

**2022/2023**

**PROGETTO DI IUM-PPW**

# **I LOVE PIZZA**

## **MANUALE D'USO**

<b>1 Manuale d'uso .....</b>	<b>2</b>
1.1 Home page.....	2
1.2 Profilo .....	4
1.3 Modifica profilo.....	5
1.4 Aggiorna password.....	6
1.5 Elimina profilo .....	7
1.6 Rinvia l'email di verifica .....	8
1.7 Esplora .....	9
1.8 Associazione .....	10
1.8.1 Crea la tua associazione.....	10
1.8.2 Visualizza associazione.....	11
1.8.3 Aggiungi membri .....	13
1.8.4 Modifica associazione.....	14
1.8.5 Elimina associazione .....	15
1.9 Crea thread.....	16
1.10 Visualizza Thread .....	17
1.11 Sezione del contenuto.....	17
1.12 Sezione dei commenti .....	18
<b>2 Scenario D'uso per l'utilizzo .....</b>	<b>19</b>
2.1 Scenario d'uso #1.....	19
2.2 Scenario d'uso #2.....	20

# **Danilo Ivone, Daniele Esposito**

## **1 MANUALE D'USO**

Questo documento, indirizzato agli utenti del sistema, illustra le varie sezioni e funzionalità della web app sviluppata.

### **1.1 HOME PAGE**

La prima pagina che accoglie l'utente dopo l'accesso è la home page. In questa sezione l'utente autentificato potrà visualizzare, se fa parte di un associazione, i thread da lui creati e i membri dell'associazione più attivi.

Che egli appartenga o no ad una associazione potrà visualizzare i thread con cui ha interagito di recente.

I thread potranno essere visualizzati con un semplice click spostando l'utente alla pagina di visualizzazione del thread selezionato.

Cliccando invece sugli utenti più attivi di un associazione potremmo invece visualizzare il loro profilo.

Qui come anche in tutte le restanti parti del sito, sarà presente un menu laterale, una barra di navigazione superiore e poco sopra il contenuto sarà possibile visualizzare una barra utilizzata per segnalare il posto in cui l'utente si trova all'interno dell'applicazione così che quest'ultimo possa sempre tenere traccia della propria posizione.

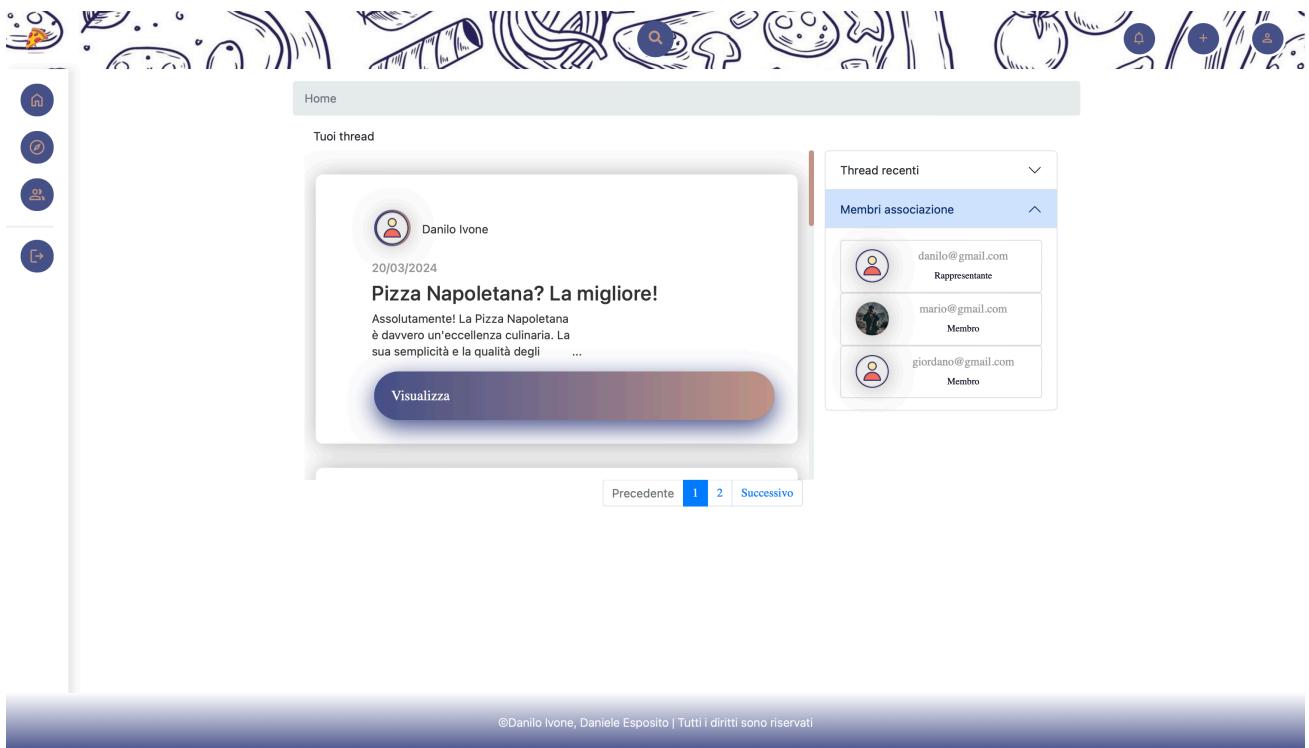
Tramite il menu, sarà possibile:

- Tornare alla home page;
- Accedere alla pagina di esplorazione dei thread;
- Accedere alla pagina dell'associazione;
- Disconnettersi dall'account collegato;

Tramite la barra di navigazione superiore, sarà possibile:

- Cercare un thread, un utente o una associazione spostando il puntatore sulla lente di ingrandimento e digitando nella apposita casella di input il testo;
- Visualizzare le notifiche tramite l'icona della campanella. La presenza di notifiche verrà specificata da un piccolo numero, rappresentante il numero di notifiche, in alto a destra dell'icona;
- Accedere alla pagina di creazione di un nuovo thread tramite l'icona rappresentante un “+”, (questa icona sarà ingrigita e non potrà essere cliccata se l'utente non appartiene ad una associazione);
- Accedere al proprio profilo utente mediante l'icona raffigurante un omino;

Infine, come altro elemento presente in tutte le pagine ci sarà il footer, contenente i diritti d'autore.



**Figura 1:** Home

## 1.2 PROFILO

Dopo aver effettuato l'accesso nel sistema sarà possibile visitare il profilo utente.

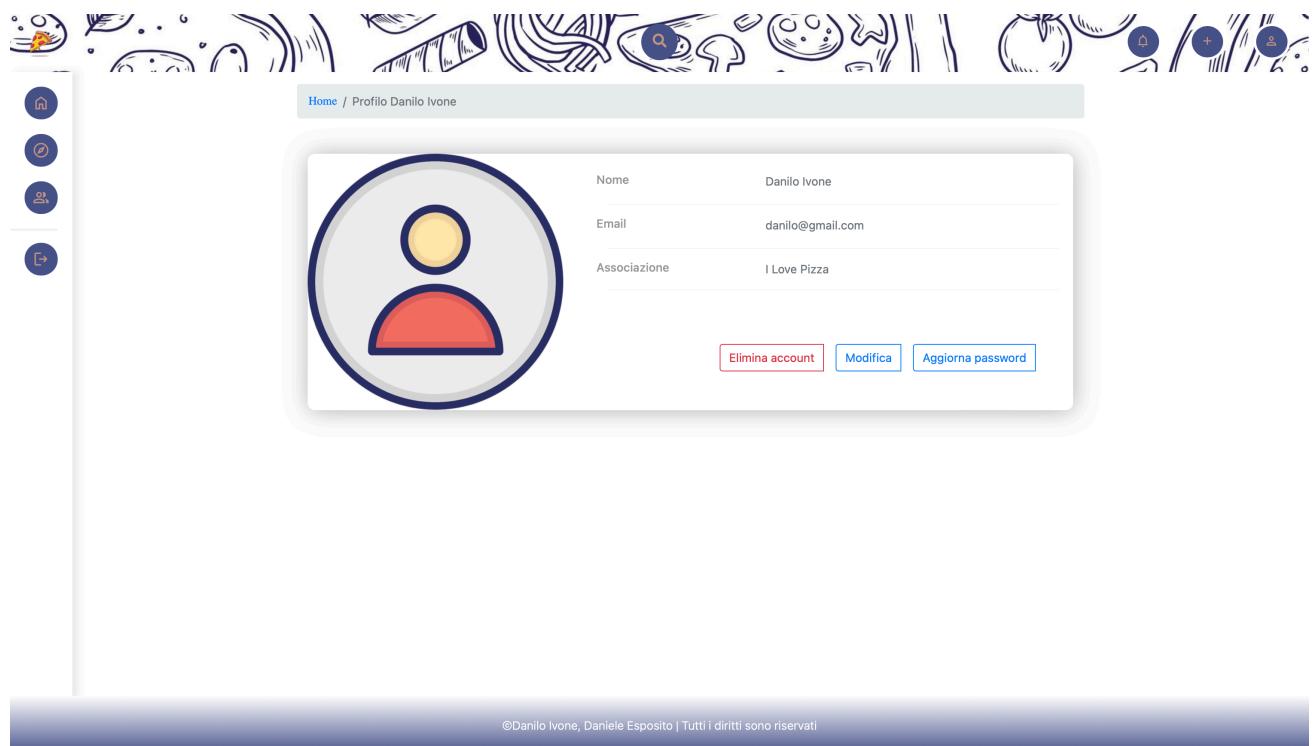
Qui l'utente potrà visualizzare le proprie generalità, la propria immagine del profilo e l'eventuale associazione di cui fa parte.

