

Manual de Usuario



Slic3r

(http://www.slic3r.org)
(http://www.creaen3d.cl)

Slic3r versión Crea en 3D, es una herramienta para convertir modelos tridimensionales digitales a instrucciones de impresión para impresoras 3D. Convierte el modelo a cortes horizontales (capas), generando el relleno y calculando la cantidad de material a utilizar.

La creación de la versión para **Crea en 3D** fue realizada tomando como base lo construido por **Slic3r** y **Prusa**, por lo que se rige por el uso del código abierto sin fines de lucro al ser un trabajo comunitario en **GitHub**.

ÍNDICE

Inti	ntroducciónntroducción			
1.	¿Cómo iniciar Slic3r?	2		
	Generando un G-Code			
3.	Manipulando el modelo	5		
4.	Configuración de Calidad. Impresora y Filamento	F		



Introducción

Este manual le permitirá aprender a utilizar las funcionalidades principales de Slic3r.

1. ¿Cómo iniciar Slic3r?

Windows: Si bien, al instalar Slic3r en su computador, se creó un acceso directo en el escritorio de Windows para iniciar Slic3r, una alternativa es buscar el ejecutable ubicado en el directorio de la aplicación.

Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño
] lib	21/03/2017 11:41 a	Carpeta de archivos	
╟ local-lib	27/03/2017 09:39 a	Carpeta de archivos	
📗 var	03/04/2017 12:22	Carpeta de archivos	
⊗ libexpat-1dll	07/03/2017 06:31	Extensión de la apl	164 KB
libgcc_s_sjlj-1.dll	07/03/2017 06:31	Extensión de la apl	535 KB
libglut-0dll	07/03/2017 06:31	Extensión de la apl	250 KB
libstdc++-6.dll	07/03/2017 06:31	Extensión de la apl	1,197 KB
libwinpthread-1.dll	07/03/2017 06:31	Extensión de la apl	66 KB
perl5.24.0.exe	07/03/2017 06:31	Aplicación	50 KB
perl524.dll	07/03/2017 06:31	Extensión de la apl	1,842 KB
¥ slic3r.exe	07/03/2017 06:31	Aplicación	72 KB
slic3r.pl	23/03/2017 02:14	Archivo PL	31 KB
✓ slic3r-console.exe	07/03/2017 06:31	Aplicación	72 KB
wperl.exe	07/03/2017 06:31	Aplicación	50 KB
wxbase30u_gcc_custom.dll	21/02/2017 10:31 a	Extensión de la apl	4,351 KB
wxmsw30u_adv_gcc_custom.dll	21/02/2017 10:31 a	Extensión de la apl	3,218 KB

Mac OS: Slic3r se instalará en el directorio de Aplicaciones, donde solo será necesario ejecutar el paquete.





2. Generando un G-Code

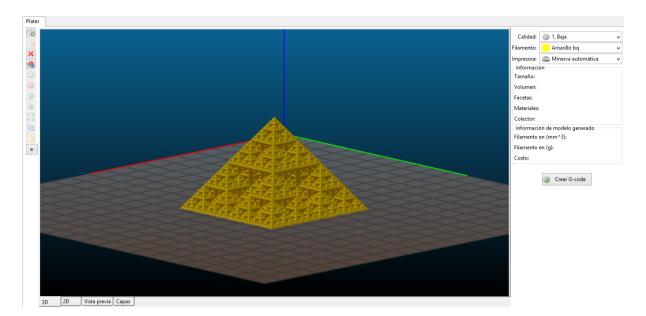
Para Windows y OS, el uso de Slic3r es análogo. Su principal uso es el de generar instrucciones de impresión para las impresoras, a través de un formato de archivo de extensión .gcode.

a. Para agregar un modelo para ser convertido, se debe presionar el botón "Agregar", mostrado en la siguiente imagen:

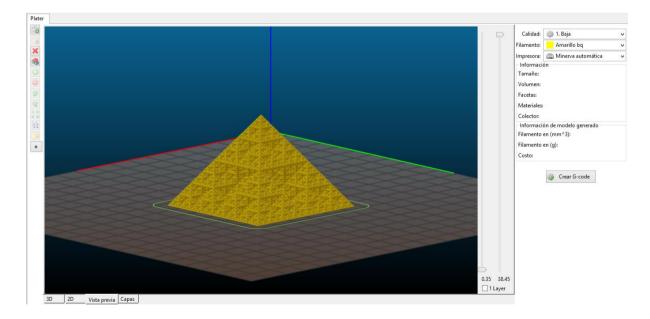




- b. Escoger el archivo .stl que se desea imprimir.
- c. El programa mostrará en la bandeja Plater el modelo escogido.



d. Slic3r permite revisar una vista previa de cómo se verían las capas del modelo al ser impreso, la cual se genera automáticamente al cargar el modelo. Para revisar esta vista previa, debe hacer click en la pestaña Vista Previa ubicada en la parte inferior izquierda de la ventana.



e. Para generar el archivo .gcode, presionar el botón Crear G-code ubicado a la derecha de la ventana, y especificar la ubicación del directorio donde se ubicará el nuevo archivo. En el caso de querer modificar el modelo o las configuraciones de impresión, revise la sección **Configuración de Calidad, Impresora y Filamento**. Dependiendo de la complejidad del modelo, puede tomarse desde unos segundos a algunos minutos.



f. El archivo generado estará listo para ser leído por la impresora a través de una tarjeta SD.

3. Manipulando el modelo

Slic3r también permite jugar con el diseño de la pieza a imprimir utilizando distintas funciones. Para utilizar algunas de estas funcionalidades, debe seleccionarse la pieza correspondiente, que serán explicadas a continuación:

- i: Borrar pieza seleccionada.
- X: Borrar todo.
- Scription : Ordenar. Al duplicar y mover las piezas, se permite usar esta función para organizar los objetos en la bandeja.
- Copiar piezas. Aumenta el número de copias de un objeto.
- : Borrar copias de piezas. Disminuir el número de copias de un objeto.
- \$\sigma\$: Girar el objeto 45° en el sentido escogido.
- Cambiar escala. Aumentar o disminuir la escala del objeto.
- 👫: Dividir. Esta función se utiliza cuando un objeto posee múltiples piezas.
- Cortar. Esta función permite seccionar un objeto en múltiples partes y distribuirlas en la bandeja.
- =: Edición por capa. Función introducida en la versión de Prusa de Slic3r. Permite aumentar o disminuir el detallado de la sección especificada al generar las capas de impresión

4. Configuración de Calidad, Impresora y Filamento

Slic3r incorpora también sus propias configuraciones para establecer los parámetros de funcionamiento de la impresora a utilizar, así como del nivel de detalle que se le quiera dar a la impresión, y del tipo de material a utilizar.



Estas opciones se encuentran en la esquina superior derecha de la ventana de Slic3r.

- a. Calidad: Permite especificar la calidad de impresión del modelo, variando entre Baja, Media, Alta, y Muy Alta. Además, permite escoger si dale soporte a la impresión.
- b. Filamento: Permite escoger entre distintas opciones de filamento disponibles, variando en material y color (cada color de filamento posee distinta densidad y temperatura de fusión, por lo que debe escogerse correspondiendo al filamento a utilizar).
- c. Impresora: Aunque actualmente posee una sola opción, permitiría escoger entre distintos modelos de impresora.