

**Задание на выполнение практической работы №7**  
**«Создание контейнера с веб сервером Nginx в Docker»**  
**по дисциплине «Настройка и администрирование сервисного программного**  
**обеспечения»**

**Оформление:**

1. Титульный лист должен включать:
  - название института,
  - название кафедры;
  - название дисциплины;
  - название практической работы;
  - вариант;
  - ФИО студента;
  - группу;
  - ФИО преподавателя.
2. Цель работы.
3. Теоретическое введение (не более страницы).
4. Выполнение работы.
  - задание;
  - решение;
  - результат (**команды писать текстом**, не нужно приводить скриншоты для кода. Заранее сохраняйте логи действий по работе с приложениями, фиксируйте все необходимые команды, которые имеет смысл поместить в отчет по работе **Скриншоты применять только там, где очевидно, что это картинка.**).
5. Выводы.
6. Библиографический список по ГОСТ (Рекомендуется пользоваться электронными библиотечными системами, например, [e.lanbook.com](http://e.lanbook.com) для получения библиографических записей на необходимые книги по теме работы). Электронные источники информации оформлять в соответствии с ГОСТ [http://inion.ru/site/assets/files/1085/gost\\_r\\_7\\_0-2021.pdf](http://inion.ru/site/assets/files/1085/gost_r_7_0-2021.pdf)

**Цель работы:** получить навыки сборки Docker-контейнера с использованием Docker-compose.

## Общие сведения

Docker применяется для управления отдельными контейнерами (сервисами), из которых состоит приложение.

Применяя Docker на пользовательской системе появляется возможность отделить компоненты разработки от системы и друг от друга. Таким образом, можно не устанавливать веб-сервер в операционную систему, а сделать несколько серверов в отдельных каталогах и потом в эти каталоги складывать проекты которые будут работать в готовом окружении, которое можно запускать когда понадобится.

Docker Compose используется для одновременного управления несколькими контейнерами, входящими в состав приложения. Этот инструмент предлагает те же возможности, что и Docker, но позволяет работать с более сложными приложениями.

Пример. Требуется перевести проект на другую машину.

Без применения Docker Compose придётся переносить и перенастраивать сервисы по одному.

Если применяется Docker Compose, то перенос проекта на новый сервер происходит достаточно быстро. Для того чтобы завершить перенос проекта на новое место, нужно выполнить настройки и загрузить на новый сервер резервную копию базы данных.

Docker-compose позволяет запускать несколько контейнеров, связывать их и определять различные свойства контейнера в одном файле.

Этот файл называется `docker-compose.yml`.

Docker Compose управляет контейнерами, запускает их вместе, в нужной последовательности.

Docker-compose написан в формате YAML который похож на JSON или XML. В формате YAML имеют значения пробелы и табуляции, именно пробелами отделяются названия параметров от их значений.

Рассмотрим пример, в котором требуется создать клиент-серверное

приложение. Пример состоит из 11 этапов.

При создании конфигурации для Docker-compose необходимо определиться со структурой root директории.

### **Stage 1.** Создание структуры root директории.

Root директория должна содержать следующие файлы и папки:

- папка `client`. Здесь будут находиться файлы клиентского приложения.
- папка `server`. Она будет содержать файлы, необходимые для обеспечения работы сервера.
- файл `docker-compose.yml`. Это файл Docker Compose, который будет содержать инструкции, необходимые для запуска и настройки сервисов.

В результате получится следующая структура корневой директории:

```
.
├── client/
├── server/
└── docker-compose.yml
```

2 directories, 1 file

### **Stage 2.** Создание файлов в директории `server/`

Создадим в директории `server/` следующие файлы:

- файл `server.py`. В нём будет находиться код сервера.
- файл `index.html`. В этом файле будет находиться фрагмент текста, который должно вывести клиентское приложение.
- файл `Dockerfile`. Это — файл Docker, который будет содержать инструкции, необходимые для создания окружения сервера.

