案例星球直播

Plantegg 20240127



程序员经典案例分享 邀请你加入星球,一起学习

程序员案例分享圈

星主:程序员经典案例分享



520+

成员数量

210+

内容数量

运营天数

319

【星球宗旨】

平时一学就懂,但是实践总是不会,这是因为 学习时缺少实践案例、场景导致学起来没有体 感。我们总是习惯通过课程、教科书想要一...

じ知识星球

微信扫码加入星球 ▶



为什么要做这次直播

• 比一招一式更重要的是习惯、方式的改变

• 星球里提到的: 慢就是快、多动手(滚雪球的故事)

大纲

• 通过一个HelloWorld案例来Debug碰到问题怎么办、怎么分析

• 总结性的讨论,为什么要这么排查

演示部分

- 现场演示 <u>SocketTimeout 实验</u>的时候的层层拦路虎(比如微信群里的那些问题) —— 零基础下的拦路虎,问卷调查要求的现场 Debug
- 在SocketTimeout 基础上测试客户端kill、MySQL kill的抓包现象、net_write_timeout等错误背后的现象——实验基础上再进一步,你能学到多少取决于你能深挖多久
- sysbench+tcprt 演示——问卷调查的要求
- · 调整并发压力观察rt、QPS 的协同变化——在已经有了 sysbench+tcprt 实验基础上响应星球里最核心知识点(省时间)

冗长的演示

• 可能在大纲外会随时加戏

看戏最轻松, 该你了怎么办?

- tc qdisc 注入丢包、时延——配合压测,观察tcprt、sysbench等指标
- 查询的时候(SQL 已经发给MySQL,但是响应结果还没出来的时候) iptables屏蔽客户端端口这时候服务端什么反应、客户端什么反应? 那种死连接怎么来的,比如: https://mp.weixin.qq.com/s/BJWD2V_RM2rnU1y7LPB9aw LVS后端RS 非正常失联后导致的连接黑洞,可能造成前端业务长时间Hang死,不触发创建新连接到别的RS 上
- JDBC 驱动流式读取数据,用小小的JVM 内存处理一次上亿条记录
- 模拟 net_write_timeout 错误堆栈,python、Java 都行

泛读 VS 精读

• 不只是说一片技术文章要精读

• 一个故障

• 一个实验

常见问题

- 为什么重视 RT
- 为什么重视实验?
- 为什么重点讲容易的,不来个高度复杂的?
- 我的实验中为什么这么多坑?
- 问题定位的思路是什么?

调查问卷

答案文本

分析网络数据包的一般流程, 系统优化的常见手段

希望是,网络相关,bpf, tcpdump 技巧类

想看怎么从头复现一个案例,遇到问题怎么搜?解决问题的思路是什么?应该往那个方向思考

排查问题的一般思路是什么?

都行,看大家。

TcpRT相关

可以从搬运youtube为主,就是将youtube里高评的,拿出来自己讲一遍。 这是我身边创业的一种思路,有两个好处 1.没有版权问题 2.锻炼口播 当然,他们是冲着创业去的,出发点不一样。而且他们不是程序员。

直播讲解排障

网络优化实际操作演示, 网络故障排查

问题分析套路的现场操作版

网络

技术如何抓关键点和升职?应用开发之中的坑排查?目前所在岗位是java后端,公司权限很严,不能上开发机,只能通过cicd进行部署,网关等架构只有监控面板权限,大部分时间无法施展星主所说技能

排查思路和逻辑, 如何快速找到问题发生的原因 或者识别瓶颈。 常见的优化参数。

案例分析

日常实际的一些操作(技巧) 日常的一些通用的实际案例,(平时几乎没有这方面的需求) java问题排查 底层网络排查 这些技能在哪些地方可以用起来,跟哪些工具可以发挥最大的效果

1. 一次试验的手把手演示 2. 某个案例的逐步分析

公司场景分析 技术趋势 经典技术讨论

take away

- 永远不要相信自己看了就记住了、懂了, 能够解决问题了
- 看完且能将核心提炼成一条推才说明基本看懂了
- 一个普通人的解决方法 VS 一个是高智商人的解决方法,你选择学哪个? 你选择和谁共事?
- 寻找你的驱动力——学懂、学会的快了; 分享的快乐; 实用的需要等
- google 错误信息
- 星球围绕基础技术(性能、网络、CPU、Debug), 持久有生命力
- 在一大块知识中取其核心关键,不同于教科书大而全,通过这个关键知识、能力去突破整片知识

参考资料

- tcprt 阿里云文档
- 星球里对tcprt 的介绍和案例
- SocketTimeout 后客户端怎么做、服务端怎么做? (入门级) 作业: 星球里成员的实验过程
- net_write_timeout 错误堆栈和 流式读取(不会打爆客户端内存)
- 用 tc qdisc 注入丢包、时延来做实验