

Class[Kakao Map]

출처: [Kakao 지도 Web API Sample](#)

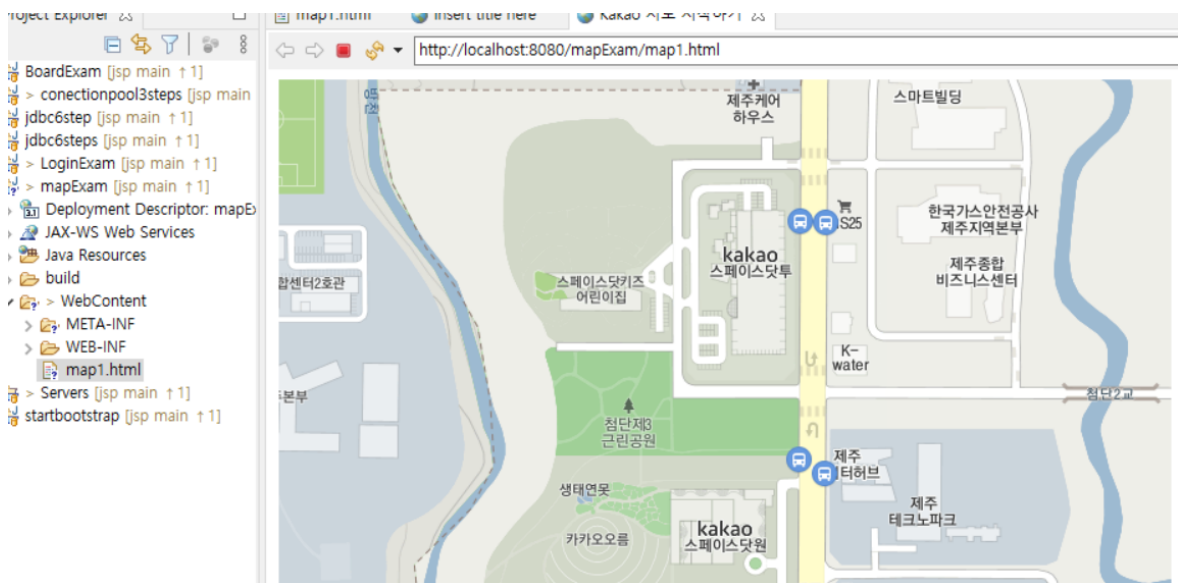
▼ Kakao Map

1. Kakao Map 생성하기

```
<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a">
</script>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8"/>
  <title>Kakao 지도 시작하기</title>
</head>
<body>
  <div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>
  <script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>
  <script>
    var container = document.getElementById('map');
    var options = {
      center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
      level: 3
    };

    var map = new kakao.maps.Map(container, options);
  </script>
</body>
</html>
```



2. 지도 레벨 바꾸기

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <meta charset="utf-8"/>
5     <title>지도 레벨</title>
6 </head>
7 <body>
8     <div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>
9
10    <script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/
11
12    <script>
13        var container = document.getElementById('map');
14        var options = {
15            center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
16            level: 10 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
17        };
18
19        var map = new kakao.maps.Map(container, options);
20

```

3. 지도 정보 얻어오기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:100%;height:350px;"></div>
<div id="result"></div>

<script type="text/javascript"
src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a">
</script>

<script>
var mapContainer = document.getElementById('map')

var mapOption = {
    center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
    level: 3
};

var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption);

getInfo();

function getInfo() {
    //지도에서 현재 중심 좌표 값 얻기
    var center = map.getCenter();

    //지도에서 현재 레벨(축적) 얻기
    var level = map.getLevel();

    //지도에서 현재 영역 얻기
    var bounds = map.getBounds();

    //지도의 영역 정보 얻기 남서 북동
    var boundsStr = bounds.toString();

```

```

var message = '지도 중심좌표는 위도 ' + center.getLat() + ', <br>';
message += '경도 ' + center.getLng() + '이고 <br>';
message += '지도의 레벨은 ' + level + '입니다. <br><br>';
message += '지도의 영역 정보는 ' + boundsStr + '입니다.';

var resultDiv = document.getElementById('result');
resultDiv.innerHTML = message;
}

</script>
</body>
</html>

```

4. 지도에 컨트롤 올리기

```

// 지도의 형태를 바꾸는 컨트롤러 올리기
var mapTypeControl = new kakao.maps.MapTypeControl();
map.addControl(mapTypeControl, kakao.maps.ControlPosition.TOPRIGHT);

```

```

// 지도의 크기를 확대 / 축소 하는 컨트롤러 올리기
var zoomControl = new kakao.maps.ZoomControl();
map.addControl(zoomControl, kakao.maps.ControlPosition.RIGHT);

```

5. 지도 이동 막기

```

map.setDraggable(false);

```

6. 지도 확대 축소 막기

```

map.setZoomable(false);

```

7. 지도 범위 재설정 하기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>7. 지도 범위 재설정</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>
<br>
<button onclick="setBounds()">자도 범위 재설정</button>

```

