

Титулка

ЗМІСТ

Список сокращений и условных обозначений	5
Словарь терминов.....	6
Введение	9
1 Методы защиты информации	11
Теоретические ведомости.....	11
1 Симметричные криптосистемы	12
2 Шифры простой замены	14
3 Шифры сложной замены	15
4 Гаммирование	16
Задания	17
Вопросы для самоконтроля	17
2 Безопасности шифров. Частотная атака	19
Теоретические ведомости.....	19
Задания	22
Ход работы.....	22
Вопросы для самоконтроля	25
3 Потокковые шифры. Гаммирование	26
Теоретические ведомости.....	26
1 Виды криптосистем	26
2 Гаммирование	27
Задания	34
Ход работы.....	38
Вопросы для самоконтроля	39
4 Симметричные криптосистемы. Блочные шифры	40
Теоретические ведомости.....	40

1 Сферы применения криптографии.....	41
Задания	41
Ход работы.....	42
Вопросы для самоконтроля.....	43
5 Линейный криптоанализ.....	45
Теоретические ведомости.....	45
1 Оценка надёжности шифров.....	45
Задания	47
Ход работы.....	47
Вопросы для самоконтроля.....	47
6 Асимметричные шифры. Часть 1.....	48
Теоретические ведомости.....	48
Задания	48
Ход работы.....	48
Вопросы для самоконтроля.....	48
7 Асимметричные шифры. Часть 2.....	49
Теоретические ведомости.....	49
1 Криптографические протоколы.....	49
2.....	50
Задания	50
Ход работы.....	50
Вопросы для самоконтроля.....	50
8 Электронно-цифровая подпись.....	51
Теоретические ведомости.....	51
Задания	51
Ход работы.....	51
Вопросы для самоконтроля.....	51

Перелік використаних джерел.....	52
Додаток Б	53

СПИСОК СОКРАЩЕНИЙ И УСЛОВНЫХ ОБОЗНАЧЕНИЙ

СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ

Открытый (исходный) текст — данные (не обязательно текстовые), передаваемые без использования криптографии.

Шифротекст, шифрованный (закрытый) текст — данные, полученные после применения криптосистемы.

Шифр, криптосистема — совокупность заранее оговоренных способов преобразования исходного секретного сообщения с целью его защиты.

Символ — это любой знак, в том числе буква, цифра или знак препинания.

Алфавит — конечное множество используемых для кодирования информации символов. Стандартный алфавит может быть изменён или дополнен символами. **Ключ** — параметр шифра, определяющий выбор конкретного преобразования данного текста. В современных шифрах криптографическая стойкость шифра целиком определяется секретностью ключа (принцип Керкгоффса).

Шифрование — процесс нормального применения криптографического преобразования открытого текста на основе алгоритма и ключа, в результате которого возникает шифрованный текст.

Расшифровывание — процесс нормального применения криптографического преобразования шифрованного текста в открытый.

Асимметричный шифр, двухключевой шифр, шифр с открытым ключом — шифр, в котором используются два ключа, шифрующий и расшифровывающий. При этом, зная лишь ключ зашифровывания, нельзя расшифровать сообщение, и наоборот.

Открытый ключ — тот из двух ключей асимметричной системы, который свободно распространяется. Шифрующий для секретной переписки и расшифровывающий — для электронной подписи.

Секретный ключ, закрытый ключ — тот из двух ключей асимметричной системы, который хранится в секрете. Криптоанализ — наука, изучающая

математические методы нарушения конфиденциальности и целостности информации.

Система шифрования (шифрсистема) — это любая система, которую можно использовать для обратимого изменения текста сообщения с целью сделать его непонятным для всех, кроме адресата.

Криптостойкостью — это характеристика шифра, определяющая его стойкость к дешифрованию без знания ключа (т.е. способность противостоять криптоанализу).

Криптоаналитик — учёный, создающий и применяющий методы криптоанализа. Криптография и криптоанализ составляют криптологию, как единую науку о создании и взломе шифров (такое деление привнесено с запада, до этого в СССР и России не применялось специального деления).

Криптографическая атака — попытка криптоаналитика вызвать отклонения в атакуемой защищённой системе обмена информацией. Успешную криптографическую атаку называют взлом или вскрытие.

Дешифрование (дешифровка) — процесс извлечения открытого текста без знания криптографического ключа на основе известного шифрованного. Термин дешифрование обычно применяют по отношению к процессу криптоанализа шифротекста (криптоанализ сам по себе, вообще говоря, может заключаться и в анализе криптосистемы, а не только зашифрованного ею открытого сообщения).

Криптографическая стойкость — способность криптографического алгоритма противостоять криптоанализу.

Имитозащита — защита от навязывания ложной информации. Другими словами, текст остаётся открытым, но появляется возможность проверить, что его не изменяли ни случайно, ни намеренно. Имитозащита достигается обычно за счет включения в пакет передаваемых данных имитовставки.

Имитовставка — блок информации, применяемый для имитозащиты, зависящий от ключа и данных.

Электронная цифровая подпись(электронная подпись) — асимметричная имитовставка (ключ защиты отличается от ключа проверки). Другими словами, такая имитовставка, которую проверяющий не может подделать.

Центр сертификации — сторона, чья честность неоспорима, а открытый ключ широко известен. Электронная подпись центра сертификации подтверждает подлинность открытого ключа.

Хеш-функция — функция, которая преобразует сообщение произвольной длины в число («свёртку») фиксированной длины. Для криптографической хеш- функции (в отличие от хеш-функции общего назначения) сложно вычислить обратную и даже найти два сообщения с общей хеш-функцией.

ВВЕДЕНИЕ

Цель данных лабораторных работ состоит в предоставлении студентам возможности освоить основные принципы, методы, алгоритмы информационной безопасности. Исследовать и опробовать на практике различные методы защиты информации, а именно: сохранение целостности, конфиденциальности и доступности информации. при условии передачи через различные каналы связи.

Первая работа является подготовительной, где студент должен войти в курс дела.

Вторая работа показывает обязательность безопасности в наше время.

Третья работа предоставляет возможность рассмотреть алгоритмы с различных сторон (от построения схематической модели, до математического смысла).

*В связи с небольшим курсом приходится пропускать некоторые части. Специалисту в системной инженерии не требуется создавать алгоритмы самостоятельно, так что мы можем пропустить аспект написания алгоритма или изучить их отдельно.

Четвёртая работа информирует о различных схемах шифрования. В ней мы знакомимся с различными способами работы блочных алгоритмов. (Использовать алгоритм можно любой)

Пятая работа показывает студенту о проблемах алгоритмов. В ней рассматриваются свойства выбранного алгоритма и оценка данных свойств.

После пяти работ у студента должна быть система, которая способна шифровать/дешифровать данные двумя способами: потоковым (3ЛР), блочным (4ЛР). Так же оценка системы, её слабые стороны.

Шестая работа знакомит студента с асимметричными алгоритмами и предлагает реализовать способ передачи *ключа шифровки* через небезопасный канал.

Седьмая работа является сбором всех предыдущих работ. В ней реализуется система, в которой: первично соединяется клиент-клиент через асимметричную шифровку, после чего обмениваются ключам. Далее шифровка проходит через симметричное шифрование и данные передаются от участника А к участнику Б.

Восьмая работа является отдельной, она знакомит пользователя с цифровыми ключами. Дать понимание как они устроены и принцип их работы. Рассмотреть встроенные в систему подписи и создать свою ЭЦП.

1 МЕТОДЫ ЗАЩИТЫ ИНФОРМАЦИИ

Тема: Методы защиты информации. Классификация криптосистем.

Цель: Изучить простые методы криптографической защиты информации, использовать полученные знания для сокрытия путём шифрования.

Теоретические ведомости

Появление новых информационных технологий и развитие мощных компьютерных систем хранения и обработки информации повысили уровни защиты информации и вызвали необходимость того, чтобы эффективность защиты информации росла вместе со сложностью архитектуры хранения данных. Постепенно защита информации становится обязательной: разрабатываются всевозможные документы по защите информации; формируются рекомендации; даже проводится ФЗ о защите информации, который рассматривает проблемы и задачи защиты информации, а также решает некоторые уникальные вопросы защиты информации.

Таким образом, угроза защиты информации сделала средства обеспечения информационной безопасности одной из обязательных характеристик информационной системы.



Рисунок 1.1 – Методы криптографического преобразования

В верхней строке левой таблицы записан ключ, а номера под буквами ключа определены в соответствии с естественным порядком соответствующих букв ключа в алфавите. Если в ключе встретились бы одинаковые буквы, они бы нумеровались слева направо. Получается шифровка:

СНЯНН-БОЯЕТ-ЕООЕЕ-ПНЯВЛ-СЩОЫС-ИЕТЕН-МНТЕА

Для обеспечения дополнительной скрытности можно повторно шифровать сообщение, которое уже было зашифровано. Для этого размер второй таблицы подбирают так, чтобы длины её строк и столбцов отличались от длин строк и столбцов первой таблицы. Лучше всего, если они будут взаимно простыми.

