

### Aarón García Sánchez.

- Crea la clase zapatilla, que consta de las siguientes propiedades: **precio** (de tipo double), **peso** (double), **anchura** (int), **talla** (double), **modelo** (String). Todas las propiedades deben de ser privadas. Crea el constructor con todas las propiedades y luego crea otro con el argumento de “Modelo”. A continuación, implementa los Gets y Sets de cada propiedad, y los métodos toString y equals().
  
- **Crea la clase tienda**, que implementará un ArrayList() que agrupará los modelos de las zapatillas de la tienda y contendrá los siguientes métodos de clase:
  - **BuscarenBase()** → Introducirá como argumento la propiedad modelo, y servirá para controlar y buscar el modelo que nosotros hayamos asignado a la base de datos de la tienda.
  - **Meterzapatillas()** → Introducirá los modelos de zapatillas que queramos.
  - **borrarModelo()** → Recibirá como argumento la propiedad modelo, y se encargará de borrar los modelos una vez que ya existan en la base.
  
- **Por último, implementaremos un archivo main con el nombre de SHOP**, que contendrá un menú de introducción de modelo, borrarlo y buscarlo.