

1. flex 用过哪些属性 flex-direction:
2. flex-wrap
3. justify-content
4. align-items: 定义在交叉轴上如何对齐
5. flex: 1 flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写 0 1 auto
6. BFC 块级格式化上下文, 是一个独立的渲染区域, 让处于BFC内部的元素与外部的元素相互隔离, 使内外元素的定位不会相互影响
7. BFC
  1. 触发BFC
  2. BFC规则

### **flex 用过哪些属性 flex-direction:**

决定主轴的方向 row (默认值): 主轴为水平方向, 起点在左端

row-reverse: 主轴为水平方向, 起点在右端

column: 主轴为垂直方向, 起点在上沿。

column-reverse: 主轴为垂直方向, 起点在下沿。

### **flex-wrap**

换行 nowrap

不换行 wrap

第一行在上方 wrap-reverse

### **justify-content**

flex-start (默认值): 左对齐 flex-end: 右对齐 center space-between: 两端对齐, 项目之间的间隔都相等。

space-around: 每个项目两侧的间隔相等

### **align-items: 定义在交叉轴上如何对齐**

flex-start: 交叉轴的起点对齐。

flex-end: 交叉轴的终点对齐。

center: 交叉轴的中点对齐

baseline: 项目的第一行文字的基线对齐。

stretch (默认值) : 如果项目未设置高度或设为auto, 将占满整个容器的高 度

## flex: 1 flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写 0 1 auto

flex-grow: 定义元素的放大比例, 默认为0, 即如果存在剩余空间, 也不放大

flex-shrink: 定义元素的缩小比例, 默认为1, 即如果空间不足, 该项目将缩小

flex-basis: 定义元素在主轴方向上的初始大小, 默认为auto

## BFC 块级格式化上下文, 是一个独立的渲染区域, 让处于BFC内部的元素与外部的元素相互隔离, 使内外元素的定位不会相互影响

触发条件: float 属性不为 none position 为 absolute 或 fixed display 为 inline-block, table-cell, flex, inline-flex overflow 不为 visible 规则:

属于同一个 BFC 的两个相邻 Box 垂直排列 属于同一个 BFC 的两个相邻 Box 的 margin 会发生重叠 BFC 中子元素的 margin box 的左边, 与包含块 (BFC) border box的左边相接触 (子元素 absolute 除外) BFC 的区域不会与 float 的元素区域重叠 计算 BFC 的高度时, 浮动子元素也参与计算 应用: 阻止margin重叠 自适应两栏布局 可以阻止元素被浮动元素覆盖

## BFC

Block Formatting Context, 名为 "块级格式化上下文"。

### 触发BFC

- overflow: hidden
- display: inline-block
- position: absolute
- position: fixed

- display: table-cell
- display: flex

## BFC规则

- BFC就是一个块级元素，块级元素会在 垂直方向 一个接一个的排列
- BFC就是页面中的一个隔离的独立容器，容器里的标签不会影响到外部标签
- 垂直方向的距离由margin决定，属于同一个BFC的两个相邻的标签外边距会发生重叠
- 计算BFC的高度时，浮动元素也参与计算

### 1.vue2和vue3双向绑定区别

ok

### 2.vue2和vue3使用上的区别

### 3.vue3里relative和ref的区别

### 4.vue2和vue3组件传值

### 5.闭包的理解

### 6.闭包项目中使用

### 7.节流和防抖

ok

### 8.for in 和 for of 区别

ok

- for in遍历对象，for of遍历除对象以外其他可迭代元素，for in 遍历索引，for of遍历值

### 9 实现继承的几种方式

ok

### 10.script标签设置defer和async区别

ok

### 11.从输入url到显示页面

ok

12.浏览器缓存机制和优先级

ok

13.项目性能优化

ok

14.node平常有用到吗？用来做什么

err

15.webpack打包优化，webpack分包有了解吗

ok

16.小程序用的原生还是框架，小程序和vue的区别

ok

17.小程序列表页进入详情页，做一些改动后返回列表页，如果局部更新

err

18.小程序登录实现原理

ok

19.Promise.all实现

ok

20.筛选数组重复项

ok