Кроме алгоритмов одиночных перестановок применяются алгоритмы двойных перестановок. Сначала в таблицу записывается текст сообщения, а потом поочередно переставляются столбцы, а затем строки. При расшифровке порядок перестановок был обратный. Пример данного метода шифрования показан в таблице

Таблица 1.3 – Метод перестановки по ключу

	2	4	1	3
4	П	Р	И	Е
1	З	Ж	А	Ю
2	-	Ш	Е	С
3	Т	О	Г	О

	1	2	3	4
4	И	П	Е	Р
1	А	З	Ю	Ж
2	Е	-	С	Ш
3	Г	Т	О	О

	1	2	3	4
1	А	З	Ю	Ж
2	Е	-	С	Ш
3	Г	Т	О	О
4	И	П	Е	Р

Ключом к шифру служат номера столбцов 2413 и номера строк 4123 исходной таблицы. В результате перестановки получена шифровка:

АЗЮЖЕ_СШГТООИПЕР

Число вариантов двойной перестановки достаточно быстро возрастает с увеличением размера таблицы: для таблицы 3x3 их 36, для 4x4 их 576, а для 5x5 их 14400.

В средние века для шифрования применялись и магические квадраты. Магическими квадратами называются квадратные таблицы с вписанными в их клетки последовательными натуральными числами, начиная с единицы, которые дают в сумме по каждому столбцу, каждой строке и каждой диагонали одно и то же число. Для шифрования необходимо вписать исходный текст по приведённой в квадрате нумерации и затем переписать содержимое таблицы по строкам.

Таблица 1.4 – Исходный текст с идентификаторами

П	Р	И	Е	З	Ж	А	Ю	_	Ш	Е	С	Т	О	Г	О
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

Таблица 1.5 – Магический квадрат

16	3	2	13		О	И	Р	Т
5	10	11	8	→	3	Ш	Е	Ю
9	6	7	12	←	-	Ж	А	С
4	15	14	1		Е	Г	О	П

В результате получается шифротекст, сформированный благодаря перестановке букв исходного сообщения.

Число магических квадратов очень резко возрастает с увеличением размера его сторон:

- для таблицы $3 \times 3 \Rightarrow 1$ существует только один квадрат;
- для таблицы $4 \times 4 \Rightarrow 880$;
- для таблицы $5 \times 5 \Rightarrow 250000$.

2 Шифры простой замены

2.1 Система шифрования Цезаря.

Основан на замене каждой буквы сообщения на другую букву того же алфавита, путем смещения от исходной буквы на K букв. Известная фраза

Юлия Цезаря VENI VINI VICI – пришел, увидел, победил, зашифрованная с помощью данного метода, преобразуется в SBKF SFAF SFZF (при смещении на 4 символа).

Греческим писателем Полибием за 100 лет до н.э. был изобретён так называемый полибианский квадрат размером 5 x 5, заполненный алфавитом в случайном порядке. Греческий алфавит имеет 24 буквы, а 25-м символом является пробел. Для шифрования на квадрате находили букву текста и записывали в шифротекст букву, расположенную ниже её в том же столбце. Если буква оказывалась в нижней строке таблицы, то брали верхнюю букву из того же столбца.

3 Шифры сложной замены

3.1 Шифр Гронсфельда

Это модификация шифра Цезаря с использованием числовым ключом. Для этого под буквами сообщения записывают цифры числового ключа. Если ключ короче сообщения, то его запись циклически повторяют. Шифротекст получают примерно так же, как в шифре Цезаря, но отсчитывают не третью букву по алфавиту (как в шифре Цезаря), а ту, которая смещена по алфавиту на соответствующую цифру ключа.

- 1) Пусть в качестве ключа используется группа из трех цифр – 314.
- 2) Тогда Сообщение СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО.
- 3) Ключ 3143143143143143143.
- 4) Шифровка ФПЖИСЬИОССАХИЛФИУСС.

В шифрах *многоалфавитной замены* для шифрования каждого символа исходного сообщения применяется свой шифр простой замены (свой алфавит). В компьютере операция шифрования соответствует сложению кодов ASCII символов сообщения и ключа по модулю 256.

4 Гаммирование

Процесс зашифрования заключается в генерации гаммы шифра и наложении этой гаммы на исходный открытый текст. Перед шифрованием открытые данные разбиваются на блоки $T(0)_i$ одинаковой длины (по 64 бита). Гамма шифра вырабатывается в виде последовательности блоков $G(0)_i$ аналогичной длины $(c)_i = G(c)_i \oplus T(0)_i$, \oplus где - побитовое сложение, $i = 1 - m$.

Процесс расшифрования сводится к повторной генерации шифра текста и наложение этой гаммы на зашифрованные данные $T(0)_i = G(c)_i \oplus c_i$.

Исходное сообщение из букв русского алфавита преобразуется в числовое сообщение заменой каждой его буквы числом по следующей таблице:

Таблица 1.6 – Числовая замена букв

А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	К	Л	М	Н	О	П
00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Э	Ю	Я
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

$$\Omega_{i+1} = [(A_i + C_1 - 1) \cdot \text{mod} 30] + 1; \quad (0.1)$$

Исходное сообщение $A_{100} : A_{101} \rightarrow 5$ ОТДУШКА. Для шифрования числового сообщения используется шифрующий отрезок последовательности A_1, A_2, \dots подходящей длины, начинающийся с, $A_{102} \rightarrow 6, A_{103} \rightarrow 17, A_{104} \rightarrow 8, A_{105} \rightarrow 19, A_{106} \rightarrow 3$.

Исходное сообщение	О	Т	Д	У	Ш	К	А
Числовое исходное сообщение	13	17	4	18	23	9	0
Шифрующий отрезок	1	5	6	17	8	19	3
Числовое шифрованное сообщение	14	23	10	5	1	28	3
Шифрованное сообщение	П	Ш	Л	Е	Б	Ю	Г

Помним, что в выбранном алфавите 30 символов.

Задания

В соответствии с вашим вариантом из табл.1.7 зашифровать текст используя методы криптографической защиты представленные ниже. Регистр должен быть учтён.

1) Шифры перестановки:

- a) метод перестановки по ключу;
- b) алгоритм двойной перестановки;
- c) магические квадраты.

2) Шифры замены:

- a) шифр Цезаря;
- b) Аффинный шифр;
- c) шифр Виженера;
- d) шифра Плейфера.

3) Выполнить шифрование методом гаммирования.

Записать результаты шифрования в отчёт, сравнить методы, выбрать оптимальный для заданной фразы и аргументировать свой выбор.

Вопросы для самоконтроля

- 1) Криптография и её роль в обществе.
- 2) Объяснить цель и задачи криптографии.
- 3) Пояснить какие бывают криптографические методы.
- 4) Что такое шифрование?
- 5) Как происходит процесс шифровки/дешифровки сообщения?
- 6) Как наложение гаммы влияет на исходный текст?

Таблица 1.7 – Список фраз для шифрования

1	6 x 6	небольшое сообщение для тестирования
2	3 x 13	В атмосфере происходит около 1800 гроз.
3	7 x 4	федеральное законодательство
4	4 x 6	Международные стандарты;
5	3 x 13	самая дорогая пицца в мире стоит \$1000.
6	4 x 9	применение информационных технологий
7	3 x 12	административный уровень секретности
8	3 x 11	83% младших братьев выше старших
9	3 x 11	обеспечение доступа к информации
10	10 x 4	Индонезия расположена на 17508 островах.
11	4 x 7	у рыбы сарган зеленые кости.
12	8 x 4	язык хамелеона длиннее его тела
13	6 x 4	защищенность информации.
14	5 x 6	в озеро Байкал впадает 336 рек
15	3 x 10	гоночный болид едет по трассе.
16	8 x 3	опасность ''открывается''
17	4 x 8	процесс обеспечения целостности
18	4 x 9	рекомендация использования терминов
19	5 x 6	обеспечивающее ее формирование
20	5 x 5	общегосударственный орган
21	8 x 4	технических средств ее передачи
22	3 x 11	ворон и ворона — два разных вида.
23	5 x 6	наибольший ущерб субъектам ИБ
24	9 x 3	информационная безопасность
25	8 x 4	ущерб при сервисном обслуживании
26	5 x 7	свойство аутентичности пользователя
27	8 x 4	данные были действия выполнены?!
28	6 x 6	законодательный уровень безопасности
29	8 x 4	из множества потенциально угроз
30	4 x 9	Защита процессов, процедур, программ

2 ОСНОВЫ КРИПТОАНАЛИЗА

Тема: Основы криптоанализа. Частотный анализ.

Цель: Изучить основы классического криптоанализа, провести частотный анализ и расшифровать текст.

Теоретические ведомости

Моноалфавитный подстановочный шифр – шифр, в котором каждой букве исходного алфавита поставлена в соответствие одна буква шифра.

Например, возьмем слово **КУКУРУЗА**. Пусть букве **К** текста соответствует буква **А** шифра, букве **У** текста соответствует буква **Б** шифра, букве **Р** текста соответствует буква **В** шифра, букве **З** текста соответствует буква **Г** шифра, букве **А** текста соответствует буква **Д** шифра. После подстановки букв шифра вместо букв исходного текста слово **КУКУРУЗА** в зашифрованном виде будет выглядеть как **АБАВВБГД**. Недостатком подобного шифрования является то, что, если какая-то буква встречается в исходном тексте чаще всего, то и соответствующая ей буква шифра в зашифрованном тексте также встречается чаще всего. На рисунке **Ошибка!**
Источник ссылки не найден. приведены частоты встречаемости букв в английском тексте.

