

Exercices Examen

A faire dans l'ordre :

- Faire un Hard reset de la branche **EntrainementExamen**
- Scène d'intro :
 - mettre bouton de démarrage et lancer la scène de jeux
- Scène de jeu :
 - créer prefab joueur avec l'avion
 - faire un script qui fait tourner les hélices
 - faire un script qui fait bouger de gauche a droite le joueur avec le clavier (tout en gardant sa rotation
 - créer un prefab d'anneaux
 - créer un script GameManager qui possède un compteur de point
 - ajouter un script dans le prefab d'anneau