test.FatherClass;
public class ChildClass extends FatherClass {
    public ChildClass() {
        System.out.println("ChildClass Create");
    }

    public static void main(String[] args) {
        FatherClass fc = new FatherClass();
        ChildClass cc = new ChildClass();
    }
}
```

- A
FatherClass Create
FatherClass Create
ChildClass Create
- B
FatherClass Create
ChildClass Create
FatherClass Create
- C
ChildClass Create
ChildClass Create
FatherClass Create
- D
ChildClass Create
FatherClass Create
FatherClass Create

59.给定如下代码，下面哪个可以作为该类的构造函数（）

```
public class Test {
    ...
}
```

```
}
```

- A public void Test() {...}
- B public Test() {...}
- C public static Test() {...}
- D public static void Test() {...}

60.题目：

```
1. public class test (  
2.     public static void main (String args[]) {  
3.         int i = 0xFFFFFFFF;  
4.         int j = ~i;  
5.  
6.     }  
7.)
```

程序运行到第 5 行时,j 的值为多少?()

- A -15
- B 0
- C 1
- D 14
- E 在第三行的错误导致编译失败

61.关于 **sleep()**和 **wait()**，以下描述错误的一项是 ()

- A sleep 是线程类 (Thread 的方法， wait 是 Object 类的方法；
- B sleep 不释放对象锁， wait 放弃对象锁；
- C sleep 暂停线程、但监控状态仍然保持，结束后会自动恢复；
- D wait 后进入等待锁定池，只有针对此对象发出 notify 方法后获得对象锁进入运行状态。

62.下面能让线程停止执行的有 (多选) ()

- A sleep();
- B stop();
- C notify();
- D synchronized();
- E yield();
- F wait();
- G notifyAll();

63.下面哪个可以改变容器的布局? ()

- A setLayout(aLayoutManager);
- B addLayout(aLayoutManager);
- C layout(aLayoutManager);
- D setLayoutManager(aLayoutManager);

64.下面哪个是 **applet** 传递参数的正确方式? ()

- A
- B
- C
- D

65.提供 Java 存取数据库能力的包是 ()

■

- A java.sql
- B java.awt
- C java.lang
- D java.swing

66.不能用来修饰 interface 的有（）

- A private
- B public
- C protected
- D static

67.下列说法错误的有（）

- A 在类方法中可用 this 来调用本类的类方法
- B 在类方法中调用本类的类方法时可直接调用
- C 在类方法中只能调用本类中的类方法
- D 在类方法中绝对不能调用实例方法

68.从下面四段（A B，C，D 代码中选择出正确的代码段（）

A

```
abstract class Name {  
    private String name;  
  
    public abstract boolean isStupidName(String name) {}  
}
```

B

```
public class Something {  
    void doSomething() {  
        private String s = "";  
        int l = s.length();  
    }  
}
```

C

```
public class Something {  
    public static void main(String[] args) {  
        Other o = new Other();  
        new Something().addOne(o);  
    }  
  
    public void addOne(final Other o) {  
        o.i++;  
    }  
}  
  
class Other {  
    public int i;  
}
```

D

```
public class Something {  
    public int addOne(final int x) {  
        return ++x;  
    }  
}
```

69.选择下面代码的运行结果：（）。

```
public class Test {
    public void method() {
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            System.out.print(i);
        }
        System.out.print(i);
    }
}
```

- A 0122
- B 0123
- C 编译错误
- D 没有任何输出

70.请看如下代码

```
class Person {
    private int a;

    public int change(int m) {
        return m;
    }
}

public class Teacher extends Person {
    public int b;

    public static void main(String arg[]) {
        Person p = new Person();
        Teacher t = new Teacher();
        int i;
        // point x
    }
}
```

下面哪些放在// point x?行是正确的?

- A i = m; B i = b;
- C i = p.a; D i = p.change(30);
- E i = t.b;

71 下面那几个函数是 **public void method(){...}**的重载函数？（）

- A public void method(int m){...}
- B public int method(){...}
- C public void method2(){...}
- D public int method(int m, float f){...}

72.给出如下声明：

```
String s = "Example";
```

合法的代码由哪些？

- A s>>>=3
- B s[3]= "X"
- C int i = s.length()
- D s = s +10

73.如下哪些不是 java 的关键字？（ ）

- A const
- B NULL
- C false
- D this
- E native

74.已知表达式

```
int m [ ] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

下面哪个表达式的值与数组下标量总数相等？（ ）

- A m.length()
- B m.length
- C m.length()+1
- D m.length+1

75.方法 resume()负责恢复哪些线程的执行（ ）

- A 通过调用 stop()方法而停止的线程。
- B 通过调用 sleep()方法而停止的线程。
- C 通过调用 wait()方法而停止的线程。
- D 通过调用 suspend()方法而停止的线程。

76.有关线程的哪些叙述是对的（ ）

- A 一旦一个线程被创建，它就立即开始运行。
- B 使用 start()方法可以使一个线程成为可运行的，但是它不一定立即开始运行。
- C 当一个线程因为抢先机制而停止运行，它被放在可运行队列的前面。
- D 一个线程可能因为不同的原因停止并进入就绪状态。

77.已知如下代码：（ ）

```
public class Test {  
    public static void main(String arg[]) {  
        int i = 5;  
        do {  
            System.out.print(i);  
        } while(--i>5)  
        System.out.print("finished");  
    }  
}
```

执行后的输出是什么？

- A 5
- B 4
- C 6
- D finished

78.下面的哪些声明是合法的？（ ）

- A long l = 4990
- B int i = 4L
- C float f =1.1
- D double d = 34.4

79.给出如下代码：（ ）

```
class Test {  
    private int m;  
  
    public static void fun() {  
        // some code...  
    }  
}
```