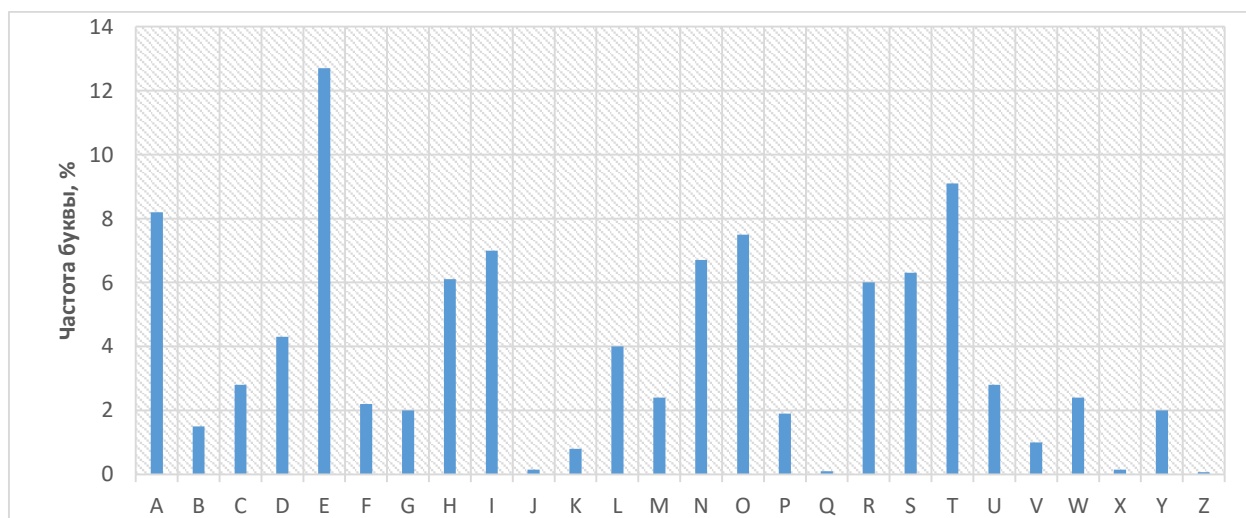


Рисунок 2.1 – Частота использования букв в Английском языке

Для примера мы взяли текст из ресурса Wikipedia[5]. Данный текст предложенный для рассмотрения принципа частотной атаки, с подробным руководством можете ознакомиться на соответствующем ресурсе.

LIVITCSWPIYVEWHEVSRIQMXLEYVEOIEWHRXEXIPFEMVEWHKVSTY LXZI
XLIKIIXPIJVSZEYPERRGERIMWQLMGLMXQERIWGPSRIHMXQEREKIETXM
JTPRGEVEKEITREWHEXXLEXXMZITWAWSQWXSWEEXTVEPMRXRSJGSTVRIE
YVIEXCVMUIMWERGMIWXMJMGCSMWXSJOMIQXLIVIQIVIXQSVSTWHKPEG
ARCSXRWIEVSWIIBXVIZMXFSJXLIKEGAEWHEPSWYSWIWIEVXLISXLIVX
LIRGEPIRQIVIIBGIIHMYPPFLEVHEWHYPSRRFQMXLEPPXLIIECCIEVEWG
ISJKTVMRLIHYSPHXLIQIMYLSXJXLIMWRIGXQEROIVFVIZEVAEKPIEW
HXEAMWYEPFXLMWYRMWXSGSWRMHIVEXMSWMGSTPHLEVHPFKPEZINTCMI
VJSVLMRSCMWSWVIRCIGXMYMX

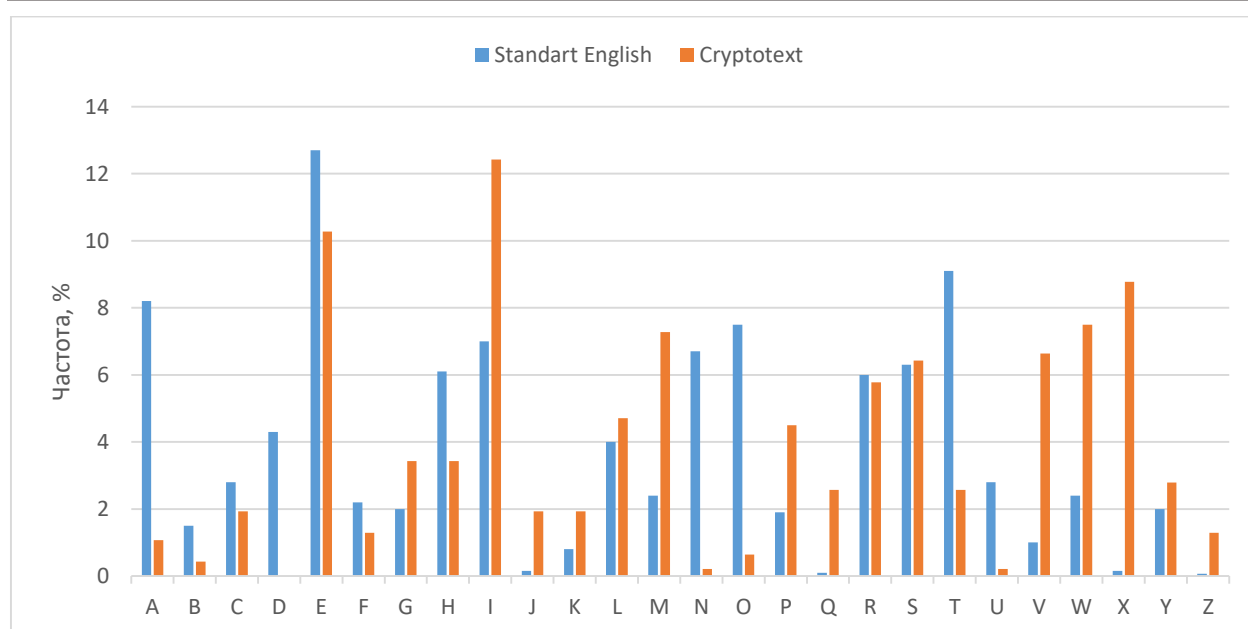


Рисунок 2.2 – Частотный анализ шифрованного текста

Как видно из графика на рис. 2.2 частоты использования символов неясны. Прямой корреляции между символами не наблюдается. Всегда нужно помнить, что частотный анализ не даёт нам полной картины. В каждом тексте соотношение символов будет различное. Так же данный вид взлома будет работать с разными показателями качества для разных языков.

На данном примере мы видим, что по частоте использования в стандарте английского языка преобладает буква **E**. В нашем зашифрованном тексте это может быть буква **I**. Так же можем предположить, что **X** является **T**. Таким образом мы можем продолжить сравнение и получить график на рис.2.3.

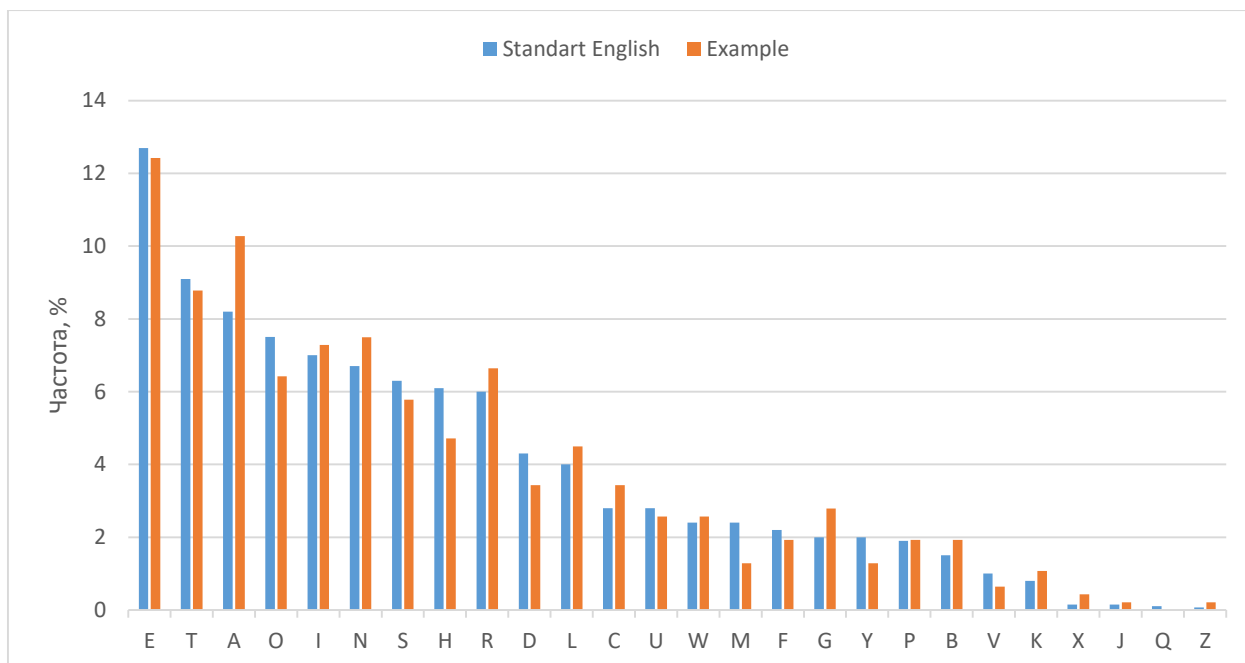


Рисунок 2.3 – Результат сравнения частот стандарта с расшифрованным текстом

Hereupon Legrand arose, with a grave and stately air, and brought me the beetle from a glass case in which it was enclosed. It was a beautiful scarabaeus, and, at that time, unknown to naturalists—of course a great prize in a scientific point of view. There were two round black spots near one extremity of the back, and a long one near the other. The scales were exceedingly hard and glossy, with all the appearance of burnished gold. The weight of the insect was very remarkable, and, taking all things into consideration, I could hardly blame Jupiter for his opinion respecting it.

