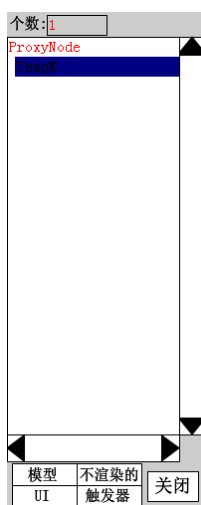


1. 首先载入第一层级的模型，确定模型是按照正常的模式设定好的（详见模型导入、设置基础教程）

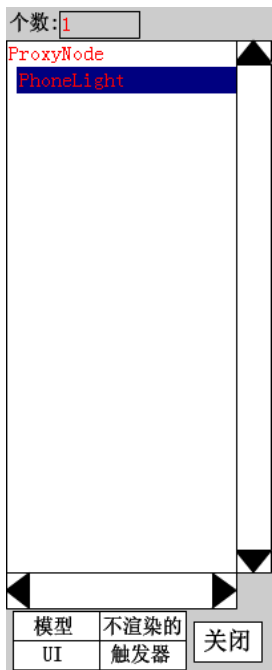


- 2.选中 TempM 删除节点，让模型回到原点；

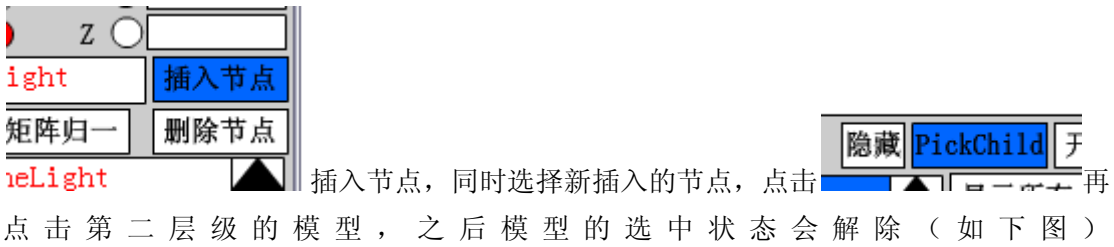
3.载入第一，第三级模型

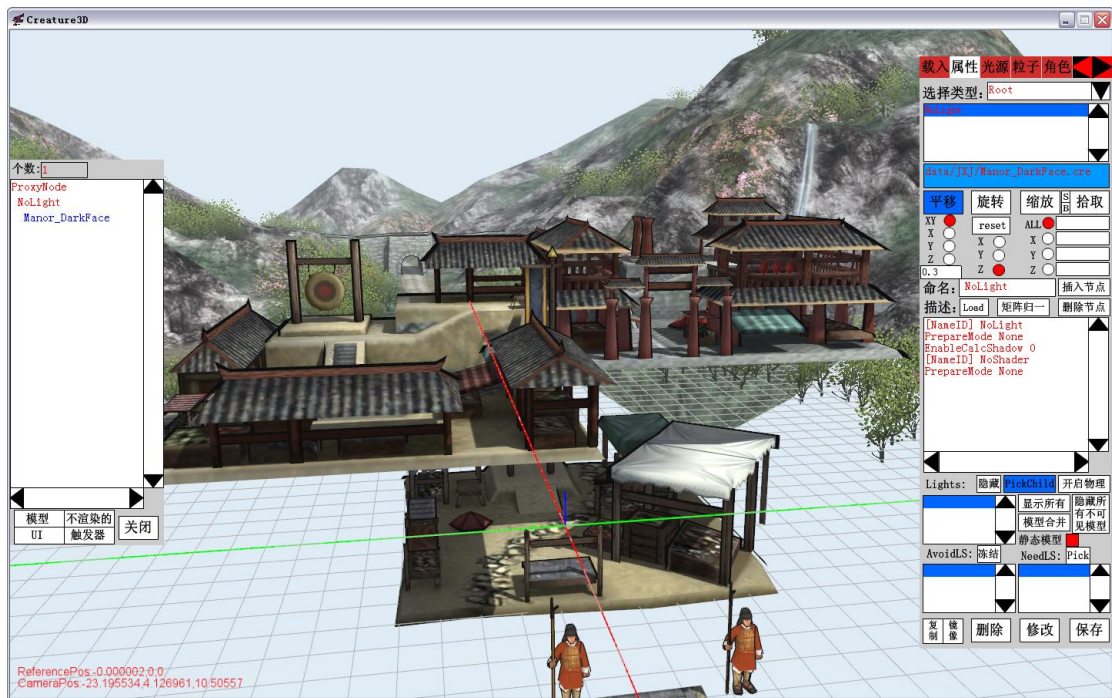


模型需要删除节点以回到原点

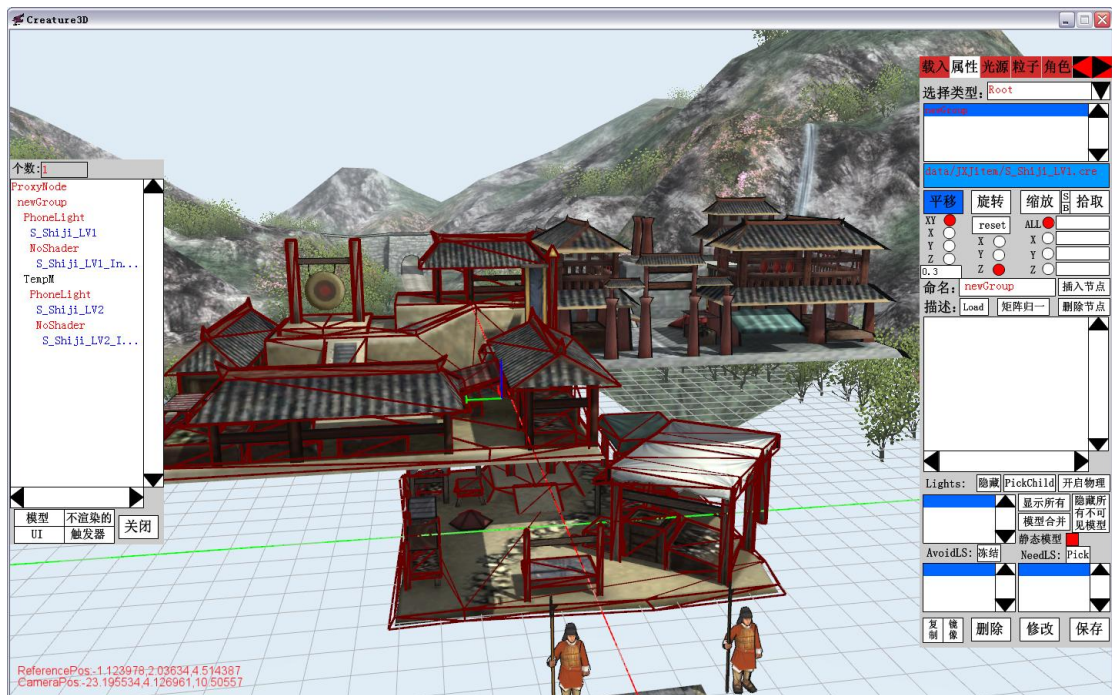



4.选中第一层级模型，并在 F3 界面中选择最上面的一个层级，并且

