Allegro Final

Código

Clique para baixar o código

```
Tile Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                         mainComentada.cpp - Semana12 Cadastro - Visual Studio Code
                                                                                                                                        ▶ ~ □ ..
C++ mainComentada.cpp X
D: > sga.pucminas.br > Diego Silva Caldeira Rocha - AED1_TP_Final > AllegroJogo > C→ mainComentada.cpp > 分 main()
       #include <allegro5/allegro5.h>//biblioteca padrao do allegro
   4 #include <allegro5/allegro_primitives.h>//biblioteca para desenhar formas na tela
   5 #include <allegro5/allegro_font.h>//biblioteca pra escrever na tela
   7 #define DISP_W 640//largura da tela
   8 #define DISP_H 480//altura da tela
 11 #define SEEN 1
          int posX;
          int posY;
          int raio;
 22 int main()
          ALLEGRO_EVENT event;//representa o evento atual
           bool done = false;//true quando a aplicacao for encerrada
           bool logic = false;//true quando evento timer for acionado
          int mouseClickPositionX = 0;//posicao x do mouse quando clicar
          int mouseClickPositionY = 0;//posicao y do mouse quando clicar
           unsigned char key[ALLEGRO_KEY_MAX];//representa os inputs do teclado
           memset(key, 0, sizeof(key));//limpa o array key
                                                                                                       Ln 59, Col 18 Spaces: 4 UTF-8 CRLF () C++ ⊘ Port : 5500 Win32 🛱 🚨
```

Desafios

Com o código baixado ou copiado tente fazer esses desafios:

- Faça o círculo se mover no eixo y
- Faça o círculo se mover mais rápido
- Mude a cor do círculo
- Aumente o tamanho do círculo
- Faça o círculo virar um quadrado
- Faça que sempre que clicar na tela o formato do círculo se altere
- Crie outra forma geométrica que seja controlada por wasd
- Faça com que o jogador não consiga ir além da tela
- Difícil: crie obstáculos que o player não consiga ultrapassar (pardes)

Onde posso estudar mais?

Com base no jogo que deseja fazer muito provelménte os conteúdos aprendidos com a vídeo aula não serão o suficiente, por isso deixo abaixo uma sério de links para estudarem por conta própria.

- 1) https://github.com/liballeg/allegro_wiki/wiki/Allegro-Vivace
- 2) https://www.youtube.com/watch?v=IZ2krJ8Ls2A&list=PL6B459AAE1642C8B4
- 3) https://www.youtube.com/watch?v=kc2SMzjdzNE&list=PL1ZamQxZZHMRUbYazCXCcNy3SW8LVmx1a
- 4) https://liballeg.org/a5docs/trunk/