Poco sotto le generalità sono presenti dei pulsanti che consentono al proprietario del profilo di eseguire delle azioni sullo stesso.

Tali azioni sono rappresentati rispettivamente da tre pulsanti:

- Elimina account;
- Modifica;
- Aggiorna password.

Se l'utente ha confermato il proprio account con la ricezione dell'email, tali pulsanti saranno visualizzati, altrimenti i pulsanti "Modifica" e "Aggiorna password" verranno sostituiti dal pulsante "Rinvia l'email di verifica".

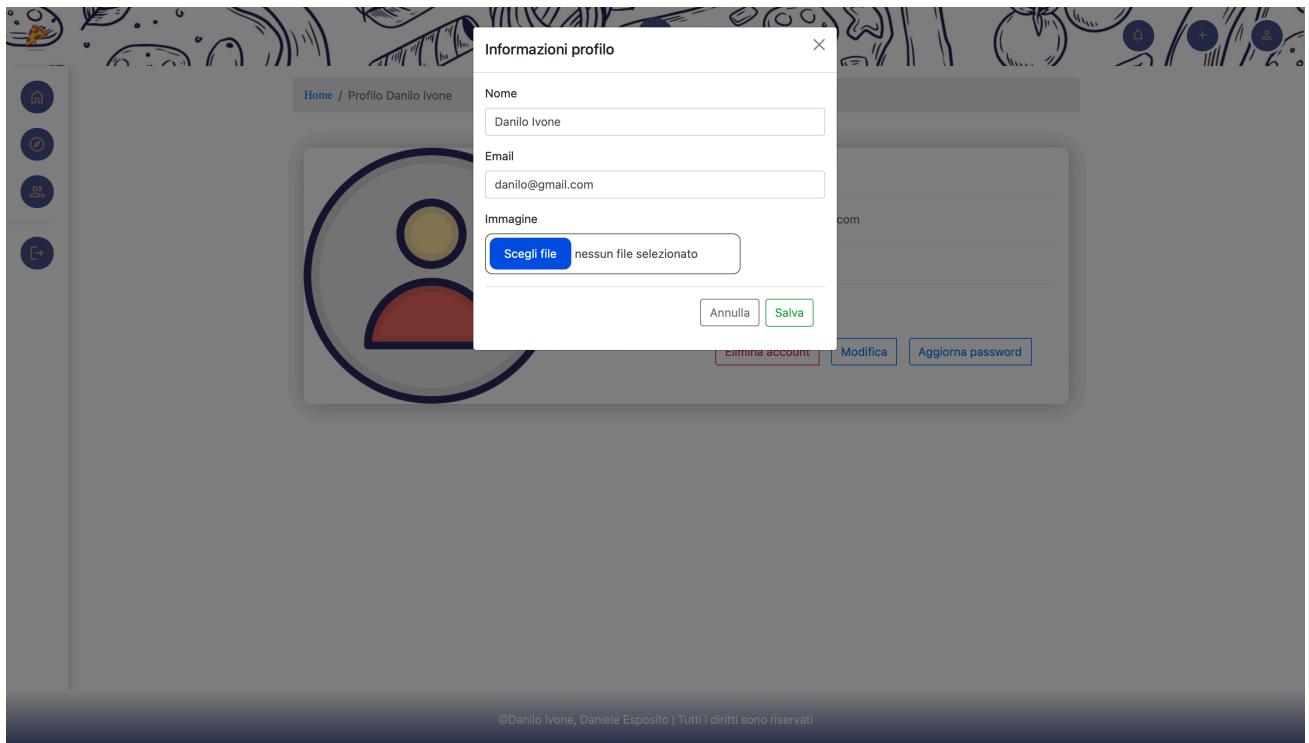


**Figura 2:** Profilo

## 1.3 MODIFICA PROFILO

Cliccando sul pulsante di “Modifica” apparirà, a schermo, una finestra modale che consentirà agli utenti di modificare le proprie generalità.

Cliccando sul pulsante “Salva” le nuove informazioni verranno salvate nel sistema e verrà notificato all’utente il corretto salvataggio.



**Figura 3:** Modifica profilo

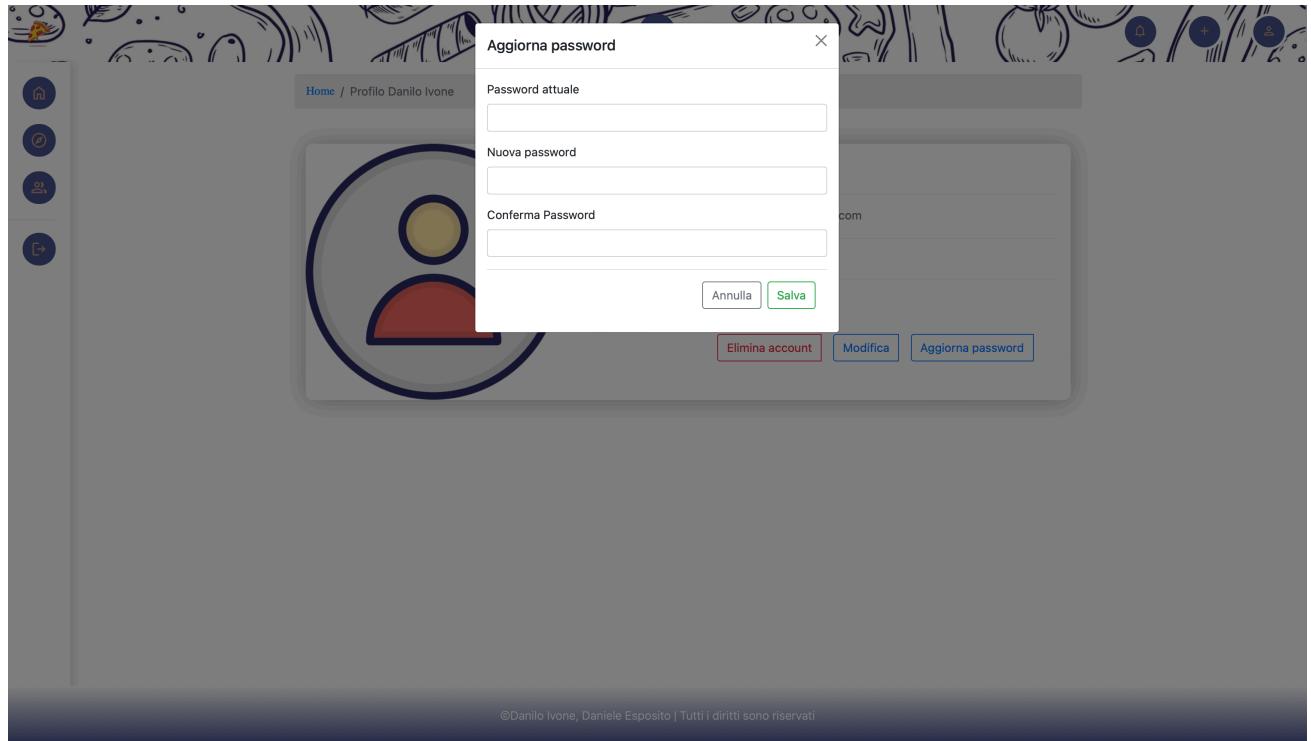
**Nota:** Con le versioni successive del software sarà possibile ampliare le generalità del profilo utente nel caso si ritenesse necessario farlo;

## 1.4 AGGIORNA PASSWORD

Cliccando sul pulsante di “Aggiorna password” apparirà, a schermo, una finestra modale che consentirà agli utenti di modificare la propria password.