如何使成员变量 m 被函数 fun()直接访问？（）

- A 将 private int m 改为 protected int m
- B 将 private int m 改为 public int m
- C 将 private int m 改为 static int m
- D 将 private int m 改为 int m

80.以下哪个方法用于定义线程的执行体？（）

- A start()
- B init()
- C run()
- D main()
- E synchronized()

81.给出下面的代码段：（）

```
public class Base {  
    int w, x, y, z;  
  
    public Base(int a, int b) {  
        x = a;  
        y = b;  
    }  
  
    public Base(int a, int b, int c, int d) {  
        // assignment x=a, y=b  
        w = d;  
        z = c;  
    }  
}
```

在代码说明//assignment x=a, y=b 处写下如下哪几个代码是正确的？（）

- A Base(a, b);
- B x=a, y=b;
- C x=a; y=b;
- D this(a, b);

82.关于运算符>>和>>>描述正确的是

- A >>执行移动
- B >>执行翻转
- C >>执行有符号左移，>>>执行无符号左移
- D >>执行无符号左移，>>>执行有符号左移

83. 选择 Java 语言中的基本数据类型

- A byte
- B Integer
- C String
- D char

84. 从下列选项中选择正确的 Java 表达式

- A int k=new String("aa")
- B String str=String("bb")
- C char c=74;
- D long j=8888;

85. Java I/O 程序设计中，下列描述正确的是

- A OutputStream 用于写操作
- B InputStream 用于写操作
- C I/O 库不支持对文件可读可写 API

86. 下述代码的执行结果是

```
public class Sub extends Super {
    public long getLength() {
        return 5;
    }

    public static void main(String[] args) {
        Super sooper = new Super();
        Super sub = new Sub();
        System.out.println(sooper.getLength() + "," + sub.getLength());
    }
}
```

- A 4, 4
- B 4, 5
- C 5, 4
- D 5, 5
- E 代码不能被编译

87. Which two demonstrate a "has a" relationship?

- A public interface Person { }
- public class Employee extends Person{ }
- B public interface Shape { }
- public interface Rectandle extends Shape { }
- C public interface Colorable { }
- public class Shape implements Colorable { }
- D public class Species{ }
- public class Animal{private Species species;}
- E interface Component{ }
- class Container implements Component{
- private Component[] children;
- }

88. Given the folowing classes which of the following will compile without error?

```
interface IFace {
}

class CFace implements IFace {
}

class Base {
}

public class ObRef extends Base {
```

```
public static void main(String argv[]) {  
    ObRef ob = new ObRef();  
    Base b = new Base();  
    Object o1 = new Object();  
    IFace o2 = new CFace();  
}  
}
```

A o1=o2;
B b=ob;
C ob=b;
D o1=b;

89. 关于 Java 语言，下列描述正确的是

A switch 不能够作用在 String 类型上
B List, Set, Map 都继承自 Collection 接口
C Java 语言支持 goto 语句
D GC 是垃圾收集器，程序员不用担心内存管理

90. 指出下列程序运行的结果

```
public class Example {  
    String str = new String("good");  
    char[] ch = { 'a', 'b', 'c' };  
  
    public static void main(String args[]) {  
        Example ex = new Example();  
        ex.change(ex.str, ex.ch);  
        System.out.print(ex.str + " and ");  
        System.out.print(ex.ch);  
    }  
  
    public void change(String str, char ch[]) {  
        str = "test ok";  
        ch[0] = 'g';  
    }  
}
```

A good and abc
B good and gbc
C test ok and abc
D test ok and gbc

91. 下列描述中，哪些符合 Java 语言的特征

A 支持跨平台 (Windows, Linux, Unix 等)
B GC (自动垃圾回收)，提高了代码安全性
C 支持类 C 的指针运算操作
D 不支持与其它语言书写的程序进行通讯

92. 关于异常 (Exception)，下列描述正确的是

A 异常的基类为 Exception，所有异常都必须直接或者间接继承它
B 异常可以用 try{...}catch(Exception e){...} 来捕获并进行处理
C 如果某异常继承 RuntimeException，则该异常可以不被声明
D 异常可以随便处理，而不是抛给外层的程序进行处理

93. 下面的代码实现了设计模式中的什么模式

```
public class A {
```

```

private A instance;

private A() {
}

public static A getInstance
{
    if (A == null)
        instance = new A();
    return instance;
}
}

```

- A Factory
- B Abstract Factory
- C Singleton
- D Builder

94. MAX_LENGTH 是 int 型 public 成员变量，变量值保持为常量 100，用简短语句定义这个变量。

- A public int MAX_LENGTH=100;
- B final int MAX_LENGTH=100;
- C final public int MAX_LENGTH=100;
- D public final int MAX_LENGTH=100.

95.

```

String s = new String("hello");
String t = new String("hello");
char c[] = { 'h', 'e', 'l', 'l', 'o' };

```

下列哪些表达式返回 true ？

- A s.equals(t);
- B t.equals(c);
- C s==t ;
- D t.equals (new String("hello"));
- E t= c;

96. 类 Teacher 和 Student 是类 Person 的子类；

```

Teacher t;
Student s;
// t and s are all non-null.
if(t instanceof Person)
{
    s = (Student) t;
}

```

最后一条语句的结果是:

- A 将构造一个 Student 对象；
- B 表达式是合法的；
- C 表达式是错误的；
- D 编译时正确, 但运行时错误。

97. 关于线程设计，下列描述正确的是

- A 线程对象必须实现 Runnable 接口
- B 启动一个线程直接调用线程对象的 run()方法
- C Java 提供对多线程同步提供语言级的支持

D 一个线程可以包含多个进程

98. 欲构造 **ArrayList** 类得一个实例，此类继承了 **List** 接口，下列哪个方法是正确的：

- A ArrayList myList = new Object();
- B List myList = new ArrayList();
- C ArrayList myList = new List();
- D List myList = new List();

99. 关于线程设计，下列描述正确的是

- A 线程对象必须实现 **Runnable** 接口
- B 启动一个线程直接调用线程对象的 **run()**方法
- C Java 提供对多线程同步提供语言级的支持
- D 一个线程可以包含多个进程

100.以下各 **DOS** 命令能够显示出本机 **DNS** 服务器地址的是：()

- A ping -a
- B ipconfig -all
- C netstat
- D telnet

101.下列 IP 地址中，属于 **C** 类 IP 地址的是()

- A 201.222.1.65
- B 10.2.1.1
- C 127.63.2.99
- D 255.255.255.255

102.在使用匿名登录 **ftp** 时，用户名为()?

