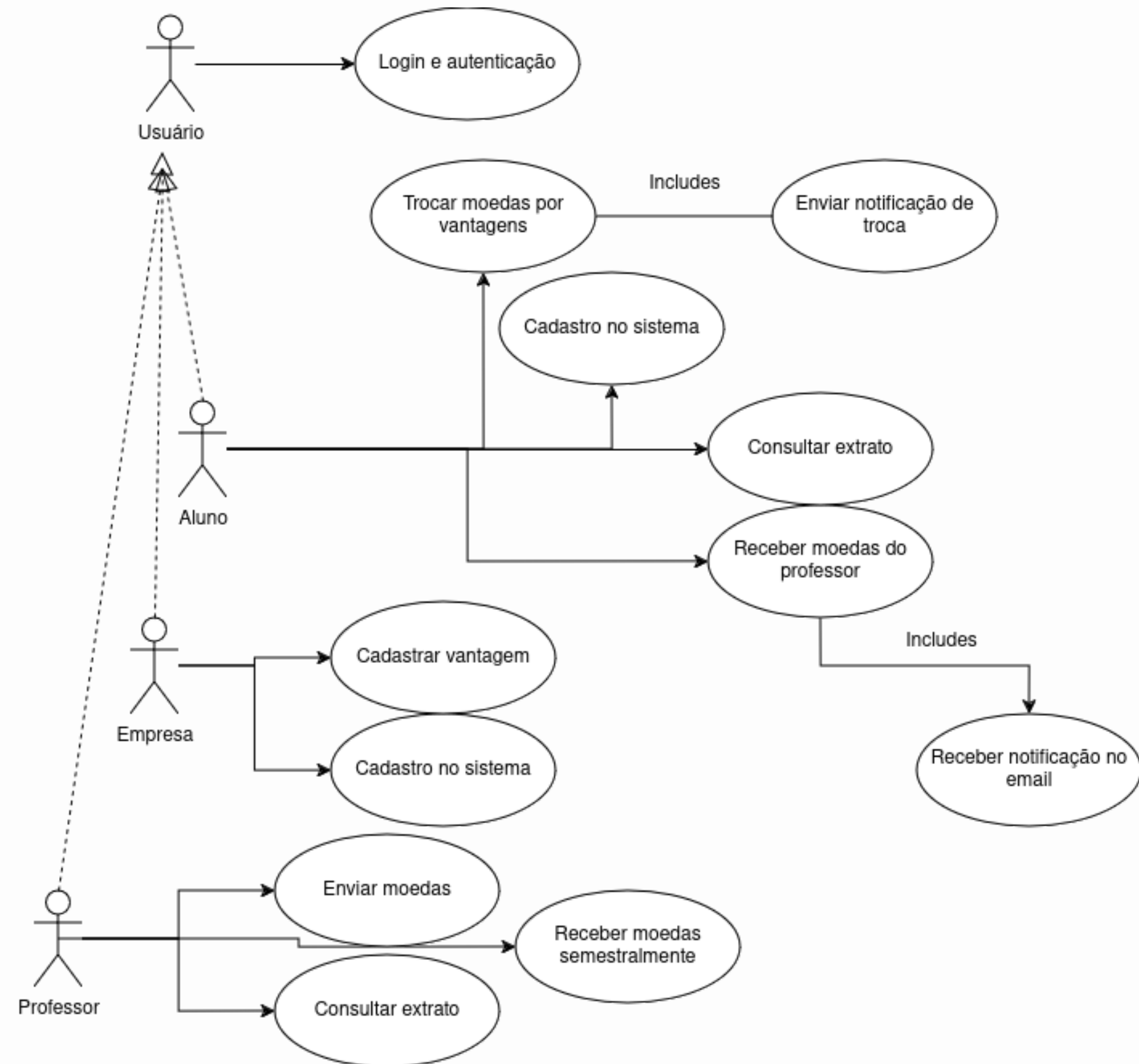


SISTEMA DE GESTÃO DE MOEDAS ESTUDANTIL

Pedro Lambert, Pedro Henrique Pires, Vinicius Rezende
PUC Minas - Instituto de Ciências Exatas e Informática