Verrà richiesto all’utente di inserire la password precedente (per questioni di sicurezza), per poi consentirgli di sceglierne una nuova e confermarla.

Cliccando sul pulsante “Salva” verranno slavate le modifiche apportate.



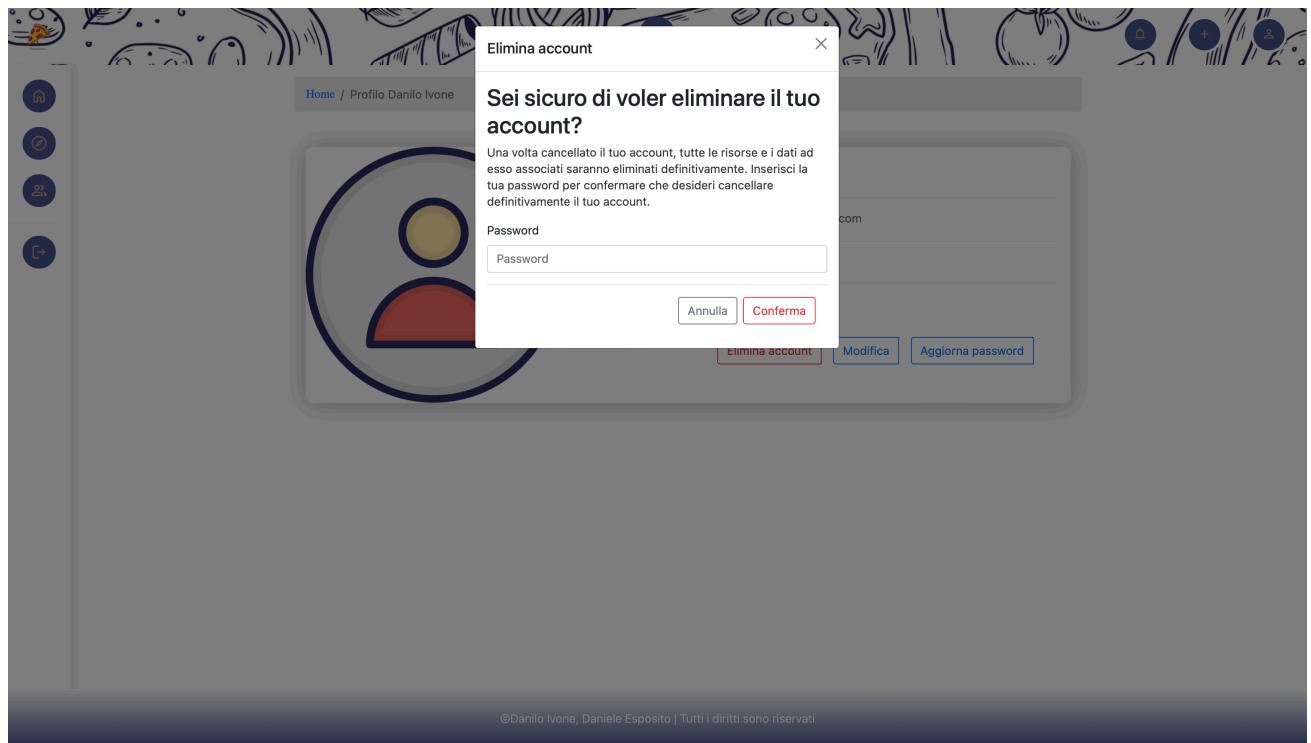
**Figura 4:** Aggiorna password

## 1.5 ELIMINA PROFILO

Cliccando sul pulsante di “Elimina profilo” apparirà, a schermo, una finestra modale che consentirà agli utenti di eliminare il proprio profilo.

Verrà richiesto all’utente di inserire la password (per questioni di sicurezza), per dare la conferma.

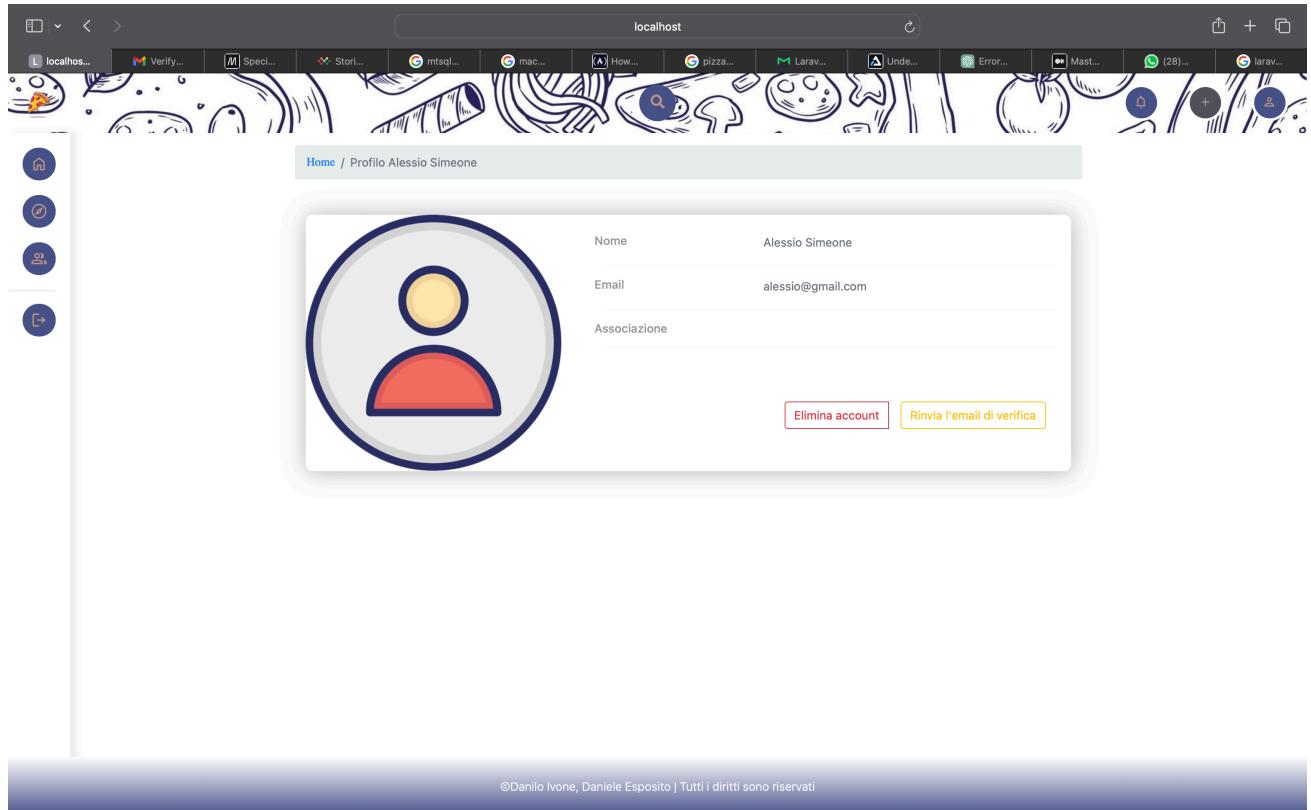
Cliccando sul pulsante “Conferma” il profilo e tutte le sue risorse verranno eliminate.



