IADES - Institutos Argentino de Educación Secundaria y Superior

Carrera de Analista de Sistemas

Programación II - Profesor Pablo Scrigna / Taller de Programación II - Profesor Federico Poliseno

Examen Final en Grupo

Tema: Juego "La Generala"

Objetivo: Desarrollar un juego de La Generala modularizado en Python utilizando funciones y estructuras de datos adecuadas. La solución debe ser presentada a través de un repositorio en GitHub, donde cada integrante del grupo participe en el desarrollo y documentación del proyecto.

Instrucciones:

1. Formación de Grupos:

- El grupo estará conformado por los siguientes alumnos:
 - Borgnia Matías
 - Echeverría Rodrigo
 - Fernandez David
 - Garnica Alejandro
 - Gonzalez Benci Nahir
 - Mariani Maximiliano
 - Sobrero Marcelo
- Cada grupo deberá crear un repositorio en GitHub para gestionar el proyecto.

2. Estructura del Proyecto:

- El proyecto debe estar dividido en módulos según las funcionalidades descritas.
- Debe haber un archivo principal main. py que gestione la ejecución del programa.

3. Módulos y Funciones:

- Módulo dados.py:
 - lanzar_dados(num_dados=5): Lanza un número especificado de dados y devuelve una lista con los resultados.
 - mostrar_dados(dados): Muestra los valores de los dados lanzados.
 - obtener_frecuencias(dados): Devuelve un diccionario con la frecuencia de aparición de cada valor en los dados.

Módulo puntajes.py:

 verificar_combinaciones (dados): Verifica las combinaciones posibles con los dados lanzados y retorna la combinación y su puntaje.

Módulo turnos.py:

jugar_turno(jugador): Realiza el turno de un jugador, permitiéndole relanzar dados hasta dos veces y luego verificando la combinación final obtenida.

Módulo juego.py:

jugar_generala(num_jugadores, puntaje_maximo):Maneja la lógica principal del juego de La Generala, permitiendo que cada jugador tenga su turno hasta que uno de ellos obtenga una Generala o alcance el puntaje máximo.

4. Archivo Principal:

- o main.py:
 - Importar y utilizar las funciones de los módulos anteriores.
 - Gestionar el flujo principal del programa, estableciéndose la cantidad de jugadores y el puntaje máximo a alcanzar.

5. Requisitos del Repositorio en GitHub:

- El repositorio debe ser público y nombrado de manera identificable (e.g., grupo2_generala).
- Debe incluir un archivo README.md con la siguiente información:
 - Descripción del proyecto.
 - Instrucciones para ejecutar el programa.
 - Nombres de los integrantes del grupo y sus roles.
 - Estructura del proyecto.
- Cada integrante del grupo debe hacer al menos un commit significativo, documentando su contribución.

6. Entrega y Presentación:

- La entrega del proyecto se hará enviando el enlace al repositorio de GitHub al correo del profesor antes de la fecha límite.
- Cada grupo presentará su proyecto en Mesa de Final, explicando la estructura del código, las funcionalidades implementadas y cómo trabajaron en equipo utilizando GitHub.
- Video de menos de 10 minutos mostrando la ejecución del programa y presentando al equipo de trabajo y sus roles en el trabajo.

7. Criterios de Evaluación:

- Funcionalidad: El programa debe funcionar correctamente y cumplir con los requisitos especificados.
- Modularidad: El código debe estar bien organizado en módulos.
- Estilo de Código: El código debe seguir las normas de PEP 8 para asegurar legibilidad y mantenibilidad.
- o Colaboración: Evidencia de trabajo colaborativo en GitHub.
- o **Documentación:** El repositorio debe estar bien documentado.
- Presentación: Claridad y coherencia en la presentación del proyecto.

Fecha Límite:

- Entrega del repositorio en GitHub y video en YouTube: 30 de julio 19hs
- Presentación en Final: 1° de agosto 19hs

ANEXO

PUNTAJE

Generala

(5 iguales) - finaliza el juego 50 pts.

Poker

(4 iguales) 40 pts.

Full

(3 iguales y 2 iguales) 30 pts.

Escalera

(números sucesivos 1-5 / 2-6) 20 pts.

Trío

(tres iguales) 10 pts.

Doble Pareja

(2 pares de dados iguales) 5 pts.

Par

(1 par de dados iguales) 2 pts.