Частотность существенно зависит, однако, не только от длины текста, но и от его характера. Например, в техническом тексте обычно редкая буква **F** может появляться гораздо чаще. Поэтому для надёжного определения средней частоты букв желательно иметь набор различных текстов[2].

Для маскировки частот появления тех или иных букв в тексте используется *полиалфавитный шифр*. В котором шифрование очередного символа открытого текста согласно некоторому правилу.

Задания

Проработав материал изучить основные виды взлома. Ознакомившись с теоретическим материалом расшифровать предоставленный текст используя частотный анализ для определения исходного текста. Варианты для задания соответствуют первому номеру в папке «Материалы/ЛР2».

Способы выполнения лабораторной работы:

- а) используя предоставленное ПО;
- б) использовать альтернативное ПО (без функции автоматической расшифровки текста);
- с) ручным способом.

В результате выполнения лабораторной работы написать отчёт, в котором должны быть предоставлены:

- отрывок шифрованного(исходного) текста;
- данные частотного анализа, предоставлены графики;
- описаны основные этапы выполнения работы;
- предоставлена таблица переменных для замены символов;
- отрывок расшифрованного текста;
- вывод к выполненной работе;

Ход работы

1) Откройте приложение. Для лучшей обработки файла включена «Подсветка изменений» и «Смена регистров». Их можно выключить во вкладке «Параметры» (рис. 2.4).

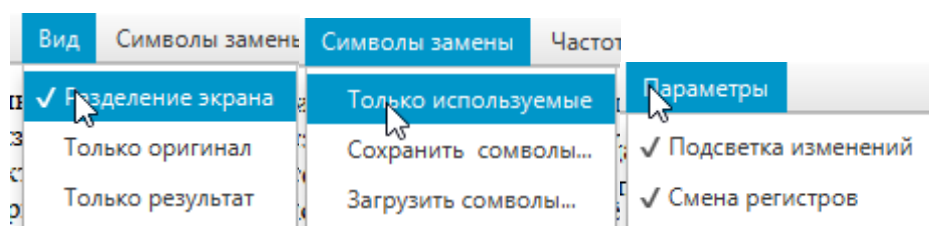


Рисунок 2.4 – Параметры для настройки

2) Выберите меню «Файл», далее пункт «Открыть шифр...» и выберите файл с текстом варианта. После открытия файла появятся вся нужная информация.

Приложение разделено на две области:

- Текстовая (в ней предоставлен исходный/обработанный текст);
- Символьная (в ней предоставлены символы замены).

Работа с программой предполагает замену определённых символов на их шифрованные аналоги. В результате данной обработки мы получим исходный текст.

Для корректной замены нужно выполнить следующие шаги (рис.2.5):

- Выбрать символ для замены.
- Предоставить заменяющий символ в поле и подтвердить изменение нажав клавишу «Enter».
- Включить данный символ в активный режим.
- Нажать кнопку обновить текст.

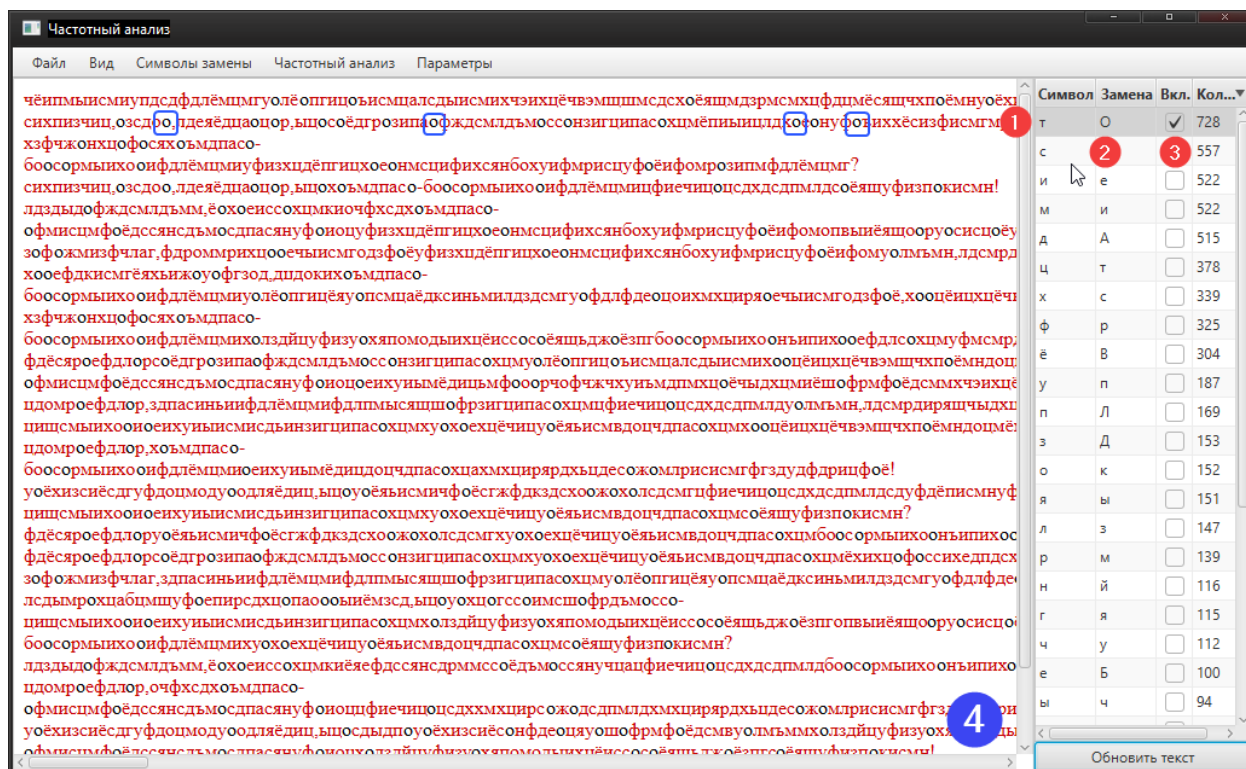


Рисунок 2.5 – Пример замены символа в тексте

3) Проведите частотный анализ открыв соответствующую вкладку в меню (рис.2.6). Запишите в отчёт свои предположения на счёт частотных совпадений.

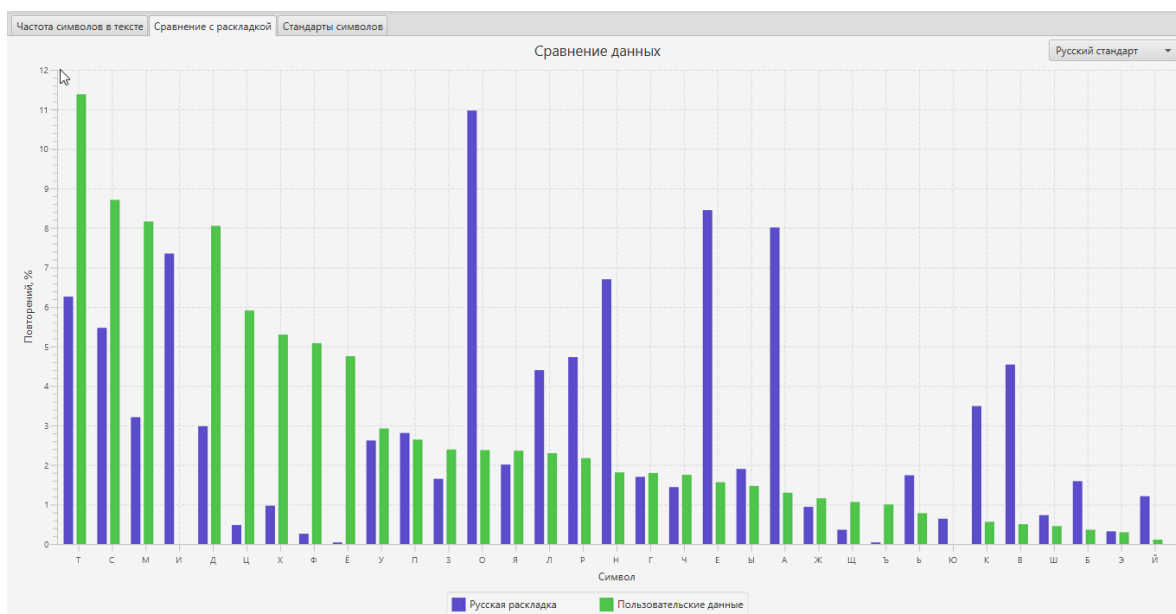


Рисунок 2.6 – Визуальное сравнение частот символов текста и стандарта

4) В результате расшифровки текста (рис.2.7) сохранить его через пункт меню «Файл»-«Сохранить результат...». Символы замены возможно сохранить через «Символы замены»-«Сохранить символы...».