**Figura 5:** Elimina account

## 1.6 RINVIA L'EMAIL DI VERIFICA

Cliccando sul pulsante di “Rinvia l'email di verifica” il sistema manderà una mail al nuovo indirizzo specificato dal proprietario, a seguito della modifica apportata sull'email. Dopo l'invio apparirà, a schermo, la notifica che l'email è stata mandata al nuovo indirizzo.



**Figura 6:** Rinvia email

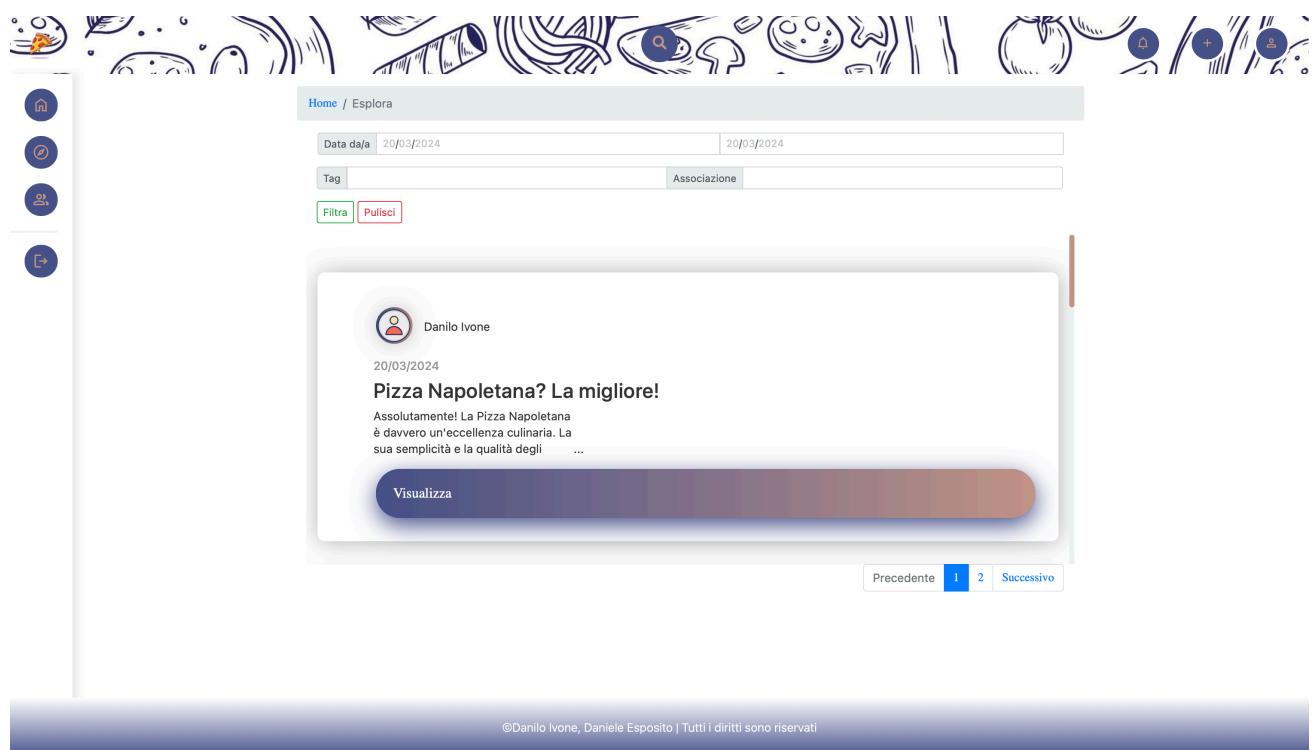
## 1.7 ESPLORA

La pagina di esplorazione risulta molto semplice e funzionale. Presenta una sezione contenente un elenco dei thread dell'applicazione che l'utente potrà scorrere simile a quella presente nella Home page la differenza è che conterrà anche i thread creati da altri utenti (membri o rappresentanti).

Poco sopra questa sezione ne è presente un'altra dedicata all'inserimento dei filtri per ricercare tutti quei thread che rispettano le condizioni specificate. Tali filtri permettono di limitare le ricerche per:

- Data di pubblicazione del thread (è possibile specificare sia una data precisa che un intervallo);
- Tag;
- Associazione.

Inseriti i requisiti di filtraggio, poco sotto la sezione, potremo cliccare sul tasto “Filtra” per applicare le restrizioni di ricerca, altrimenti potremo cliccare su “Pulisci” per togliere le restrizioni precedentemente inserite.



**Figura 7:** Esplora

## 1.8 ASSOCIAZIONE

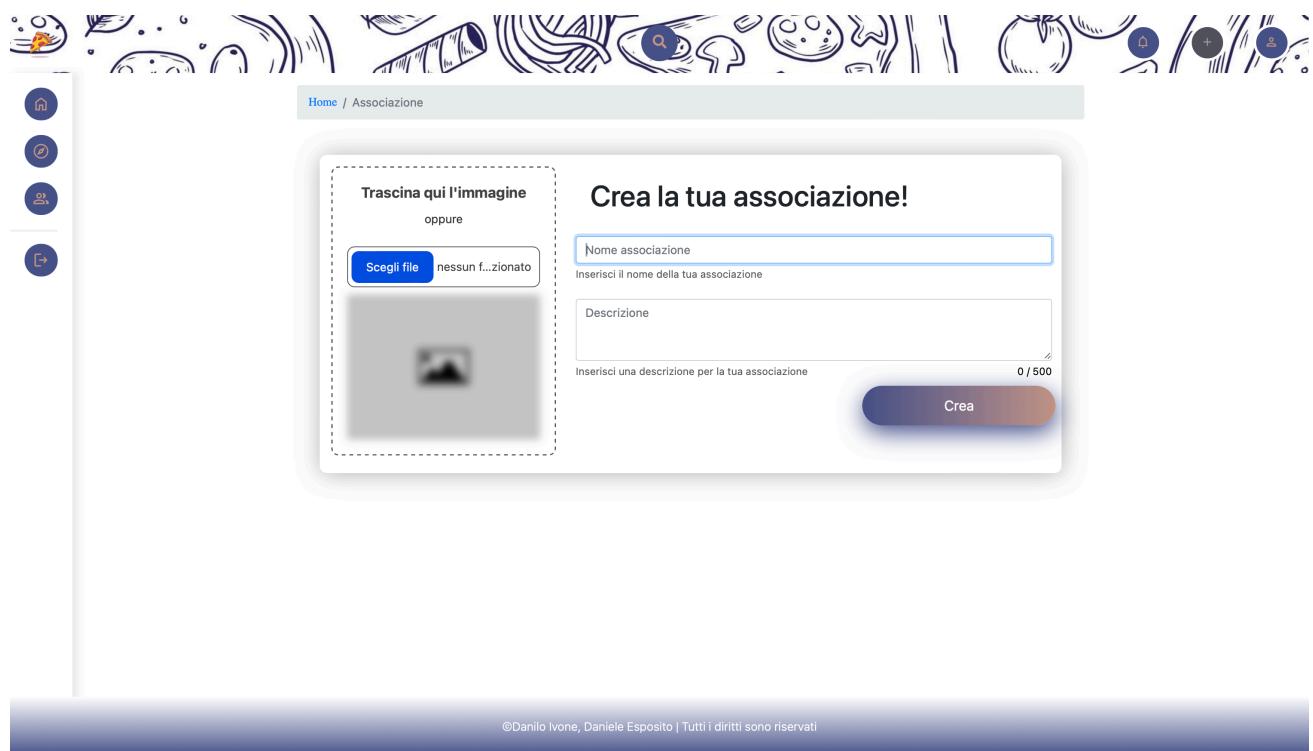
Questa pagina è raggiungibile andando nel menu laterale e cliccando su pulsante “Associazione”. Questa risulterà diversa a seconda se si è o meno appartenenti ad una associazione.

### 1.8.1 CREA LA TUA ASSOCIAZIONE

Nel caso in cui l’utente non appartenga a nessuna associazione verrà visualizzato un form dove l’utente viene invitato a creare la propria associazione inserendo:

- Nome dell’associazione (obbligatorio);
- Descrizione (opzionale);
- Ed un’immagine (opzionale).

Dopodiché cliccando sul tasto “Crea” a lato l’utente verrà reindirizzato alla sua nuova associazione.