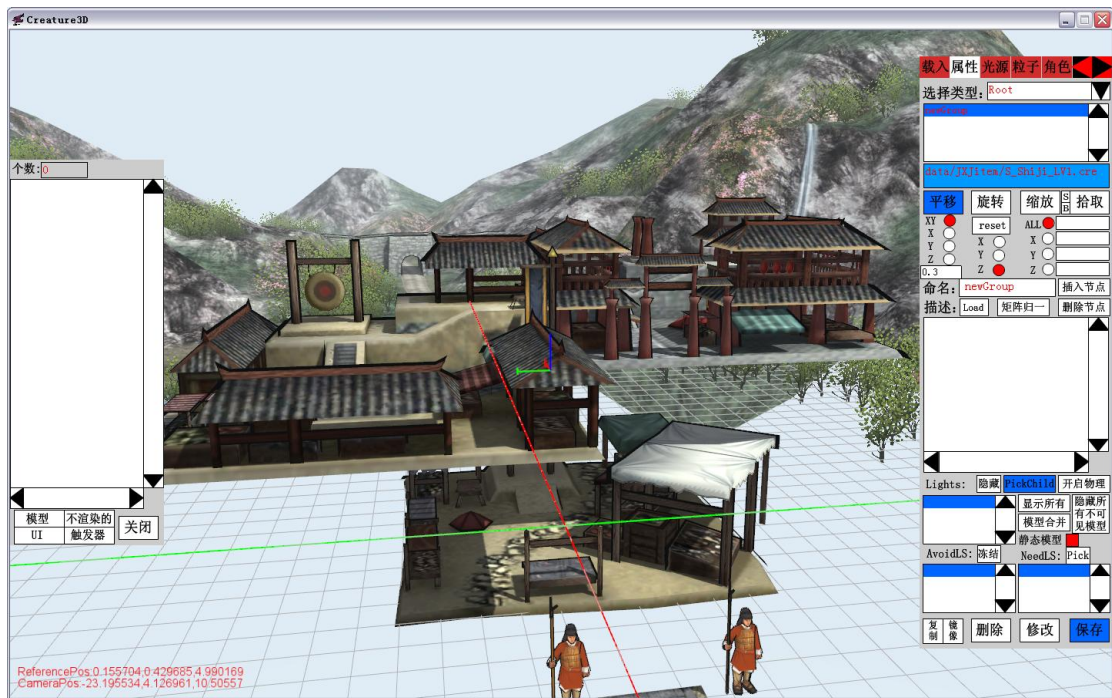




5. 取消  状态然后点击第一层级模型，状态如下图：



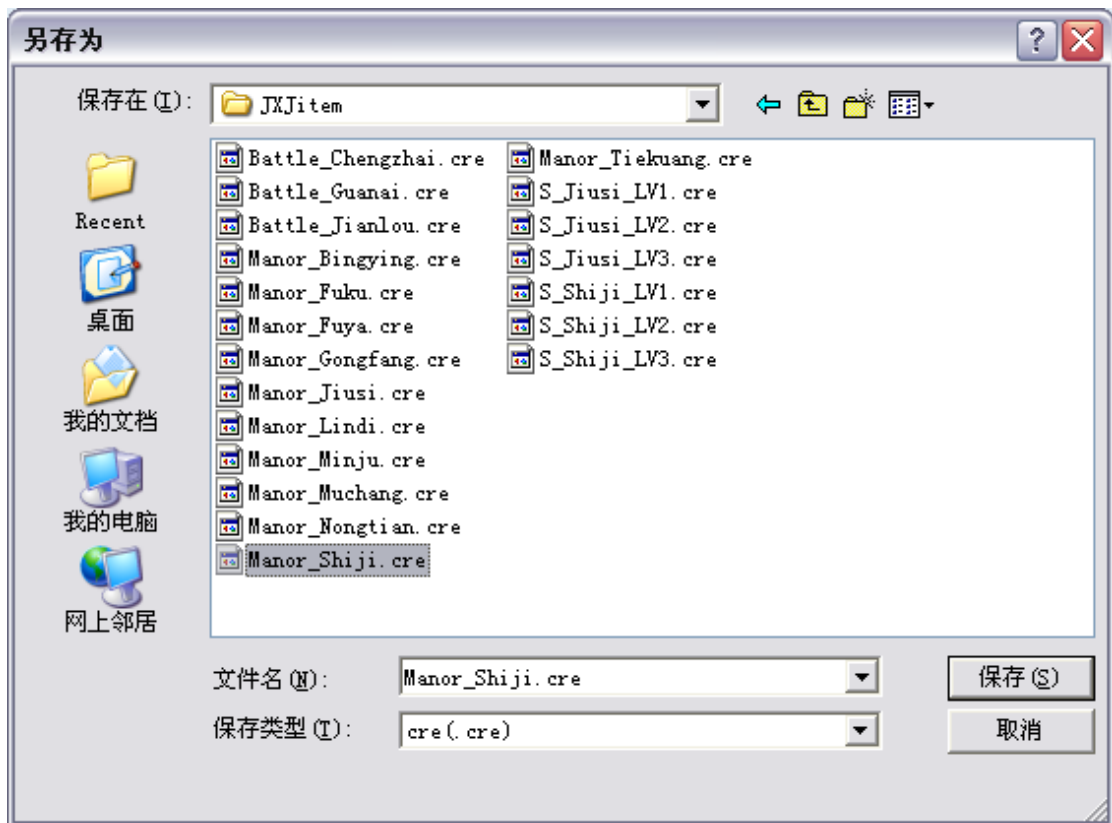
6. 继续点击  之后，再点击第三层级的模型（此时选中状态会再次解除）-如下图：