В результате получится следующая структура директории server/:

```
.
├── server.py
├── index.html
└── Dockerfile
```

0 directories, 3 files

### Stage 3. Редактирование файла server.py в директории server/

Файл server.py будет содержать следующий код:

```
#!/usr/bin/env python3
```

```
# Импорт системных библиотек python.
```

```
# Эти библиотеки будут использоваться для создания веб-сервера.
```

```
# Эти библиотеки устанавливаются вместе с Python.
```

```
import http.server
```

```
import socketserver
```

```
# Эта переменная нужна для обработки запросов клиента к серверу.
```

```
handler = http.server.SimpleHTTPRequestHandler
```

```
# Сервер будет работать на порте 1234.
```

```
# Номер порта пригодится в дальнейшем при работе с docker-compose.
```

```
with socketserver.TCPServer("", 1234), handler) as httpd:
```

```
# Эта команда заставляет сервер работать постоянно, ожидая запросов от
клиента.
```

```
    httpd.serve_forever()
```

Этот код позволяет создать простой веб-сервер. Он будет отдавать клиентам файл index.html, содержимое которого позже будет выводиться на веб-

странице.

#### **Stage 4.** Редактирование HTML-файла index.html в директории server/

Файл будет содержать следующий текст:

`=DOCKER-COMPOSE READY=`

Этот текст будет передаваться клиенту. Можно ввести любой другой текст.

#### **Stage 5.** Редактирование файла Dockerfile в директории server/

Dockerfile будет отвечать за организацию среды выполнения для Python-сервера. В качестве основы создаваемого образа воспользуемся официальным образом, предназначенным для выполнения программ, написанных на Python.

Содержимое Dockerfile будет таким:

# Dockerfile всегда должен начинаться с импорта базового образа.

# Для этого используется ключевое слово 'FROM'.

# Импортируем образ python (с DockerHub).

# В результате в качестве имени образа указываем 'python', а в качестве версии - 'latest'.

`FROM python:latest`

# Для того чтобы запустить в контейнере код, написанный на Python, нужно импортировать файлы 'server.py' и 'index.html'.

# Для того, чтобы это сделать используется ключевое слово 'ADD'.

# Первый параметр, 'server.py', представляет собой имя файла, хранящегося на компьютере.

# Второй параметр, '/server/', это путь, по которому нужно разместить указанный файл в образе.

# Помещаем файл в папку образа '/server/'.

ADD server.py /server/

ADD index.html /server/

# Воспользуемся командой 'WORKDIR'.

# Она позволяет изменить рабочую директорию образа.

# В качестве такой директории, в которой будут выполняться все команды, мы устанавливаем '/server/'.

WORKDIR /server/

## **Stage 6.** Создание файлов в директории client/

Создадим в директории client/ следующие файлы:

- файл client.py. В нём будет находиться код клиента.
- файл Dockerfile. Это — файл Docker, который будет содержать инструкцию, описывающую создание среды для выполнения клиентского кода.

В результате получится следующая структура директории client/:

.

├── client.py

└── Dockerfile

0 directories, 2 files

## **Stage 7.** Редактирование Python-файла client.py в директории client/

Файл client.py будет содержать следующий код:

#!/usr/bin/env python3

# Импортируем системную библиотеку Python.

```
# Она используется для загрузки файла 'index.html' с сервера.
# Эта библиотека устанавливается вместе с Python.
import urllib.request

# Эта переменная содержит запрос к 'http://localhost:1234/'.
# localhost указывает на то, что программа работает с локальным сервером.
# 1234 - это номер порта
fp = urllib.request.urlopen("http://localhost:1234/")

# 'encodedContent' соответствует закодированному ответу сервера
('index.html').
# 'decodedContent' соответствует раскодированному ответу сервера (то, что
выведется на экран).
encodedContent = fp.read()
decodedContent = encodedContent.decode("utf8")

# Выводим содержимое файла, полученного с сервера ('index.html').
print(decodedContent)

# Закрываем соединение с сервером.
fp.close()
```

Благодаря этому коду клиентское приложение может загрузить данные с сервера и вывести их на экран.

### **Stage 8.** Редактирование файла Dockerfile в директории client/

Dockerfile будет отвечать за организацию среды выполнения для Python-клиента.

Содержимое Dockerfile будет таким:

# То же самое, что и в серверном Dockerfile.

FROM python:latest

# Импортируем 'client.py' в папку '/client/'.

ADD client.py /client/

# Устанавливаем в качестве рабочей директории '/client/'.

WORKDIR /client/

**Stage 9.** Редактирование файла docker-compose.yml в root директории

Содержимое файла будет таким:

# Файл docker-compose должен начинаться с тега версии.

# Используем "3.8" так как это - самая свежая версия на момент написания этого кода.

# Подробнее о различиях в версиях конфигурации docker-compose можно посмотреть на официальном ресурсе <https://docs.docker.com/compose/compose-file/compose-versioning/#compatibility-matrix>

version: "3.8"