**Figura 8:** Crea associazione

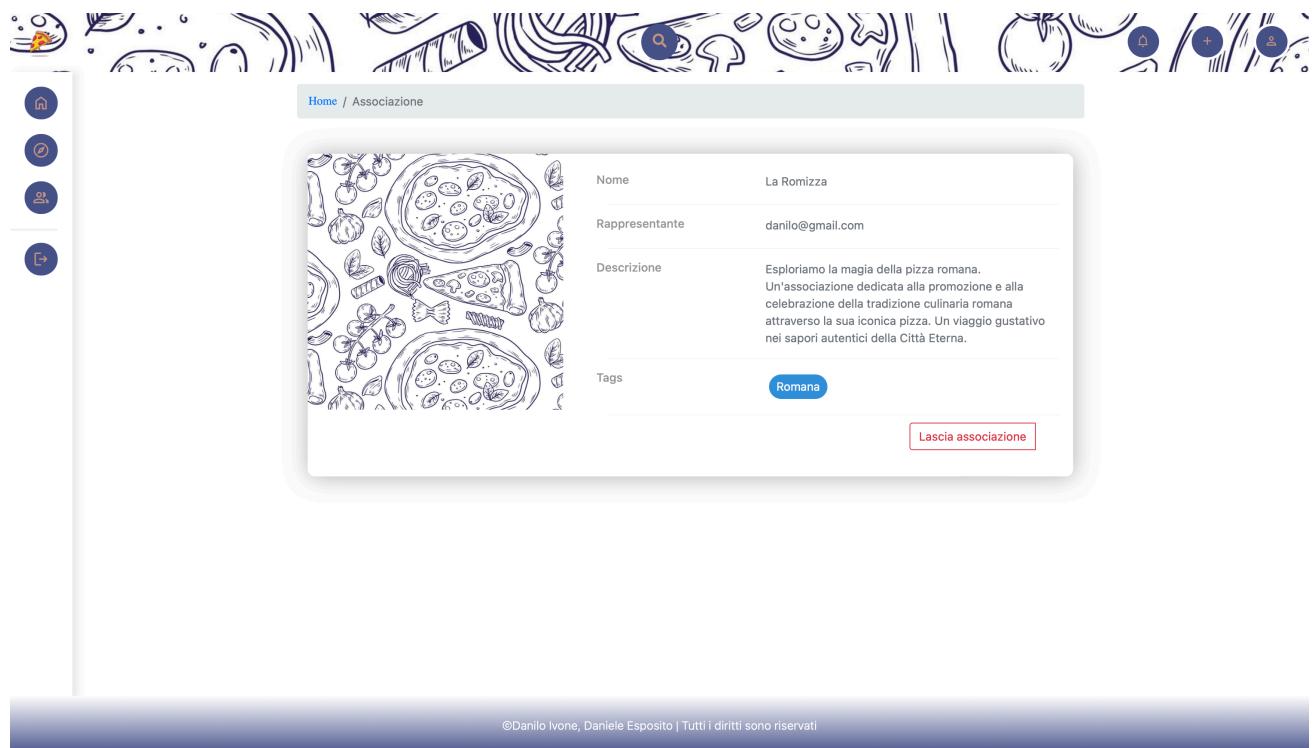
## 1.8.2 VISUALIZZA ASSOCIAZIONE

Una volta che l'utente ha creato una propria associazione, o vi si è unito ad una, cliccando sul bottone “Associazione” nel menu laterale, verrà portato nella pagina di visualizzazione della propria associazione.

Qui gli utenti potranno vedere le generalità dell'associazione:

- Nome dell'associazione;
- Rappresentante;
- Breve descrizione;
- E gli eventuali tag associati ad essa associati (esse descrivono i tipi di pizza trattati).

Se si è membri dell'associazione, sarà presente un pulsante “Lascia associazione” che consentirà all'utente di abbandonarla.

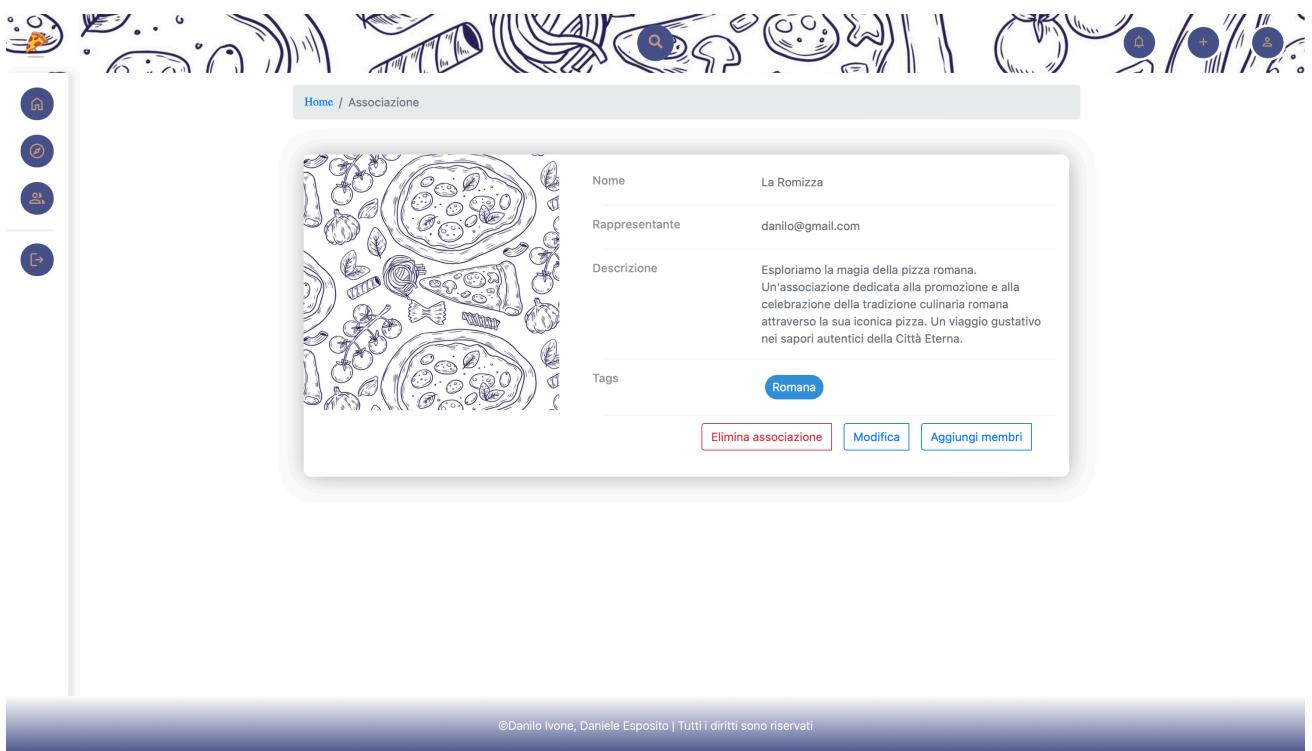


**Figura 9:** Visualizzazione associazione-membro

Il rappresentante, oltre alla visualizzazione delle generalità della propria associazione, avrà a disposizione tre pulsanti che gli permetteranno di amministrarla.