5) Записать данные в отчёт, включая таблицу символов и расшифрованный текст.



Рисунок 2.7 – Результат расшифровки текста

Вопросы для самоконтроля

- 1. Вот тут я хрен знает что писать. Напишу в самом конце для всех работ**

3 ПОТОКОВЫЕ ШИФРЫ. ГАММИРОВАНИЕ

Тема: Изучение потоковых шифров. Моделирование работы скремблера.

Цель: Освоить на практике применение режима однократного гаммирования. Исследовать побитное непрерывное шифрование данных. Ознакомиться с шифрованием информации при помощи скремблера.

Теоретические ведомости

Криптография представляет собой совокупность методов преобразования данных, направленных на то, чтобы сделать эти данные бесполезными для злоумышленника. Такие преобразования позволяют решить два главных вопроса, касающихся безопасности информации:

- защиту конфиденциальности;
- защиту целостности.

Проблемы защиты конфиденциальности и целостности информации тесно связаны между собой, поэтому методы решения одной из них часто применимы для решения другой.

1 Виды криптосистем

Для многих обывателей термин «криптография» означает что-то загадочное и таинственное. Однако в настоящее время различные виды шифрования можно встретить буквально везде – это и простые кодовые замки на дипломатах, и многоуровневые системы защиты секретных файлов. Люди сталкиваются с ней, когда вставляют в банкомат карточку, совершают денежные переводы, покупают через интернет товары, общаются по мессенджерам, отправляют письма на электронную почту. Любые дела, связанные с информацией, так или иначе имеют отношение к криптографии. Но, несмотря на всё многообразие сфер применения, в настоящее время

существует всего несколько способов шифрования. Все эти методы криптографии относятся к двум видам криптографических систем:

- симметричным (с секретным ключом)
- ассиметричным (с открытым ключом).

Симметричные системы позволяют шифровать и расшифровывать информацию с помощью одного и того же ключа. Расшифровать криптографическую систему секретного ключа невозможно, если дешифровщик не обладает секретным ключом.

Стойкость системы целиком зависит от внутренней структуры генератора ключевой последовательности. Если генератор выдаёт последовательность с небольшим периодом, то стойкость системы будет невелика. Напротив, если генератор будет выдавать бесконечную последовательность истинно случайных бит, то мы получим *«ленту однократного использования»* с идеальной стойкостью.

Реальная стойкость потоковых шифров лежит где-то посередине между стойкостью простой моноалфавитной подстановки и «ленты однократного использования». Генератор ключевой последовательности выдаёт поток битов, который выглядит случайным, но в действительности является детерминированным и может быть в точности воспроизведен на приемной стороне. Чем больше генерируемый поток похож на случайный, тем больше усилий потребуется от криптоаналитика для взлома шифра.

2 Гаммирование

Простейшей и в то же время наиболее надёжной из всех схем шифрования является так называемая *лента однократного использования* (рис.4.1), изобретение, которое чаще всего связывают с именем Г.С. Вернама.

Гаммирование — это наложение на открытые/закрытые данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных,

вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных/открытых данных.

С точки зрения теории криптоанализа, метод шифрования случайной однократной равновероятной гаммой той же длины, что и открытый текст, является невскрываемым «*однократное гаммирование*»).

Кроме того, даже раскрыв часть сообщения, дешифровщик не сможет хоть сколько-нибудь поправить положение – информация о вскрытом участке гаммы не даёт информации об остальных её частях[4].

Допустим, в тайной деловой переписке используется метод однократного наложения гаммы на открытый текст.

Наложение гаммы – это выполнение операции сложения по модулю 2 её элементов с элементами открытого текста. Эта операция в языке программирования C++ обозначается знаком ^, а в математике – знаком \oplus .

Стандартные операции над битами:

$$0 \oplus 0 = 0, 0 \oplus 1 = 1, 1 \oplus 0 = 1, 1 \oplus 1 = 0$$

Гаммирование является симметричным алгоритмом. Поскольку двойное прибавление одной и той же величины по модулю 2 восстанавливает исходное значение, шифрование и дешифрование выполняется одной и той же программой.

Режим шифрования однократного гаммирования реализуется следующим образом:

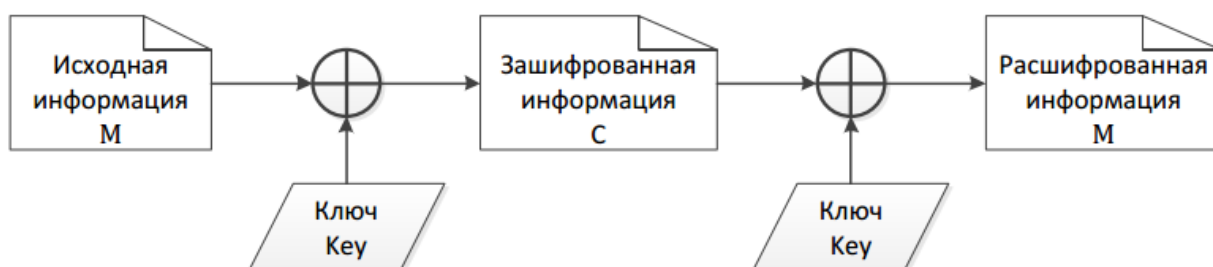


Рисунок 3.1 – Схема однократного гаммирования Вернама

Задача нахождения шифротекста при известном ключе и открытом тексте состоит в применении следующего правила к каждому символу открытого текста:

$$C_i = P_i \oplus Key_i, \quad (3.1)$$

где C_i – i -й символ получившегося зашифрованного текста, P_i – i -й символ открытого текста, Key_i – i -й символ ключа, где $i = \overline{1, m}$. Размерности открытого текста и ключа должны совпадать, тогда полученный шифротекст будет такой же длины.

Задача нахождения ключа по известному шифротексту и открытому тексту может быть решена, исходя из (3.1). Для этого нужно обе части равенства сложить с по модулю 2:

$$C_i \oplus P_i = P_i \oplus Key_i \oplus P_i = Key_i, \quad (3.2)$$

$$Key_i = C_i \oplus P_i. \quad (3.3)$$

Таким образом получаются формулы для решения обеих поставленных задач. Т.к. открытый текст представлен в символьном виде, а ключ – в своём шестнадцатеричном представлении, то в соответствии с таблицей ASCII-кодов можно представить ключ в символьном виде. Тогда уже будут возможны операции (3.1), (3.3), необходимые для решения поставленных задач.

К. Шенноном было доказано, что если ключ является фрагментом истинно случайной двоичной последовательности с равномерным законом распределением, причём его длина равна длине исходного сообщения, и используется этот ключ только один раз, после чего уничтожается, то такой шифр является **абсолютно стойким**, даже если криптоаналитик располагает неограниченным ресурсом времени и неограниченным набором вычислительных ресурсов. Действительно, противнику известно только зашифрованное сообщение C , при этом все различные ключевые последовательности Key возможны и равновероятны, а значит, возможны и любые сообщения P , т.е. **криптоалгоритм не даёт никакой информации об открытом тексте** [3].

Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра:

- полная случайность ключа;
- равенство длин ключа и открытого текста;
- однократное использование ключа.

2.1 Пример шифра абсолютной стойкости

В заданном примере изображено как абоненты переписки Алиса и Боб передают зашифрованное сообщение. В их переписку вмешалась Ева, которая прослушивает все данные, но не имеет ключей для дешифровки.

1) Алиса пишет сообщение:

Текст:	Буду в 9:00
HEX:	D0 91 D1 83 D0 B4 D1 83 20 D0 B2 20 39 3A 30 30

Мы можем изображать текст в шестнадцатеричном формате(HEX), тогда английская буква будет соответствовать паре, а русская четырём символам.

Ключ:	Ключ Message
HEX:	D0 9A D0 BB D1 8E D1 87 20 4D 65 73 73 61 67 65

2) Шифрует его с помощью ленты однократного использования.

Ключ:	8:
-------	----

⚡ SJ[WU
Шифр: 00 0B 01 38 01 3A 00 04 00 9D D7 53 4A 5B 57 55

3) Отправляет через канал связи шифротекст.

4) Боб прослушивая канал связи считывает шифротекст:

Шифр:	00 0B 01 38 01 3A 00 04 00 9D D7 53 4A 5B 57 55
-------	---

5) Подставляя верную гамму:

Гамма: Ключ Message
HEX: D0 9A D0 BB D1 8E D1 87 20 4D 65 73 73 61 67 65

б) В результате Боб получает расшифрованное сообщение Алисы:

HEX: D0 91 D1 83 D0 B4 D1 83 20 D0 B2 20 39 3A 30 30
Текст: Буду в 21:00

Предположим, что в связь вмешалась Ева. Она может только прослушивать канал, не изменяя данные. Как только Алиса отправил данные Бобу Ева получила зашифрованный текст:

Шифр: 00 0B 01 38 01 3A 00 04 00 9D D7 53 4A 5B 57 55

Но не зная верной гаммы она не сможет расшифровать текст. Предположим, что она нашла один из вариантов ключей:

Ключ: Ключ Mes}age
HEX: D0 9A D0 BB D1 8E D1 87 20 4D 65 73 7d 61 67 65

В результате чего произвела дешифровку текста:

HEX: D0 91 D1 83 D0 B4 D1 83 20 D0 B2 20 37 3A 30 30
Текст: Буду в 7:00

Пробуя новые ключи, они будут видеть всевозможные тексты заданной длины.