CONTEXTO

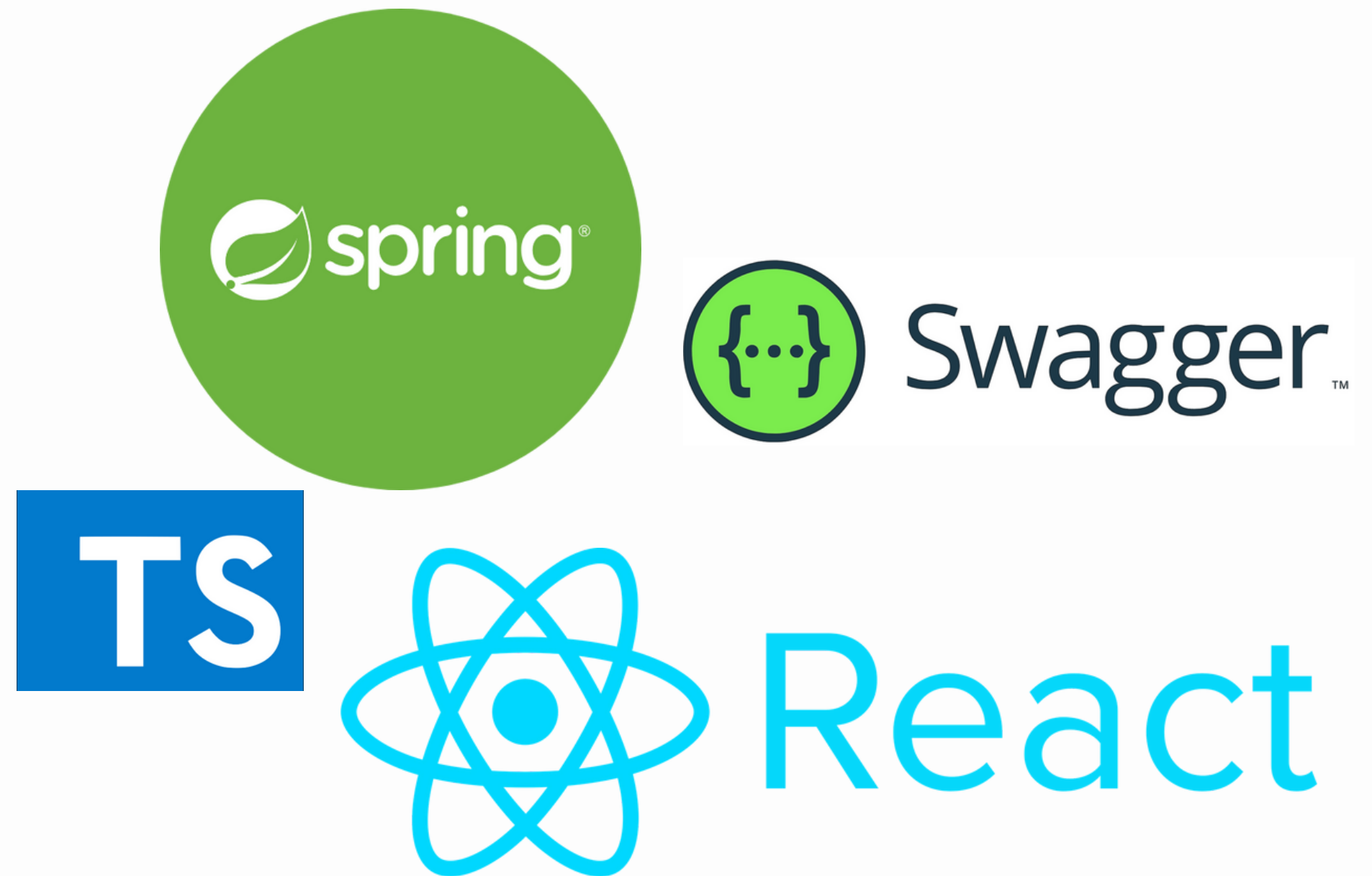
O sistema deve permitir que alunos sejam agraciados com moedas de acordo com o reconhecimento dos professores, os quais devem ter um número fixo mensal de moedas para serem distribuídas.