- A login users
- B anonymous
- C root
- D guest

103.管理计算机通信的规则称为

- A 协议
- B 介质
- C 服务
- D 网络操作系统

104.TCP 通信建立在连接的基础上，TCP 连接的建立要使用几次握手的过程。

- A 2
- B 3
- C 4
- D 5

105.路由器工作在 **ISO/OSI** 参考模型的

- A 数据链路层
- B 网络层
- C 传输层

106.OSI 体系结构定义了一个几层模型。

- A 6
- B 7
- C 8

107.以下哪个命令用于测试网络连通。

- A telnet
- B netstat
- C ping
- D ftp

108.在一个办公室内，将 6 台计算机用交换机连接成网络，该网络的屋里拓扑结构为

- A 星型
- B 总线型
- C 树型
- D 环型

109.下列既可用作输入设备又可用作输出设备的是。

- A 鼠标器
- B 磁盘
- C 键盘
- D 显示器

110.计算机的电源切断之后，存储内容全部消失的存储器是。

- A 软磁盘
- B 只读存储器
- C 硬盘
- D 随机存储器

111.中央处理单元（CPU）的两个主要组成部分是运算器和什么。

- A 寄存器
- B 主存储器
- C 控制器
- D 辅助存储器

112.网上"黑客"是指什么样的用户。

- A 匿名上网；
- B 总在晚上上网；
- C 在网上私闯他人计算机系统；
- D 不花钱上网；

113.防火墙系统的主要作用是。

- A 防止系统崩溃
- B 防病毒
- C 保护内部网络安全
- D 预防火灾

114.下列说法中哪项是错误的。

- A 不同 CPU 的计算机有不同的机器语言和汇编语言；
- B 回收站是硬盘中的一块区域，而剪贴板是内存中的一块区域；
- C 在 Dos 中可以用的文件名在 windows 98 中一定可用；
- D 计算机病毒不可能会驻留在 BIOS 中。

115.用于电子邮件的协议是。

- A IP
- B TCP
- C SNMP
- D SMTP

116.Java 网络程序设计中,下列正确的描述是

- A Java 网络编程 API 建立在 Socket 基础之上
- B Java 网络接口只支持 TCP 以及其上层协议
- C Java 网络接口只支持 UDP 以及其上层协议
- D Java 网络接口支持 IP 以上的所有高层协议

117.序列图描述对象是如何交互的并且将重点放在消息序列上。

- A 正确 B 不正确

118.一个 XML 必须有 DTD 或 Schemas。

- A 正确 B 不正确

119.下列哪些是 J2EE 的体系。

- A JSP
- B JAVA
- C Servlet
- D WebService

120.在 Struts 中实现页面跳转主要通过什么方法来实现?

- A server.transfer
- B response.redirect
- C mapping.findForward
- D response.sendRedirect

121.EJB 的优点有哪些?

- A 技术领先
- B 价格低廉
- C 性能优越
- D 强大的容器支持

122.以下哪些接口能够实现对 Web 访问者的身份认证?

- A Http Servlet Request
- B Http Servlet Response
- C Http Session
- D Http Servlet

123.无状态会话 Bean、有状态会话 Bean、CMP 与 BMP 中,哪一种 Bean 不需要自己书写连接数据库的代码?

- A 无状态会话 Bean
- B 有状态会话 Bean
- C CMP
- D BMP

124.假设 web 应用的文档根目录为 MyApp，那么可以从哪里找到 database.jar 文件。

- A MyApp 目录下
- B MyApp\images 目录下
- C MyApp\WEB-INF 目录下
- D MyApp\WEB-INF\lib 目录下

125.从以下哪一个选项中可以获得 Servlet 的初始化参数。

- A Servlet
- B ServletContext
- C ServletConfig
- D GenericServlet

126.哪一个对象可以用于获得浏览器发送的请求。

- A HttpServletRequest
- B HttpServletResponse
- C HttpServlet
- D Http

127.运行 jsp 需要安装_Web 服务器。

- A Apache
- B tomcat
- C WebLogic
- D IIS

128.如何取得数据源。

- A 通过 Http
- B 通过 ftp
- C JNDI
- D 通过 Connection 对象

129.下列哪一个接口定义了用于查找、创建和删除 EJB 实例

- A Home
- B Remote
- C Local
- D Message

130. 在服务器的网络编程中，解决会话跟踪的方法有：

- A 使用 Cookie。
- B 使用 URL 重写。
- C 使用隐藏的表单域。
- D 以上方法都不能单独使用。

131.与 HttpSessionListener 接口有关的方法是。

- A sessionInitialized()
- B sessionCreated()
- C sessionFinalized()
- D sessionDestroyed()

132.关于 JSP 生命周期的叙述，下列哪些为真？

- A JSP 会先解释成 Servlet 源文件，然后编译成 Servlet 类文件

- B 每当用户端运行 JSP 时, jsplnit()方法都会运行一次
- C 每当用户端运行 JSP 时, _jspService()方法都会运行一次
- D 每当用户端运行 JSP 时, jspDestroy()方法都会运行一次

133.以下声明正确的是。

- A
- B <?xmlstylesheet type='txt/css' href='abc.css'?>
- C <?xmlstylesheet type="txt/css" href="abc.css"?>
- D <%xmlstylesheet type="txt/css" href="abc.css"%>

134.下列哪个为 JSP 的隐含对象。

- A env
- B page
- C jspinfo
- D context

135.下面的那一个不属于 MVC 模式中的对象?

