

### Note d'intention Junk World:

Ceci est un jeu vidéo réalisé dans le cadre du cours d'Edwige Lelièvre d'écriture pour les médias numériques du DUT MMI de l'Université de Versailles.

Il a été effectué par les étudiants Christau Pierre, Maamar Miloud, Ridoux Marine et Virzi Thomas avec l'aide de la professeur Edwige Lelièvre.

### Informations complémentaires:

- Le jeu a été créé à l'aide du logiciel Unity, la modélisation 3D a été faite sur le logiciel Blender, les textures ont été mises en place grâce au logiciel Adobe Photoshop, la musique ainsi que les bruitages sont composés sur FL Studio 11 et enfin, la cinématique d'entrée a été effectuée avec Adobe After Effects.
- Les textures sont issues de photographie par les appareils: Sony RX10, Sony Alpha 77, Sony DSC-h300 et un iPhone 6.
- Le son a été enregistré avec un Zoom H2N.