

Bloques

Integrados

Control

Lógica

Matemáticas

Texto

Listas

Dictionaries

Colores

Variables

Procedimientos

Screen1

Etiqueta1

DisposiciónHorizontal

Conectar

Desconectar

Estado

BotonParaProbar

Cambiar nombre

Borrar

Medios

Subir archivo...

Visor

cuando Screen1 . Inicializar

ejecutar

poner Estado . Título . como Sin Conexión

poner Estado . ColorDeFondo . como

cuando Conectar . AntesDeSelección

ejecutar

poner Conectar . Elementos . como ClienteBluetooth1 . DireccionesYNombres

cuando Conectar . DespuésDeSelección

ejecutar

evaluar pero ignorar el resultado llamar ClienteBluetooth1 . Conectar dirección Conectar . Selección

si

entonces

poner Estado . Texto . como Estado: Conectado

poner Estado . ColorDeFondo . como

sino

poner Estado . Texto . como Error de Conexión

poner Estado . ColorDeFondo . como

poner Estado . ColorDeTexto . como

cuando EnviarTexto1 . MensajeRecibido

número textoDeMensaje

ejecutar

llamar ClienteBluetooth1 . EnviarTexto texto A

cuando BotónParaProbar . Clic

ejecutar

llamar ClienteBluetooth1 . EnviarTexto texto A

cuando Quitar\_notificaciones . Clic

ejecutar

llamar ClienteBluetooth1 . EnviarTexto texto B

0

0

Mostrar avisos

+

-

## Alerta\_de\_mensajes\_INTENTO.ino

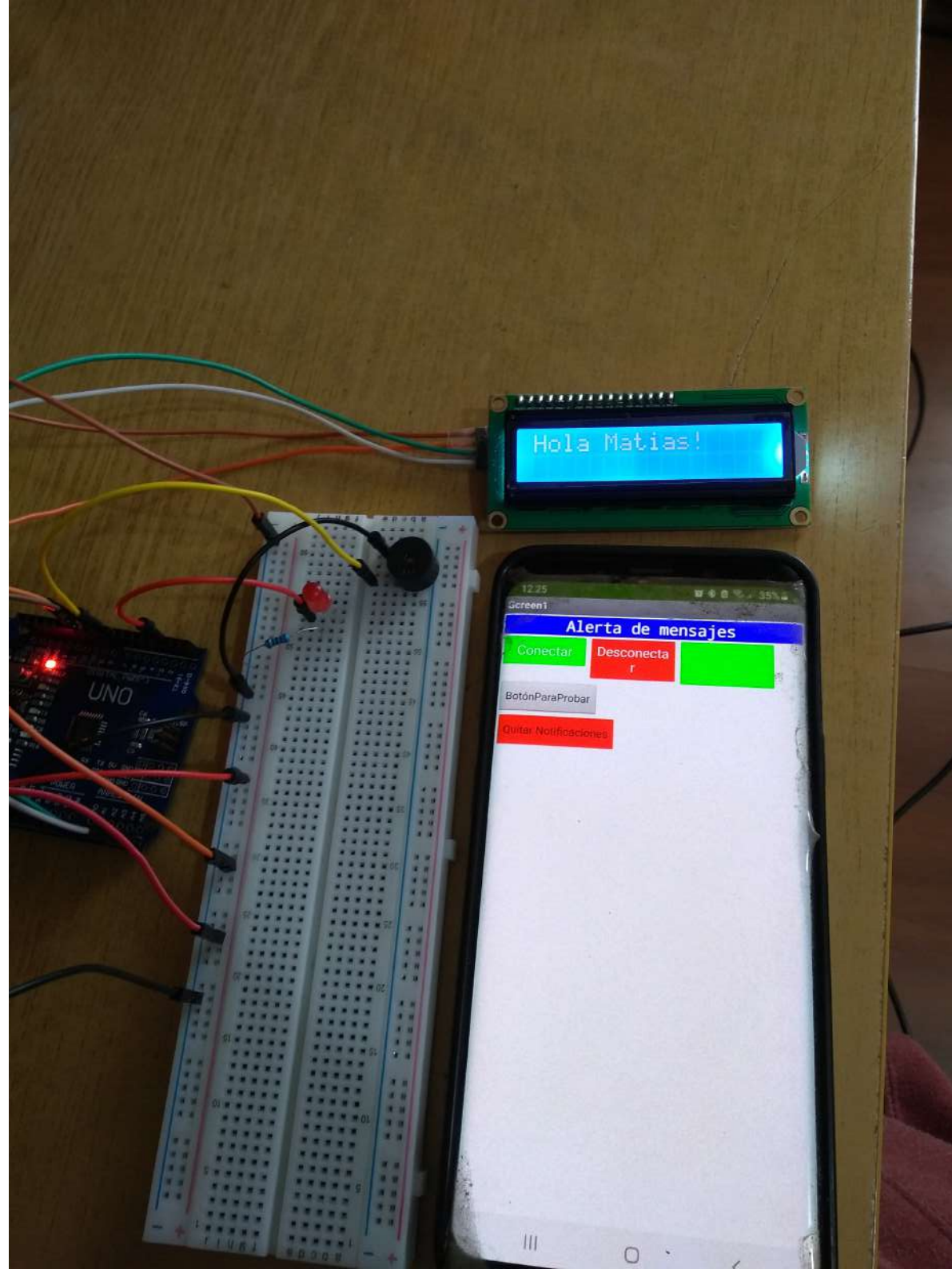
```
1  #include <Wire.h>
2  #include <LCD.h>
3  #include <LiquidCrystal_I2C.h>
4  #include <SoftwareSerial.h>
5
6  int led = 2;
7  int buzzer = 8;
8  char a;
9
10 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7);
11 SoftwareSerial BT(10,11);
12
13 void setup() {
14   Serial.begin(9600);
15   Serial.println("Listo");
16   BT.begin(38400);
17   pinMode(buzzer, OUTPUT);
18   pinMode(led, OUTPUT);
19
20   lcd.setBacklightPin(3, POSITIVE);
21   lcd.begin(16, 2);
22   lcd.print("Hola Matias!");
23   delay(1000);
24   lcd.clear();
25 }
26
27 void alertaConRuido(){
28   digitalWrite(buzzer,HIGH);
29   delay(250);
30   digitalWrite(buzzer,LOW);
31 }
32
33 void ledParpadeando(){
34   digitalWrite(led,HIGH);
35   delay(250);
36   digitalWrite(led,LOW);
37 }
38
39 void loop() {
40   if(BT.available()){           //Si llega un dato por el puerto BT se envia al monitor serial
41     Serial.write(BT.read());
42   }
43   if (BT.available()) {
44     a = BT.read();
45     if( a == 'A') {
46       alertaConRuido();
47       digitalWrite(led,HIGH);
48       ledParpadeando(a);
49     }
```

