

## Super Contrôleur

Index.php

Premier demande si l'utilisateur a plus de 18 ans

Non: redirection site [www.bisounours.fr](http://www.bisounours.fr)

```
Si oui:  
session_start();  
//Connexion base de données
```

//Affichage sur la page

```
Si(aucune page n'est renseignée dans l'url){  
    on fait une redirection sur le controleur accueil  
}
```

```
Si(la page catégorie est renseignée dans l'url){  
    on fait une redirection sur le controleur catégorie  
}
```

```
Si(la page article est renseignée dans l'url){  
    on fait une redirection sur le controleur article  
}
```

```
Si(la page inscription est renseignée dans l'url){  
    on fait une redirection sur le controleur inscription  
}
```

```
Si(la page creation est renseignée dans l'url){  
    on fait une redirection sur le controleur creation  
}
```

```
Si(la page modification est renseignée dans l'url){  
    on fait une redirection sur le controleur modification  
}
```

## Les méthodes

Méthode connexion

Avec la base de données ouverte dans l'index, on ouvre la table des utilisateurs. Si l'utilisateur et le password existent et correspondent.  
On crée un objet User qui contient les données de l'id de l'utilisateur, qui aura les propriétés de la class User.  
Puis on crée la variable de session connexion.

Méthode de récupération des articles

Avec la base de données ouverte dans l'index, on ouvre la table article. On les récupère tous les articles. Qu'on enregistre dans un objet

Méthode pour trier les articles par catégories

On récupère l'objet qui contient tous les articles.  
Ensuite on les tri par Catégories  
On enregistre chaque catégorie dans un objet différent  
Et on les tri ensuite par date dans chaque catégorie

Méthode d'affichage de l'article

On récupère les articles et on les mets en forme  
Si on est connecté on rajoute les boutons modifier et supprimer

Méthode d'inscription

Avec la base de données ouverte dans l'index, on ouvre la table user.  
On vérifie si le mail enregistré existe si oui:  
On affiche un message d'erreur le mail existe déjà  
Si non:  
On enregistre un nouvel utilisateur  
On envoie un mail de confirmation  
Ensuite on log l'utilisateur et on le renvoie sur la page accueil.

Méthode suppression d'article

Avec la base de données ouverte dans l'index, on ouvre la table article. Ensuite on supprime l'article sélectionné. Puis on redirige sur l'accueil avec un echo de Message supprimer

Méthode modification d'article

Avec la base de données ouverte dans l'index, on ouvre la table article. Ensuite on affiche dans un "formulaire" les données modifiables Titre et Contenu. Puis une fois le contenu modifié on redirige sur la page d'accueil avec un echo Message modifié. Puis on redirige sur l'accueil ou en cliquant sur le bouton annuler on retourne sur la page d'accueil

Méthode de Création d'article

On vérifie que tous les champs sont bien remplis  
Vérifier si le titre n'existe pas déjà  
Avec la base de données ouverte dans l'index, on crée une nouvelle ligne. Puis on redirige sur l'accueil ou en cliquant sur le bouton annuler on retourne sur la page d'accueil

## Contrôleurs

Contrôleur de la page accueil

```
Si(la variable de connexion existe){  
    On fait appel au header et au menu version connecté.  
    On fait appel à la méthode pour récupérer les articles triés par date  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    On fait appel au header et au menu version non connecté.  
    On fait appel à la méthode pour récupérer les articles triés par date  
}
```

Contrôleur de la page catégorie

```
Si(la variable de connexion existe){  
    On fait appel au header et au menu version connecté.  
    On fait appel à la méthode pour récupérer les articles triés par catégorie et date  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    On fait appel au header et au menu version non connecté.  
    On fait appel à la méthode pour récupérer les articles triés par catégorie et date  
}
```

Contrôleur de la page article

```
Si(la variable de connexion existe){  
    On fait appel au header et au menu version connecté.  
    On fait apparaître l'article choisi  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    On fait appel au header et au menu version non connecté.  
    On fait apparaître l'article choisi  
}
```

Contrôleur de la page inscription

```
Si(la variable de connexion existe){  
    On fait appel au header et au menu version connecté.  
    On fait apparaître un message d'erreur : Vous êtes déjà inscrit  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    On fait appel au header et au menu version non connecté.  
    On fait apparaître le formulaire d'inscription  
}
```

Contrôleur de la page suppression

```
Si(la variable de connexion existe){  
    Dans cette page rien ne s'affichera seul la méthode suppression sera à l'oeuvre avant de renvoyer sur l'accueil  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    Page blanche avec message d'erreur "Vous n'êtes pas enregistré"  
}
```

Contrôleur de la page modification

```
Si(la variable de connexion existe){  
    On fait appel au header et au menu version connecté.  
    On fait appel au "formulaire" remplis par la méthode modification  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    On fait appel au header et au menu version non connecté.  
    Page blanche avec message d'erreur "Vous n'êtes pas enregistré"  
}
```

Contrôleur de la page création

```
Si(la variable de connexion existe){  
    On fait appel au header et au menu version connecté.  
    On fait appel au "formulaire"  
}  
Si(la variable de connexion n'existe pas){  
    On fait appel au header et au menu version non connecté.  
    Page blanche avec message d'erreur "Vous n'êtes pas enregistré"  
}
```

## Vues

### Vue de l'accueil

Plus de détails disponible sur le Mockup

### Vue de la page catégorie

Plus de détails disponible sur le Mockup

### Vue de la page article

Plus de détails disponible sur le Mockup

### Vue de la page inscription

Plus de détails disponible sur le Mockup

### Vue de la page modification d'article

Plus de détails disponible sur le Mockup

### Vue de la page création article

Plus de détails disponible sur le Mockup