**翻精软麻将规则文档**

1.用户定制的产品类型：

 

 

其他类型：\_\_\_景德镇翻精软4粒\_\_\_\_\_\_

同类型参考游戏：­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.产品游戏规则:

用牌:

    

牌库：144张（万筒条+风+花）；

庄家规则：

1. 第一局谁创建房间谁就是庄，第二局第一局谁胜第二局就是谁的庄
2. 荒庄由原来庄家的下一家做庄

荒庄规则：

1. 牌墙剩下0张牌时荒庄；
2. 荒庄时荒杠；

摸牌规则：

1. 一开始庄家摸14张，闲家摸13张；
2. 四人按东南西北四个方向逆时针顺序摸牌；
3. 轮到玩家自己回合时摸一张牌；
4. 杠牌后从牌墙末尾摸一张牌；
5. 摸到花牌，自动出牌并重新摸一张牌；如初始发牌有花牌，则轮到自己回合，先摸牌-出花牌-摸牌-出花牌-摸牌……

打牌规则：

1. 四人按东南西北四个方向逆时针出牌；
2. 碰后改变出牌顺序，碰家需打一张牌；
3. 杠摸牌后，需出一张牌；

是否可以吃碰杠听和：

    

1. 过胡：可胡选了过，在下次自己摸牌前都不可胡；自摸三万，点过，其他玩家打出可让自己胡的牌，也不可胡；
2. 过碰：可碰选了过，在自己摸牌之前都不可以再碰同一张牌；下家打出三万可碰，但选择过，则在自己摸牌前再有人打出三万，也不可碰。
3. 同时触发多人多种操作：如一人触发碰，另一人触发吃，另一人触发胡，则同时提示，等所有人都操作后才执行操作；操作优先级：胡>杠=碰>吃；
4. 吃：东南西北随机三张可吃，中发白随机三张可吃

胡牌规则

1. 自摸：摸牌时符合胡牌牌型，则提示可胡；分数由所有玩家付；
2. 吃胡（点炮）：在非自己回合，其他玩家打出的牌自己刚好符合胡牌牌型，则提示可胡；分数由放炮玩家付；
3. 抢杠：可抢明杠，当其他玩家触发明/包杠时，杠牌与自己手牌刚好符合胡牌牌型，则提示可胡；
4. 杠上开：在杠后摸回来的牌，符合胡牌牌型，则提示可胡；分数由所有玩家付；

是否可以点炮

 

是否可以一炮多响

 

是否有癞子：（可选）

 

癞子规则：

1. 翻牌决定精（癞子）；翻到花牌重翻；
2. 精牌在组成胡牌牌型时百搭，且按能凑成最大牌型来算分；
3. 单吊癞子时不可抢杠；
4. 飞精：把精牌打出去；谁飞精被别人胡了出5底，自己胡了其余3家每家出5底给自己（麻烦分点炮和自摸讨论？）

是否分大胡、小胡（只有大胡）

 