```

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

// 표시할 좌표 값들 변수 설정

var points = [
  new kakao.maps.LatLng(33.452278, 126.567803),
  new kakao.maps.LatLng(33.452671, 126.574792),
  new kakao.maps.LatLng(33.451744, 126.572441),
];

// 지도 재설정 범위 정보 객체 생성
var bounds = new kakao.maps.LatLngBounds();

// 세개의 좌표 값을 지도에 올리기
var i, marker;
for (i = 0; i < points.length; i++) {
  //하나씩 지도에 추가
  marker = new kakao.maps.Marker({ position : points[i]});
  marker.setMap(map);

  //bounds 객체에 좌표 추가
  bounds.extend(points[i]);
}

// 지도의 중심좌표와 레벨이 변경될수 있다.
function setBounds() {
  map.setBounds(bounds);
}

</script>

</body>
</html>

```



8. 중심좌표 변경 이벤트 등록하기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>8. 중심 좌표값 변경</title>
</head>
<body>

```

```

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>
<div id="result"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

// 지도 변경 시 중심 좌표
kakao.maps.event.addListener(map, 'center_changed', function() {

  // 지도의 레벨을 얻어옵니다
  var level = map.getLevel();

  // 지도의 중심좌표를 얻어옵니다
  var latlng = map.getCenter();

  var message = '<p>지도 레벨은 ' + level + ' 이고</p>';
  message += '<p>중심 좌표는 위도 ' + latlng.getLat() + ', 경도 ' + latlng.getLng() + ' 입니다</p>';

  var resultDiv = document.getElementById('result');
  resultDiv.innerHTML = message;

}

);

</script>

</body>
</html>

```

9. 타일로드 이벤트 등록하기

지도를 확대, 축소하거나 지도를 움직인 이후에 타일 이미지가 모두 완료되면 `tilesloaded` 이벤트가 발생합니다. 이 예제에서는 타일 이미지가 모두 로드 된 이후에 `tilesloaded` 이벤트가 발생하면 마커의 위치를 지도중심으로 설정합니다.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>9. 타일로드 이벤트 등록하기</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

//마커 객체 생성
var marker = new kakao.maps.Marker();

//마커 지도에 올리기
kakao.maps.event.addListener(map, 'tilesloaded', displayMarker);

function displayMarker() {
  // 마커를 지도의 중심으로 표시
  marker.setPosition(map.getCenter());
  marker.setMap(map);
}

```

```

    }

</script>

</body>
</html>

```

▼ 오버레이

1. 마커 생성하기

```

<meta charset="UTF-8">
<title>10 마커 생성하기</title>
</head>
<body>

  <div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

  <script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

  <script>
    var container = document.getElementById('map');
    var options = {
      center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
      level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
    };

    var map = new kakao.maps.Map(container, options);

    // 마커를 표시할 위치

    var markerPosition = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002);

    // 마커 생성
    var marker = new kakao.maps.Marker({
      position:markerPosition
    });

    // 마커 지도에 올리기
    marker.setMap(map);

  </script>

</body>
</html>

```

2. 드래그 가능한 마커 생성하기

```

// 마커를 움직일수 있도록 설정
marker.SetDraggable(true);

```

3. 다른 이미지로 마커 생성하기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>12 다른 이미지로 마커 생성하기</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

// 마커로 사용할 사진 설정
var imageSrc = 'http://austiny.snu.ac.kr/image/mine.jpg',
    imageSize = new kakao.maps.Size(64,69),
    imageOption = {offset: new kakao.maps.Point(27,69)};

var markerImage = new kakao.maps.MarkerImage(imageSrc, imageSize, imageOption),
    markerPosition = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002);

//마커 생성
var marker = new kakao.maps.Marker({
  position: markerPosition,
  image:markerImage
});

// 마커 지도 올리기
marker.setMap(map);

</script>

</body>
</html>
```

4. 인포윈도우 생성하기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>13 인포윈도우 생성하기</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

// 창에 나타낼 정보 작성
var iwContent = '<div style="padding:5px;">Hello World <br>환영합니다.</div>',
    iwPosition = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
    iwRemovable = true;

// 창 생성
```

```

var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({
  map: map,
  position : iwPosition,
  content : iwContent,
  removable : iwRemovable
});

