

# министерство науки и высшего образования российской федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

#### "МИРЭА - Российский технологический университет"

#### РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ)
Кафедра математического обеспечения и стандартизации
информационных технологий (МОСИТ)

#### ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №3

по дисциплине «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Тема «Абстрактный тип данных и его реализация на одномерном динамическом массиве и векторе»

Выполнил студент группы ИКБО-50-23

Русаков М.Ю.

Принял старший преподаватель

Скворцова Л.А.

### Оглавление

1. Отчет по заданию 1	3
1.1. Условие задачи	
1.2. АТД задачи	
1.3. Текст АТД с операциями варианта	
1.4. Разработка программы	5
1.4.1. Реализация данных АТД	5
1.4.1.1. Код файла myArray.h	5
1.4.1.2. Код файла myArray.cpp	5
1.4.1.3. Код файла main.cpp	9
1.4.2. Алгоритм дополнительной операции варианта	. 10
1.4.3. Таблицы тестов тестирования дополнительной операции варианта	a
11	
1.4.4. Скрины результатов тестирования	. 11
2. Отчет по заданию 2	. 12
2.1. Коды функций операций вставки, удаления, формирования нового	
множества заданий 1 и 2, представленные в таблице	. 12
2.2. Код проекта	. 13
2.2.1. Код файла myArray.h	
2.2.2. Код файла myArray.cpp	. 14
2.2.3. Код файла main.cpp	. 17
2.3. Скриншоты результатов тестирования	. 17

# 1. Отчет по заданию 1

#### 1.1. Условие задачи

Реализовать АТД задачи, разработанное в практической работе 1, используя для представления значений множества динамический массив. Выполнить реализацию АТД задачи на динамическом массиве. Для управления динамической памятью использовать функции файла заголовка stdlib.h: malloc, free, realloc.

#### 1.2. АТД задачи

Сформировать новый массив из чисел исходного, которые делятся на каждую цифру числа.

## 1.3. Текст АТД с операциями варианта

 ${
m ATД}$  myDynArray

{

Данные (описание свойств структуры данных задачи):

n - количество элементов массива

m - количество элементов массива для дополнительного задания

arr - список элементов массива

Операции (объявления операций):

• Метод, осуществляющий вывод текущих значений множества

Предусловие: нет

Постусловие: выведенные через пробел элементы множества

Заголовок: printElements()

• Метод, осуществляющий заполнение массива вручную – с клавиатуры

Предусловие: нет

Постусловие: массив, заполненный значениями, введенными с клавиатуры Заголовок: fillManually()

• Метод, осуществляющий заполнение массива случайными значениями

Предусловие: нет

Постусловие: массив, заполненный случайными значениями

Заголовок: fillRandomly()

• Метод, возвращающий индекс первого элемента, делящегося на каждую из своих цифр. В случае отсутствия такового элемента возвращается -1

Предусловие: нет

Постусловие: число – индекс первого элемента, нацело делящегося на

каждую из своих цифр

Заголовок: getIndex()

• Метод осуществляющий вставку элемента newElem на позицию с индексом pos

Предусловие: pos — индекс элемента, на место которого требуется вставить новый элемент, newElem — значение нового элемента Постусловие: массив arr длиной n+1 со вставленным элементом newElem на позиции pos

Заголовок: insert(int pos, int newElem)

• Метод, осуществляющий вставку нового элемента newElem после элемента с индексом getIndex(). Если getIndex() = -1, вставка производится в начало массива

Предусловие: newElem – значение нового элемента

Постусловие: массив arr длиной n+1 со вставленным элементом newElem на позиции getIndex() +1

Заголовок: getIndexInsert(int newElem)

• Метод, осуществляющий удаление из массива всех элементов, нацело делящихся на 3

Предусловие: нет

Постусловие: измененный массив arr, содержащий элементы, не

делящихся нацело на 3

 $3 
m aro лo so \kappa$ : deleteMultiplesOfThree()

Дополнительные операции:

• Метод, формирующий новый массив из чисел исходного, которые делятся на каждую цифру числа

Предусловие: нет

Постусловие: новый массив, содержащий только числа исходного массива, нацело делящиеся на каждую из своих цифр

Заголовок: newArray()

