

министерство науки и высшего образования российской федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"МИРЭА - Российский технологический университет"

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИТ)
Кафедра математического обеспечения и стандартизации
информационных технологий (МОСИТ)

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2

по дисциплине «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Тема «Абстрактный тип данных и его реализация на одномерном статическом массиве»

Выполнил студент группы ИКБО-50-23

Русаков М.Ю.

Принял старший преподаватель

Скворцова Л.А.

Оглавление

1. Условие задачи и задание варианта	3
1.1. Условие задачи	3
1.2. Задание варианта	3
2. АТД задачи	4
3. Разработка программы	6
3.1. Реализация данных АТД	6
3.2. Алгоритмы методов	7
3.3. Таблица тестов операций	
3.4. Код проекта	10
$3.4.1.\ \Phi { m a}$ йл myArray.cpp	10
$3.4.2.\ \Phi$ айл main.cpp	13
4. Скриншоты результатов тестирования	

1. Условие задачи и задание варианта

1.1. Условие задачи

Дано множество из n целых чисел. Дан набор задач (операций), которые требуется выполнить над исходным множеством. Набор задач определен в варианте задания табл. 6.

Разработать и реализовать АТД задачи, по управлению множеством посредством операций, указанных в варианте задания. В АТД включить операции по заполнению исходного множества и отображения множества.

При разработке алгоритмов операций варианта могут быть выявлены дополнительные алгоритмы, например такие: определить является ли число простым, или определить сумму цифр числа, эти алгоритмы надо включить в раздел операций АТД.

1.2. Задание варианта

- 1. Найти позицию элемента массива значение которого делится на каждую из цифр числа.
- 2. Вставить в массив новый элемент после элемента, значение которого делится на каждую цифру значения.
- 3. Удалить из массива все элементы, кратные трем.

2. АТД задачи

ATД myArray

Данные (описание свойств структуры данных задачи)

N – максимальное количество элементов в множестве

n – длина массива

arr - список значений элементов массива

Операции (объявления операций)

1. Метод, осуществляющий вывод текущих значений множества

Предусловие: нет

Постусловие: выведенные через пробел элементы массива

Заголовок: printElements()

2. Метод, осуществляющий заполнение массива случайными значениями

Предусловие: нет

Постусловие: массив, заполненный случайными значениями

Заголовок: fillRandomly()

3. Метод, осуществляющий заполнение массива вручную – с клавиатуры

Предусловие: нет

Постусловие: массив, заполненный значениями, введенными с клавиатуры

Заголовок: fillManually()

4. Метод, возвращающий индекс первого элемента, делящегося на каждую из своих цифр. В случае отсутствия такового элемента возвращается -1

Предусловие: нет

Постусловие: число – индекс первого элемента, нацело делящегося на каждую из своих цифр

Заголовок: getIndex()

5. Метод осуществляющий вставку элемента newElem на позицию с индексом pos

Предусловие: pos — индекс элемента, на место которого требуется вставить новый элемент, newElem — значение нового элемента

Постусловие: массив arr длиной n+1 со вставленным элементом newElem на позиции pos

Заголовок: insert(int pos, int newElem)

6. Метод, осуществляющий вставку нового элемента newElem после элемента с индексом getIndex(). Если getIndex() = -1, вставка производится в начало массива

Предусловие: newElem – значение нового элемента

Постусловие: массив arr длиной n+1 со вставленным элементом newElem на позиции getIndex()+1

Заголовок: getIndexInsert(int newElem)

7. Метод, осуществляющий удаление из массива всех элементов, нацело делящихся на 3

Предусловие: нет

}

Постусловие: измененный массив arr, содержащий элементы, не делящихся нацело на 3

Заголовок: deleteMultiplesOfThree()

3. Разработка программы

3.1. Реализация данных АТД

```
#ifndef MYARRAY H
#define MYARRAY__H
#include <iostream>
struct myDynArray {
    const static int N = 100;
    unsigned int n;
    int arr[N];
    myDynArray(int len);
    void printElements();
    void fillRandomly();
    void fillManually();
    int getIndex();
    void insert(int pos, int newElem);
    void getIndexInsert(int newElem);
    void erase(int pos);
    void deleteMultiplesOfThree();
};
#endif
```

3.2. Алгоритмы методов

Таблица 1 — Псевдокод для метода, реализующего удаление элемента в заданной позиции

<pre>void erase(int pos)</pre>				
Номер	Инструкция			
1	if $\neg (pos > -1 \land pos < n)$ then			
2	Вывод « Невозможно удалить элемент: неверный индекс!»			
3	$\mathrm{end}\mathrm{If}$			
4	for $i \leftarrow to n - 2 do$			
5	$arr[i] \leftarrow arr[i+1]$			
6	od			
7	$n \leftarrow n + 1$			

Таблица 2 — Псевдокод для метода, реализующего вставку элемента в заданной позиции

<pre>void insert(int pos, int newElem)</pre>					
Номер	Инструкция				
1	if $\neg (pos > -1 \land pos < n)$ then				
2	Вывод «Невозможно вставить элемент: неверный индекс!»				
3	$\mathrm{end}\mathrm{If}$				
4	$prev \leftarrow arr[pos]$				
5	$arr[pos] \leftarrow newElem$				
6	for $i \leftarrow pos + 1$ to $n + 1$ do				
7	$temp \leftarrow arr[i]$				
8	$arr[i] \leftarrow prev$				
9	$prev \leftarrow temp$				
10	od				
11	$n \leftarrow n + 1$				

Таблица 3 — Псевдокод для метода, реализующего поиск первого элемента, делящегося нацело на каждую из своих цифр