- A Model
- B View
- C Collection
- D Controller

136.要创建一个 EJB, 必须要至少编写哪些 Java 类和接口?

- A 定义远程(或业务)接口
- B 定义本地接口
- C 定义 Bean 接口
- D 编写 Bean 的实现

137.XML 是一种元语言, 可以用它来描述其他语言。

- A 正确
- B 错误

138.类图用来表示系统中类和类与类之间的关系, 它是对系统动态结构的描述。

- A 正确
- B 不正确

139.哪一个不是 EL 定义的隐式对象?

- A cookie
- B pageContext
- C attributes
- D initParam

140.下面哪些属于 JSTL 中的表达式操作标签。

- A <c:out>
- B <c:if>
- C <c:url>
- D <c:catch>

141.Struts 框架可以支持以下哪种程序开发语言?

- A C

- B C++
- C Java
- D C#

142.在 Servlet 处理请求的方式为。

- A 以进程的方式
- B 以程序的方式
- C 以线程的方式
- D 以响应的方式

143.java.xml包中，属于类的是。

- A Servlet
- B GenericServlet
- C ServletRequest
- D ServletContext

144.以下说法正确的是。

- A #CDATA 标记表示该元素包含的数据将被解析器解释
- B #PCDATA 标记表示该元素包含的数据将不被解析器解释
- C #PCDATA 标记表示该元素包含的数据将被解析器解释
- D #CDATA 标记表示该元素包含的数据将不被解析器解释

145.Http 缺省的请求方法是。

- A PUT
- B GET
- C POST
- D TRACE

146.在 XML 中用于注释的符号是。

- A <!-- -->
- B <?-- --?>
- C <% %>
- D <!-- --!>

147.DTD 与 XML Schema 都是 XML 文档。

- A 正确
- B 不正确

148.JDBC 中，用于表示数据库连接的对象是。

- A Statement
- B Connection
- C DriverManager
- D PreparedStatement

149.用于调用存储过程的对象是。

- A ResultSet
- B DriverManager
- C CallableStatement
- D PreparedStatement

150.如果没有指定 Cookie 的时效，那么默认的时效是。

- A 一天
- B 永不过期
- C 会话级别
- D 一分钟

151.

```
<?xml version="1.0" encoding="GB2312"?>
<!ELEMENT Customer EMPTY>
<!ATTLIST Customer 称呼 CDATA #IMPLIED 姓名 CDATA #REQUIRED 职位 CDATA #REQUIRED>
```

关于上述DTD 定义的描述正确的是。

- A Customer 元素能包含子元素，并且能为空
- B Customer 元素能包含文本，并且能为空
- C Customer 元素不能包含文本，也不能包含子元素
- D Customer 元素的所有实例的"称呼"属性必须有值，不能为空

152.实现现下列哪一种接口的对象，并不需要在 web.xml 文件内进行额外的设定，Servlet 容器就能够回应该对象加入 HTTP 会话所发生的事件？

- A ServletContextListener
- B HttpSessionListener
- C HttpSessionAttributeListener
- D HttpSessionBindingListener

153.下列哪个为 JSP 的小脚本的标签？

- A <% %>
- B <@ %>
- C <%d %>
- D <%- %>

154.以下不属于 JSP 的标准指令的是。

- A Taglib
- B Include
- C Import
- D Page

155.对于每一个网站访问用户都要访问的变量，应该将它设为__变量。

- A Session
- B Reques
- C Response
- D Application

156.EJB 类库存在于 Java 的哪个版本中？

- A J2SE
- B J2EE
- C J2ME
- D J2NE

157. 察看下列 JSP 内容

```
<html><body>
<% for (int i=0;i<3;i++){ %>
```

```
out.print(i*2);  
<% } %>  
</body></html>
```

当这个 JSP 被运行时，其结果是什么？

- A 此 JSP 因为语法错误，无法运行
- B 显示出 0, 2, 4
- C 显示出 0, 2, 4, 6
- D 显示出 `out.print(i2) out.print(i2) out.print(i*2)`

158 假设 A.jsp 内设定一个元素：

```
<jsp:useBean id="bean1" class="myBean" />
```

下列哪一个为真？

- A bean1 的存取范围（scope）默认为 application
- B 在 HTTP 会话内可以存取 bean1
- C 只有在 A.jsp 内可以存取 bean1
- D 在 A.jsp 所属的 Web 应用程序内均可存取 bean1

159 在 MVC 设计模式中，JavaBean 的作用是。

- A Controller
- B Model
- C 业务数据的封装
- D View

160 在 J2EE 中属于 Web 层的组件有

- A HTML
- B EJB
- C Applet
- D JSP

161 单元测试是在软件开发过程中的哪个阶段完成的？

- A 可行性研究和计划
- B 概要设计
- C 实现
- D 使用和维护

162 在 J2EE 的 Web 应用中，编译后的 class 文件存放的目录为

- A classes 目录
- B images 目录
- C jar 目录
- D 任意位置

163 HttpServlet 中，用来处理 POST 请求的方法是

- A doHead
- B doGet
- C doPost
- D doPut

164.DOM 中 XMLDOMnodelist 的 length 属性的表示是：

- A 该对象中文本字符的长度

- B 该对象中元素节点的数量
- C 该对象中节点的数量
- D 该对象中文档对象的数量

165.如何创建 Cookie?