Режим шифрования однократного гаммирования одним ключом двух видов открытого текста реализуется следующим образом

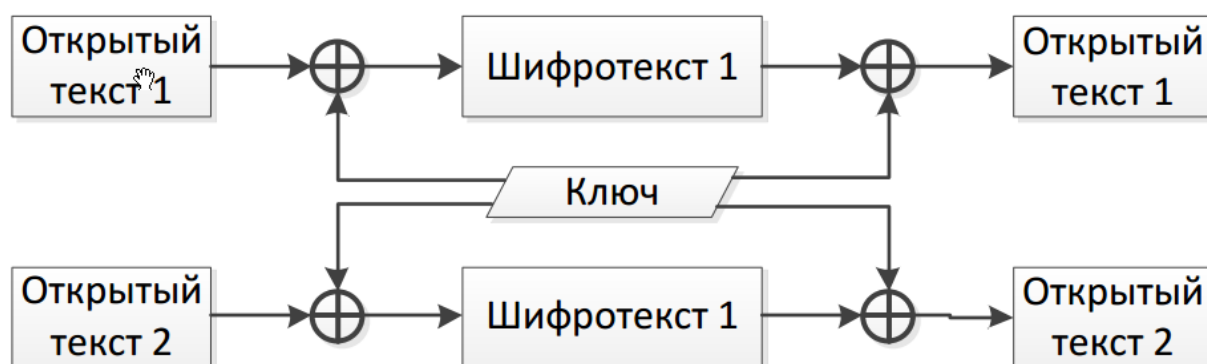


Рисунок 3.2 – Общая схема шифрования двух различных текстов одним ключом

С помощью формул режима однократного гаммирования получают шифротексты обеих телеграмм:

$$Y_1 = P_1 \oplus K, Y_2 = P_2 \oplus K \quad (3.4)$$

Задача нахождения открытого текста по известному шифротексту двух телеграмм, зашифрованных одним ключом, может быть решена, используя (3.4). Для этого нужно сложить по модулю 2 оба равенства (3.4). Учитывая такие свойства операции XOR, как

$$1 \oplus 1 = 0, 1 \oplus 0 = 1, \quad (3.5)$$

можно получить

$$Y_1 \oplus Y_2 = P_1 \oplus K \oplus P_2 \oplus K = P_1 \oplus P_2. \quad (3.6)$$

Предположим, что одна из телеграмм является "рыбой", т.е. имеет фиксированный формат, в который вписываются значения полей, и злоумышленнику доподлинно известен этот формат. Тогда он получает достаточно много пар $Y_1 \oplus Y_2$ (известен вид обоих шифротекстов) и, предположим, P_1 . Тогда с учётом (3.5) получается:

$$Y_1 \oplus Y_2 \oplus P_1 = P_1 \oplus P_2 \oplus P_1 = P_2. \quad (3.7)$$

Таким образом, злоумышленник получает возможность определить те символы сообщения P_2 , которые находятся на позициях известной "рыбы" сообщения P_1 . Догадываясь по логике сообщения P_2 , злоумышленник имеет реальный шанс узнать ещё некоторое количество символов сообщения P_2 . Затем он может использовать (3.7), вместо P_1 подставляя ранее определённые символы сообщения P_2 . И так далее. Действуя подобным образом, злоумышленник если даже не прочтёт оба сообщения, то значительно уменьшит пространство их поиска.

3 Скремблер

Скремблером называется программная или аппаратная реализация алгоритма, позволяющего шифровать побитно непрерывные потоки информации.

Рассмотрим сдвиговый регистр с обратной связью (Linear Feedback Shift Register, сокращённо LFSR) – логическое устройство, схема которого показана на рисунке 3.3.

Сдвиговый регистр представляет собой последовательность бит. Количество бит определяется длиной сдвигового регистра. Если длина равна n бит, то регистр называется n -битным сдвиговым регистром. Всякий раз, когда нужно извлечь бит, все биты сдвигового регистра сдвигаются вправо на 1 позицию. Новый крайний левый бит является функцией всех остальных битов регистра. На выходе сдвигового регистра оказывается младший значащий бит [3].

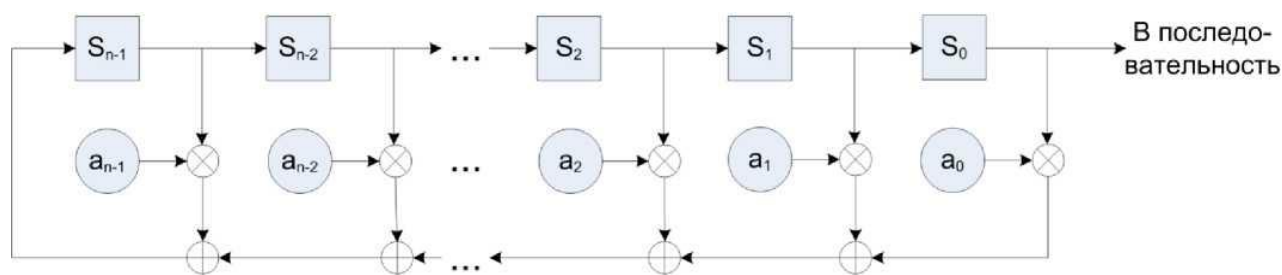


Рисунок 3.3 – Схема LFSR

LFSR состоит из n ячеек памяти, двоичные состояния которых в моменты времени $t = 0, 1, \dots$ характеризуются значениями $S_0(t), S_1(t), \dots, S_{n-1}(t) \in A = \{0, 1\}$. Выходы ячеек памяти связаны не только последовательно друг с другом, но и с сумматорами 0 в соответствии с коэффициентами передачи $a_0(t), a_1(t), \dots, a_{n-1}(t) \in A$: если $a_i = 1$, то значение S_i t

i -й ячейки передаётся на один из входов i -го сумматора; если же $a_i = 0$, то такая передача отсутствует. Обычно коэффициенты передачи задаются с помощью полинома:

$$f(x) = x^n + a_{n-1} \cdot x^{n-1} + a_{n-2} \cdot x^{n-2} + \dots + a_2 \cdot x^2 + a_1 \cdot x + a_0$$

Состояние LFSR в текущий момент времени t задаётся двоичным n -вектор-столбцом $S(t) = (S_{n-1}(t), \dots, S_0(t))'$.

Содержание ячеек LFSR с течением времени изменяется следующим образом, определяя тем самым динамику состояний LFSR:

$$S_i(t+1) = \begin{cases} S_{i+1}(t), & \text{если } i \in \overline{0, n-2} \\ \sum_{j=0}^{n-1} a_j S_j(t), & \text{если } i = n-1. \end{cases}$$

Текущие значения нулевой ячейки регистра используются в качестве элементов порождаемой LFSR двоичной псевдослучайной последовательности $s_y = S_0$ t (см. Рисунок 3.3).

Данная последовательность извлеченных бит должна обладать тремя свойствами:

3.А Сбалансированность:

для каждого интервала последовательности количество двоичных единиц должно отличаться от числа двоичных нулей не больше, чем на несколько процентов от их общего количества на интервале.

3.Б Цикличность:

непрерывную последовательность одинаковых двоичных чисел называют циклом. Появление иной двоичной цифры автоматически начинает новый цикл. Длина цикла равна количеству одинаковых цифр в нём. Необходимо, чтобы половина всех «полосок» (подряд идущих идентичных компонентов последовательности) имела длину 1, одна четвертая - длину 2, одна восьмая - длину 3, и т.д.

3.В Корреляция:

если часть последовательности и её циклично сдвинутая копия поэлементно сравниваются, желательно, чтобы число совпадений отличалось от числа несовпадений не более, чем на несколько процентов от длины последовательности.

При достаточно долгой работе скремблера неизбежно возникает его заикливание. По выполнении определённого числа тактов в ячейках скремблера создастся комбинация бит, которая в нем уже однажды оказывалась, и с этого момента шифрующая последовательность начнёт циклически повторяться с фиксированным периодом. Данная проблема неустранима по своей природе, т.к. в N разрядах скремблера не может пребывать более 2^N комбинаций бит, и, следовательно, максимум через $2^N - 1$ итерации цикла повтор комбинации непременно произойдёт. Последовательность бит, генерируемая таким скремблером, называется **последовательностью наибольшей длины**.

Чтобы построить N -разрядный скремблер, создающий последовательность наибольшей длины, пользуются примитивными многочленами. **Примитивный (базовый) многочлен степени n** по модулю

2 – это неприводимый многочлен, который является делителем $x^{2^n-1} + 1$, но не является делителем $x^d + 1$ для всех d , на которые делится $2^n - 1$. **Неприводимый многочлен степени (n)** нельзя представить в виде умножения никаких других многочленов, кроме него самого и единичного.