Le azioni disponibili al rappresentante per amministrare l'associazione sono:

- Aggiungi membri;
- Modifica;
- Elimina associazione;



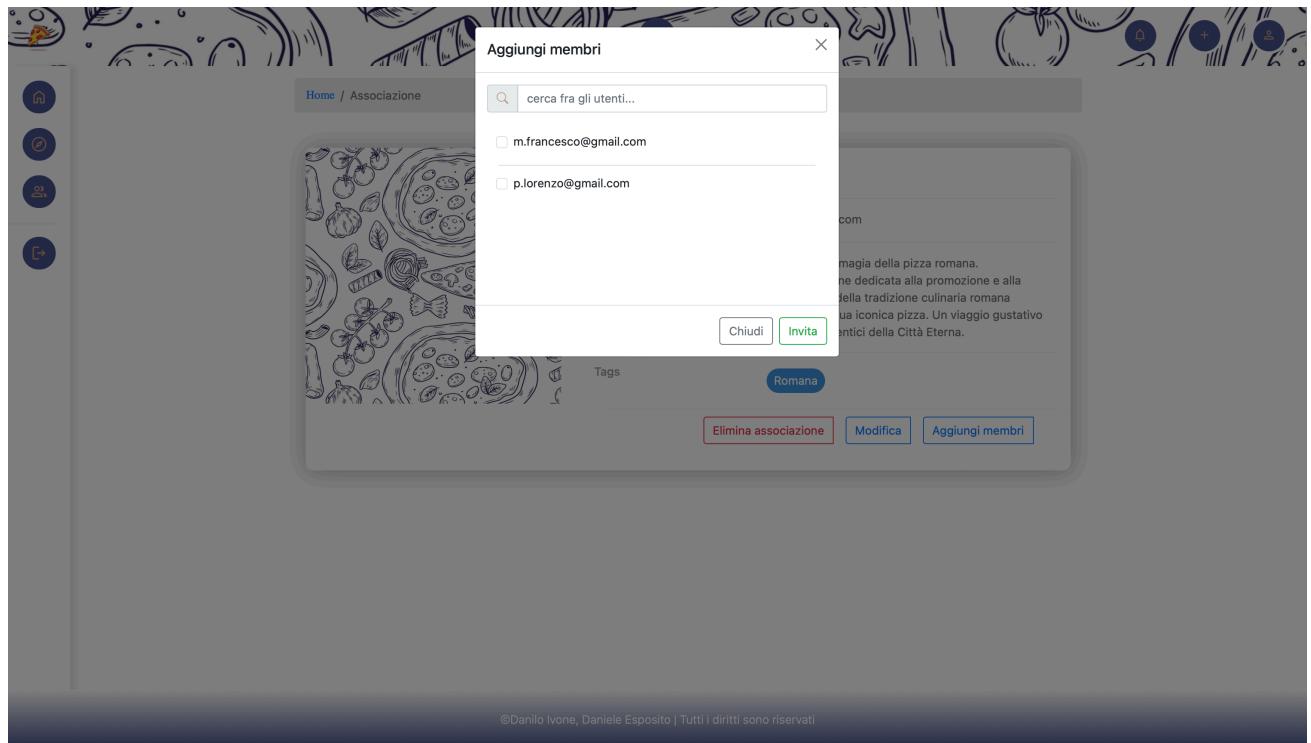
**Figura 10:** Visualizza associazione-rappresentante

### 1.8.3 AGGIUNGI MEMBRI

Cliccando sul pulsante “Aggiungi membri” apparirà, a schermo, una finestra modale che consentirà al rappresentante di selezionare degli utenti per inviare loro delle mail. Tali mail permettevano all’utente che l’ha ricevuta di diventare un membro.

In questa finestra è presente anche una lente per effettuare una rapida ricerca degli utenti.

Cliccando sul pulsante “Invia” verranno inviate le mail agli utenti scelti.

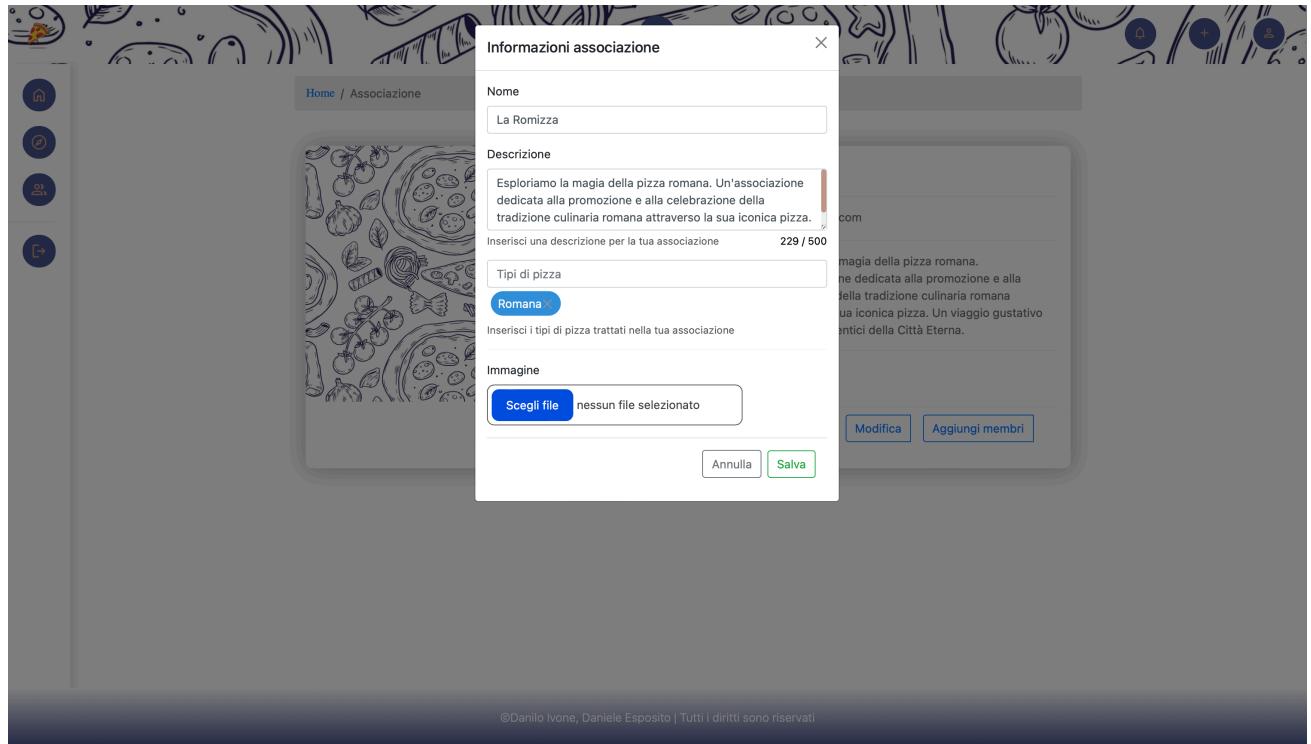


**Figura 11:** Invita utenti

## 1.8.4 MODIFICA ASSOCIAZIONE

Cliccando sul pulsante di “Modifica” apparirà, a schermo, una finestra modale che consentirà al rappresentante di modificare le generalità della propria associazione.

Cliccando sul pulsante “Salva” le nuove informazioni verrano salvate nel sistema e verrà notificato all’utente il corretto salvataggio.



**Figura 12:** Modifica associazione

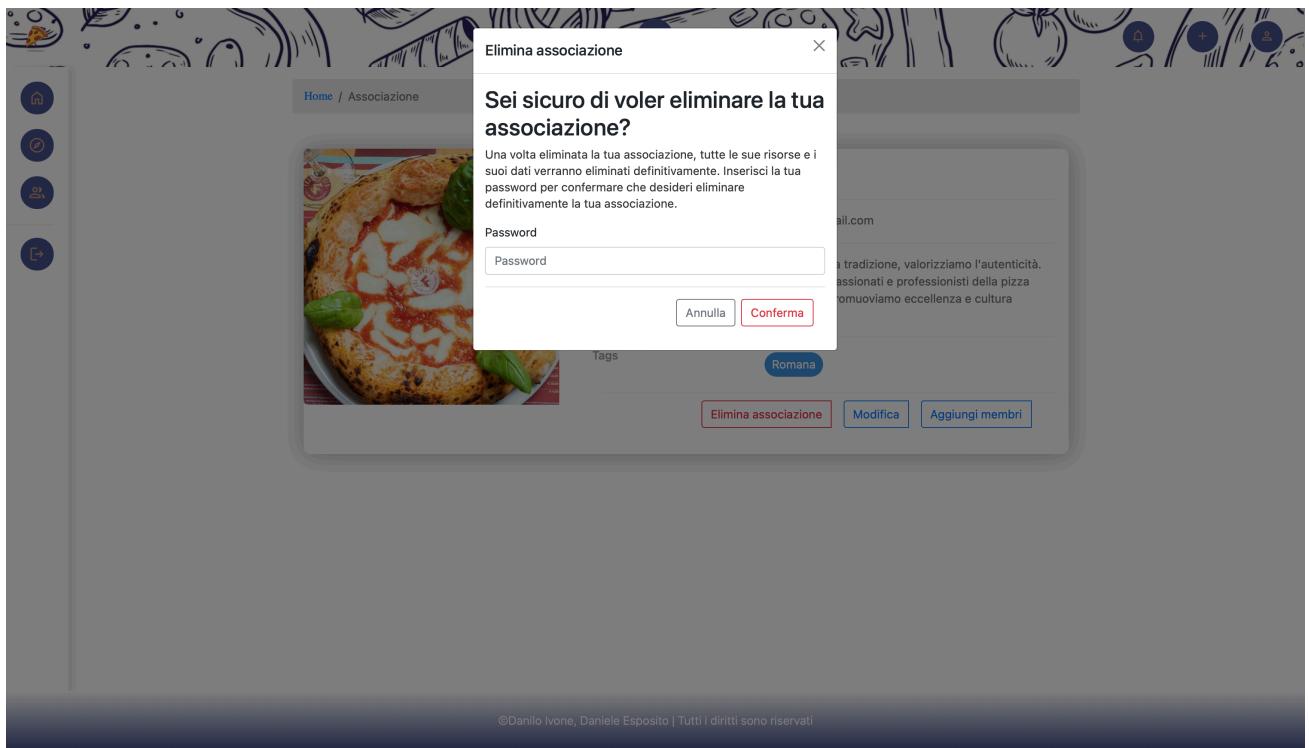
**Nota:** Con le versioni successive del software sarà possibile ampliare le generalità dell’associazione nel caso si ritenesse necessario farlo;