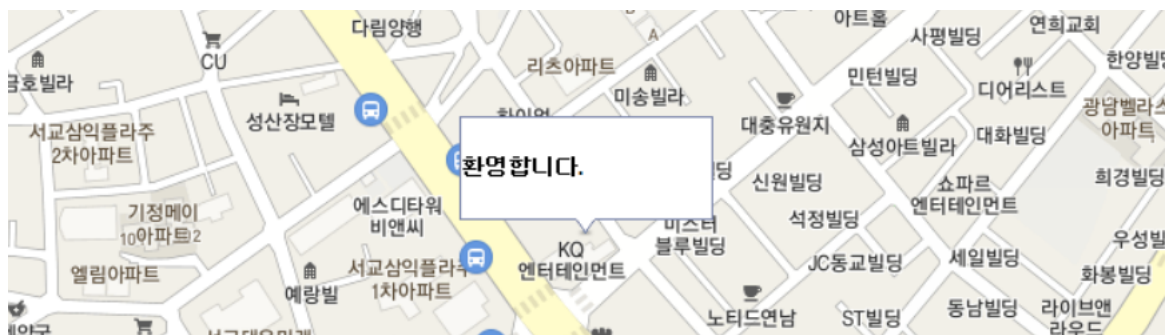
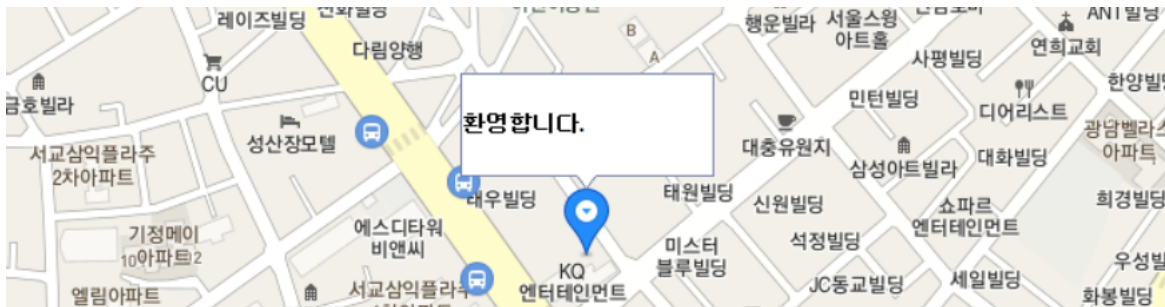
</script>

</body>
</html>

```



5. 마커에 인포윈도우 표시하기



```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>14 마커와 윈도우 정보창 함께 표시</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

```



```

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

// 마커 올리기
// 마커 위치 설정
var markerPosition = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002);
// 마커 객체 생성
var marker = new kakao.maps.Marker({
  position: markerPosition
});

// 마커 지도에 올리기
marker.setMap(map);

// 정보창 올리기
// 정보창 내용 생성
var iwContent = "<h5>환영합니다.</h5>",
  iwPosition = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002);
// 정보창 객체 생성
var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({
  position: iwPosition,
  content: iwContent
});
// 정보창 지도에 올리기
//infowindow.open(map, marker); // marker 를 넣을때와 뺄때의 차이 보기
infowindow.open(map); // marker 옵션을 제거하면 마커 앞에 띄히게 되어
// 마커와 함께 정보창을 사용할때는 marker 옵션을 넣자

</script>

</body>
</html>

```

6. 마커에 마우스 이벤트 등록하기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>15 마커에 마우스 이벤트</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

// 마커
// 마커 위치
var position = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002);

// 마커 객체
var marker = new kakao.maps.Marker({
  position: position
});

// 마커 표시
marker.setMap(map)

```

```

//마커에 마우스를 올렸을때 인포 윈도우 표시

//인포 윈도우 메시지
var iwContent = "<h5>환영합니다.</h5>";

//인포윈도우 객체 생성
var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({
    content: iwContent
});

// 마커에 마우스를 올렸을 때 이벤트 발생
kakao.maps.event.addListener(marker, 'mouseover', function() {
    infowindow.open(map, marker);
});

// 마커에서 마우스가 멀어졌을 때 이벤트 발생
kakao.maps.event.addListener(marker, 'mouseout', function() {
    infowindow.close();
});

</script>
</body>
</html>

```

7. geolocation으로 마커 표시하기 (크롬에서만 사용 가능)

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>16 geolocation으로 마커 표시하기 (크롬에서만 사용 가능)</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
    center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
    level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

if (navigator.geolocation) {

    // GeoLocation을 이용해서 접속 위치를 얻어옵니다
    navigator.geolocation.getCurrentPosition(function(position) {

        var lat = position.coords.latitude, // 위도
            lon = position.coords.longitude; // 경도

        var locPosition = new kakao.maps.LatLng(lat, lon), // 마커가 표시될 위치를 geolocation으로 얻어온 좌표로 생성합니다
            message = '<div style="padding:5px;">여기에 계신가요?!</div>'; // 인포윈도우에 표시될 내용입니다

        // 마커와 인포윈도우를 표시합니다
        displayMarker(locPosition, message);

    });

} else { // HTML5의 GeoLocation을 사용할 수 없을때 마커 표시 위치와 인포윈도우 내용을 설정합니다

    var locPosition = new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
        message = 'geolocation을 사용할수 없어요..'

    displayMarker(locPosition, message);
}

function displayMarker(locPosition, message) {

```

```

// 마커를 생성합니다
var marker = new kakao.maps.Marker({
  map: map,
  position: locPosition
});

var iwContent = message, // 인포윈도우에 표시할 내용
  iwRemoveable = true;

// 인포윈도우를 생성합니다
var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({
  content : iwContent,
  removable : iwRemoveable
});

// 인포윈도우를 마커위에 표시합니다
infowindow.open(map, marker);