大胡类型与规则

1. 大胡为所有胡牌牌型重叠算分；
2. 鸡胡：普通牌型，n\*AAA+m\*ABC+AA组成，M+N=4
3. 混色：由同一花色的序数牌+风牌组成的胡牌牌型
4. 断断：不能有幺胡 （牌中只有2-8这些牌子，就是段子而且能连起来的，比如234,678,567，然后一对3，一对4）
5. 软碰碰：万筒条为三张一样的一组，加上字的吃牌+字的将牌组成的牌型
6. 全求人：全由吃碰杠剩下最后一张牌，再点炮胡牌；暗杠也算
7. 门前清：不吃不碰不明杠，自摸胡牌；
8. 七字全：胡牌时东南西北中发白都有组成的胡牌牌型，只要这7张牌到齐就行，比如东南西，然后一对北，然后中发白
9. 硬碰碰：由全碰（杠）组成的胡牌牌型，手上至少有一组明示的碰（杠）；
10. 普乱：胡牌中非字牌要“不靠”（最少隔2步以上，比如1到4， 2到5或者2到8），字牌不能相同，（十三烂牌型）13张牌，条，筒，万，这3种牌中间需要隔2张牌，字可以连牌，
11. 清一色：由同一种花色组成的胡牌牌型
12. 七小对：AA\*7；
13. 国乱：147，258，369分三种色，外加7个字的其中5个；
14. 幺牌十三太保：1 9万，1 9索，1 9饼，东南西北风，中发财共十三张牌 糊牌时加任意上面其中一粒幺牌；
15. 乱十三太保：在十三太保的基础上，最后胡的那张牌是以其它不靠的牌糊的，比如用 4 或者5或者6（四五六取其一的万或者饼，索，最少隔2步以上为不靠）糊牌；
16. 乱幺：只由三张一组的1/9（万筒条）+字牌组成的胡牌牌型，只能自摸；
17. 小幺：全由三张一组的1/9组成的牌型；下水每家25分，门前清每家30分；下水：就是有吃过 或者碰过就叫下水全部拿在手上没有吃没有碰 就叫门前清
18. 全字：全由风牌组成的胡牌牌型；
19. 一般高：有123或789的吃牌，有一组加一次分（一定要吃？1/9的碰算不？2组456万可不？ ）碰的不算，只能是一种牌有相同的3张连牌，2组456也是？
20. 三板同：有三组数字相同、花色不同的吃牌（如： 123万+123条+123筒）
21. 小板板：碰相同花色、数字相连的3组的胡牌型（如111万+222万+333万）；
22. 大板板：有3个花色相同的吃牌（3个123万）；
23. 就就幺：123,789.东南西北中发白，意思是每一个连牌里面都有幺牌，幺牌是19，东南西北中发白这些牌就幺牌
24. 无字：不带字，可以是123万什么带幺的和，也可以全是一九的碰。（具体牌型？）无字就是没有东南西北中发白，然后每组连牌都必须是123，或者789或者一对1，或者1对9
25. 四归一：如杠了1万，然后胡了乱幺；
26. 四归二：碰了1万，然后有个123万一就就是了； 4张牌分别到2个拍型里面
27. 四归三：一对1万，然后有123万，和234万； 4张牌分别到3个拍型里面
28. 四归四：4个六饼，分为：四五六饼，五六七饼，六七八饼　再加一个任意一组有六饼的，比如再有一个四五六饼或者五六七饼或者六七八饼；
29. 轮胡：一对11万，3个9万，3个9条，东南西北中发白，只要13张都是幺且符合胡牌牌型就可以胡牌？
30. 黑一色：只有东西南北加八饼的胡牌牌型；
31. 绿一色：只能有二索，三索，四索，六索，八索，4饼，发财；牌面是绿色的组成的胡牌牌型；
32. 门清硬碰碰：门前清+硬碰碰胡；
33. 两个四归二：指有2个四归二的胡牌牌型；
34. 十八罗汉：四杠+将胡牌；
35. 高板板：拿到或者吃到四组个相同的万牌或者饼，索牌，包括碰和吃；比如4个123，不管是碰还是吃的
36. 有当天胡：庄家发完牌后胡牌，是除了精牌以外还有一张牌可以代替其它牌（除了精牌还有其他可变的牌？详细牌型是？）（有其它牌代替的糊牌如果有两种以上的糊法只能取小分，不能取大分）
37. 无当天胡：庄家发完牌后，没有代替的牌就直接糊牌了，有精牌代替任意牌也算无当（具体牌型是？）123,678,55,东南西，345
38. 地胡：庄家打第一张牌点炮后，其他闲家胡牌；地胡也分有当地胡和无当地胡；
39. 14段天地胡：14段就是全部是段子，没有幺子，精可以当一个； 2-8任意牌子只要13张，组成胡牌牌型，其他家打出2-8任何牌就是14段
40. 幺子天地胡：13个幺，然后可以有一个段子（具体拍牌型？）11119999东南西北中发白只要12张然后有一张2-8的牌
41. 抢杠胡：当其他玩家明杠，杠的那张牌刚好符合自己的胡牌牌型，则可以胡牌；
42. 三板同乱：万饼索各有一组相同乱牌的数字组合（比如三种牌都是147或者258或者369），外加字牌；如147万147条147筒这样3个不同类的同样的牌
43. 4个同花胡：捉到春夏秋冬/梅兰竹菊一组的可胡牌
44. 杠上开花：杠后摸到的牌，自摸胡牌；
45. 无精胡牌：有精牌胡牌时，精牌没有发挥百搭功能，则算无精胡牌，或无精胡牌

