









Em Busca das Cidades Cripto: Edição 2022 do WBCI

III Workshop Brasileiro de Cidades Inteligentes (WBCI 2022)

Igor Machado Coelho, Vitor Nazário Coelho, Thays Aparecida de Oliveira, Paulo Fernando Fereira Rosa, Luiz Satoru Ochi

03 a 04 de Agosto de 2022 - Evento Satélite do 42º Congresso da SBC (CSBC 2022)

Instituto de Computação - Universidade Federal Fluminese (IC/UFF)











Boas-vindas ao WBCI 2022

- Resumo de edições passadas do WBCI
- Breve trajetória do grupo Creating. City e LabIC-UFF
- Tópicos de Interesse e temática para o WBCI 2022 3.
- Dados do WBCI 2022
- Programação do WBCI
- Alguns Desafios









O Workshop Brasileiro de Cidades Inteligentes (WBCI) teve sua primeira edição em 2018, reunindo, de forma bem-sucedida, trabalhos com foco na discussão em tecnologias para a computação e para nossas cidades. O evento foi organizado por Frederico Lopes (UFRN), Fabio Kon (USP), Flávia Delicato (UFF), Paulo Pires (UFF), no CSBC2018.

A plataforma SBC-SOL registra 11 artigos para o evento wbci 2018:

https://sol.sbc.org.br/index.php/wbci/issue/view/197











1. Resumo de edições passadas do WBCI

Em 2019, uma segunda edição do evento foi feita no CSBC2019 http://csbc2019.sbc.org.br/eventos/2wbci/, sendo organizado por Fabio Kon (USP), Flávia C. Delicato (UFRJ), Frederico Lopes (UFRN), Paulo F. Pires (UFRJ) e Rossana Andrade (UFC). Nesta edição, os anais incluem 10 artigos completos, selecionados através de um processo de revisão por pares do tipo double blind, de um total de 24 artigos completos submetidos no WBCI.

https://sol.sbc.org.br/index.php/wbci/issue/view/403







Breve trajetória do grupo Creating.City e LabIC-UFF

O grupo de pesquisa do Creating.City e LabIC-UFF, formado pelos pesquisadores Igor Machado Coelho, Vitor Nazário Coelho, Thays Oliveira e Luiz Satoru Ochi, organizou eventos em Cidades Inteligentes.

- Em 2017, com parceria com o CBIC2017, foi organizado o 1st Workshop on Computational Intelligence and Smart Cities (https://creating.city/proceedings/wcisc2017/), bem como a trilha 1st Special Session Operations Research and Smart Cities (https://creating.city/proceedings/sbpo2017), no XLIX SBPO 2017
- Ainda em 2017, uma trilha 1st Special Session on CI for SC at the IEEE Symposium Series on Computational Intelligence (https://creating.city/proceedings/ssci2017) foi feita em parceria com o IEEE Symposium on Computational Intelligence for Engineering Solutions at the IEEE Symposium Series on Computational Intelligence, Honolulu/Hawai
- Em 2018, com parceria no IEEE WCCI / IJCNN 2018 foi organizado o 2nd Workshop on Computational Intelligence and Smart Cities (https://creating.city/proceedings/wcisc2018/).







Breve trajetória do grupo Creating.City e LabIC-UFF

O grupo de pesquisa do Creating.City e LabIC-UFF, formado pelos pesquisadores Igor Machado Coelho, Vitor Nazário Coelho, Thays Oliveira e Luiz Satoru Ochi, organizou eventos em Cidades Inteligentes.

- Em 2018, com parceria no IEEE WCCI / IJCNN 2018 foi organizado o 2nd Workshop on Computational Intelligence and Smart Cities (https://creating.city/proceedings/wcisc2018/)
- Em 2019, foi organizada uma terceira edição do workshop nomeada Workshop on High Performance Computing for Smart Cities (https://creating.city/proceedings/whpcsc2019), com foco em computação de alto desempenho em parceria com o SBAC 2019.
- Em 2022... aqui estamos nós no III Workshop Brasileiro de Cidades Inteligentes :)











Tópicos de Interesse e temática para o WBCI 2022

- Cidades Inteligentes, Smart/Digital Cities
- Inteligência Computacional para planejamento urbano e soluções de
- engenharia Soluções heurísticas e exatas para problemas em Cidades Inteligentes e ambientes descentralizados
- Cryptocities / Cryptocurrencies
- Cidades Inteligentes com Contratos Inteligentes e Blockchain
- Cidades Inteligentes no contexto de Energias Renováveis e Microgrids
- Inteligência Computacional para logística em Cidades Inteligentes
- Sensoriamento e Internet das Coisas para cidades inteligentes
- Cidades Inteligentes e Internet de Valor
- Inteligência Computacional para Smart/Green Homes
- Inteligência Computacional e Cidadãos
- Interações Humanas e Cidades Inteligentes

- Interações Humanas e Cidades Inteligentes
- Computação verde, sustentabilidade e eficiência energética.
- Computação de Alto Desempenho para Cidades Inteligentes
- Aplicações temáticas (em segurança pública, saúde, educação,
- mobilidade, urbanismo, entre outras) para cidades inteligentes Infraestrutura, plataformas e arcabouços para cidades inteligentes
- Modelagem e análise de dados para cidades inteligentes
- Técnicas e métodos de processamento em tempo real de fluxos de
- dados
- Técnicas e metodologias de desenvolvimento de software para cidades inteligentes Segurança e privacidade de dados de cidadãos
- Logistica Humanitária e Logistica Reversa
- Transportes e Mobilidade Urbana & Social
- Segurança Publica e Cibernética
- Planejamento Urbano e Gestão









Tópicos de Interesse e temática para o WBCI 2022

Proposta: abordar eixos de Academia, Indústria e Governo para Cidades Inteligentes e Cidades Cripto

- Chamadas de trabalhos em trilhas completas e curtas
- Convite de palestra empresa Loggi
- Convite de painel com especialistas em Cidades Inteligentes da academia e prefeitura de Niterói
- Formação de uma Sessão Especial dedicada a Colóquios em Blockchain e Web Descentralizada, em parceria com o CT-Blockchain/RNP











Dados do WBCI 2022

No WBCI 2022, tivemos:

- 22 artigos submetidos
- 16 artigos aceitos
- 12 artigos em trilha completa (15 minutos)
- 4 artigos em trilha curta (10 minutos)
- 18 resumos com apresentações curtas (5 minutos) na sessão de colóquios











Programação do WBCI

https://creating.city/wbci2022/program.html











Obrigado!

https://creating.city/wbci2022/











Desafios do WBCI 2022+

- 1) Regularidade do evento
- 2) Volume e qualidade de trabalhos
- 3) Escopo
- 4) Participação academia, indústria e governo
- 5) Internacionalização
 - a) Goal: WBCI is an international workshop...
- 6) Novas visões das cidades inteligentes