### 1.4. Разработка программы

#### 1.4.1. Реализация данных АТД

```
1.4.1.1. Код файла myArray.h
#ifndef MYDYNARRAY H
#define MYDYNARRAY H
#include <iostream>
struct myDynArray {
    const static int N = 100;
    unsigned int n;
    int* arr;
    myDynArray(int len);
    ~myDynArray();
    void printElements();
    void fillRandomly();
    void fillManually();
    int getIndex();
    void insert(int pos, int newElem);
    void getIndexInsert(int newElem);
    void erase(int pos);
    void deleteMultiplesOfThree();
    void newArray();
    bool dividesByAllDigits(int num);
};
#endif
1.4.1.2. Код файла myArray.cpp
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
```

```
#include <random>
#include "../headers/dynamic array.h"
// Конструктор. Создание динамического массива длиной len
myDynArray::myDynArray(int len) {
    n = len;
    arr = (int*)malloc(len * sizeof(int));
}
myDynArray() {
    free(arr);
}
// Вывод текущих элементов массив в консоль
void myDynArray::printElements() {
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        std::cout << arr[i] << ' ';</pre>
    std::cout << '\n';</pre>
}
// Метод, осуществляющий заполнение массива случайными значениями в
диапазоне [0; 100]
void myDynArray::fillRandomly() {
    srand(time(NULL));
    for (size_t i{}; i < n; i++) {</pre>
        int num = rand() % 101;
        arr[i] = num;
    }
}
// Метод, осуществляющий заполнение массива вручную
void myDynArray::fillManually() {
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        std::cin >> arr[i];
    }
}
/* Метод, возвращающий индекс первого элемента, делящегося на каждую из
своих цифр.
В случае отсутствия такового элемента возвращается -1. */
int myDynArray::getIndex() {
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        int number = arr[i];
```

```
while (number > 0) {
            if (number % 10 != 0) {
                if (arr[i] % (number % 10) != 0) {
                    break;
                }
            } else {
                break;
            }
            number /= 10;
        }
        if (number == 0) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
/* Метод осуществляющий вставку элемента newElem на позицию с индексом
pos */
void myDynArray::insert(int pos, int newElem) {
    if (!(pos >= 0 \&\& pos <= n)) {
        std::cout << "Невозможно вставить в массив: неверный индекс!
\n";
        return;
    }
    int* newArr = (int*)malloc((n + 1) * sizeof(int));
    for (int i = 0; i < pos; ++i) {
        newArr[i] = arr[i];
    }
    newArr[pos] = newElem;
    for (int i = pos; i < n; ++i) {</pre>
        newArr[i + 1] = arr[i];
    }
    free(arr);
    arr = newArr;
    ++n;
}
```

```
/* Метод, осуществляющий вставку нового элемента newElem после элемента
с индексом getIndex().
Если getIndex() = -1, вставка производится в начало массива */
void myDynArray::getIndexInsert(int newElem) {
    insert(getIndex() + 1, newElem);
}
// Метод, осуществляющий удаление элемента с индексом роз
void myDynArray::erase(int pos) {
    if (!(pos > -1 \&\& pos < this->n)) {
        std::cout << "Невозможно удалить элемент: неверный индекс!\n";
        return:
    }
    for (size_t i = pos; i < this->n - 1; i++) {
        arr[i] = arr[i+1];
    }
    arr = (int*)realloc(arr, (n - 1) * sizeof(int));
    n--;
}
/* Метод, осуществляющий удаление из массива всех элементов, нацело
делящихся на 3
Error-handling функций malloc и realloc отсутствует! */
void myDynArray::deleteMultiplesOfThree() {
    int* buffArr = (int*)malloc(n * sizeof(int));
    int index{};
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        if (arr[i] % 3 != 0) {
            if (++index > n) {
                buffArr = (int*)realloc(buffArr, index * sizeof(int));
            }
            buffArr[index - 1] = arr[i];
        }
    }
    n = index;
    if (arr != nullptr) {
        free(arr);
    }
```

```
arr = buffArr:
}
/* Метод, проверяющий, делится ли число на каждую из своих цифр.
Если делится, то возвращается true, иначе else */
bool myDynArray::dividesByAllDigits(int num) {
    if (num == 0) {
        return false:
    }
    int temp = num;
    while (temp > 0) {
        int digit = temp % 10;
        if (digit == 0 || num % digit != 0) {
            return false:
        }
        temp /= 10;
    }
    return true;
}
// Метод, формирующий новый динамический массив из элементов исходного,
нацело делящихся на каждую из своих цифр
void myDynArray::newArray() {
    int* newArray = nullptr;
    int size{};
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        if (dividesByAllDigits(arr[i])) {
            newArray = (int*)realloc(newArray, ++size * sizeof(int));
            newArray[size - 1] = arr[i];
        }
    }
    n = size;
    arr = newArray;
}
```

