Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



										ra
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos										
Materia: Laboratorio de Programación II										
Apellido:					Fecha:					
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :					
División:	Nota ⁽²⁾ :									
Legajo:	Firma ⁽²⁾					2).				
Instancia ⁽¹⁾ :	PP		RPP		SP		RSP		FIN	

RECUPERATORIOS

Colocar sus datos personales en el nombre del proyecto principal, colocando: Apellido.Nombre.AñoCursada. Ej: Pérez.Juan.2016. **No sé corregirán proyectos que sea identificable su autor.**

TODAS las clases e interfaces deberán ir en una Biblioteca de Clases llamada *Entidades*. **No se corregirán exámenes que no compilen**.

- 1. (1pt)En la clase paciente se debe tener un atributo STATIC llamado "ultimoTurnoDado", que sea inicializado en cero (0) en el constructor estático de la clase Paciente.
- 2. (1pt)Constructores: respetar el diagrama para la creación de los constructores
 - a. El constructor **Paciente** (string, string, int) asignará los valores a cada atributo, modificando también ultimoTurnoDado por el valor recibido.
 - b. El constructor **Paciente** (string, string) incrementará el valor de ultimoTurnoDado en 1 y se lo asignará al turno.
 - c. El constructor de clase en **Medico** instanciará a tiempoAleatorio. El atributo tendrá visibilidad de protegido.
- 3. (1 punto)En paciente: ToString() retornará los datos del paciente con el siguiente formato "Turno Nº{0}: {2}, {1}", siendo los valores número de turno, apellido y nombre respectivamente.
- 4. (1 punto) En Medico: La propiedad "EstaAtendiendoA" será de sólo lectura y virtual, retornando los datos del "pacienteActual".
- 5. (1 punto) En Medico: La propiedad "AtenderA" será de sólo escritura, asignando el valor al atributo "pacienteActual".
- 6. (1 punto)En Medico: "Atender" será protegido y abstracto.
- 7. (1 punto)En Medico: el método "FinalizarAtencion":
 - a. 1er parcial: retornará el paciente actual y asignará al atributo pacienteActual el valor null.
 - b. 2do parcial: lanzará el evento "AtencionFinalizada" y luego asignará null al paciente actual.
 - c. Final 2015: ídem primer parcial.
- 8. (1 punto) MGeneral y MEspecialista: El método "IniciarAtencion" será el encargado de:
 - a. 1er pacial: ejecutará el método Atender. Modificar IniciarAtencion para que retorne un Paciente
 - b. 2do parcial: crear y lanzar un hilo dónde se ejecutará el método "Atender".
 - c. Final 2015: ídem primer parcial.
- 9. (1 punto) MGeneral y MEspecialista: El método Atender:
 - a. 1er parcial: avisará que finalizó la atención.

⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.

- b. 2do parcial: hará un Sleep de un tiempo aleatorio (de entre 5000 y 10000 para MEspecialista y de entre 1500 y 2200 para MGeneral). Luego avisará que finalizó la atención.
- c. Final 2015: ídem primer parcial.
- 10. (1punto) Al finalizar cada atención, se agregará al archivo pacientes_atendidos.txt los datos de la atención.

Diagrama ilustrativo:



Primer Parcial – Final Alumnos 2015:

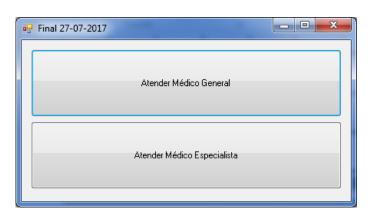
- 11. (2 puntos) Agregar la clase Sanatorio:
 - a. Atributos privados.
 - i. medicoEspecialista: MedicoEspecialista
 - ii. medicoGeneral: MedicoGeneral
 - iii. pacientesEnEspera: Queue<Paciente>
 - iv. turnosTotales: int
 - b. Un constructor privado dónde se instanciarán los atributos, siendo medicoEspecialista y medicoGeneral:

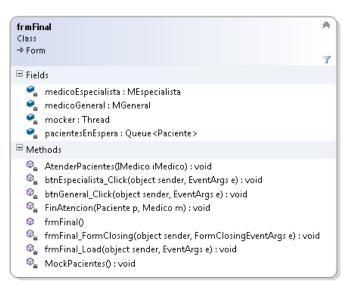
```
this.medicoGeneral = new MGeneral("Luis", "Salinas");
this.medicoEspecialista = new MEspecialista("Jorge", "Iglesias",
MEspecialista.Especialidad.Traumatologo);
```

- c. Un constructor público que recibirá un número entero.
- d. Crear un método TomarDatos(Persona), que sea privado y estático. En el se serializará como XML la persona recibida como parámetro. El nombre del archivos será "[nombre].[apellido].xml", utilizando nombre y apellido del Paciente.
- e. Sobrecargar el operador + para que agregue un nuevo paciente a la cola, mientras turnosTotales sea mayor a 0 (cero). De no contar con más turnos, se invocará a TomarDatos.
- 12. (1 punto) Generar un proyecto Test del tipo Consola.
 - a. Generar un sanatorio con 3 turnos totales.
 - b. Agregar 4 pacientes al sanatorio, avisando por pantalla si no pudo agregarlo.

Segundo Parcial:

Diseñar el siguiente formulario:





- 11) (1 punto) Crear los botones y las modificaciones necesarias para poder serializar y desSerializar una lista de pacientes auxiliar, tomando los datos de pacientesEnEspera
- 12) (3 puntos) Modelar un sistema de atención para un Sanatorio. Siendo:
 - A. frmFinal() el constructor del formulario, dónde se instanciarán los atributos del formulario, siendo medicoEspecialista y medicoGeneral:

```
this.medicoGeneral = new MGeneral("Luis", "Salinas");
this.medicoEspecialista = new MEspecialista("Jorge", "Iglesias",
MEspecialista.Especialidad.Traumatologo);
```

- B. frmFinal_Load() el evento de carga del formulario, dónde inicializaremos el hilo mocker.
- C. frmFinal_FormClosing() el evento de cierre del formulario, dónde, si el hilo mocker aun está activo, se abortará.
- D. MockPacientes() dónde se agreguen pacientes a la cola pacientesEnEspera, haciendo un Sleep de 5000 (Thread.Sleep(5000)).
- E. AtenderPacientes(IMedico) será invocado por los eventos click de los botones (btnEspecialista_Click y btnGeneral_Click) pasandole el médico que corresponda (medicoEspecialista o medicoGeneral, respectivamente). En el caso de haber pacientes en espera, se deberá iniciar la atención del primer elemento de la cola.
- F. FinAtencion(Paciente, Medico) mostrará por medio de un MessageBox un mensaje con el formato "Finalizó la atención de {0} por {1}!", dónde se indicará el nombre del paciente y el del médico que lo atendió, respectivamente.