Найденный примитивный многочлен степени записывается в двоичном виде, затем отбрасывается единица, соответствующая самому старшему разряду.

Приведем пример 7-разрядного скремблера[1], генерирующего последовательность с периодом равным $T = 7 : x^7 + x^6 + x^2$. Пусть начальное значение состояния будет равно $(79)_{10} = (1001111)_2$. Для этого сдвигового регистра новый бит генерируется по следующей схеме:

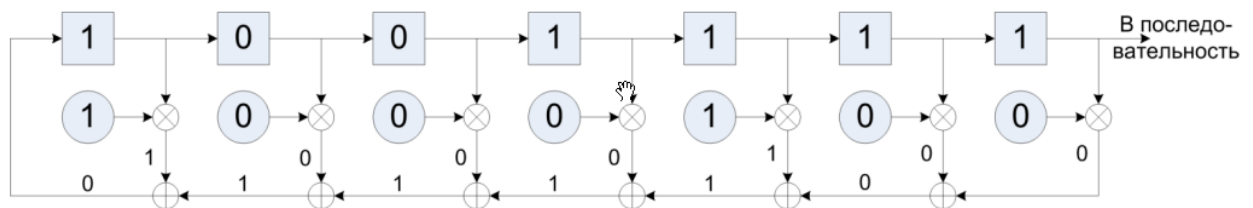


Рисунок 3.4 – Схема LFSR для многочлена $x^7 + x^6 + x^2$

Код для этого LFSR на языке C выглядит следующим образом:

```

1 | int LFSR ()
2 | {
3 | /* Начальное состояние */
4 | static unsigned long ShiftRegister = 79;
5 | ShiftRegister =
6 | (((ShiftRegister >> 6) ^ (ShiftRegister >> 2)) & 0x01) <<
7 | 6) | (ShiftRegister >> 1);
8 | return ShiftRegister & 0x01;
9 | }

```

```

1001111
0100111
1010011
1101001
1110100
0111010
0011101
1001110
0100111
1010011
...

```

Рисунок 3.5 – Изменение состояния скремблера $x^7 + x^6 + x^2$

Как видно из рисунка 5, период генерируемой скремблером последовательности равен 7. Псевдослучайная последовательность, которая используется в качестве гаммы: 1111001011 ...

Задания

Часть первая.

Задания не предполагают использование дополнительного ПО, выполнение заданий математического расчёта должны быть выполнены вручную:

- 1) На основе вариантов из табл. 3.1 определить полином скремблера и его начальное значение.
- 2) Составить схему скремблера.
- 3) Составить математическую модель работы со скремблера для данных размером 16-бит.
- 4) Продемонстрировать работу скремблера из прошлого пункта на примере случайной последовательности.

Часть вторая.

Используя любой язык программирования, будь то C++, Java, C#, JS, Matlab или модель в Simulink. Реализовать приложение для шифровки/дешифровки сообщений:

- 1) Шифруемый текст(из табл. 1.7) должен храниться в файле.

2) Ключ шифрования должен задаваться случайным образом. Так же предусмотреть возможность ручного изменения ключа.

3) Зашифрованный текст должен сохраняться в один файл, а использовавшийся при шифровании ключ – отображаться на экране или сохраниться в отдельный файл.

4) Отобразить время шифрования скремблера.

5) Исследовать последовательность на свойства сбалансированности, цикличности, корреляции.

Отчёт должен включать в себя: Данные варианта, схема скремблера, математическая модель, демонстрация работы, реализация алгоритма шифрования, а также результаты анализа свойств и выводы к работе.

Варианты

Таблица 3.1 – Варианты скремблеров

Вариант	Скремблеры	
0	$x^8 + x^7 + x^6 + x^3 + x^2 + 1$	$x^8 + x^5 + x^3 + x^2 + 1$
1	$x^9 + x^3 + 1$	$x^9 + x^4 + 1$
2	$x^{10} + x^5 + x^4 + x^2 + 1$	$x^{10} + x^7 + 1$
3	$x^5 + x^4 + x^2 + 1$	$x^5 + x^2 + 1$
4	$x^{11} + x^5 + x^2 + 1$	$x^{11} + x^2 + 1$
5	$x^7 + x^5 + x^2 + 1$	$x^7 + x + 1$
6	$x^{12} + x^7 + x^3 + x + 1$	$x^{12} + x^6 + x^4 + x + 1$
7	$x^8 + x^6 + x^2 + 1$	$x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1$
8	$x^{11} + x^3 + x^2 + 1$	$x^{11} + x^{10} + x^9 + x^2 + 1$
9	$x^6 + x^5 + x + 1$	$x^6 + x + 1$

Вопросы для самоконтроля

- 1) Преимущества и недостатки однократного гаммирования.
- 2) Почему размерность открытого текста должна совпадать с ключом?
- 3) Как по открытому тексту и шифротексту получить ключ?
- 4) Необходимые и достаточные условия абсолютной стойкости шифра?
- 5) Как, зная текст одного из сообщений (P_1 или P_2), определить другое, не пытаясь определить ключ?
- 6) Преимущества и недостатки использования скремблера.
- 7) Свойства, которыми должна обладать псевдослучайная последовательность, генерируемая скремблером.

4 СИММЕТРИЧНЫЕ КРИПТОСИСТЕМЫ.

БЛОЧНЫЕ ШИФРЫ

Тема: Исследование симметричных методов шифрование.

Цель: Изучить основные типы шифров. Получить практические навыки в написании и понимании симметричных методов шифровки сообщений.

Теоретические ведомости

1 Блочные шифры.

Это функция шифрования, которая применяется к блокам текста фиксированной длины. Текущее поколение блочных шифров работает с блоками текста длиной 256 бит (32 байт). Такой шифр принимает на вход 256-битовый открытый текст и выдаёт 256-битовый зашифрованный текст.

Блочный шифр является обратимым: существует функция дешифрования, которая принимает на вход 256-битовый зашифрованный текст и выдаёт исходный 256-битовый открытый текст. Открытый и зашифрованный текст всегда имеет один и тот же размер, который называется размером блока (block size)

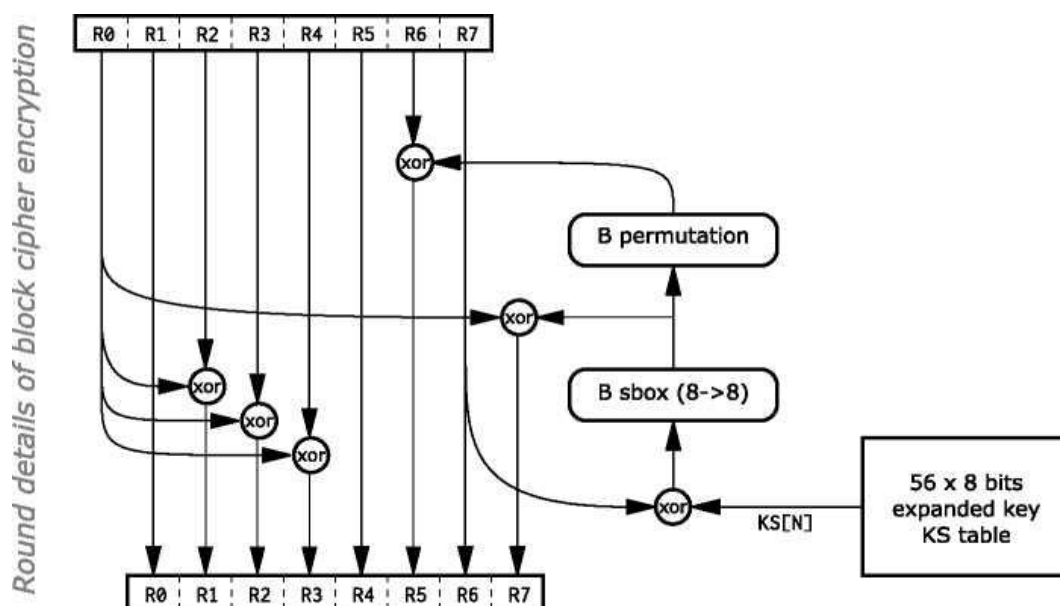


Рисунок 4.1 – Подробный разбор алгоритма блочного скремблирования DVB

2 Сферы применения криптографии.

В настоящее время криптография прочно вошла в нашу жизнь. Перечислим лишь некоторые сферы применения криптографии в современном информатизированном обществе:

- шифрование данных при передаче по открытым каналам связи
(например, при совершении покупки в Интернете сведения о сделке);
- обслуживание банковских пластиковых карт;
- хранение и обработка паролей пользователей в сети;
- сдача бухгалтерских и иных отчётов через удалённые каналы связи;
- банковское обслуживание предприятий через локальную/глобальную сеть;
- безопасное от несанкционированного доступа хранение данных на жёстком диске компьютера.

Средства обеспечения информационной безопасности можно разбить на четыре группы:

- организационные средства (действия общего характера, предпринимаемые руководством организации, имеющие дело с людьми);
- законодательные средства (стандарты, законы, нормативные акты и т.д.);
- программно-аппаратные средства (системы идентификации и аутентификации; системы шифрования дисковых данных;
- системы аутентификации электронных данных и т.д.);
- криптографические средства (электронная цифровая подпись, шифрования, аутентификация и др.).