#### 1.4.1.3. Код файла таіп.срр

Комментарий: в данном файле показан пример работы программы для mecma~ N 1

```
#include "myDynArray.h"
#include <iostream>
int main() {
    myDynArray test(6);
    // {12, 43, 11, 99, 0, 7}
    test.fillManually();
    test.newArray();
    std::cout << "n = " << test.n << '\n';
    std::cout << "Новый массив, сформированный из чисел исходного,
нацело делящихся на все свои цифры:\n";
    if (test.arr != nullptr) {
        test.printElements();
    } else {
        std::cout << "Массив пуст!\n";
    }
}
```

#### 1.4.2. Алгоритм дополнительной операции варианта

1. Вспомогательная функция, возвращающая true в случае, если переданное в нее в качестве параметра число num нацело делится на каждую из своих цифр, иначе false.

Предусловие: целочисленная переменная num

 $\Pi$ остусловие: true/false

Заголовок: dividesByAllDigits(int num)

Tаблица 1-Aлгоритм вспомогательной функции dividesByAllDigits(int num)

Номер	Инструкция
1	if $num = 0$ then
2	return false
3	$\mathrm{end}\mathrm{If}$
4	$temp \leftarrow num$
5	while temp $> 0$ do
6	$\text{digit} \leftarrow \text{temp mod } 10$
7	if digit = $0 \vee \text{num mod digit} \neq 0$
8	return false
9	endIf

Номер	Инструкция
10	$temp \leftarrow temp \bmod 10$
11	od
12	return true

#### 2. Основной метод

Таблица 2 – Алгоритм метода newArray()

Номер	Инструкция
1	$newArray \leftarrow []$
2	$size \leftarrow 0$
3	for $i \leftarrow 0$ to $n-1$ do
4	$if\ divides By All Digits (arr[i])$
5	// TODO
6	$\text{newArray}[\text{size} - 1] \leftarrow \text{arr}[i]$
7	endIf
8	od
9	$n \leftarrow size$
10	$arr \leftarrow newArray$

# 1.4.3. Таблицы тестов тестирования дополнительной операции варианта

Таблица 3 — Таблица тестов для тестирования дополнительной операции варианта

Номер	Входные данные	Результат работы
1	n = 6	n = 4
	$arr = \{12, 43, 11, 99, 0, 7\}$	$arr = \{12, 11, 99, 7\}$
2	n = 4	n = 0
	$arr = \{13, 17, 23, 29\}$	Ошибка: массив пуст!

#### 1.4.4. Скрины результатов тестирования

Тест 1.

```
12
43
11
99
0
7
n = 4
Новый массив, сформированный из чисел исходного, нацело делящихся на все свои цифры:
12 11 99 7
```

#### Тест 2.

```
13
17
23
29
n = 0
Новый массив, сформированный из чисел исходного, нацело делящихся на все свои цифры:
Массив пуст!
```

# 2. Отчет по заданию 2

# 2.1. Коды функций операций вставки, удаления, формирования нового множества заданий 1 и 2, представленные в таблице

_	Коды функций	Коды функций
Операция	задания 1	задания 2
Вставить элемент	Задания 1         if (!(pos >= 0 && pos <= n)) {	<pre>3aДaния Z  if (!(pos &gt; -1 &amp;&amp; pos &lt; this- &gt;n)) {         std::cout &lt;&lt;     "Невозможно вставить в массив: неверный индекс!\n";         return;     }  arr.insert(arr.begin() + pos, newElem);</pre>
Удалить элемент	<pre>if (!(pos &gt; -1 &amp;&amp; pos &lt; this- &gt;n)) {</pre>	<pre>if (!(pos &gt; -1 &amp;&amp; pos &lt; this- &gt;n)) {</pre>

Опорация	Коды функций	Коды функций
Операция	задания 1	задания 2
Формирование нового множества	<pre>int* newArray = nullptr; int size{};  for (size_t i{}; i &lt; n; i++) {     if   (dividesByAllDigits(arr[i])) {         newArray =     (int*)realloc(newArray, ++size     * sizeof(int));         newArray[size - 1] =     arr[i];     } } n = size;  arr = newArray;</pre>	<pre>std::vector<int> newVector; for (int&amp; num: arr) {     if   (dividesByAllDigits(num)) {     newVector.push_back(num);     } } arr = newVector;</int></pre>