## 1.8.5 ELIMINA ASSOCIAZIONE

Cliccando sul pulsante di “Elimina associazione” apparirà, a schermo, una finestra modale che consentirà al rappresentante di eliminare la propria associazione.

Verrà richiesto all’utente di inserire la password (per questioni di sicurezza), per dare la conferma.

Cliccando sul pulsante “Conferma” l’associazione e tutte le sue risorse verranno eliminate.



**Figura 13:** Elimina associazione

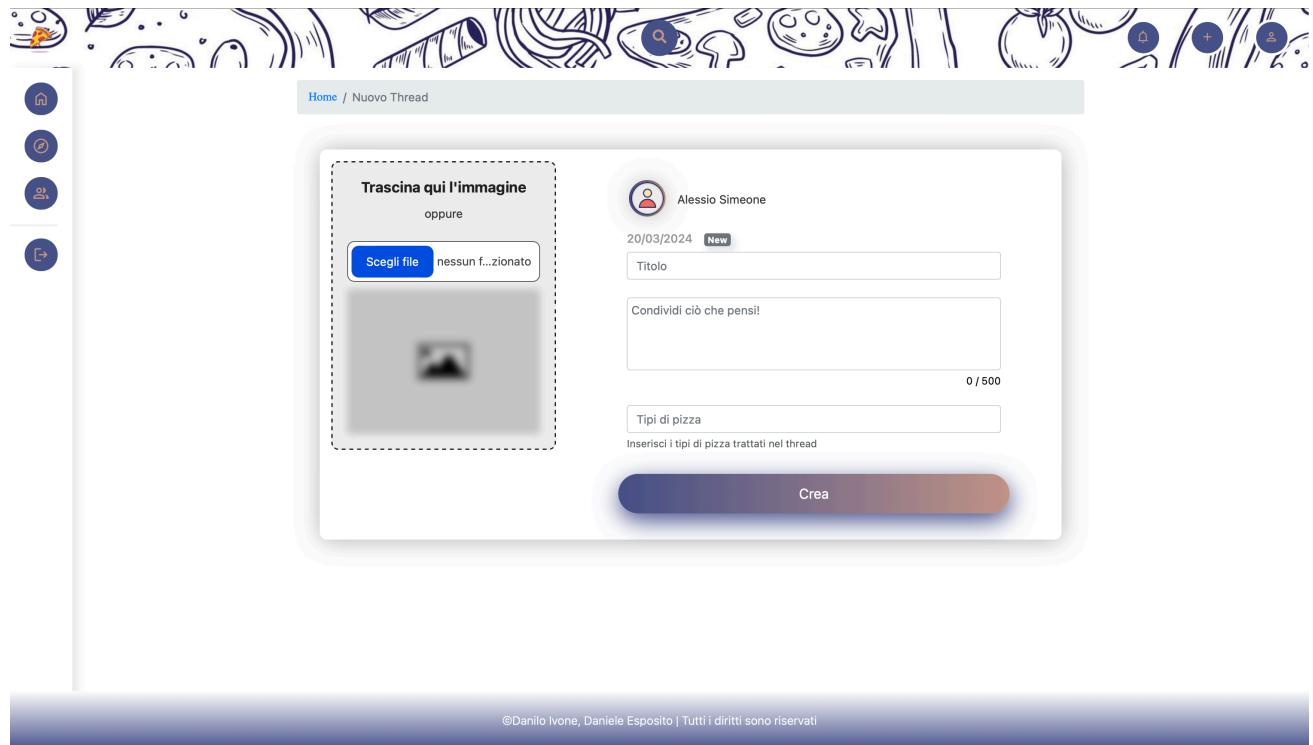
## 1.9 CREA THREAD

Se si è un membro o un rappresentante di un associazione cliccando sul pulsante “+” sarà possibile accedere alla pagina di creazione del thread. Qui verrà mostrato un form dove poter inserire tutti i dati richiesti per la creazione del thread.

I dati che vengono richiesti dal form sono:

- Il Titolo (obbligatorio);
- Una descrizione (obbligatoria);
- Tipi di pizza di cui il post parla (obbligatoria);
- Foto (opzionale);

Dopo aver inserito i dati richiesti, cliccando sul pulsante “Crea” sarà possibile creare un nuovo thread all'interno dell'applicazione.



**Figura 14:** Crea thread

**Nota:** Con le versioni successive del software sarà possibile ampliare i dati che è possibile aggiungere nel caso si ritenesse necessario farlo;

## 1.10 VISUALIZZA THREAD

Selezionato il thread da visualizzare, l'utente, verrà reindirizzato alla pagina di visualizzazione di quest'ultimo, questa pagina avrà due sezioni, quella dedicata alla lettura del thread e quella dedicata alla lettura/aggiunta dei commenti.

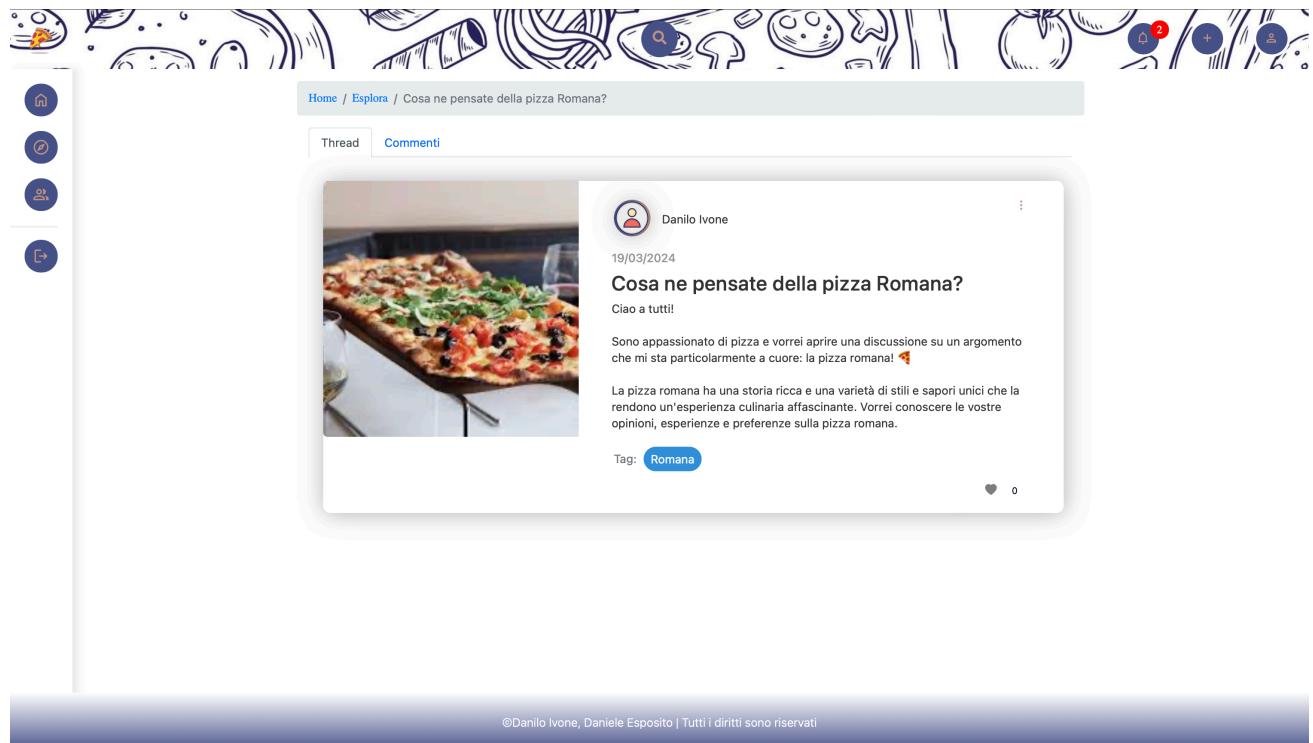
È possibile cambiare da una sezione all'altra cliccando sui rispettivi pulsanti posti poco sopra il thread stesso.