// 지도 중심좌표를 접속위치로 변경합니다
map.setCenter(locPosition);
}
</script>
</body>
</html>

```

8. 여러개 마커 표시하기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>17 여러개 마커 제어하기</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 15 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

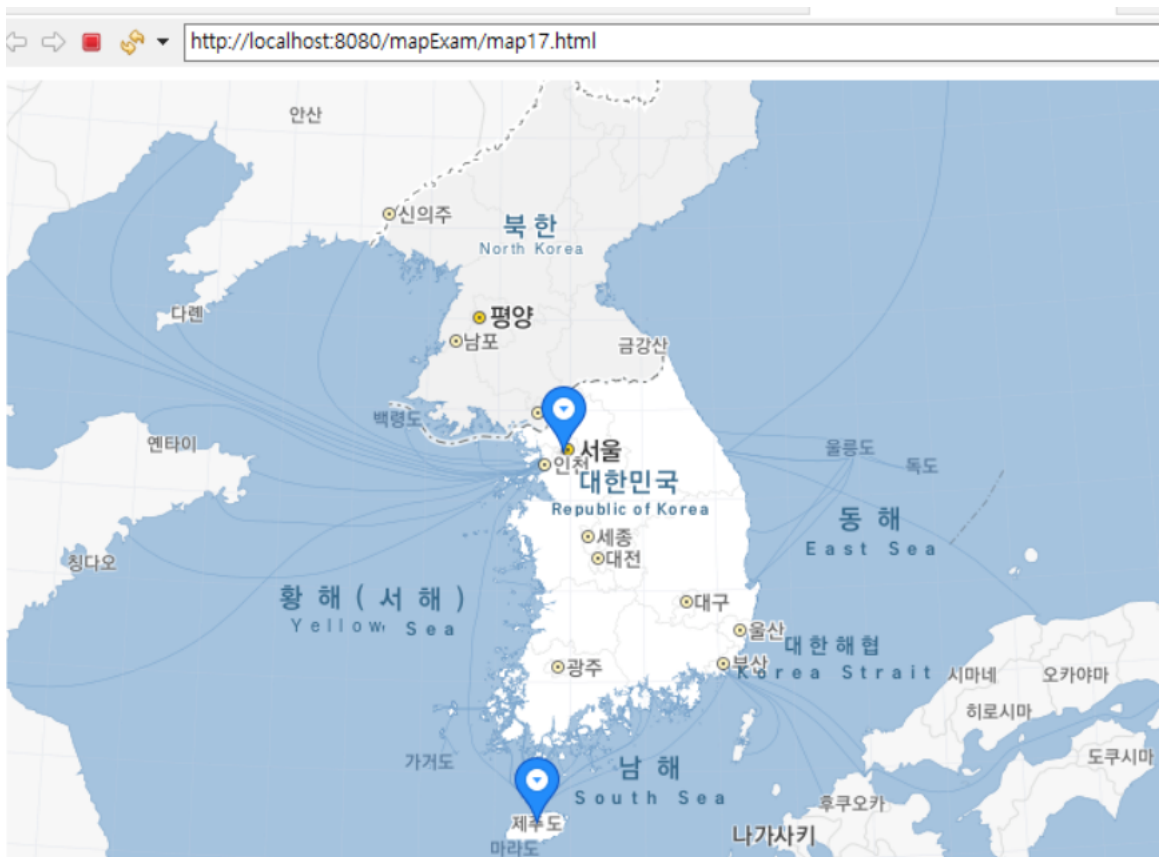
var positions = [
  {
    title: '카카오',
    latlng: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002)
  },
  {
    title: '우리집',
    latlng: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667)
  }
];

for (var i = 0 ; i < positions.length; i++){

  var marker = new kakao.maps.Marker({
    map: map,
    position: positions[i].latlng,
    title : positions[i].title
  });
}

</script>
</body>
</html>

```



9. 여러개 마커 제어하기

지도를 클릭하면 그 위치에 마커를 표시

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>18 여러개 마커 제어하기</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width:700px;height:700px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a"></script>

<script>
var container = document.getElementById('map');
var options = {
  center: new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002),
  level: 3 // 지도의 크기를 설정 예) 10 이 서울 전체, 제주 전체
};

var map = new kakao.maps.Map(container, options);

//지도를 마우스로 클릭했을때 이벤트 발생 처리

kakao.maps.event.addListener(map, 'click', function(mouseEvent) {
  // 클릭한 위치에 마커를 표시합니다
  addMarker(mouseEvent.latLng);
});

// 지도에 표시된 마커 객체를 가지고 있을 배열입니다
```

```

var markers = [];

// 마커 하나를 지도위에 표시합니다
addMarker(new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002));

// 마커를 생성하고 지도위에 표시하는 함수입니다
function addMarker(position) {

    // 마커를 생성합니다
    var marker = new kakao.maps.Marker({
        position: position
    });

    // 마커가 지도 위에 표시되도록 설정합니다
    marker.setMap(map);