# 2.2. Код проекта

#### 2.2.1. Код файла myArray.h

```
#ifndef MYARRAY H
#define MYARRAY H
#include <iostream>
#include <vector>
struct myVector {
    const static int N = 100;
    unsigned int n;
    std::vector <int> arr;
    myVector(int len);
    void printElements();
    void fillRandomly();
    void fillManually();
    int getIndex();
    void insert(int pos, int newElem);
    void getIndexInsert(int newElem);
    void erase(int pos);
```

```
void deleteMultiplesOfThree();
    bool dividesByAllDigits(int num);
    void newVector();
};
#endif
2.2.2. Код файла myArray.cpp
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <random>
#include "myVector.h"
// Конструктор. Инициализация переменной n (длина массива)
myVector::myVector(int len) {
    n = len;
    arr.assign(n, 0);
}
// Вывод текущих элементов массив в консоль
void myVector::printElements() {
    for (int& num: arr) {
        std::cout << num << ' ';
    }
    std::cout << '\n';</pre>
}
// Метод, осуществляющий заполнение массива случайными значениями из
диапазона [0; 100]
void myVector::fillRandomly() {
    srand(time(NULL));
    for (int& num: arr) {
        num = rand() % 101;
    }
}
// Метод, осуществляющий заполнение массива вручную
void myVector::fillManually() {
    for (int& num: arr) {
        std::cin >> num;
    }
```

```
}
/* Метод, возвращающий индекс первого элемента, делящегося на каждую из
своих цифр.
В случае отсутствия такового элемента возвращается -1. */
int myVector::getIndex() {
    for (size_t i{}; i < n; i++) {</pre>
        int number = arr[i];
        while (number > 0) {
            if (number % 10 != 0) {
                if (arr[i] % (number % 10) != 0) {
                    break:
                }
            } else {
                break;
            }
            number /= 10;
        }
        if (number == 0) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
/* Метод осуществляющий вставку элемента newElem на позицию с индексом
pos */
void myVector::insert(int pos, int newElem) {
    if (!(pos > -1 \&\& pos < this->n)) {
        std::cout << "Невозможно вставить в массив: неверный индекс!
\n";
        return;
    }
    arr.insert(arr.begin() + pos, newElem);
}
/* Метод, осуществляющий вставку нового элемента newElem после элемента
с индексом getIndex().
Если getIndex() = -1, вставка производится в начало массива */
void myVector::getIndexInsert(int newElem) {
    arr.insert(arr.begin() + getIndex() + 1, newElem);
```

```
}
/* Метод, осуществляющий удаление элемента с индексом pos */
void myVector::erase(int pos) {
    if (!(pos > -1 \&\& pos < this->n)) {
        std::cout << "Невозможно удалить элемент: неверный индекс!\n";
        return;
    }
    arr.erase(arr.begin() + pos);
}
/* Метод, осуществляющий удаление из массива всех элементов, нацело
делящихся на 3*/
void myVector::deleteMultiplesOfThree() {
    for (size t i{}; i < arr.size(); i++) {</pre>
        if (arr[i] % 3 != 0) {
            arr.erase(arr.begin() + i);
        }
    }
}
bool myVector::dividesByAllDigits(int num) {
    if (num == 0) {
        return false;
    }
    int temp = num;
    while (temp > 0) {
        int digit = temp % 10;
        if (digit == 0 || num % digit != 0) {
            return false;
        }
        temp /= 10;
    }
    return true;
}
void myVector::newVector() {
    std::vector<int> newVector;
    for (int& num: arr) {
        if (dividesByAllDigits(num)) {
```

```
newVector.push_back(num);
}

arr = newVector;
}
```

#### 2.2.3. Код файла main.cpp

Комментарий: в данном файле показан пример работы программы для  $mecma \ N^{\underline{0}}1$ 

```
#include "myVector.h"
#include <vector>
int main() {
    myVector arr(6);

    // {12, 43, 11, 99, 0, 7}
    arr.fillManually();

    arr.newVector();

    std::cout << "n = " << arr.n << '\n';
    std::cout << "Новый массив, сформированный из чисел исходного,
нацело делящихся на все свои цифры: \n";
    arr.printElements();
}</pre>
```

#### 2.3. Скриншоты результатов тестирования

Тест 1.

```
12
43
11
99
0
7
n = 6
Новый массив, сформированный из чисел исходного, нацело делящихся на все свои цифры:
12 11 99 7
```

Tест 2.

```
13
17
23
29
n = 4
Новый массив, сформированный из чисел исходного, нацело делящихся на все свои цифры:
```