- A 使用 new Cookie 语句
- B 调用 response.addCookie 方法
- C 使用 Cookie 的 setMaxAge 方法
- D setCookie 方法

166. 关于 Web 应用程序，下列说法错误的是（ ）。

- A WEB-INF 目录存在于 web 应用的根目录下
- B WEB-INF 目录与 classes 目录平行
- C web.xml 在 WEB-INF 目录下
- D Web 应用程序可以打包为 war 文件

167 有关 Servlet 的生命周期说法正确的有（ ）。

- A Servlet 的生命周期由 Servlet 实例控制
- B init()方法在创建完 Servlet 实例后对其进行初始化，传递的参数为实现 ServletContext 接口的对象
- C service()方法响应客户端发出的请求
- D destroy()方法释放 Servlet 实例

168. 以下 web.xml 片断（ ）正确地声明 servlet 上下文参数。

A

```
<init-param>
<param-name>MAX</param-name>
<param-value>100</param-value>
</init-param>
```

B

```
<context-param>
<param name="MAX" value="100" />
</context-param>
```

C

```
<context>
<param name="MAX" value="100" />
</context>
```

D

```
<context-param>
<param-name>MAX</param-name>
<param-value>100</param-value>
</context-param>**
```

169.以下（ ）可用于检索 session 属性 userid 的值。

- A session.getAttribute ("userid");
- B session.setAttribute ("userid");
- C request.getParameter ("userid");
- D request.getAttribute ("userid");

170. 下列 JSP 代码：

```
<html>
  <body>
    <%
      for(int i = 0; i < 10; i++) {
        //1
      }
    %>
  </body>
</html>
```

以下（ ）可放置在//1 处，不会发生编译错误。

- A <%= i %>
- B i
- C %><%= i %><%
- D 不写任何内容

171.考虑下面两个 JSP 文件代码片断：

test1.jsp:

```
<HTML>
  <BODY>
    <% pageContext.setAttribute("ten",new Integer(10));%>
    //1
  </BODY>
</HTML>
```

test2.jsp:

```
数字为: <%= pageContext.getAttribute("ten")%>
```

以下（ ）放置在 test1.jsp 中的//1 处，当请求 test1.jsp 时正确输出 test2.jsp 中的内容。

- A <jsp:include page="test2.jsp" />
- B <jsp:forward page="test2.jsp" />
- C <%@ include file="test2.jsp" %>
- D 由于 pageContext 对象的 scope 属性为 page,所以 test2.jsp 不能访问 test1.jsp 定义的属性

172.有关 JSP 隐式对象，以下（ ）描述正确。

- A 隐式对象是 WEB 容器加载的一组类的实例，可以直接在 JSP 页面使用
- B 不能通过 config 对象获取 ServletContext 对象
- C response 对象通过 sendRedirect 方法实现重定向
- D 只有在出错处理页面才有 exception 对象

173. 考虑下面 JSP 文件代码片断：

```
<HTML>
  <BODY>
    <jsp:include page="test2.jsp">
      <jsp:param name="username" value="accp"/>
    </jsp:include>
  </BODY>
</HTML>
```

以下（ ）代码片断放置在 test2.jsp 中不会导致错误。

- A <jsp:getParam name="username"/>

- B <jsp:include param = "username"/>
- C <%=request.getParameter("username")%>
- D <%=request.getAttribute("username")%>

174. 以下是 login.jsp 文件的代码片断：

```
<%@ page isELIgnored="false"%>
<html>
  <body>
    <FORM action="login.jsp" method="GET">
      <input type="text" name="name" value="${param['name']}">
      <input type="submit" value="提交">
    </FORM>
    <P>
      用户名为: ${param.name}
    </body>
  </html>
```

以下（ ）描述正确。

- A 发生运行错误
- B 页面会出现一文本框，并且文本框中内容为\${param['name']}
- C 当用户输入名字并单击"提交"按钮时，在同一页面中的"用户名为："字样后面会显示用户输入的内容
- D 当用户输入名字并单击"提交"按钮时，在同一页面中的"用户名为："字样后面会显示\${param.name}

175. doAfterBody()方法是在（ ）接口中定义的。

- A Tag
- B IterationTag
- C BodyTag
- D TagSupport

176. 下面代码片断在浏览器中输出结果为（ ）。

```
<c:set var="myVar" scope="session">
2+3
</c:set>
<c:out value="${myVar}"/>
```

- A 0
- B 5
- C 2+3
- D 无输出

177. 编写一个 Filter，除继承 HttpServlet 类外还需要（ ）。

- A 继承 Filter 类
- B 实现 Filter 接口
- C 继承 HttpFilter 类
- D 实现 HttpFilter 接口

178. 以下哪个 Hibernate 主键生成策略是实现主键按数值顺序递增的？

- A increment
- B identity
- C sequence
- D native

179. 在 jsp 中，page 指令的（ ）属性用来引入需要的包或类。

- A extends
- B import
- C language
- D contentType

180.正则表达式 "\d+.\d*" 在匹配下列字符串时结果是失败的是？

- A 12.5
- B 1.25
- C 以上都成功
- D 以上都失败

181.下列没有直接采用 XML 技术的是（ ）

- A UDDI
- B SOAP
- C AJAX
- D DCOM

182.下列可以用来解析 XML 的是（ ）

- A CSS
- B DTD
- C SAX
- D XSL

183.下面关于 XML 叙述不正确的是（ ）

- A XML 标记必须关闭
- B XML 是大小写敏感的
- C XML 文件只能跟 DTD 文件一块使用
- D XML 和 XSL 结合可以在浏览器上显示

184.在不指定特殊属性的情况下，哪几种 HTML 标签可以手动输入文本：（ ）

- A <TEXTAREA></TEXTAREA>
- B <INPUT type="text"/>
- C <INPUT type="hidden"/>
- D <DIV></DIV>