    // 생성된 마커를 배열에 추가합니다
    markers.push(marker);
}

</script>
</body>
</html>

```

▼ 로드뷰

로드뷰 생성하기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>로드뷰</title>
</head>
<body>

<div id="map" style="width: 700px; height: 700px;"></div>
<div id="roadview" style="width: 700px; height: 500px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=f94caa3f14bb97c5a461377e09303edb"></script>

<script>

var mapContainer = document.getElementById('map'),
    mapOption = {
        center: new kakao.maps.LatLng(37.396, 127.1105),
        level: 3
    };

var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption);

// 로드 뷰는 지도와는 별도로 그릴 수 있다. 지도 없이 로드뷰만 생성도 가능하다.

// 로드뷰 표시 위치
var roadviewContainer = document.getElementById('roadview');

// 로드뷰 객체 생성
var roadview = new kakao.maps.Roadview(roadviewContainer);

// 해당 좌표로부터 로드뷰 파노라마 ID를 가져올 로드 뷰 helper 객체
var roadviewController = new kakao.maps.RoadviewController();

var position = new kakao.maps.LatLng(37.396, 127.1105);

// 특정 위치의 좌표와 가까운 로드뷰를 추출하여 로드뷰를 띄운다.
roadviewController.getNearestPanoId(position, 50, function(panoId) {
    roadview.setPanoId(panoId, position);
});

```

```
</script>
</body>
</html>
```

▼ 선의 거리 계산하기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>선의 거리 계산하기</title>
  <style>
    .dot {overflow:hidden;float:left;width:12px;height:12px;background: url('https://t1.daumcdn.net/localimg/localimages/07/mapapidoc/');}
    .dotOverlay {position:relative;bottom:10px;border-radius:6px;border: 1px solid #ccc;border-bottom:2px solid #ddd;float:left;font-s:
    .dotOverlay:nth-of-type(n) {border:0; box-shadow:0px 1px 2px #888;}}
    .number {font-weight:bold;color:#ee6152;}
    .dotOverlay:after {content:'';position:absolute;margin-left:-6px;left:50%;bottom:-8px;width:11px;height:8px;background:url('https:
    .distanceInfo {position:relative;top:5px;left:5px;list-style:none;margin:0;}
    .distanceInfo .label {display:inline-block;width:50px;}
    .distanceInfo:after {content:none;}
  </style>
</head>
<body>
<div id="map" style="width:100%;height:350px;"></div>
<p>
  <em>지도로 마우스로 클릭하면 선 그리기가 시작되고<br>오른쪽 마우스를 클릭하면 선 그리기가 종료됩니다</em>
</p>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=발급받은 APP KEY를 사용하세요"></script>
<script>
var mapContainer = document.getElementById('map'), // 지도를 표시할 div
    mapOption = {
      center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667), // 지도의 중심좌표
      level: 3 // 지도의 확대 레벨
    };

var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption); // 지도를 생성합니다

var drawingFlag = false; // 선이 그려지고 있는 상태를 가지고 있을 변수입니다
var moveLine; // 선이 그려지고 있을때 마우스 움직임에 따라 그려질 선 객체 입니다
var clickLine // 마우스로 클릭한 좌표로 그려질 선 객체입니다
var distanceOverlay; // 선의 거리정보를 표시할 커스텀오버레이 입니다
var dots = {}; // 선이 그려지고 있을때 클릭할 때마다 클릭 지점과 거리를 표시하는 커스텀 오버레이 배열입니다.

// 지도에 클릭 이벤트를 등록합니다
// 지도를 클릭하면 선 그리기가 시작됩니다 그려진 선이 있으면 지우고 다시 그립니다
kakao.maps.event.addListener(map, 'click', function(mouseEvent) {

  // 마우스로 클릭한 위치입니다
  var clickPosition = mouseEvent.latLng;

  // 지도 클릭이벤트가 발생했는데 선을 그리고있는 상태가 아니면
  if (!drawingFlag) {

    // 상태를 true로, 선이 그리고있는 상태로 변경합니다
    drawingFlag = true;

    // 지도 위에 선이 표시되고 있다면 지도에서 제거합니다
    deleteClickLine();

    // 지도 위에 커스텀오버레이가 표시되고 있다면 지도에서 제거합니다
    deleteDistnce();

    // 지도 위에 선을 그리기 위해 클릭한 지점과 해당 지점의 거리정보가 표시되고 있다면 지도에서 제거합니다
    deleteCircleDot();

    // 클릭한 위치를 기준으로 선을 생성하고 지도위에 표시합니다
    clickLine = new kakao.maps.Polyline({
      map: map, // 선을 표시할 지도입니다
      path: [clickPosition], // 선을 구성하는 좌표 배열입니다 클릭한 위치를 넣어줍니다
      strokeWeight: 3, // 선의 두께입니다
      strokeColor: '#db4040', // 선의 색깔입니다
      strokeOpacity: 1, // 선의 불투명도입니다 0에서 1 사이값이며 0에 가까울수록 투명합니다
      strokeStyle: 'solid' // 선의 스타일입니다
    });

    // 선이 그려지고 있을 때 마우스 움직임에 따라 선이 그려질 위치를 표시할 선을 생성합니다
    moveLine = new kakao.maps.Polyline({
      strokeWeight: 3, // 선의 두께입니다
```