METODOLOGIA

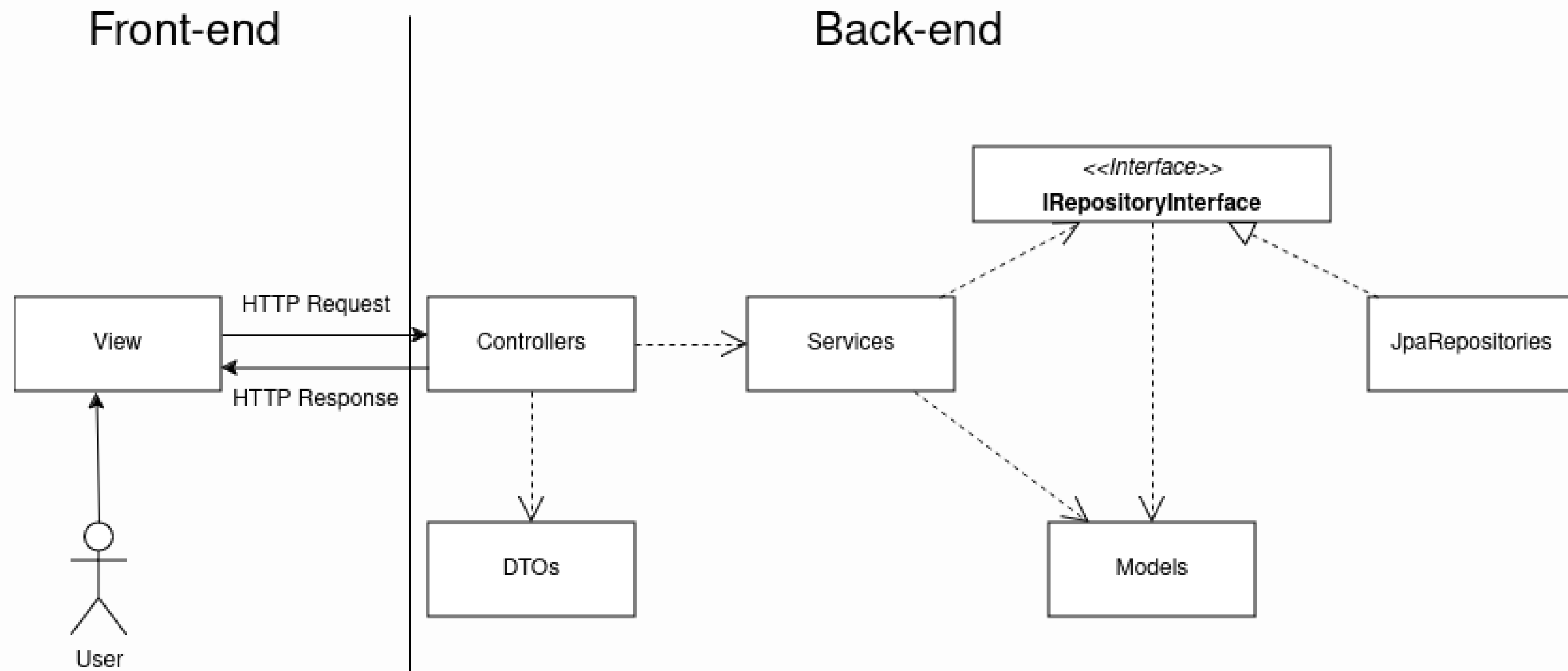
Tecnologias utilizadas

- Java SpringBoot
- JPA
- JWT
- Mockito
- JUnit
- Swagger
- React
- Typescript
- Yarn



METODOLOGIA

Arquitetura do Sistema - MVC



METODOLOGIA

Acesso ao banco de dados - ORM

Utilizamos o Spring Data JPA para implementar a estratégia de acesso ao banco de dados, aproveitando o mapeamento objeto-relacional (ORM) para gerenciar entidades e persistência de dados de forma eficiente. Através do JPA, as entidades do sistema são mapeadas para tabelas no banco de dados relacional, permitindo a manipulação de dados com operações de alto nível, como save, find, e delete, sem a necessidade de escrever SQL manualmente.

O B R I G A D O !