

OC_HACK_2019

今年のTAUオープンキャンパス公式ロゴは、去年よりも少し丸くなったり、尖ったり、うごめいたり、少しずつ成長しているように見えます。このまま成長していくと、何年か後には、いったいどんな形になっているのでしょうか。OC_HACK_2019は、こんなちょっとした未来を想像することからスタートしました。

2018年に始まった、このOC_HACKプロジェクトは、境界なきオープンデザイン、オープンアートの理念をベースに、メインビジュアルをハック（改造）してみることで、その精神を広く社会と共有し、デザインを解放していくことを実践する場です。

私たちメディア芸術コースは、常に別の「美」について考えながら、制作を続けています。今年のOC_HACKのプログラムコードは、そのような私たちの美術に対する姿勢（アティテュード）を表現し、具象化したものです。

プログラムはProcessingという視覚表現のためのプログラミング言語で書かれています。まず、昨年のメインビジュアルをプログラムコードによって表現し、そのコードを操作することで形、色のダイナミックな変化を生み出します。

メインビジュアルが表現する、これまでの常識を突破する力。突破した先にある未来を、一緒に体験しましょう。

テキスト：堀井 野の花（[多摩美術大学メディア芸術コース](#) メディアラボ3年）

監修：久保田晃弘

GitHub : https://github.com/CreativeVisualization/OC_HACK_2019

Instagram : https://www.instagram.com/idd_art/

Google Docs (this text) : <http://urx.space/ZxpA>