```

        strokeColor: '#db4040', // 선의 색깔입니다
        strokeOpacity: 0.5, // 선의 불투명도입니다 0에서 1 사이값이며 0에 가까울수록 투명합니다
        strokeStyle: 'solid' // 선의 스타일입니다
    });

    // 클릭한 지점에 대한 정보를 지도에 표시합니다
    displayCircleDot(clickPosition, 0);

} else { // 선이 그려지고 있는 상태이면

    // 그려지고 있는 선의 좌표 배열을 얻어옵니다
    var path = clickLine.getPath();

    // 좌표 배열에 클릭한 위치를 추가합니다
    path.push(clickPosition);

    // 다시 선에 좌표 배열을 설정하여 클릭 위치까지 선을 그리도록 설정합니다
    clickLine.setPath(path);

    var distance = Math.round(clickLine.getLength());
    displayCircleDot(clickPosition, distance);
}
});

// 지도에 마우스우브 이벤트를 등록합니다
// 선을 그리고있는 상태에서 마우스우브 이벤트가 발생하면 그려질 선의 위치를 동적으로 보여주도록 합니다
kakao.maps.event.addListener(map, 'mousemove', function (mouseEvent) {

    // 지도 마우스우브 이벤트가 발생했는데 선을 그리고있는 상태이면
    if (drawingFlag){

        // 마우스 커서의 현재 위치를 얻어옵니다
        var mousePosition = mouseEvent.latLng;

        // 마우스 클릭으로 그려진 선의 좌표 배열을 얻어옵니다
        var path = clickLine.getPath();

        // 마우스 클릭으로 그려진 마지막 좌표와 마우스 커서 위치의 좌표로 선을 표시합니다
        var movepath = [path[path.length-1], mousePosition];
        moveLine.setPath(movepath);
        moveLine.setMap(map);

        var distance = Math.round(clickLine.getLength() + moveLine.getLength()), // 선의 총 거리를 계산합니다
            content = '<div class="dotOverlay distanceInfo">총거리 <span class="number">' + distance + '</span>m</div>'; // 커스텀오버레이

        // 거리정보를 지도에 표시합니다
        showDistance(content, mousePosition);
    }
});

// 지도에 마우스 오른쪽 클릭 이벤트를 등록합니다
// 선을 그리고있는 상태에서 마우스 오른쪽 클릭 이벤트가 발생하면 선 그리기를 종료합니다
kakao.maps.event.addListener(map, 'rightclick', function (mouseEvent) {

    // 지도 오른쪽 클릭 이벤트가 발생했는데 선을 그리고있는 상태이면
    if (drawingFlag) {

        // 마우스우브로 그려진 선은 지도에서 제거합니다
        moveLine.setMap(null);
        moveLine = null;

        // 마우스 클릭으로 그린 선의 좌표 배열을 얻어옵니다
        var path = clickLine.getPath();

        // 선을 구성하는 좌표의 개수가 2개 이상이면
        if (path.length > 1) {

            // 마지막 클릭 지점에 대한 거리 정보 커스텀 오버레이를 지웁니다
            if (dots[dots.length-1].distance) {
                dots[dots.length-1].distance.setMap(null);
                dots[dots.length-1].distance = null;
            }

            var distance = Math.round(clickLine.getLength()), // 선의 총 거리를 계산합니다
                content = getTimeHTML(distance); // 커스텀오버레이에 추가될 내용입니다

            // 그려진 선의 거리정보를 지도에 표시합니다
            showDistance(content, path[path.length-1]);

        } else {

            // 선을 구성하는 좌표의 개수가 1개 이하이면
            // 지도에 표시되고 있는 선과 정보들을 지도에서 제거합니다.
            deleteClickLine();
            deleteCircleDot();
            deleteDistnce();
        }
    }
});

```

```

    }

    // 상태를 false로, 그리지 않고 있는 상태로 변경합니다
    drawingFlag = false;
  }
});

// 클릭으로 그려진 선을 지도에서 제거하는 함수입니다
function deleteClickLine() {
  if (clickLine) {
    clickLine.setMap(null);
    clickLine = null;
  }
}

// 마우스 드래그로 그려지고 있는 선의 총거리 정보를 표시하거
// 마우스 오른쪽 클릭으로 선 그리기 종료했을 때 선의 정보를 표시하는 커스텀 오버레이를 생성하고 지도에 표시하는 함수입니다
function showDistance(content, position) {

  if (distanceOverlay) { // 커스텀오버레이가 생성된 상태이면

    // 커스텀 오버레이의 위치와 표시할 내용을 설정합니다
    distanceOverlay.setPosition(position);
    distanceOverlay.setContent(content);

  } else { // 커스텀 오버레이가 생성되지 않은 상태이면

    // 커스텀 오버레이를 생성하고 지도에 표시합니다
    distanceOverlay = new kakao.maps.CustomOverlay({
      map: map, // 커스텀오버레이를 표시할 지도입니다
      content: content, // 커스텀오버레이에 표시할 내용입니다
      position: position, // 커스텀오버레이를 표시할 위치입니다.
      xAnchor: 0,
      yAnchor: 0,
      zIndex: 3
    });
  }
}