# Следует учитывать, что docker-compose работает с сервисами.

# 1 сервис = 1 контейнер.

# Сервисом может быть клиент, сервер, сервер баз данных...

# Раздел, в котором будут описаны сервисы, начинается с 'services'.

services:

# В примере создаётся клиентское и серверное приложения.

# Это означает, что нужно два сервиса.

# Первый сервис (контейнер): сервер.



# Назвать его можно так, как нужно разработчику.  
# Понятное название сервиса помогает определить его роль.  
# Поэтому, для именования соответствующего сервиса, используется ключевое слово 'server'.

server:

# Ключевое слово "build" позволяет задать  
# путь к файлу Dockerfile, который нужно использовать для создания образа,  
# который позволит запустить сервис.  
# Здесь 'server/' соответствует пути к папке сервера,  
# которая содержит соответствующий Dockerfile.

build: server/

# Команда, которую нужно запустить после создания образа.  
# Следующая команда означает запуск "python ./server.py".

command: python ./server.py

# Не забываем, что в качестве порта в 'server/server.py' указан порт 1234.  
# Если мы хотим обратиться к серверу с нашего компьютера (находясь за пределами контейнера),  
# мы должны организовать перенаправление этого порта на порт компьютера.  
# Сделать это можно используя ключевое слово 'ports'.  
# При его использовании применяется следующая конструкция: [порт компьютера]:[порт контейнера]  
# В нашем случае нужно использовать порт компьютера 1234 и организовать его связь с портом

```
# 1234 контейнера (так как именно на этот порт сервер  
# ожидает поступления запросов).
```

```
ports:  
  - 1234:1234
```

```
# Второй сервис (контейнер): клиент.  
# Этот сервис назван 'client'.
```

```
client:  
  # Здесь 'client/' соответствует пути к папке, которая содержит  
  # файл Dockerfile для клиентской части системы.
```

```
build: client/
```

```
# Команда, которую нужно запустить после создания образа.  
# Следующая команда означает запуск "python ./client.py".
```

```
command: python ./client.py
```

```
# Ключевое слово 'network_mode' используется для описания типа сети.  
# Тут мы указываем то, что контейнер может обращаться к 'localhost'  
компьютера.
```

```
network_mode: host
```

```
# Ключевое слово 'depends_on' позволяет указывать, должен ли сервис,  
# прежде чем запускиться, ждать, когда будут готовы к работе другие  
сервисы.  
# Нам нужно, чтобы сервис 'client' дождался бы готовности к работе сервиса
```

'server'.

depends\_on:

- server

## **Stage 10.** Сборка проекта приложением docker-compose

В docker-compose.yml внесены все необходимые инструкции, теперь проект нужно собрать.

```
$ docker-compose build
```

## **Stage 11.** Запуск проекта приложением docker-compose

Для запуска проекта необходимо выполнить команду:

```
$ docker-compose up
```

Аналогом команды при работе с отдельными контейнерами, выполняется команда `docker run`.

После выполнения этой команды в терминале должен появиться текст, загруженный клиентом с сервера: `=DOCKER-COMPOSE READY=`.

Сервер использует порт основной операционной системы 1234 для обслуживания запросов клиента. Поэтому, если перейти в браузере по адресу `http://localhost:1234/`, в нём будет отображена страница с текстом `=DOCKER-COMPOSE READY=`

### **Краткая справка по командам docker-compose**

Чтобы просмотреть справку по приложению:

```
$ docker-compose --help
```

В docker-compose есть две пары команд для запуска и остановки сервисов. `up` и `down` управляют сервисом целиком, в то время как `start` и `stop` запускают отдельные компонент-контейнеры.

Команда запускает сервисы с нуля: создаёт сети, если нужно, собирает Dockerfile и запускает контейнеры. Если добавить `-d` параметр (как и в `docker run -d`), то сервис запустится в фоновом процессе.

```
$ docker-compose up -d
```

Дополнительно, `compose` добавляет к именам сетей и контейнеров префикс (такой же, как имя текущей папки), но внутри созданной им сети можно использовать как оригинальное имя (`web`, `db`) так и измененное (`dockercompose_db_1`).

