

Guía de Práctica: Diseño de Prototipo en Figma y Uso de Git/GitHub

1. Datos de la práctica

- Asignatura: Ingeniería de Software I
- Título: Creación de un primer prototipo en Figma y gestión con GitHub
- Duración estimada: 90 minutos
- Nivel: Principiante
- Modalidad: Individual o por parejas

2. Objetivos de la práctica

- Conocer el entorno de Figma y diseñar un primer prototipo navegable.
- Exportar documentación del diseño para compartirla con el equipo.
- Aprender a crear y gestionar un repositorio usando Git y GitHub.
- Aplicar buenas prácticas básicas de control de versiones.

3. Requisitos previos

Antes de comenzar, asegúrate de tener:

- Una cuenta gratuita en Figma
- Una cuenta en GitHub
- Git instalado en tu computadora
- Un editor de texto (recomendado: Visual Studio Code)
- Conexión a Internet

4. Parte 1: Creación del prototipo en Figma (45 min)

4.1. Crear un proyecto

1. Inicia sesión en Figma y crea un nuevo archivo llamado Prototipo_<TuNombre>.
2. Diseña 2 o 3 pantallas (por ejemplo: Inicio, Perfil, Ajustes).

4.2. Diseñar el prototipo

- Usa formas básicas, texto e iconos.
- Conecta las pantallas en modo Prototype para simular navegación (opcional).
- Personaliza colores, textos y disposición.

4.3. Exportar documentación

1. Exporta las pantallas como PNG o PDF.
2. Guarda los archivos en una carpeta local.
3. Crea un archivo README.md con descripción del flujo.

5. Parte 2: Subida de documentos con Git y GitHub (45 min)

5.1. Crear repositorio remoto

1. Ve a GitHub y crea un nuevo repositorio llamado prototipo-figma.
2. Marca "Add a README file" y crea el repositorio.

5.2. Clonar el repositorio

```
git clone https://github.com/<tu_usuario>/prototipo-figma.git
cd prototipo-figma
```

5.3. Agregar archivos del diseño

1. Copia los PNG/PDF y README.md a la carpeta clonada.
2. Verifica con:
`git status`

5.4. Subir los cambios

```
git add .
git commit -m "Agregando primer prototipo Figma con documentación"
git push origin main
```

6. Opcional: Uso de ramas

Para futuras mejoras puedes crear una rama:

git checkout -b mejoras-prototipo

7. Entregables

Para finalizar la práctica, el estudiante debe entregar:

- Enlace del prototipo en Figma.
- Enlace del repositorio en GitHub con:
 - Archivos exportados del diseño (PNG/PDF)
 - Archivo README.md

8. Autoevaluación

Ítem	Realizado
Creé correctamente mi prototipo en Figma	<input type="checkbox"/>
Exporté y documenté el diseño	<input type="checkbox"/>
Creé y cloné un repositorio en GitHub	<input type="checkbox"/>
Subí archivos usando Git correctamente	<input type="checkbox"/>
Entregué enlaces finales de Figma y GitHub	<input type="checkbox"/>

9. Recursos adicionales

- Guía oficial de Git: <https://git-scm.com/doc>
- Tutorial Figma para principiantes: <https://www.youtube.com/watch?v=NvNko5ImkfQ>
- Cheatsheet de Git: <https://education.github.com/git-cheat-sheet-education.pdf>