185.关于 IFrame 表述正确的有：()

- A 通过 IFrame，网页可以嵌入其他网页内容，并可以动态更改
- B 在相同域名下，内嵌的 IFrame 可以获取外层网页的对象
- C 在相同域名下，外层网页脚本可以获取 IFrame 网页内的对象
- D 可以通过脚本调整 IFrame 的大小

186.关于表格表述正确的有：（ ）

- A 表格中可以包含 TBODY 元素
- B 表格中可以包含 CAPTION 元素
- C 表格中可以包含多个 TBODY 元素
- D 表格中可以包含 COLGROUP 元素
- E 表格中可以包含 COL 元素

187.在 DHTML 中把整个文档的各个元素作为对象处理的技术是：（ ）

- A HTML

- B CSS
- C DOM
- D Script(脚本语言)

188.下面属于 javascript 对象的有： ()

- A Window
- B Document
- C Form
- D String
- E Navigator

189.Servlet 程序的入口点是？ ()

- A init ()
- B main ()
- C service ()
- D doGet ()

190.不能在不同用户之间共享数据的方法是？ ()

- A 通过 cookie
- B 利用文件系统
- C 利用数据库
- D 通过 ServletContext 对象

191. 模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越

- A 松散
- B 紧密
- C 无法判断
- D 相同

192 软件需求分析阶段的输出主要是

- A 需求说明书
- B 开发计划
- C 可行性报告
- D 设计说明书

193. 以下选项中不是项目经理的职责的是？

- A 需求分析
- B 计划
- C 计划跟踪
- D 质量管理

194. 配置管理能起到以下哪些作用？

- A 版本管理
- B 变更管理
- C 需求管理
- D 测试管理

195.下面的哪个方法在 servlet 的 response 的输出流在 URL 中保存 Session ID。 ()

- A The encodeURL method of the HttpServletRequest interface.
- B The encodeURL method of the HttpServletResponse interface.
- C The rewriteURL method of the HttpServletRequest interface.

196.看下面这个类

```
public class IfAttributsChanged implements ServletContextAttributeListener {  
    public void attributeAdded(ServletContextAttributeEvent scab) {  
        System.out.println("加入一个属性");  
    }  
  
    public void attributeRemoved(ServletContextAttributeEvent scab) {  
        System.out.println("删除一个属性");  
    }  
}
```

关于 `IfAttributsChanged` 类的叙述，下列哪一个为真? (选择 1 项)

- A 此类可以成功编译
- B 此类无法成功编译，原因是缺少 `attributeChanged()`方法。
- C 此类无法成功编译，原因是缺少 `attributeReplaced()`方法。
- D 此类无法成功编译，原因是缺少 `attributeUpdated()`方法。

197.Oracle 数据库表空间与用户的关系是 ()?

- A 一对一
- B 一对多
- C 多对一
- D 多对多

198.Oracle 数据库表空间与数据文件的关系描述正确的是()

- A 一个表空间只能对应一个数据文件
- B 一个表空间可以对应多个数据文件
- C 一个数据文件可以对应多个表空间
- D 表空间与数据文件没任何对应关系

199.判断这 PL/SQL 代码块：

```
BEGIN  
FOR i IN 1..6 LOOP  
IF i = 2 OR i = 3 THEN null;  
ELSE  
INSERT INTO example(one) VALUES (i);  
END IF;  
ROLLBACK;  
END LOOP;  
COMMIT;  
END;
```

有多少行被插入到表 `EXAMPLE` ?

- A 0
- B 1
- C 2
- D 3

200.你判断下面语句，有什么作用？

`GRANT update ON inventory TO joe WITH GRANT OPTION;`

- A 一个系统权限被授予用户 `JOE`
- B 一个对象权限被授予用户 `JOE`
- C 用户 `JOE` 被授予在这个对象上的所有权限

D 一个系统权限和一个对象权限被授予用户 JOE

201.表 CLASSES 和 表 SCHEDULE 结构如下:

```
CLASSES:
ID NUMBER(9)
CLASS_NAME VARCHAR2(20)
TEACHER_ID NUMBER(9)
SCHEDULE:
CLASS_TIME DATE
CLASS_ID NUMBER(9)
```

你建一个视图显示每一课的课名、课时，并按教师 ID 排序，判断下面语句将返回何种结果？

```
CREATE VIEW class_schedule AS SELECT C class_name, s.class_time FROM classes c, schedule s WHERE C id = s.class_id;
```

- A.语句创建视图 CLASS_SCHEDULE 且可产生预期结果.
- B.语句创建视图 CLASS_SCHEDULE 但不能产生预期结果.
- C.语法错误，因为视图不可基于连接查询.
- D.语法错，因为语句未包含 ORDER BY 子句.

202.Oracle 数据库中，在 SQL 语句中连接字符串的方法是哪个？

- A cat
- B concat
- C join
- D +

203.表 TEACHER 包含如下字段:

列名 可为空否？数据类型

```
TEACHER_ID NOT NULL NUMBER(9)
NAME VARCHAR2(25)
SALARY NUMBER(7, 2)
SUBJECT_ID NOT NULL NUMBER(3)
SUBJECT_DESCRIPTION VARCHAR2(2)
```

你需要将理科教师的工资上浮 8%，理科教师的 SUBJECT_ID 是 011，你需用哪一句实现？

- A UPDATE teacher SET salary = salary * 1.08 WHERE subject_description LIKE 'SCIENCE'
- B UPDATE teacher SET salary = salary * .08 WHERE subject_description LIKE 'SCIENCE' AND subject_id = 011
- C UPDATE teacher SET salary = salary * 1.08 WHERE subject_id = 011;
- D UPDATE teacher SET salary = salary + (salary * .08) WHERE subject_description LIKE 'SCIENCE' OR subject_id = 011