同第 4 步骤一样，解除 pickchild 状态，然后选中合并后的模型



7. 双 击 到 文 件 界 面



输入模型合并之后的名称，点击保存，并在属性编辑器中点击保存-如下图

载入

属性

光源

粒子

角色

选择类型:

Root

newGroup

data/JXJitem/Manor_Shiji.cre

平移

旋转

缩放

S

B

拾取

XY

☒

reset

ALL

☒

X

☐

X

☐

Y

☐

Y

☐

Z

☐

Z

☒

0.3

命名:

newGroup

插入节点

描述:

Load

矩阵归一

删除节点

Lights:

隐藏

PickChild

开启物理

显示所有

隐藏所有

模型合并

有不可见模型

静态模型

☒

AvoidLS:

冻结

NeedLS:

Pick

复制

镜像

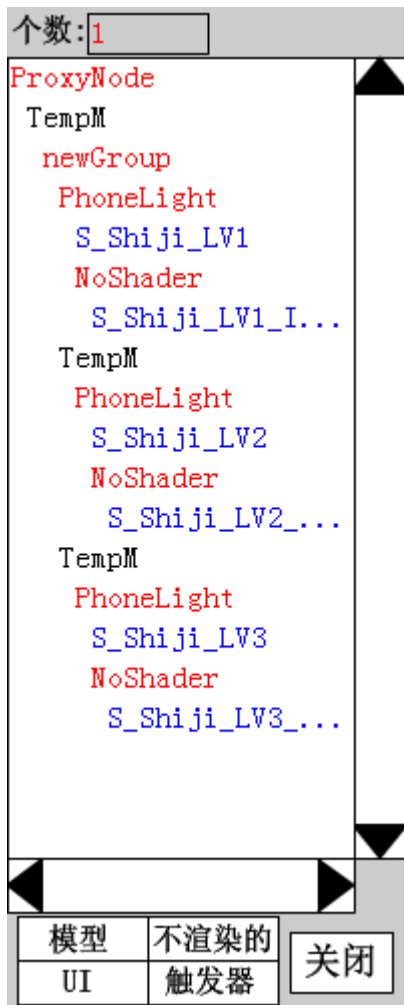
删除

修改

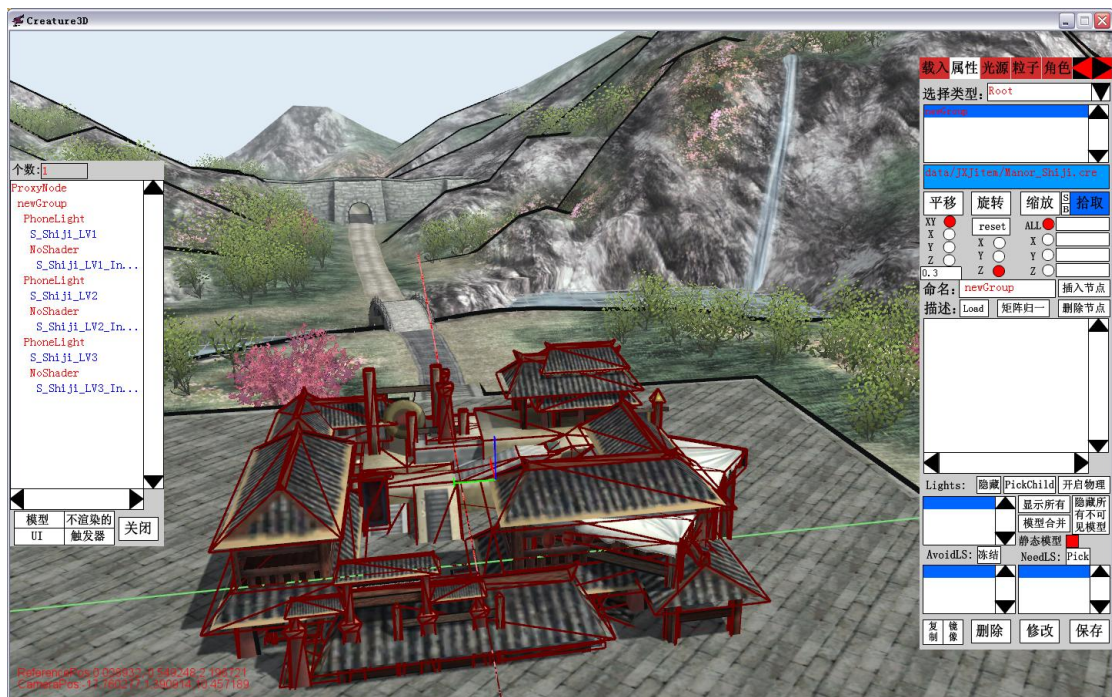
保存

