

Exercices Examen

A faire dans l'ordre :

- Faire un Hard reset de la branche **EntrainementExamen**
- Scène d'intro :
 - mettre bouton de démarrage
 - créer un script qui lance la scène de jeux dans une méthode publique « StartGame »
 - utiliser le bouton pour executer la méthode
- Scène de jeu :
 - créer prefab joueur avec l'avion
 - créer un script qui fait tourner les hélices
 - créer un script qui fait bouger de gauche a droite le joueur avec le clavier (tout en gardant sa rotation
 - créer un prefab d'anneaux
 - créer un script GameManager qui possède un compteur de point
 - ajouter un script dans le prefab d'anneau
 -