SelectCompleteButton버튼 클릭시 SubScreen\_Card 화면이 내려간 이후 CardSelectButton의 개수와 연결된 카드를 Close박스를 중심으로 초기화

close박스에 같은 문양의 카드가 2개 이상일때만 버튼으로 선택 가능

조커는 선택할 수 없음

SelectCompleteButton 클릭 이전에 컴퓨터는 이미 연산을 끝내고 제출할 카드를 선택해야함

SelectCompleteButton을 누르면 각 플레이어의 선택카드를 오픈하고

주사위 순서가 가장 많은 플레이어부터 공격을 시작함

공격 알고리즘

1. 플레이어 선택
2. 카드 선택
3. 카드 제시
4. 상대 플레이어 카드 제시
5. 카드 오픈
6. 공격 성공시
   1. 상대플레이어와의 숫자차이 \* 2^(4 - 남은 플레이어 숫자)만큼 골드 획득
   2. 각 카드를 각자의 close박스 위치로 가져 가서 셔플 후 카드정리
7. 방어 성공시
   1. 공격 플레이어의 제시된 카드를 open박스로 이동 후 카드정리
   2. 방어 플레이어의 제시된 카드를 close박스 위치로 가져가서 셔플 후 카드정리
8. 모든 정리가 끝나면 다음 플레이어로 순서 이동 후 1번부터 반복