204.定义游标如下:

```
DECLARE
CURSOR query_cursor(v_salary) IS
SELECT last_name, salary, dept_no
FROM employee
WHERE salary>v_salary;
```

这条语句为什么会错误？

- A 在游标定义中不允许出现 where 子句
- B select 语句中缺少 into 子句
- C 参数未指定为变量数据类型
- D 定义 cursor 的语法写错了

205.在 PL/SQL 块的哪部分可以对初始变量赋予新值？

- A 结尾部分
- B 开头部分
- C 执行部分
- D 声明部分

206.哪句可以实现显示 **id** 和 **description**，条件满足订单时间在 **January 1, 1997** 以前的，且单价小于 **1.00** 或者大于 **5.00** 的，结果用订单时间降序排列。

```
A SELECT id_number, description FROM inventory WHERE price IN (1.00, 5.00) OR order_date < '01-JAN-97' ORDER BY order_date DESC;  
B SELECT id_number, description FROM inventory WHERE price BETWEEN 1.00 AND 5.00 OR order_date < '01-JAN-1997' ORDER BY order_date;  
C SELECT id_number, description FROM inventory WHERE price < 1.00 OR price > 5.00 AND order_date < '01-Jan-97' ORDER BY order_date ASC;  
D SELECT id_number, description FROM inventory WHERE (price <1.00 OR price > 5.00) AND order_date < '01-JAN-1997' ORDER BY order_date DESC;
```

207.判断下面句子，将返回什么值？

SELECT id_number, description, price FROM inventory WHERE manufacturer_id IN (SELECT manufacturer_id FROM inventory WHERE price > 8.00 OR quantity > 1000);

- A 返回单价大于 8.00 且数量大于 1000 的存货的 货号、种类、单价信息
- B 返回单价大于 8.00 或者数量大于 1000 的存货的 货号、种类、单价信息。
- C 返回单价大于 8.00 或者数量大于 1000 且有制造商号的存货的 货号、种类、单价信息。
- D 返回单价大于 8.00 或者数量大于 1000 的制造商的所有存货的 货号、种类、单价信息。

208.考虑下列声明，那些是不合法的：

```
A DECLARE v_name, v_dept VARCHAR2(14);  
B DECLARE v_test NUMBER(5);  
C DECLARE V_MAXSALARY NUMBER(7, 2) = 5000;  
D DECLARE V_JOINDATE BOOLEAN := SYSDATE;
```

209.关于 **PL/SQL** 块的执行部分下列说法正确的是？

- A PL/SQL 表达式可以包含分组函数。
- B PL/SQL 表达式不可以包含 SQL 函数。
- C 在 SQL 语句中部分分组函数可用。
- D 以上都不对

210.表（**TEACHER**）包含以下列：

```
ID NUMBER(7) PK  
SALARY NUMBER(7, 2)  
SUBJECT_ID NUMBER(7)
```

判断以下两个 SQL 语句：

- (1) SELECT ROUND(SUM(salary),-2) FROM teacher ;
- (2) SELECT subject_id, ROUND(SUM(salary),-2) FROM teacher GROUP BY subject_id ;

有什么不同结果？

- A 语句 1 将返回每个老师一个结果
- B 语句 2 将返回多个结果
- C 结果相同，显示不同
- D 将有一个句子产生错误

211.游标的哪一种属性指示 **fetch** 语句是否从活动集中返回行，如未能返回行，则此属性的值为 **true** ？

- A %FOUND
- B %NOTFOUND
- C %ROWCOUNT
- D %\$OPEN

212.哪一子句可实现 **SELECT** 语句查询员工平均工资小于 **5000** 的部门信息 ？

- A GROUP BY dept_id WHERE AVG(sal) < 5000
- B GROUP BY AVG(sal) HAVING AVG(sal) < 5000
- C GROUP BY dept_id HAVING AVG(sal) < 5000
- D GROUP BY AVG(sal) < 5000

213.在 **PL/SQL** 中使用哪几种语句来对变量进行赋值？

- A： =
- B SELECT INTO
- C FETCH INTO
- D =

214.你试图用下面句子查询数据：

```
SELECT 100/NVL(quantity, 0) FROM inventory;
```

为何 **QUANTITY** 为 **null** 空值时，将导致出错？

- A 表达式企图被空值除。
- B 换函数参数数据类型不一致。
- C 空值不能被转成实际值
- D 表达式企图被零除。

215.**PL/SQL** 的哪一部分实现对数据的操作？

- A 头部分
- B 列外部分
- C 执行部分
- D 声明部分

216 下列哪个集合操作符返回两个查询所选择的所有的行。

- A Union
- B Union all
- C Union only
- D connect by

217.在 **Oracle** 中，当需要使用显式游标更新或删除游标中的行时，**UPDATE** 或 **DELETE** 语句必须使用（）子句。

- A WHERE CURRENT OF
- B WHERE CURSOR OF
- C FOR UPDATE
- D FOR CURSOR OF

218. 在 **Oracle** 中，使用下列的语句：

```
CREATE PUBLIC SYNONYM parts FOR Scott.inventory;
```

完成的任务是（）。

- A 将 Scott.inventory 对象的访问权限赋予所有用户
- B 指定了新的对象权限
- C 指定了新的系统权限
- D 给 Scott.inventory 对象创建一个公用同义词 parts

219.在 Oracle 中，执行如下 PL/SQL 语句后

```
CREATE TYPE car AS OBJECT ( id NUMBER, model VARCHAR2(25), color VARCHAR2(15) );  
DECLARE  
myvar car.model%TYPE;  
BEGIN  
END;
```