// 그려지고 있는 선의 총거리 정보와
// 선 그리기 종료했을 때 선의 정보를 표시하는 커스텀 오버레이를 삭제하는 함수입니다
function deleteDistance () {
  if (distanceOverlay) {
    distanceOverlay.setMap(null);
    distanceOverlay = null;
  }
}

// 선이 그려지고 있는 상태일 때 지도를 클릭하면 호출하여
// 클릭 지점에 대한 정보 (동그라미와 클릭 지점까지의 총거리)를 표출하는 함수입니다
function displayCircleDot(position, distance) {

  // 클릭 지점을 표시할 빨간 동그라미 커스텀오버레이를 생성합니다
  var circleOverlay = new kakao.maps.CustomOverlay({
    content: '<span class="dot"></span>',
    position: position,
    zIndex: 1
  });

  // 지도에 표시합니다
  circleOverlay.setMap(map);

  if (distance > 0) {
    // 클릭한 지점까지의 그려진 선의 총 거리를 표시할 커스텀 오버레이를 생성합니다
    var distanceOverlay = new kakao.maps.CustomOverlay({
      content: '<div class="dotOverlay">거리 <span class="number">' + distance + '</span>m</div>',
      position: position,
      yAnchor: 1,
      zIndex: 2
    });

    // 지도에 표시합니다
    distanceOverlay.setMap(map);
  }

  // 배열에 추가합니다
  dots.push({circle:circleOverlay, distance: distanceOverlay});
}

// 클릭 지점에 대한 정보 (동그라미와 클릭 지점까지의 총거리)를 지도에서 모두 제거하는 함수입니다
function deleteCircleDot() {
  var i;

  for ( i = 0; i < dots.length; i++){
    if (dots[i].circle) {
      dots[i].circle.setMap(null);
    }
  }
}

```



```

    }

    if (dots[i].distance) {
        dots[i].distance.setMap(null);
    }
}

dots = [];
}

// 마우스 우클릭 하여 선 그리기가 종료됐을 때 호출하여
// 그려진 선의 총거리 정보와 거리에 대한 도보, 자전거 시간을 계산하여
// HTML Content를 만들어 리턴하는 함수입니다
function getTimeHTML(distance) {

    // 도보의 시속은 평균 4km/h 이고 도보의 분속은 67m/min입니다
    var walkkTime = distance / 67 | 0;
    var walkHour = '', walkMin = '';

    // 계산한 도보 시간이 60분 보다 크면 시간으로 표시합니다
    if (walkkTime > 60) {
        walkHour = '<span class="number">' + Math.floor(walkkTime / 60) + '</span>시간 '
    }
    walkMin = '<span class="number">' + walkkTime % 60 + '</span>분'

    // 자전거의 평균 시속은 16km/h 이고 이것을 기준으로 자전거의 분속은 267m/min입니다
    var bycycleTime = distance / 227 | 0;
    var bycycleHour = '', bycycleMin = '';

    // 계산한 자전거 시간이 60분 보다 크면 시간으로 표시합니다
    if (bycycleTime > 60) {
        bycycleHour = '<span class="number">' + Math.floor(bycycleTime / 60) + '</span>시간 '
    }
    bycycleMin = '<span class="number">' + bycycleTime % 60 + '</span>분'

    // 거리와 도보 시간, 자전거 시간을 가지고 HTML Content를 만들어 리턴합니다
    var content = '<ul class="dotOverlay distanceInfo">';
    content += '    <li>';
    content += '        <span class="label">총거리</span><span class="number">' + distance + '</span>m';
    content += '    </li>';
    content += '    <li>';
    content += '        <span class="label">도보</span>' + walkHour + walkMin;
    content += '    </li>';
    content += '    <li>';
    content += '        <span class="label">자전거</span>' + bycycleHour + bycycleMin;
    content += '    </li>';
    content += '</ul>'

    return content;
}

</script>
</body>
</html>

```

▼ 라이브러리

21. 키워드로 장소 검색하기

키워드 장소 검색의 경우 api에 구문을 추가해야 한다.

```

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?
appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a&libraries=services"></script>

```

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>키워드 장소검색하기</title>

