

# 商店管理系統

## 物件導向程式設計

### 期末作業

#### 一、程式作業相關內容

大雄想開一家 24 小時的便利商店，但由於貨品繁多，所以單純用人工計帳的方式管理相當繁複且容易出錯，因此想請您幫大雄寫一管理程式，此管理程式需包含以下功能

##### I. 進貨功能

此功能提供大雄處理進貨相關事宜。

##### i. 進貨商維護功能

此功能提供大雄維護廠商資料，廠商基本資料包括公司名稱、聯絡人、電話等等，大雄需要三個基本功能分別為，**新增廠商資料**、**修改廠商資料**、**刪除廠商資料**、**螢幕輸出合作廠商**等。

##### ii. 進貨商品維護功能

此功能提供大雄維護商品資料，商品的基本資料中包含統一編號、名稱、數量、售價、廠商、購入價格、最後進貨日期等。在此注意到的是，**商品的統一編號是唯一的**，請**隨機產生不重複的統一編號(5碼)**，例如

a6x7b)。而且在進貨時的商品，都必須是已經和大雄簽約並存在在資料庫的廠商，切忌不能在此任意進貨未合作的廠商。至於最後進貨日期則為當下進貨時的時間，格式為(YYYY/MM/DD，例如2016/01/01)。

大雄需要三個基本功能分別為，**新增商品資料**、**修改商品資料**、**刪除商品資料**、**螢幕輸出庫存**等。

## II. 查詢功能

此功能提供大雄搜尋商品的功能，由於商品屬性五花八門，請根據以下的屬性來進行搜尋特定的商品。

### i. 商品統一編號(部分或全部)

例如某商品統一編號為a6x7b，則按照a6x或是x7b皆能查詢到該商品

### ii. 商品名稱(部分或全部)

### iii. 商品上游廠商(部分或全部)

### iv. 最後進貨日期

## III. 結帳功能

此功能提供買家結帳的功能，請設計一個類似購物車的功能，提供買家選擇多重商品，請特別注意商店的防呆機制。

### i. 輸入買家商品及數量功能

請注意買家無法購買商店未擁有的東西、已售罄的商品等等。

### ii. 取消買家商品功能

若買家突然不想買了，請提供一個取消功能給買家取消購買。

### iii. 結帳並更新資料庫功能

當買家確認完後，請在螢幕輸出方才買家欲購的清單，確認完後做結帳的動作。

## 功能需求清單

### 資料



### 功能



## 二、 繳交方式及相關規定

- I. 這個期末程式佔總成績20%，請同學自行規劃時間進度完成
- II. 請在12/29之前上傳於數位學習平台，我們會檢測程式碼是否抄襲，1/2前公佈可Demo名單
- III. 上傳時請上傳相關.cpp檔以及.h檔，並將其命名為「學號\_main.cpp」，例如「1104123456\_main.cpp」最後再將他們合併成一個rar檔案，檔案名稱「學號」，請務必確認後再上傳，太多人上傳錯誤的話，錯誤者拒收。
- IV. 如有多個.cpp檔以及.h檔，請依序在其名稱前面加入學號，例如「1104123456\_main.cpp、1104123456\_func.cpp、1104123456\_func.h」最後再將他們合併。
- V. Demo時間1/3，禮拜二上課時間
- VI. 只能Demo一次，請確認好後再來Demo

## 三、 書面報告撰寫規定

- I. 報告主要寫程式架構、每一部份的作法及想法，另外請多著墨於實作時的問題與討論。
- II. 頁數沒有強制規定，不過報告配分也不少，所以請用心準備。
- III. 請勿將程式碼印上作為書面報告，可在程式中加註解與報告交互參照

## 四、 分數配分

進貨功能(20%)、查詢功能(20%)、結帳功能(40%)、書面報告(20%)。

※ 須完成大功能，未完成將不給予分數

※ 抄襲0分

※ 一定要有書面報告，否則視同未繳交作業

※ 真的寫不出來，也請把「功能尚未完善」交出來，至少可以拿到少數分數