## 1.11 SEZIONE DEL CONTENUTO

In questa prima sezione, sarà possibile visualizzare il contenuto del thread che si è scelto per la visualizzazione.

La visualizzazione conterrà le informazioni che sono state specificate in fase di creazione del thread, inoltre in basso a destra è presente un icona a cuore che se cliccata permetterà di aggiunger un “Mi piace” al thread.

Inoltre se si è proprietari del thread potremo visualizzare in alto a destra un icona di un menu che se cliccata consentirà al proprietario di eliminare il thread.



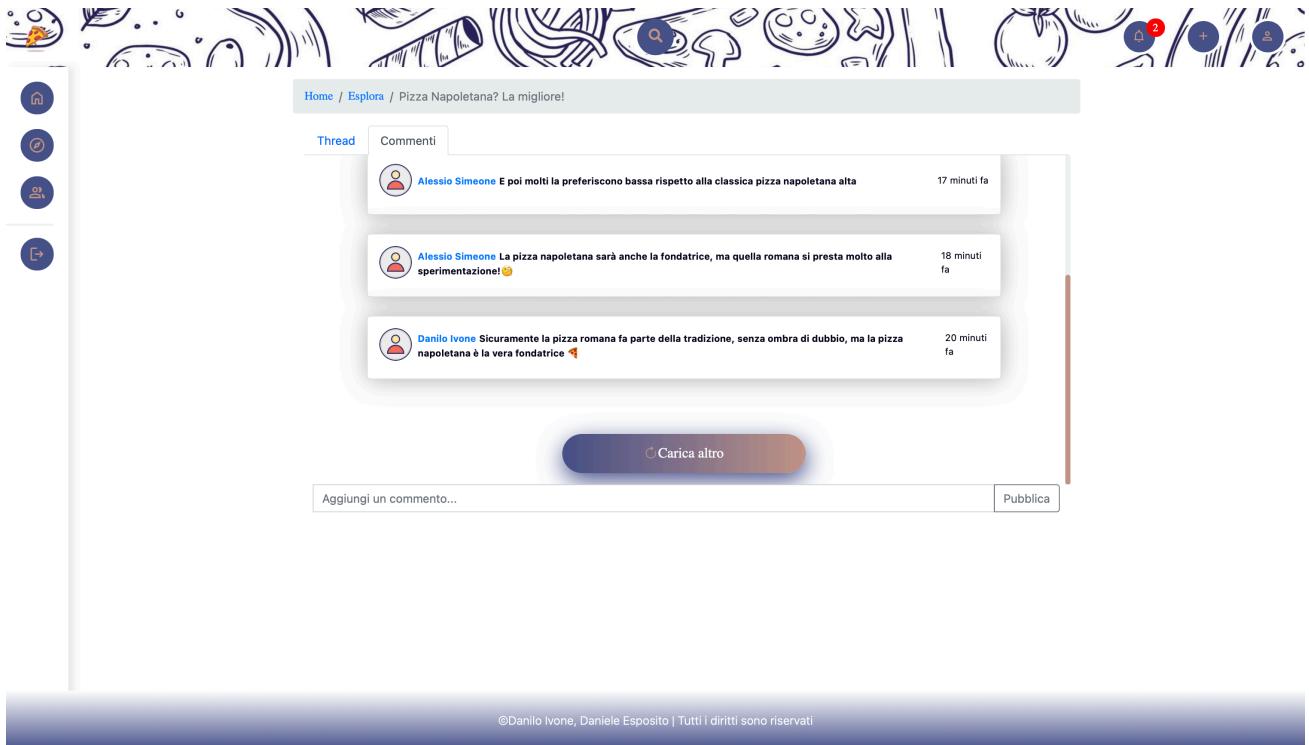
**Figura 15:** Visualizza contenuto thread

## 1.12 SEZIONE DEI COMMENTI

Cliccando sul pulsante “Commenti” sarà possibile visualizzare un elenco di commenti, ordinati dal più recente, scritti dagli utenti in relazione all’argomento del thread.

Dentro questa sezione, scorrendo verso il basso, sarà presente un pulsante “Carica altro” che se cliccato consentirà di caricare altri commenti più vecchi.

Sotto questa sezione sarà sempre presente una casella di input che consentirà di aggiungere un nuovo commento al thread da parte dell’utente.



**Figura 16:** Visualizza sezione commenti

## 2 SCENARIO D'USO PER L'UTILIZZO

### 2.1 SCENARIO D'USO #1

Salvatore è un ragazzo di 25 anni, lavora nel campo della ristorazione in particolare modo gestisce una pizzeria da circa tre anni, ed è alla ricerca di una nuova ricetta gourmet da aggiungere al proprio menu.

Dopo qualche giorno di ricerca su internet si imbatte nel sito ILovePizza, creato per la condivisione di ricette, curiosità, esperienza e molto altro. Si registrata al sito, inizia a cerca una ricetta che possa soddisfare i requisiti richiesti per essere aggiunta al menu del suo ristorante. Poco dopo Salvatore viene a conoscenza di una ricetta, "La Trombettta", che sembra proprio essere ciò che stava cercando.

Salvatore informa il suo cuoco di preparare la pizza utilizzando gli ingredienti riportati sul sito. Una mezz'ora dopo la pizza è pronta, Salvatore assaggia la pizza ed è proprio quello che stava cercando. Decide assieme al suo staff di aggiungere la pizza al menu. Già dalla sera stessa la pizza è un successo è un sacco dei suoi clienti la voglio provare.

Salvatore, il giorno dopo, torna sul sito e si accorge che è possibile lasciare sia un commento sia un "mi piace", senza pensarci due volte lo fa. Scrive che il sapore della pizza era perfettamente bilanciato e che la pizza è risultata leggera, morbida e ricca di sapori, semplicemente strabiliante.

## 2.2 SCENARIO D'USO #2

Marta è una donna di 50 anni. Sta cercando un sito che le consenta di fare qualche chiacchiera su uno dei suoi cibi preferiti, la pizza.

Durante una sera con le amiche, Marta apre questo discorso e una di loro la informa dell'esistenza del sito ILovePizza che sembra calzare a pennello con ciò che Marta cercava.

Il giorno dopo Marta visita il sito, si registra e nota che, quest'ultimo, le da la possibilità di creare una propria "Associazione", così decide di farlo. In seguito alla creazione si accorge che può invitare altri utenti ad unirsi alla sua associazione. Pochi secondi dopo contatta le amiche che la sera prima sembravano avere lo stesso interesse e propone loro di iscriversi al sito per invitarle ed aiutarla. Le amiche si dimostrano particolarmente interessate, così si registrano anche loro. Dopodiché Marta fa come promesso e le invita alla propria associazione.

Nei successivi giorni Marta e le sue amiche, iniziano a creare molti thread, con ricette, consigli, discussioni e molto altro che ricevono numerosi commenti e like aumentando la notorietà della sua associazione all'interno del sito.