Команда останавливает и затем удаляет контейнеры и другие ресурсы (в том числе сети):

```
$ docker-compose down
```

Команды запуска и остановки сервис-контейнеров

Иногда в уже запущенном сервисе нужно остановить какой-нибудь компонент-контейнер не удаляя его. Для этого нужно использовать команды `start` и `stop`.

```
$ docker-compose stop web
#Stopping dockercompose_web_1 ... done
#...do stuff
$ docker-compose start web
#Starting web ... done
```

Команда выводит журналы сервисов:

```
$ docker-compose logs -f [service name]
```

Команда вывода списка контейнеров:

```
$ docker-compose ps
```

На экране появится следующий вывод процессов `docker`:

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	NAMES
e90e12f70418	nginx	"nginx -g 'daemon off'"	6 minutes ago	Up 5 minutes	80/tcp, 443/tcp	nginx_nginx_1

## Команда `exec`

Запускает командную строку указанного контейнера

Чтобы внести изменения в файловую систему контейнера, используйте ID – контейнера (в данном случае это e90e12f70418) и команду `docker exec`. Команда запустит оболочку в контейнере.

```
$ docker exec -it e90e12f70418 /bin/bash
```

Опция `-t` открывает терминал, а опция `-i` запускает интерактивный режим. Опция `/bin/bash` открывает оболочку `bash` для запущенного контейнера (команда, выполняемая в контейнере).

Так будет выглядеть системная подсказка контейнера с ID e90e12f70418, к которому обратились:

```
root@e90e12f70418:/#
```

Теперь можно взаимодействовать с контейнером из командной строки.

Кроме того, нужно помнить, что большинство контейнеров создаются как минимальные установки Linux, поэтому некоторые команды и утилиты в них недоступны.

Имейте ввиду: все изменения будут утеряны, как только контейнер перезапустится, если каталог не входит в том данных.

Другой пример `exec`:

```
$ docker-compose exec web bash
```

где `web` – контейнер

`bash` – выполняемая команда в контейнере

Общий вид команды `exec`:

```
$ docker-compose exec [service name] [command]
```

Например, команда может выглядеть так:

```
$ docker-compose exec server ls
```

Команда вывода списка образов:

```
$ docker-compose images
```

Команда запуска сервисов, описанных в docker-compose.yml

```
$ docker-compose up -d
```

Ключ -d указывает docker compose запускать контейнеры в фоновом режиме.

При необходимости с помощью команды docker-compose up можно запустить конкретный сервис:

```
$ docker-compose up my_container1
```

Сервис должен быть описан в docker-compose.yml

### **Задание на практическую работу**

Используя инструкцию, представленную в общих сведениях Docker-compose создать следующие сервисы. Работу каждого сервиса продемонстрировать преподавателю.

1. Повторить пример, который был рассмотрен в разделе «Общие сведения». Проект назвать docker\_py. Обязательно продемонстрировать сервис при обсуждении с преподавателем отчёта практической работы.
2. Создать аналогичный сервис как в примере, рассмотренном в разделе «Общие сведения», но вместо языка Python использовать язык JavaScript. Проект назвать docker\_js. Обязательно продемонстрировать сервис при обсуждении с преподавателем отчёта практической работы.
3. Создать сервис как в примере, рассмотренном в разделе «Общие сведения», но вместо сервера на Python использовать веб сервер Apache. Проект назвать docker\_apache. Обязательно продемонстрировать сервис при обсуждении с преподавателем отчёта практической работы.

4. Создать сервис как в примере, рассмотренном в разделе «Общие сведения», но вместо сервера на Python использовать веб сервер Nginx. Проект назвать `docker_nginx`. Обязательно продемонстрировать сервис при обсуждении с преподавателем отчёта практической работы.
5. Создать сервис в состав которого входят следующие компоненты `apache`, `mysql`, `phpMyAdmin`. Проект назвать `docker_phpmyadmin`. Обязательно продемонстрировать сервис при обсуждении с преподавателем отчёта практической работы.

Рекомендуемые материалы для ознакомления

DOCKER + DOCKER COMPOSE – ЗАПУСК КОНТЕЙНЕРОВ ДЛЯ ВЕБРАЗРАБОТКИ. Раздел: Docker - конфигурирование отдельного проекта – URL: <https://atlogex.com/docker-start/> (дата обращения: 25.03.2021). Рекомендуется читать с указанного раздела.

Официальная документация Dockerfile reference – URL: <https://docs.docker.com/engine/reference/builder/> (дата обращения: 25.03.2021)

Сейерс, Э. Х. Docker на практике / Э. Х. Сейерс, А. Милл ; перевод с английского Д. А. Беликов. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 516 с. — ISBN 978-5-97060-772-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/131719> (дата обращения: 23.03.2021). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

Книга доступна также по адресу: [https://vk.com/wall-51126445\\_66963](https://vk.com/wall-51126445_66963) (дата обращения: 25.03.2021)