

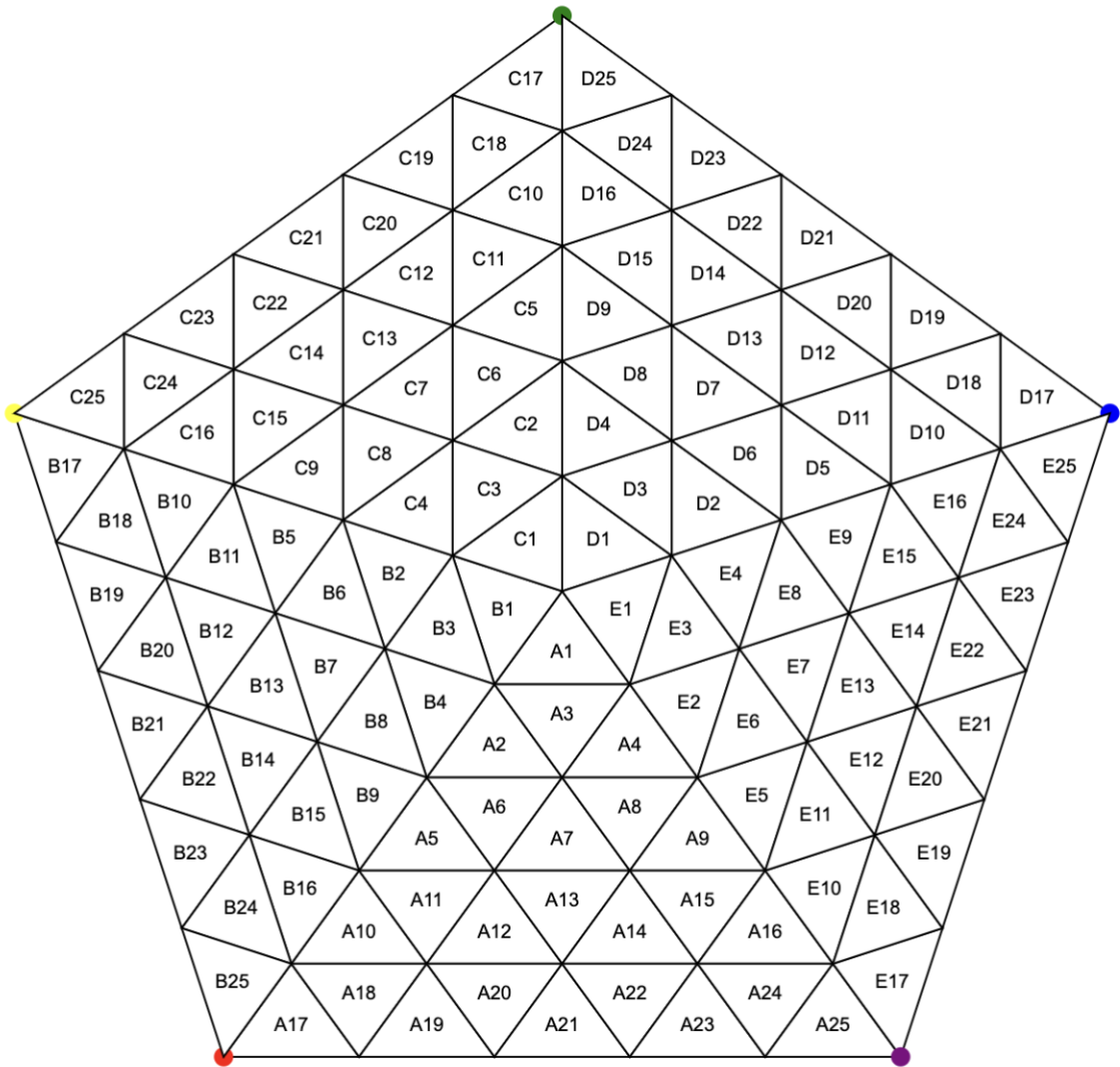
Rainbow Pentagon!

1. 게임 소개

Rainbow Pentagon은 정오각형 형태의 게임 보드 위에서 시작점으로부터 자신의 '영토 (단위 삼각형)'를 확장해 나가는 게임이다.

(본 게임은 한상헌 딜러가 제작했던 Rainbow Heptagon!(20.09.06)을 변형하여 제작)

2. 게임 보드 및 플레이어 색상



[그림1]

게임 보드는 [그림1]과 같이 정오각형 모양이며, 내부가 삼각형 격자로 이루어져 있다.

각 라운드 시작 전, 플레이어들은 랜덤으로 5개 색 중 하나의 색상을 부여받는다.
(빨강, 노랑, 초록, 파랑, 보라)

3. 게임 진행

한 번의 라운드를 진행하며, 라운드는 반복되는 여러 턴으로 구성된다.

플레이어들은 게임 진행 중 어느 때든 자유롭게 대화할 수 있다(단, 메시지 캡처 등의 외부 기록 공유 불가). 각자의 색과 제출할 영토명을 제외한 모든 정보를 공유 가능하다.