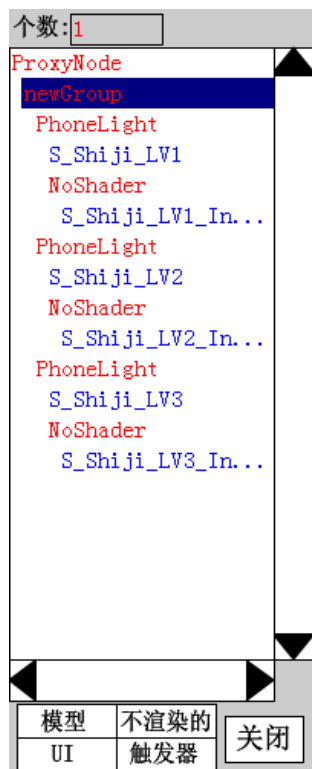
8. 关闭编辑器，然后重新进入，载入刚才合并的

模型组

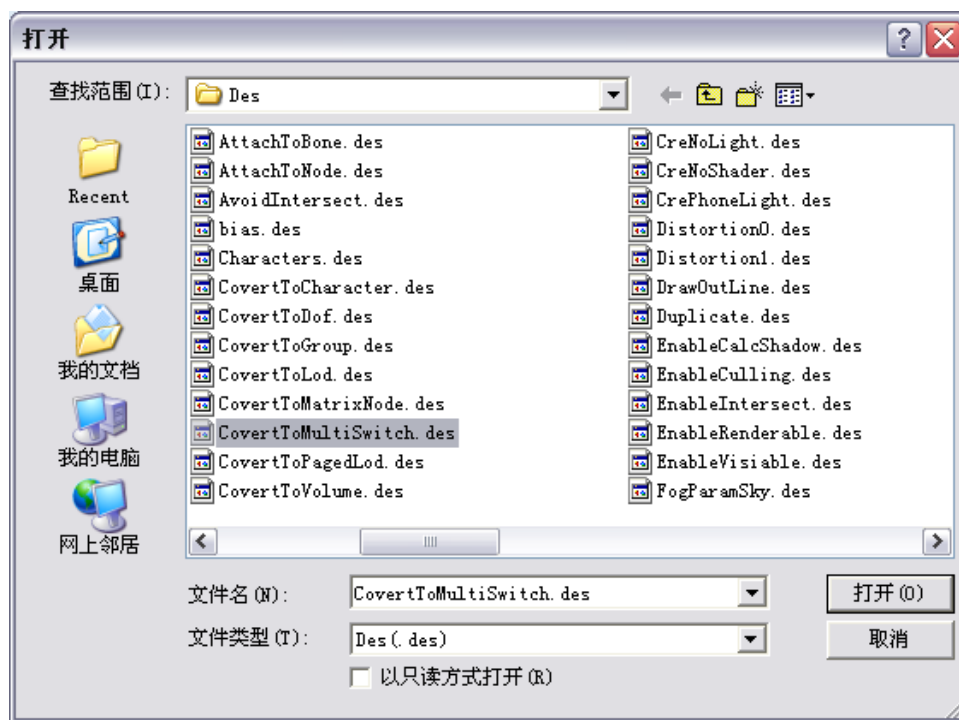


9. 以从上而下的顺序分辨删除黑色的 TempM—在属性面板中点击保存，结果如下：





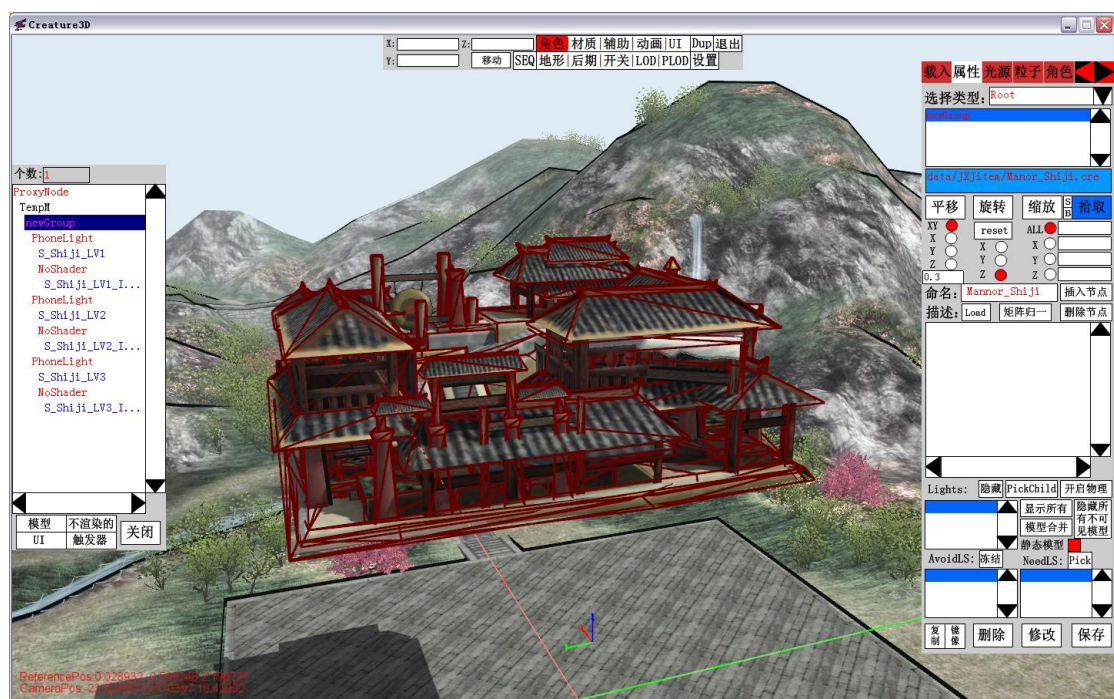
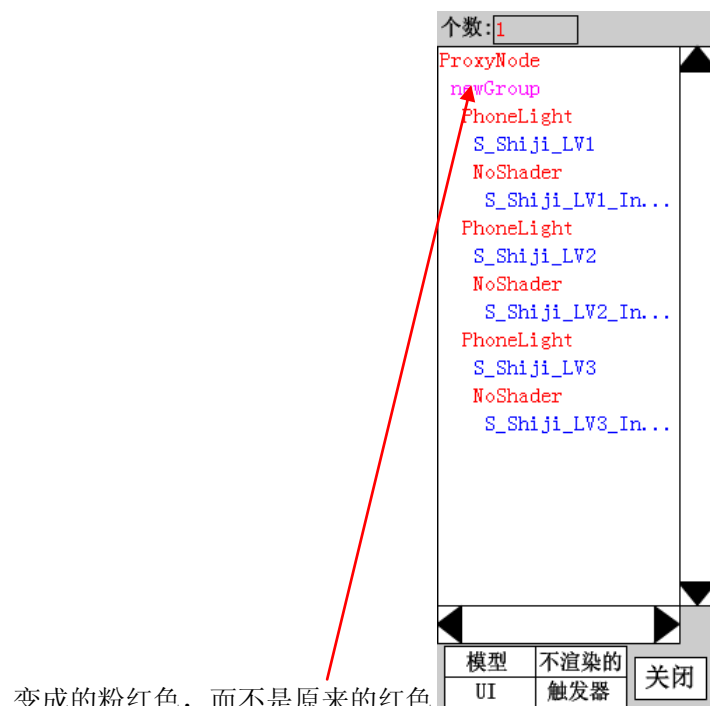
10. 选中 newgroup 载入