```

```

</head>
<body>
<div id="map" style="width:100%;height:350px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a&libraries=services">
</script>
// 마커를 클릭하면 장소명을 표출할 인포윈도우 입니다
var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({zIndex:1});

var mapContainer = document.getElementById('map'), // 지도를 표시할 div
    mapOption = {
        center: new kakao.maps.LatLng(37.566826, 126.9786567), // 지도의 중심좌표
        level: 3 // 지도의 확대 레벨
    };

// 지도를 생성합니다
var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption);

// 장소 검색 객체를 생성합니다
var ps = new kakao.maps.services.Places();

// 키워드로 장소를 검색합니다
ps.keywordSearch('이태원 맛집', placesSearchCB);

// 키워드 검색 완료 시 호출되는 콜백함수 입니다
function placesSearchCB (data, status, pagination) {
    if (status === kakao.maps.services.Status.OK) {

        // 검색된 장소 위치를 기준으로 지도 범위를 재설정하기위해
        // LatLngBounds 객체에 좌표를 추가합니다
        var bounds = new kakao.maps.LatLngBounds();

        for (var i=0; i<data.length; i++) {
            displayMarker(data[i]);
            bounds.extend(new kakao.maps.LatLng(data[i].y, data[i].x));
        }

        // 검색된 장소 위치를 기준으로 지도 범위를 재설정합니다
        map.setBounds(bounds);
    }
}

// 지도에 마커를 표시하는 함수입니다
function displayMarker(place) {

    // 마커를 생성하고 지도에 표시합니다
    var marker = new kakao.maps.Marker({
        map: map,
        position: new kakao.maps.LatLng(place.y, place.x)
    });

    // 마커에 클릭이벤트를 등록합니다
    kakao.maps.event.addListener(marker, 'click', function() {
        // 마커를 클릭하면 장소명이 인포윈도우에 표출됩니다
        infowindow.setContent('<div style="padding:5px;font-size:12px;">' + place.place_name + '</div>');
        infowindow.open(map, marker);
    });
}
</script>
</body>
</html>

```

22. 키워드로 장소검색하고 목록으로 표출하기

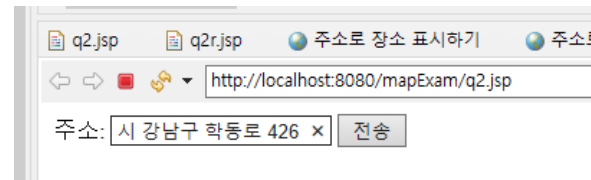
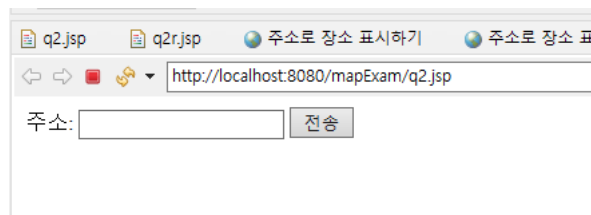
Kakao 지도 API

Kakao 지도 API를 이용해보세요. 다양한 샘플과 상세한 매뉴얼로 개발자들의 시간을 아껴드리겠습니다!

📍 <https://apis.map.kakao.com/web/sample/keywordList/>



23. 주소로 장소 표시하기



```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>

    <form action="q2r.jsp">
        주소: <input name="addr">

        <input type="submit" value="전송">

    <br>

    </form>
</body>
</html>
```

=====

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>주소로 장소 표시하기</title>

</head>
<body>
<%
    String addr = request.getParameter("addr");
%>
<div id="map" style="width:100%;height:350px;"></div>
<div id="roadview" style="width:100%;height:350px;"></div>

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=1d944d4a9cb22483964d7e130a9b4c2a&libraries=services"></script>
var mapContainer = document.getElementById('map'), // 지도를 표시할 div
    mapOption = {
        center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667), // 지도의 중심좌표
        level: 3 // 지도의 확대 레벨
    };

// 지도를 생성합니다
var map = new kakao.maps.Map(mapContainer, mapOption);

// 주소-좌표 변환 객체를 생성합니다
var geocoder = new kakao.maps.services.Geocoder();

// 주소로 좌표를 검색합니다
geocoder.addressSearch('<%=addr%>', function(result, status) {

    // 정상적으로 검색이 완료됐으면
    if (status === kakao.maps.services.Status.OK) {

        var coords = new kakao.maps.LatLng(result[0].y, result[0].x);

        // 결과값으로 받은 위치를 마커로 표시합니다
        var marker = new kakao.maps.Marker({
            map: map,
            position: coords
        });

        // 인포윈도우로 장소에 대한 설명을 표시합니다
        var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({
            content: '<div style="width:150px;text-align:center;padding:6px 0;">우리회사</div>'
        });
        infowindow.open(map, marker);

        // 지도의 중심을 결과값으로 받은 위치로 이동시킵니다
        map.setCenter(coords);

    }

    // 로드 뷰는 지도와는 별도로 그릴수 있다. 지도 없이 로드뷰만 생성도 가능하다.

    var roadviewContainer = document.getElementById('roadview'); //로드뷰를 표시할 div
    var roadview = new kakao.maps.Roadview(roadviewContainer); //로드뷰 객체
    var roadviewController = new kakao.maps.RoadviewController(); //좌표로부터 로드뷰 파노ID를 가져올 로드뷰 helper객체

    /* var position = new kakao.maps.LatLng(37.558043, 126.919002); */

    // 특정 위치의 좌표와 가까운 로드뷰의 panoId를 추출하여 로드뷰를 띄운다.
    roadviewController.getNearestPanoId(coords, 50, function(panoId) {
        roadview.setPanoId(panoId, coords); //panoId와 중심좌표를 통해 로드뷰 실행
    });

}
});
</script>
</body>
</html>
```