모든 단위 삼각형(이하 '영토')의 넓이 및 변의 길이는 1로 동일하게 취급한다.

3.1. 제시 단계 (5분)

각 턴마다 플레이어들은 자신의 기존 영토 경계선 상의 한 점에서 출발하여 동일한 점으로 돌아오는, 길이가 5 이상 9 이하인 경로로 둘러싸인 영역(영토 집합)을 딜러에게 제시한다.

이때 경로 내부의 모든 영토를 누락 없이 카카오톡 개인 메시지로 딜러에게 제출해야 한다.

3.2. 딜링 단계

모든 플레이어가 영토를 제시하면 딜링을 진행한다.

특정 플레이어가 제시한 영토 중 다른 플레이어가 같은 영토를 제시하지 않았다면, 해당 경로 내 영토는 해당 플레이어 소유가 되고 플레이어의 색으로 칠해진다.

만약 제시한 영토 중 일부가 다른 플레이어도 제시한 영토이거나 이미 다른 플레이어가 소유한 영토와 충돌한다면, 충돌한 두 플레이어는 해당 충돌 턴의 제안이 무효 처리된다(즉, 직전 상태로 복귀)

딜링이 완료되면 업데이트된 보드 상황을 모두가 확인한 뒤 다음 턴으로 진행한다.

3.3. 라운드 마무리 단계

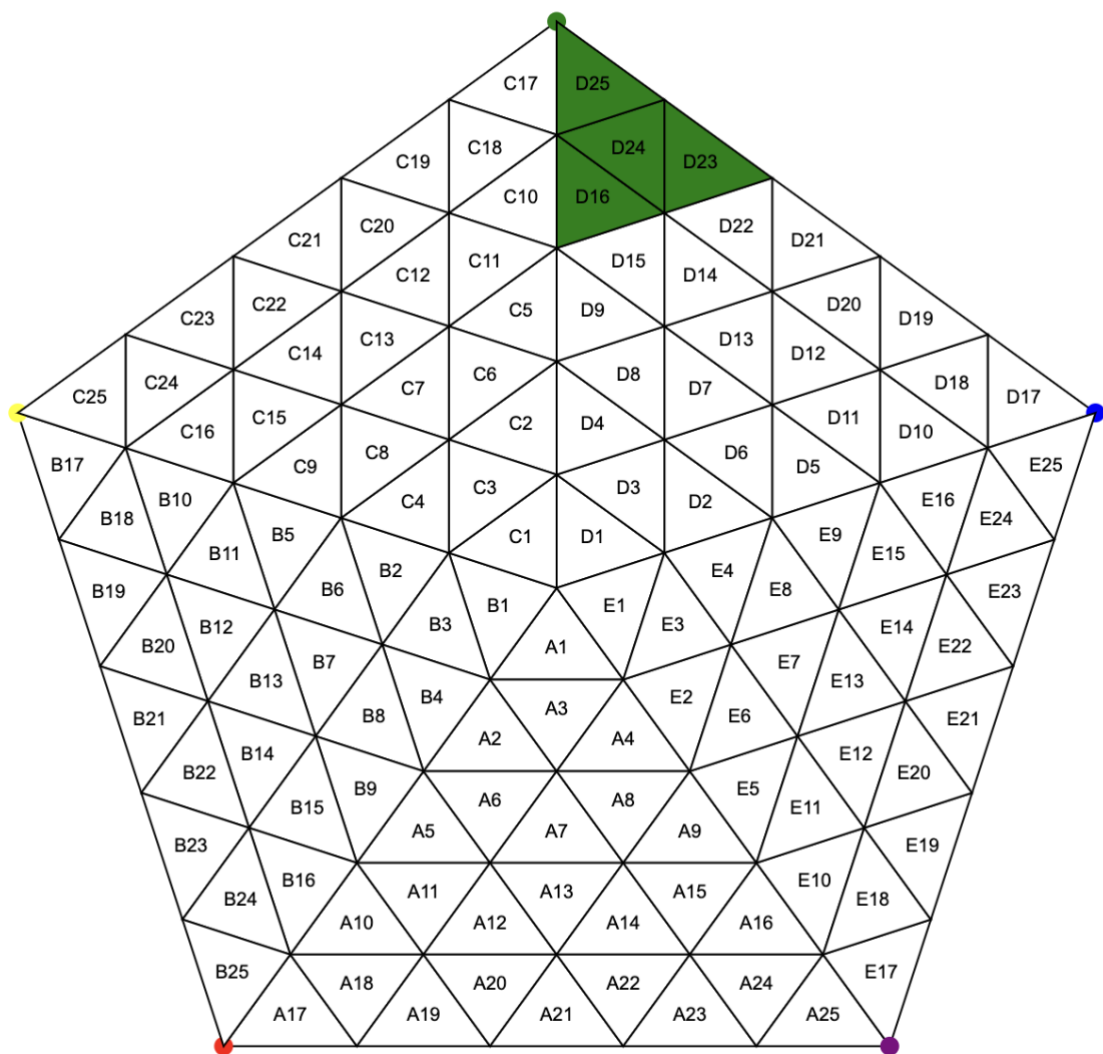
모든 플레이어가 더 이상 유효한 영토 제시를 할 수 없거나, 남은 영토의 총 넓이가 12 이하가 되면 라운드는 종료된다.

