

Progetto iLovePizza

Il progetto *iLovePizza* ha l'obiettivo di favorire la diffusione della cultura e segreti delle pizze, dalla tradizione napoletana a quella romana, passando per le varianti internazionali come la poco apprezzata pizza americana con l'ananas (che amarezza). Le tipologie di pizza dovranno essere definite a priori e determineranno sia le sezioni del sito (ad esempio, nel menu principale avremo la sezione "Tipi di pizza" e all'interno le varie categorie) e sia le tipologie di gruppi di appassionati. Le tipologie devono essere definite durante la fase di analisi dei requisiti previsto nel caso di studio di Interazione Uomo Macchina.

Il progetto consiste nella progettazione e sviluppo di un prototipo funzionante di piattaforma Web che possa essere usata da gruppi di appassionati di pizza (chiamate associazioni nel seguito) per creare spazi personali, pubblici nel sito, caratterizzati dalla presenza di ricette e consigli per gli appassionati.

Le associazioni dovranno registrarsi attraverso un loro rappresentante dichiarando quelli che sono i propri dati (nome associazione, nome rappresentante, email rappresentante) e tipologia/e di pizza trattata all'interno del gruppo. I membri dell'associazione potranno essere definiti dopo aver creato l'associazione aggiungendo specificando l'email del membro: questo riceve un'email di notifica e viene invitato ad aderire alla pagina completando la sua anagrafica. Da quel momento in poi anche il membro dell'associazione potrà contribuire aggiungendo ricette e contenuti relativi alla loro associazione. I contenuti vengono moderati da uno o più membri eletti a moderatore dall'associazione.

I visitatori al sito potranno visitare il sito senza bisogno di registrarsi. Sarà tuttavia richiesta la loro registrazione se vogliono lasciare commenti e giudizi alle ricette. Facoltativo: la piattaforma deve essere eseguita dai visitatori attraverso dispositivi mobili, quindi è necessaria l'ottimizzazione della piattaforma mediante appositi framework (e.s., Bootstrap).

La descrizione di questo progetto lascia volutamente diversi gradi di libertà da definire mediante progettazione centrata sull'utente come da istruzioni della Prof.ssa Lanzilotti relative alla parte di caso di studio di Interazione uomo-macchina. Ad esempio, ulteriori funzionalità necessarie per le associazioni e per i visitatori possono essere integrate a seguito di raccolta e analisi dei requisiti, o in generale durante il processo di progettazione.

Per il progetto di PPW è richiesto che ogni componente del gruppo sia responsabile della realizzazione di un minimo di (riportare nel codice chi ha fatto cosa nei commenti):

- 2 rotte
- 2 controller
- 2 model
- 2 view
- 2 seed
- 2 dusk

La valutazione individuale rispetto al caso di studio terrà conto dell'apporto dello studente all'interno del gruppo e della correttezza, originalità e significatività del codice scritto. Proprio per agevolare questa fase è fondamentale che nel codice venga specificato nei commenti il nome dell'autore.

La valutazione delle fasi di raccolta e analisi dei requisiti, progettazione e valutazione del prototipo è parte del caso di studio di Interazione Uomo Macchina.

