**Unit и UAT test-ы**

**E2E - тестирование.**

Проводим после завершения работы над кодом. Тестируем каждую систему на работоспособность. При этом воздействуем на систему через ее самые внешние интерфейсы и проверяем ожидаемую реакцию системы через эти же интерфейсы.

| **N**  **п/п** | **Вызываемый метод** | **Ожидаемый результат** |
| --- | --- | --- |
| 1. | .get\_sup() | Метод извлекает из базы данных сведения о всех имеющихся сапбордах и возвращает данные о них |
| 2. | .get\_route() | Метод извлекает из базы данных сведения о всех имеющихся маршрутах и возвращает данные о них |
| 3. | .delete\_sup() | Метод удаляет указанный сапборд из базы данных и вовзращает флаг выполнения операции |
| 4. | .add\_sup() | Метод добавляет указанный сапборд в базу данных и вовзращает флаг выполнения операции |
| 5. | .creating\_an\_application() | При выборе маршрута/аренды формируется заявка в которую добавляется выбранная позиция.  Позиция добавляется в заявку. Количество позиций в заявке увеличивается на 1.  На основе заявленных позиций формируется итоговая стоимость заказа. |
| 6. | .deleting\_a\_position() | Позиция удалена из заявки.  Количество позиций уменьшается на 1.  Итоговая стоимость заказа перерасчитывается. |
| 7. | making\_in\_order() | Запрашиваются контактные данные пользователя. Данные пользователя вносятся в базу данных. |
| 8. | payment\_by\_card() | Запрашиваются данные карты пользователя. Данные вносятся в базу данных. Формируется запрос на снятие с карты денежных средств. |

**UAT - тестирование.** Готовый программный продукт тестирует ограниченный круг пользователей. Тестируется каждый кейс из User case диаграммы. При этом группа людей изучает эффективность сервиса, его функционала. UAT нужен для того, чтобы понять:

* как ведет себя продукт в реальных условиях, соответствует ли результат задумке;
* выявить, были ли добавлены все возможные функции;
* проверить, есть ли ошибки, которые будут мешать пользователю.

| **Use сase** | **Действие** | **Ожидаемый результат** | **Соответствие** |
| --- | --- | --- | --- |
| Просмотреть маршруты | Вывести полный ассортимент имеющихся маршрутов прогулок | Выводит на экран полный ассортимент имеющихся  маршрутов прогулок |  |
| Посмотреть сапы | Вывести полный ассортимент имеющихся сапов | Выводит полный ассортимент имеющихся сапов |  |
| Записаться на прогулку | Добавление выбранного маршрута в заявку для последующего оформления заказа | Выбранный вариант появляется в заявке. Стоимость рассчитана корректно |  |
| Взять сап в аренду | Добавление выбранного сапа в заявку для последующего оформления заказа | Выбранный вариант появляется в заявке. Стоимость рассчитана корректно |  |
| Редактирование количества позиций в заявке | Пользователь увеличивает или уменьшает количество позиций или участников в заявке | Итоговая стоимость заявки пересчитывается с учетом изменений |  |
| Оформление заказа | Пользователь завершает оформление заявки и подтверждает заказ | Все контактные данные пользователя заполнены верно и внесены в базу данных. Заказ создан и передан сотрудникам. |  |
| Выбор способа оплаты | Пользователь выбирает способ оплаты заказа (наличные, предоплата по карте, оплата по карте на месте) | Информация о карте принята и обработана корректно. Сформирован запрос на снятие денежных средств с карты пользователя в размере итоговой стоимости заказа |  |