각 라운드 종료 시 획득한 영토의 수(넓이)가 그 플레이어의 점수가 된다.

더 높은 점수를 얻은 플레이어가 더 높은 순위가 된다.

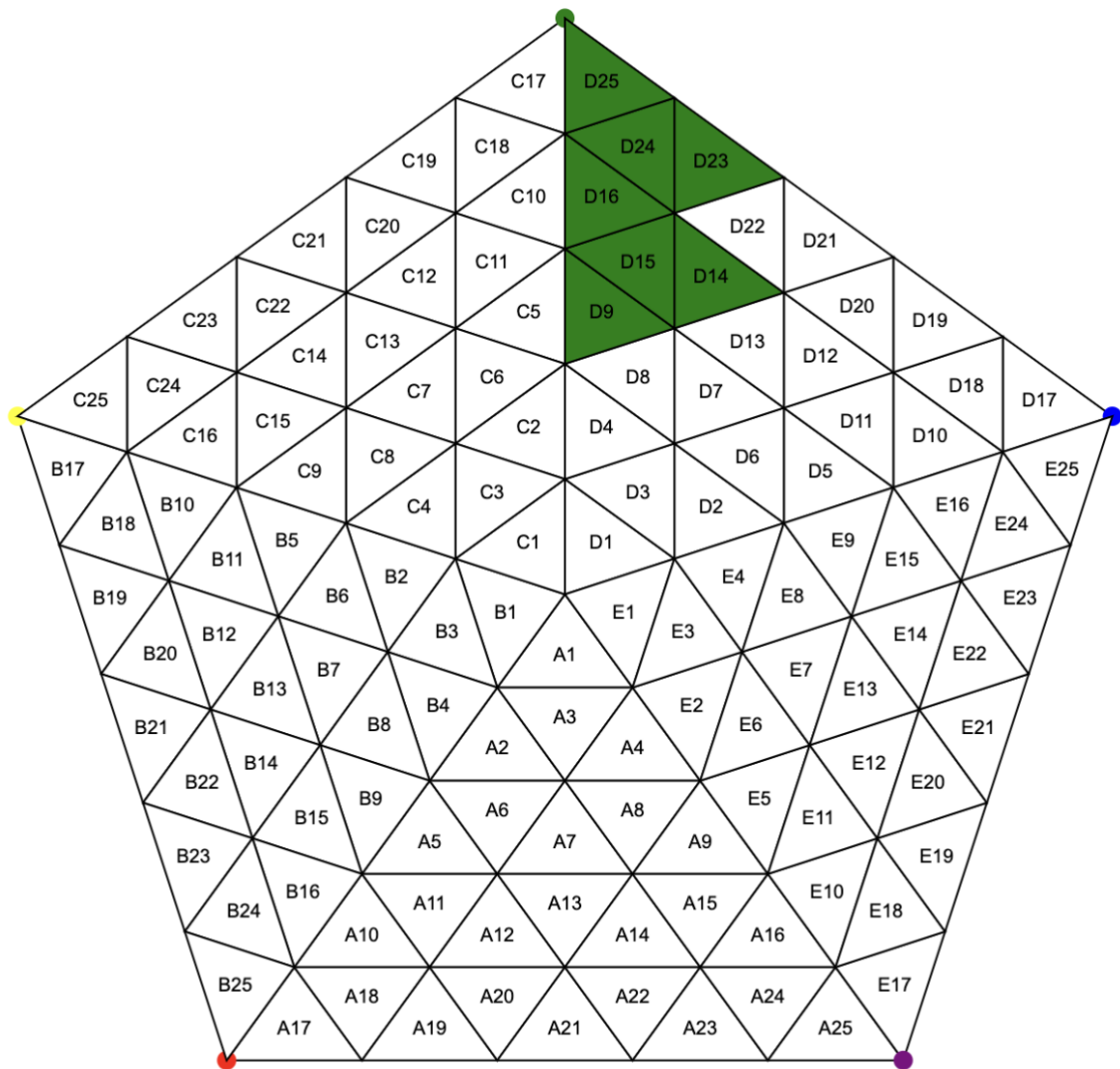
만약 영토의 수(넓이)가 같다면, 영토의 테두리 길이가 더 짧은 플레이어가 순위 우위를 가진다.

* 제시 예시:



[그림2]


Ex) D25, D24, D16, D23 제시 (경로 : 6) ([그림2] 참조)



[그림3]

Ex) 이후 턴에 D9, D15, D14 제시 (경로 : 5) ([그림3] 참조)

- 딜링 툴

 <https://github.com/CreamMeatball/RainbowPentagon>