Задания

Выполнение первой работы предусматривает две части. Нужно реализовать шифровку ручными методами, не используя ПО. Вторая часть

предусматривает использование специализированного ПО. После выполнения обеих частей требуется сравнить результаты, записать выводы.

Выполнение действий должно сопровождаться соответствующими заметками в отчёте:

- 1) Данные соответствующие варианту из таблицы 4.1.
- 2) Описание алгоритма, заданного вариантом.
- 3) Блок-схема алгоритма с описанием блоков.
- 4) Математическая модель алгоритма. Шифрование/дешифровка сообщения по варианту из таблицы 1.7.
- 5) Результаты шифрования сообщения заданным ключом.

Для получения максимального балла требуется выполнить дополнительные задания:

- 6) Написать алгоритм шифровки-дешифровки заданным способом. Алгоритм должен быть представлен в виде подробной блок-схемы.

Ход работы

- 1) **Запишите свои ФИО и группу на английском языке:**

My name: Ivanov Alexander | My group: SYA-14-2

- 2) **Выберите ключ для шифрования, в нашем случае это будет:**

MyVariant0

- 3) Следующим шагом выберите алгоритм для шифрования. В нашем случае это будет
- 4) Составить шаблон для шифрования.
- 5) Выбор методов шифрования. Зашифровать для начала ручным способом, после чего написать алгоритм автоматической шифровки

сообщения на любом языке. Для примера можно использовать один из следующих алгоритмов:

- AES (американский стандарт шифрования);
- ГОСТ 28147-89 (русский стандарт шифрования);
- DES (стандарт шифрования данных в США);
- 3DES (тройной DES);
- RC2 (Шифр Ривеста);
- RC5;
- Другие блочные алгоритмы...

- 6) Инструкция
- 7) Выбрать данные из таблицы. Разложить данные
- 8) Расшифровать криптотекст требуемым методом.
- 9) Что записать в отчёт.

Вопросы для самоконтроля

- 1) Отличие симметричных и асимметричный шифров.
- 2) Пояснить что такое исходный текст, шифр, ключ.
- 3) Принцип подбора ключа в симметричных криптосистемах.
- 4) Принцип работы симметричных шифров. Приведите примеры.
- 5) Различие между блочным и потоковым шифрованием.

Таблица 4.1 – Варианты для блочного шифрования

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	

12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	

5 ЛИНЕЙНЫЙ КРИПТОАНАЛИЗ

Тема: Изучение метода криптоаналитического вскрытия.

Цель: Опишите цель

Теоретические ведомости

1 Оценка надёжности шифров

Методы оценки качества криптоалгоритмов, используемые на практике:

- 1) всевозможные попытки их вскрытия;
- 2) анализ сложности алгоритма дешифрования;
- 3) оценка статистической безопасности шифра.

В первом случае многое зависит от квалификации, опыта, интуиции криптоаналитика и от правильной оценки возможностей противника. Обычно считается, что противник знает шифр, имеет возможность его изучения, знает некоторые характеристики открытых защищаемых данных, например тематику сообщений, их стиль, стандарты, форматы и т. п. Рассмотрим следующие примеры возможностей противника:

- 1) противник может перехватывать все зашифрованные сообщения, но не имеет соответствующих им открытых текстов;
- 2) противник может перехватывать все зашифрованные сообщения и добывать соответствующие им открытые тексты;
- 3) противник имеет доступ к шифру (но не ключам!) и поэтому может зашифровывать и расшифровывать любую информацию.

Во втором случае оценку стойкости шифра заменяют оценкой минимальной сложности алгоритма его вскрытия. Однако получение строго доказуемых оценок нижней границы сложности алгоритмов рассматриваемого типа не представляется возможным. Иными словами,

всегда возможна ситуация, когда алгоритм вскрытия шифра, сложность которого анализируется, оказывается вовсе не самым эффективным.

Сложность вычислительных алгоритмов можно оценивать числом выполняемых элементарных операций, при этом, естественно, необходимо учитывать их стоимость и затраты на их выполнение. В общем случае это число должно иметь строгую нижнюю оценку и выходить за пределы возможностей современных компьютерных систем. Качественный шифр невозможно раскрыть способом более эффективным, чем полный перебор по всему ключевому пространству, при этом криптограф должен рассчитывать только на то, что у противника не хватит времени и ресурсов, чтобы это сделать.

Алгоритм полного перебора по всему ключевому пространству это пример так называемого экспоненциального алгоритма. Если сложность алгоритма выражается неким многочленом (полиномом) от n , где n - число элементарных операций, такой алгоритм носит название полиномиального.

В третьем случае считается, что надежная криптосистема с точки зрения противника является «чёрным ящиком», входная и выходная информационные последовательности которого взаимно независимы, при этом выходная зашифрованная последовательность является псевдослучайной. Поэтому смысл испытаний заключается в проведении статистических тестов, устанавливающих зависимость изменений в зашифрованном тексте от изменений символов или битов в исходном тексте или ключе, а также анализирующих, насколько выходная зашифрованная последовательность по своим статистическим свойствам приближается к истинно случайной последовательности. Случайность текста шифровки можно приближённо оценивать степенью её сжатия при использовании алгоритма Лемпела-Зива, применяемого в архиваторах IBM PC. Если степень сжатия больше 10%, то можно считать криптосистему несостоятельной.

Задания

Ход работы

Вопросы для самоконтроля

6 АСИММЕТРИЧНЫЕ ШИФРЫ. ЧАСТЬ 1

Тема: Тема.

Цель: Опишите цель

Теоретические ведомости

0.1 Асимметричные криптосистемы.

В криптографических системах с открытым ключом пользователи обладают собственным открытым и частным закрытым ключами. К открытому ключу имеют доступ все пользователи, и информация шифруется именно с его помощью. А вот для расшифровки необходим частный ключ, находящийся у конечного пользователя. В отличие от криптограмм с секретным ключом в такой системе участниками являются не две, а три стороны. Третья может представлять собой сотового провайдера или, например, банк. Однако эта сторона не заинтересована в хищении информации, поскольку она заинтересована в правильном функционировании системы и получении положительных результатов

Задания

Ход работы

Вопросы для самоконтроля

7 АСИММЕТРИЧНЫЕ ШИФРЫ. ЧАСТЬ 2

Тема: Тема.

Цель: Опишите цель

Теоретические ведомости

1 Криптографические протоколы

В современной криптографии большое внимание уделяется не только созданию и исследованию шифров, но и разработке криптографических протоколов.

Протокол – это последовательность шагов, которые предпринимают две или большее количество сторон для совместного решения задачи. Все шаги следуют в порядке строгой очередности, и ни один из них не может быть сделан прежде, чем закончится предыдущий. Кроме того, любой протокол подразумевает участие, по крайней мере, двух сторон.

Криптографический протокол – это такая процедура взаимодействия двух или более абонентов с использованием криптографических средств, в результате которой абоненты достигают своей цели, а их противники - не достигают. В основе протокола лежит набор правил, регламентирующих использование криптографических преобразований и алгоритмов в информационных процессах. Каждый криптографический протокол предназначен для решения определённой задачи.

Рассмотрим простейший протокол для обмена конфиденциальными сообщениями между двумя сторонами, которые будем называть абонент №1 и абонент №2. Пусть абонент №1 желает передать зашифрованное сообщение абоненту №2. В этом случае их последовательность действий должна быть следующей.

4) Абоненты выбирают систему шифрования (например, шифр Цезаря).

- 5) Абоненты договариваются о ключе шифрования.
- 6) Абонент №1 шифрует исходное сообщение с помощью ключа выбранным методом и получает зашифрованное сообщение.
- 7) Зашифрованное сообщение пересылается абоненту №2.
- 8) Абонент №2 расшифровывает зашифрованное сообщение с помощью ключа и получает открытое сообщение.

Этот протокол достаточно прост, однако он может действительно использоваться на практике. Криптографические протоколы могут быть простыми и сложными в зависимости от назначения.

2

Задания

Ход работы

Вопросы для самоконтроля

8 ЭЛЕКТРОННО-ЦИФРОВАЯ ПОДПИСЬ

Тема: Тема.

Цель: Опишите цель

Теоретические ведомости

Задания

Ход работы

Вопросы для самоконтроля

ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. НГТУ Гаммирование. Моделирование работы скремблера // Лабораторные работы. 2012. С. 7.
2. НОУ «ИНТУИТ» Лекция 4: Методы криптоанализа // 03.2015 [Электронный ресурс]. URL: <https://www.intuit.ru/studies/courses/600/456/lecture/10198> (дата обращения: 08.04.2018).
3. Столлингс В. Криптография и защита сетей. Принципы и практика / В. Столлингс, М.: Издательский дом «Вильямс», 2001. 672 с.
4. Шнайер Б. Прикладная криптография. Протоколы, алгоритмы, исходные тексты на языке Си / Б. Шнайер, М.: Триумф, 2002. 816 с.
5. Wiki inform // 08.01.2018 [Электронный ресурс]. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Frequency_analysis (дата обращения: 07.04.2018).

ДОДАТОК Б