变量 myvar 的数据类型为（ ）。

- A NUMBER
- B car 类型
- C VARCHAR2
- D OBJECT

220.有如下 SQL 片段

- a. select from asdfh a where a.kehhao in (select kehhao from retail_vip)
- b. select from asdfh a where exists (select r. kehhao from retail_vip r where r.kehhao = a.kehhao)

则以下哪些描述是正确的：

- A a,b 含义相同
- B a 的效率高于 b
- C b 的效率高于 a
- D a,b 效率高低依赖于表 asdfh 和 kehhao 的结构
- E a,b 效率高低需考虑表 asdfh 和 kehhao 的数据量

221.有如下表结构

客户号 (kehhao) ,日期 (riqi) ,账户余额(zhhuye)

说明表 a 中记录客户不同日期账户余额，但仅在相邻两天任一客户 (kehhao) 账户余额 (zhhuye) 发生变化时，才在表 a 中添加新记录。日期(riqi)，其中包含多条日期：如 20050101，20050110 等
则如下 SQL 片段含义为：

Select a.kehhao,c.riqi,a.zhhuye (Select b.riqi as riqi , max(a.riqi) as riqix from b,a where a.riqi <= b.riqi) c Left join a On a.riqi = C riqix

- A 选择表 a 中各个客户在给定日期（给定日期由表 b 存储）的余额信息
- B 选择表 a 中各个客户在除给定日期（给定日期由表 b 存储）的余额信息
- C 选择表 a 中各个客户最接近给定日期（给定日期由表 b 存储）的余额信息
- D 以上都不对

222 有如下 SQL 片段

```
Delete from asdfh a where a.kaihrq > '20091214' and a.jiluzt <> '1'
```

其含义为：

- A 从表 asdfh 中删除 kaihrq 不小于 2009 年 12 月 14 日，且 jiluzt 不为 1 的记录
- B 从表 asdfh 中删除 kaihrq 和 jiluzt 列
- C 对表 asdfh 中删除 kaihrq 不小于 2009 年 12 月 14 日，且 jiluzt 不为 1 的记录打删除标记
- D 以上都不正确

223.只有满足联接条件的记录才包含在查询结果中，这种联接为？

- A 左联接
- B 右联接
- C 内部联接
- D 完全联接

224.分机构统计 VIP 客户的数量下面 SQL 语句正确的是？

其中

表 a: jigou(机构), kehhao(客户号), jiaoyrq(交易日期),jioyje(交易金额)

表 b: kehhao(客户号), 表 b 为 VIP 客户号表

Select _____ from a inner join b on a.kehhao = b.kehhao _____

- A Count(a.kehhao), group by jigou
- B Count(a.kehhao), order by jigou
- C Sum(a.kehhao), order by jigou
- D Count(a.kehhao), having jigou
- E 以上都不正确

225.SQL 语言中修改表结构的命令是？

- A MODIFY TABLE
- B MODIFY STRUCTURE
- C ALTER TABLE
- D ALTER STRUCTURE

226.Delete 和 truncate 都可以用来删除表内容，一下描述正确的是？

- A Truncate 不需要 rollbacksegment
- B Delete 需要 rollbacksegment
- C Truncate 在 提交 commit 之前仍可回滚
- D Truncate 还可以删除表结构

227.请给出两个影响系统效率的函数。

- A UPPER
- B SUM
- C MAX
- D LOWER

228、QUESTION. description of the students table:

sid_id number
start_date date
end_date date
which two function are valid on the start_date column?_____。

- A sum(start_date)
- B avg(start_date)
- C count(start_date)
- D avg(start_date,end_date)
- E min(start_date)

229、which are DML statements(choose all that apply)___.

- A commit
- B merge
- C update
- D delete

E creat
F drop

230、Select 语句中用来连接字符串的符号是__.

A "+"
B "&"
C "||"
D "|"

231.从 "员工" 表的"姓名"字段中找出名字包含"玛丽"的人，下面哪条 select 语句正确：（ ）

A Select * from 员工 where 姓名 ='玛丽'
B 、Select * from 员工 where 姓名 ='%玛丽_'
C Select * from 员工 where 姓名 like '_玛丽%'
D Select * from 员工 where 姓名 like '%玛丽%'

232 在关系数据库的询问优化中，事先处理文件，如排序、建立索引的目的是（ ）

A 优化表达式
B 减少中间结果
C 扩大缓冲数据
D 减少扫描文件的时间

233 表 CUSTOMER 包含如下列：

```
CUSTOMER_ID NUMBER(9)
LAST_NAME VARCHAR2(20)
FIRST_NAME VARCHAR2(20)
CREDIT_LIMIT NUMBER(9,2)
```

如下代码：

```
DECLARE
CURSOR cust_cursor IS
SELECT customer_id, last_name, first_name
FROM customer;
cust_rec cust_cursor%ROWTYPE;
```

你如何操纵 CUST_REC 中的记录？

A 添加一个 LOOP 到游标声明中。
B 在 PL/SQL 块的执行部分，使用 INSERT INTO 语句。
C 在 PL/SQL 块的执行部分，使用一个 LOOP 和 FETCH 语句。
D 在 PL/SQL 块的执行部分，使用 SELECT 语句使用 INTO 操作。

234.定义存储过程如下：

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE INSERT_TEAM
(V_ID in NUMBER,V_CITY in VARCHAR2 DEFAULT 'AUSTIN', V_NAME
in VARCHAR2)
IS
BEGIN
INSERT INTO TEAM (id, city,name)
VALUES (v_id,v_city,v_name);
COMMIT;
END;
```

以下哪些 PL/SQL 语句能够正确调用该过程？

A EXECUTE INSERT_TEAM;

```
B EXECUTE INSERT_TEAM (V_NAME=>"LONG HORNS");  
C V_CITY=>"AUSTIN";  
D EXECUTE INSERT_TEAM (3,"AUSTIN","LONG HORNS")
```