<pre>void getIndex()</pre>					
Номер	Инструкция				
1	for $i \leftarrow to n - 1 do$				
2	$\text{number} \leftarrow \text{arr}[i]$				
3	while number > 0 do				
4	if number mod $10 \neq 0$ then				
5	if $arr[i] \mod (number \mod 10) \neq 0$ then				
6	break				
7	endIf				
8	else				
9	break				
10	endIf				
11	number \leftarrow number div 10				
12	od				
13	if number $= 0$ then				
14	return i				
15	endIf				
16	return -1				

3.3. Таблица тестов операций

Номер	Операция	Входные данные	Результат работы
1	erase	n=7	n=6
		$arr=\{1, 2, 3, 5, 8, 13, 21\}$	$arr=\{1, 2, 3, 8, 13, 21\}$
		pos=3	
2	erase	n=2	Ошибка: «Невозможно
		$arr = \{9, 11\}$	удалить элемент:
		pos=2	неверный индекс!»
3	insert	n=7	n=8
		$arr=\{1, 2, 3, 5, 8, 13, 21\}$	$arr={1, 2, 3, 4, 5, 8, 13, 21}$
		pos=3	
		newElem=4	
4	insert	n=5	Ошибка: «Невозможно
		$arr=\{2, 2, 2, 2, 2\}$	вставить в массив:
		pos=5	неверный индекс!»
		newElem=8	
5	getIndex	n=7	4
		$arr = \{13, 17, 31, 53, 15, 13, $	
		21}	
6	getIndex	n=3	-1
		$arr = \{13, 17, 97\}$	

3.4. Код проекта

3.4.1. Файл myArray.cpp

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <random>
#include "myArray.h"
// Конструктор. Инициализация переменной п (длина массива)
myDynArray::myDynArray(int len) {
    n = len;
}
// Вывод текущих элементов массив в консоль
void myDynArray::printElements() {
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        std::cout << arr[i] << ' ';</pre>
    std::cout << '\n';</pre>
}
// Метод, осуществляющий заполнение массива случайными значениями
void myDynArray::fillRandomly() {
    srand(time(NULL));
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        int num = rand();
        arr[i] = num;
    }
}
// Метод, осуществляющий заполнение массива вручную
void myDynArray::fillManually() {
    for (size t i{}; i < n; i++) {</pre>
        std::cin >> arr[i];
    }
}
/* Метод, возвращающий индекс первого элемента, делящегося на каждую из
своих цифр.
В случае отсутствия такового элемента возвращается -1. */
int myDynArray::getIndex() {
    for (size_t i{}; i < n; i++) {</pre>
        int number = arr[i];
```

```
while (number > 0) {
            if (number % 10 != 0) {
                if (arr[i] % (number % 10) != 0) {
                    break;
                }
            } else {
                break;
            }
            number /= 10;
        }
        if (number == 0) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
/* Метод осуществляющий вставку элемента newElem на позицию с индексом
pos */
void myDynArray::insert(int pos, int newElem) {
    if (!(pos > -1 \&\& pos < this->n)) {
        std::cout << "Невозможно вставить в массив: неверный индекс!\n";
        return;
    }
    int prev = arr[pos];
    arr[pos] = newElem;
    for (size_t i = pos + 1; i < n + 1; i++) {
        int temp = arr[i];
        arr[i] = prev;
        prev = temp;
    }
    n++;
}
/* Метод, осуществляющий вставку нового элемента newElem после элемента
с индексом getIndex().
Если getIndex() = -1, вставка производится в начало массива */
void myDynArray::getIndexInsert(int newElem) {
    insert(getIndex() + 1, newElem);
}
```

```
/* Метод, осуществляющий удаление элемента с индексом pos */
void myDynArray::erase(int pos) {
    if (!(pos > -1 \&\& pos < this->n)) {
        std::cout << "Невозможно удалить элемент: неверный индекс!\n";
        return:
    }
    for (size_t i = pos; i < this->n - 1; i++) {
        arr[i] = arr[i+1];
    }
    n--;
}
/* Метод, осуществляющий удаление из массива всех элементов, нацело
делящихся на 3*/
void myDynArray::deleteMultiplesOfThree() {
    int buffArr[N]{};
    int index{};
    for (size_t i{}; i < n; i++) {</pre>
        if (!(arr[i] % 3 == 0)) {
            buffArr[index++] = arr[i];
        }
    }
    for (size_t i{}; i < index; i++) {</pre>
        arr[i] = buffArr[i];
    }
    n = index;
    for (size_t d = index + 1; d < N; d++) {</pre>
        arr[d] = 0;
    }
}
```

3.4.2. Файл main.cpp

```
#include "myArray.h"

int main() {
    int n;
    std::cin >> n;
    if (!(n > 0 && n < 100)) {
        return 1;
    }

    myDynArray myObj = myDynArray(n);

    myObj.fillManually();

    std::cout << myObj.getIndex();
}</pre>
```

4. Скриншоты результатов тестирования

Комментарий: на скриншотах ниже первое число — это длина массива п, а следующие п чисел — введенные вручную элементы массива. Далее в зависимости от введенных данных и вызываемого метода выводится результат работы (элементы массива через пробел, текст ошибки или число).

```
terminal
7
1 2 3 5 8 13 21
2
1 2 3 8 13 21
```

Рисунок 1 – Тест №1

```
terminal

2
9 11
2
Невозможно удалить элемент: неверный индекс!
```

Рисунок 2 – Тест №2

```
7
1 2 3 5 8 13 21
3
4
8
1 2 3 4 5 8 13 21
```

Рисунок 3 – Тест №3

```
5
2 2 2 2 2
5
8
Невозможно вставить в массив: неверный индекс!
```

Рисунок 4 – Тест №4



Рисунок 5 — Тест $N_{2}5$



Рисунок 6 — Тест $N_{9}6$