结算规则

1. 有玩家胡牌，则进入单局结算，并统计牌局得分；
2. 如打完所有牌局，则在进入最后一局单局结算后，再进入总结算界面；

胡牌是否分抓马

 

胡牌算分公式

1. 自摸=人数\*（牌型分 +包杠分\*次数+暗杠分\*次数）+明杠分\*次数
2. 点炮=牌型分 +人数\*（包杠分\*次数+暗杠分\*次数）+明杠分\*次数点炮的人多一分
3. 牌型分=牌型重叠相加算分；
4. 重叠算分时，首分算庄：比如胡的是7对顺一色，7对是10-11就算11，顺一色是10-11就算10分随便哪个先算都可以
5. 15-16底，放泡的人16；自摸的算15

解散规则：

A）牌局准备前：

1. 房主可以直接解散房间；其他玩家可以直接退出房间。

B）牌局准备后：

1. 牌局中的所有人，选择退出房间时，会针对游戏中正在打牌的玩家，发起解散房间投票；发起人默认同意；
2. 投票中，投票同意数过半，则解散成功；如有其中一人选择拒绝，则解散失败；
3. 如在投票过程中掉线，则在重新上线时需给玩家重新推送投票界面；
4. 如无人投票，则停留在解散投票界面10分钟后自动默认全部同意解散房间。

杠牌分值表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 种类 | 自己胡 | 自己不胡 |
| 明杠（碰） | 1分/人 | 0 |
| 明杠（点） | 3分 | 0 |
| 暗杠 | 2分/人 | 1分/人 |
| 杠精 | 20分/人 | 20分/人 |

飞精算分表格

|  |  |
| --- | --- |
| 数量 | 胡牌分值 |
| 飞1精 | 5分/人 |
| 飞2精 | 15分/人 |
| 飞3精 | 30分/人 |
| 飞4精 | 50分/人 |

胡牌牌型分值表格：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 牌型 | 闲 | 庄 |
| 鸡胡（平胡） | 1 | 2 |
| 混色 | 1 | 2 |
| 断断 | 1 | 2 |
| 软碰碰 | 3 | 4 |
| 全球人 | 3 | 4 |
| 门前清 | -- | 4 |
| 七字全 | 3 | 4 |
| 硬碰碰 | 5 | 6 |
| 普乱 | 3 | 4 |
| 清一色 | 10 | 11 |
| 七对 | 10 | 11 |
| 国乱 | 4 | 5 |
| 十三太保（算分不明） | 20 | 21 |
| 乱幺 | 1 | 2 |
| 小幺 | 25 | 30 |
| 全字 | 19 | 20 |
| 一般高 | 1 | 2 |
| 三板同 | 3 | 4 |
| 小板板 | 10 | 11 |
| 大板板 | 15 | 16 |
| 就就幺 | 3 | 4 |
| 无字 | 10 | 11 |
| 四归一 | 1 | 2 |
| 四归二 | 3 | 4 |
| 四归三 | 10 | 11 |
| 四归四 | 39 | 40 |
| 轮胡 | 10 | 11 |
| 黑一色 | 15 | 16 |
| 绿一色 | 15 | 16 |
| 门前清硬碰碰 | -- | 30 |
| 两个四归二 | 7 | 8 |
| 十八罗汉 | -- | 100 |
| 高板板 | -- | 100 |
| 天地胡 | -- | 5 |
| 抢杠胡 | 3 | 4 |
| 三板同乱 | 4 | 5 |
| 4花胡牌 | -- | 5 |

胡分最大100分封顶；

胡牌算分表格

   

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 庄家 | 闲1 | 闲2 | 闲3 |
| 庄家 | +6 | -2 | -2 | -2 |
| 闲1 | -2 | +6 | -2 | -2 |
| 闲2 | -2 | -2 | +6 | -2 |
| 闲3 | -2 | -2 | -2 | +6 |

   

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 庄家 | 闲1 | 闲2 | 闲3 |
| 庄家 | +2 | 0 | -2 | 0 |
| 闲1 |  |  |  |  |
| 闲2 |  |  |  |  |
| 闲3 |  |  |  |  |