

Obed Córdoba Agualimpia

# EVIDENCIA DE PRODUCTO

**Ejercicio 1:** Uso de Math.random() con rangos modificados.

- Usando funciones tradicionales

```
function adivinarNumero(num){
  function definirRango(min, max) {
    return Math.random() * (max - min) + min;
  }

  //Obtener el numero dentro del rango del 1 al 10
  var numeroAleatorio = parseInt(definirRango(1, 10));

  if (num === numeroAleatorio) {
    console.log("Adivinaste es numero es: "+numeroAleatorio)
  }else{
    console.log("Buen intento pero el numero era: "+numeroAleatorio)
  }
}

adivinarNumero(4);
```

- Usando funciones flecha:

```
let generarNumeroAleatorioEntre = (min, max)=> {
  // Función interna que genera un número aleatorio en el rango (min, max)
  let generarAleatorio = () => {
    return Math.random() * (max - min) + min;
  }

  const numeroAleatorio = generarAleatorio();
  const redondeado = Math.round(numeroAleatorio);

  return redondeado;
}

const minimo = 1;
const maximo = 10;
const numeroAleatorio = generarNumeroAleatorioEntre(minimo, maximo);

console.log(`Número aleatorio entre ${minimo} y ${maximo}: ${numeroAleatorio}`);
```

**Ejercicio2:** Uso de promesas

- Promesa aceptada

```
const miPromesa = new Promise((resolve, reject) => {
  let numero = 30;

  if (numero > 18) {
    resolve(`El numero ${numero} es mayor a 18`);
  } else {
    reject(`El numero ${numero} es menor a 18`);
  }
});

miPromesa
  .then((resultado) => {
    console.log("Éxito: " + resultado);
  })
  .catch((error) => {
    console.error("Error: " + error);
  });
```

- Promesa rechazada:

```
const miPromesa = new Promise((resolve, reject) => {
  let numero = 9;

  if (numero > 18) {
    resolve(`El numero ${numero} es mayor a 18`);
  } else {
    reject(`El numero ${numero} es menor a 18`);
  }
});

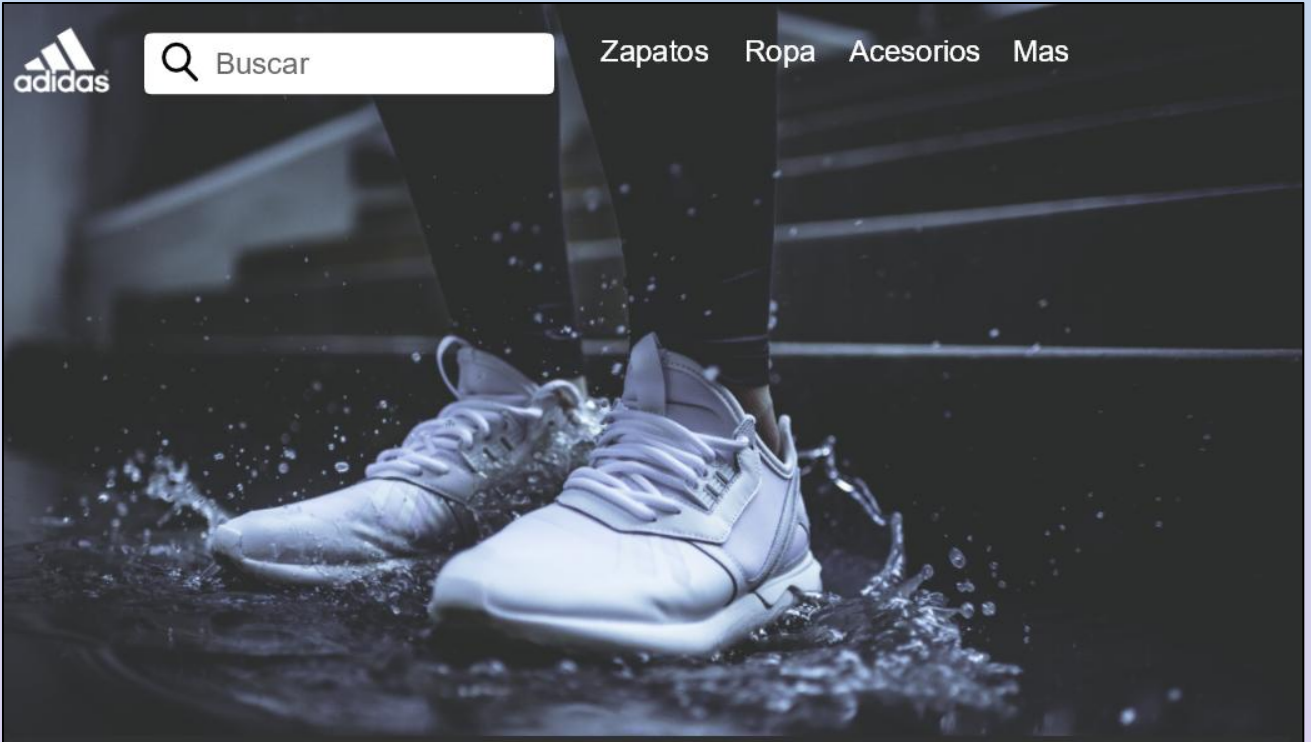
miPromesa
  .then((resultado) => {
    console.log("Éxito: " + resultado);
  })
  .catch((error) => {
    console.error("Error: " + error);
  });
```

### Ejercicio3: Prototipo Web:



Q Buscar

Zapatos Ropa Accesorios Mas

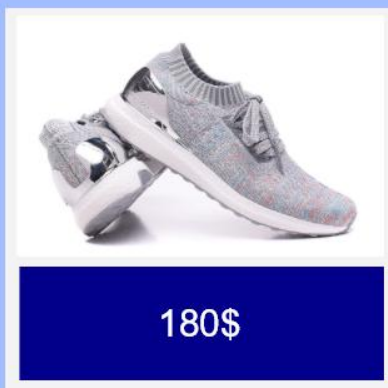
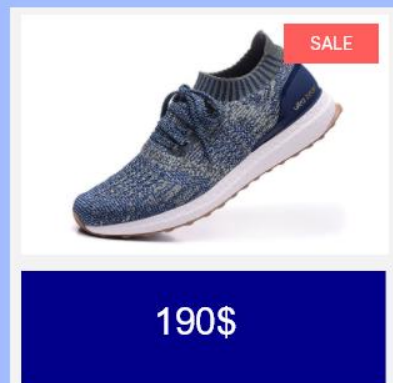
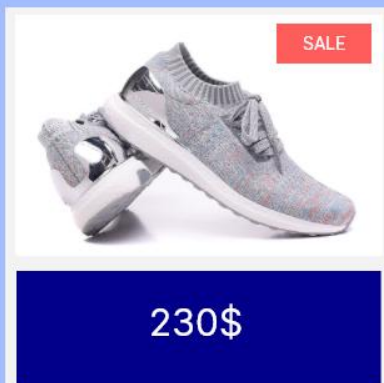


Adidas Ultra Boost



200\$

Agregar al carrito



**Ejercicio 4:** Definición del Callback

Es una función que se pasa a otra función como parámetro, que luego se invoca dentro de la función externa para completar algún tipo de rutina o acción.

Como funciona:

```
function saludar(nombre) { //Definimos una función
    alert("Hola " + nombre);
}

function procesarEntradaUsuario(callback) { //indicamos un parámetro que será la función
    let nombre = "Obed";
    callback(nombre); //Invocamos la función
}

//Usar la función saludar() que está invocada en procesarEntradaUsuario()
procesarEntradaUsuario(saludar)
```