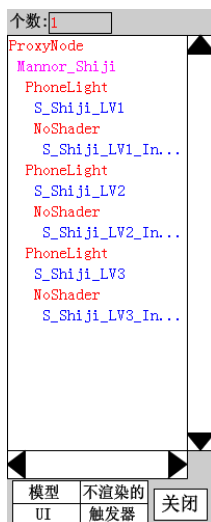
上图的脚



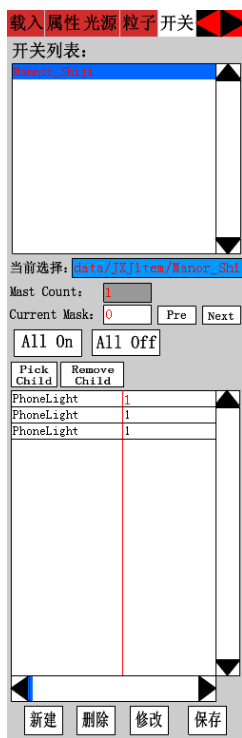
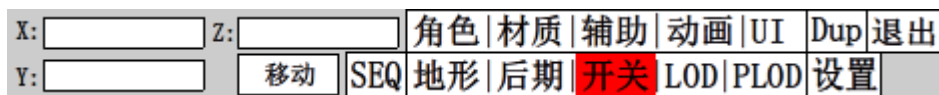
本，点击修改，同时保存模型组，之后会看到 newgroup



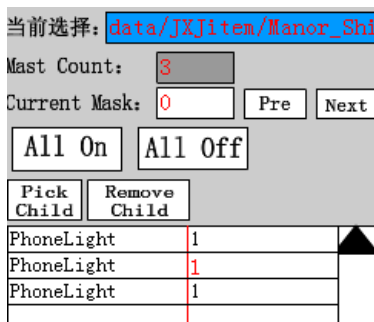
点击 newgroup,在命名后面的框中将 newgroup 改成需要的名称，点修改，保存，结果如下：



11. 点击“开关”进入开关界面



12. 点两次“新建”直到这个数字变成 3（当然，这个不是固定的数字，如果模型层级有 10，就新建 9 次，以此类推）



13. 设置每个层级显示和隐藏的模式，初始层级为 0，点击“next”递增，下面的 1 代表显示，0 代表隐层，根据需要来修改隐藏还是显示的设置，以下是以市集为例子的设置方法

第一层级:

当前选择: data/JXJitem/Manor_Shi

Mast Count: 3

Current Mask: 0

Pre

Next

All On

All Off

Pick Child

Remove Child

PhoneLight	1	
PhoneLight	0	
PhoneLight	0	

第二层级:

当前选择: data/JXJitem/Manor_Shi

Mast Count: 3

Current Mask: 1

Pre

Next

All On

All Off

Pick Child

Remove Child

PhoneLight	0	
PhoneLight	1	
PhoneLight	0	

第三层级:

当前选择: data/JXJitem/Manor_Shi

Mast Count: 3

Current Mask: 2

Pre

Next

All On

All Off

Pick Child

Remove Child

PhoneLight	0	
PhoneLight	0	
PhoneLight	1	

每次输入后，按修改，保存。