Arduino Uno

Alerta\_de\_mensajes\_INTENTO.ino

```
13 void setup() {
14   Serial.begin(9600);
15   Serial.println("Listo");
16   BT.begin(38400);
17   pinMode(buzzer, OUTPUT);
18   pinMode(led, OUTPUT);
19
20   lcd.setBacklightPin(3, POSITIVE);
21   lcd.begin(16, 2);
22   lcd.print("Hola Matias!");
23   delay(1000);
24   lcd.clear();
25 }
26
27 void alertaConRuido(){
28   digitalWrite(buzzer,HIGH);
29   delay(250);
30   digitalWrite(buzzer,LOW);
31 }
32
33 void ledParpadeando(){
34   digitalWrite(led,HIGH);
35   delay(250);
36   digitalWrite(led,LOW);
37 }
38
39 void loop() {
40   if(BT.available()){ //Si llega un dato por el puerto BT se envia al monitor serial
41     Serial.write(BT.read());
42   }
43   if (BT.available()) {
44     a = BT.read();
45     if( a == 'A') {
46       alertaConRuido();
47       digitalWrite(led,HIGH);
48       lcd.setCursor(0, 0);
49       lcd.print("Mensaje Recibido");
50     }
51     if( a == 'B'){
52       digitalWrite(led,LOW);
53       digitalWrite(buzzer,LOW);
54       lcd.clear();
55       lcd.setCursor(0, 0);
56       lcd.print("Sin Mensajes...");
57     }
58   }
59 }
60 }
```





Hola Matias!

### Alerta de mensajes

Conectar

Desconectar

BotónParaProbar

Quitar Notificaciones

