

## **Doc user de la calculatrice :**

Pour utiliser la calculatrice, il faut utiliser ces opérateurs:

- "+" : pour l'addition
- "-" : pour la soustraction
- "x" : pour la multiplication
- ":" : pour la division
- "%" : pour le modulo
- "^" : pour la puissance

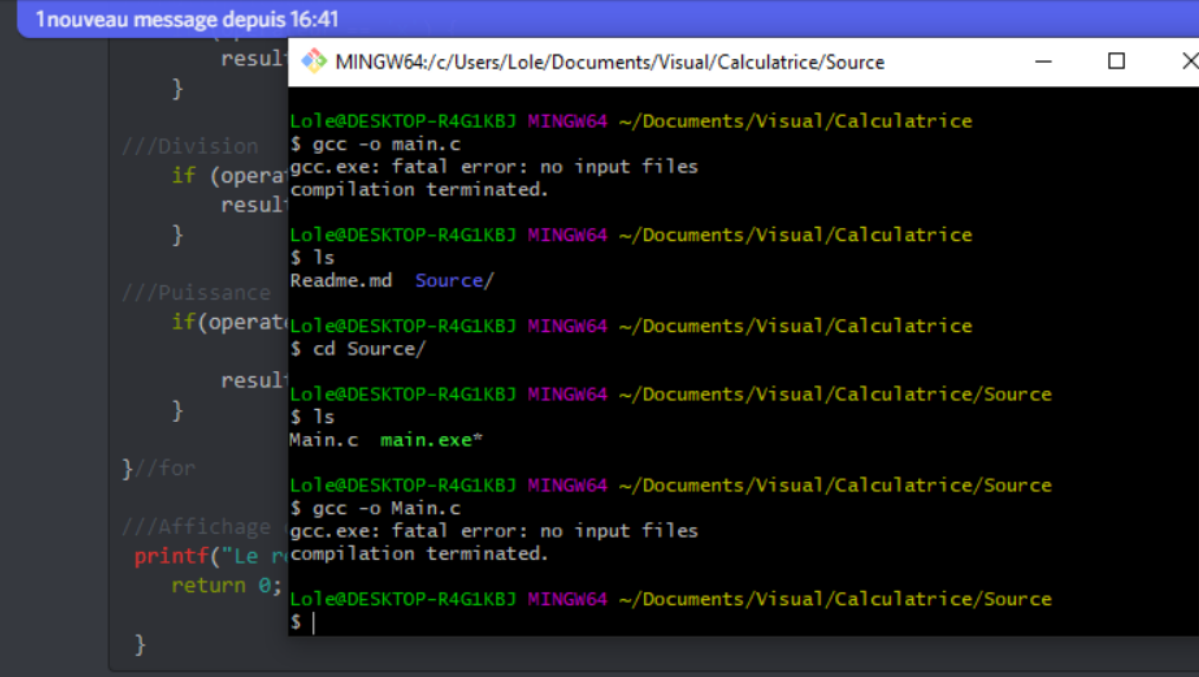
Les nombres et les opérateurs sont séparés par des espaces ainsi que les parenthèses et les nombres

Dans les parenthèses, vous devez utiliser les opérateurs:

- "\*": pour la multiplication
- "/" : pour la division

et pour le reste vous pouvez utiliser les opérateurs cités ci-dessus

## Organisation/code :



The screenshot shows a Windows terminal window titled "1 nouveau message depuis 16:41" with the path "MINGW64/c/Users/Lole/Documents/Visual/Calculatrice/Source". The terminal displays the following commands and output:

```
Loie@DESKTOP-R4G1KBJ MINGW64 ~/Documents/Visual/Calculatrice
$ gcc -o main.c
gcc.exe: fatal error: no input files
compilation terminated.

Loie@DESKTOP-R4G1KBJ MINGW64 ~/Documents/Visual/Calculatrice
$ ls
Readme.md Source/

Loie@DESKTOP-R4G1KBJ MINGW64 ~/Documents/Visual/Calculatrice
$ cd Source/

Loie@DESKTOP-R4G1KBJ MINGW64 ~/Documents/Visual/Calculatrice/Source
$ ls
Main.c main.exe*

Loie@DESKTOP-R4G1KBJ MINGW64 ~/Documents/Visual/Calculatrice/Source
$ gcc -o Main.c
gcc.exe: fatal error: no input files
compilation terminated.

Loie@DESKTOP-R4G1KBJ MINGW64 ~/Documents/Visual/Calculatrice/Source
$ |
```

On the left side of the terminal, fragments of C code are visible, including a loop structure and a printf statement.

Code ↓:

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
```

```
int main(int argc, const char * argv[]) {

    if(argc<4) {
        printf("Recommencez votre op");
        return 1;
    }
```

```
    char operateur;
    float operant1;
    float operant2;
    float resultat = 0.0;
```

```

int p = 2;

operant1 = atof(argv[1]);
resultat = operant1 + 0;

    for(p=2;p<argc;p=p+2){

        operateur = argv[p][0];
        operant2 = atof(argv[p+1]);

        if(argv[p+1][0]=='('){
            argv[p][0] != ')';

            ///Addition
            if (operateur == '+') {
                resultat = resultat + operant2;
            }

            ///Soustraction
            if (operateur == '-') {
                resultat = resultat - operant2;
            }

            ///Multiplication
            if (operateur == 'x') {
                resultat = resultat * operant2;
            }

            ///Division
            if (operateur == ':') {
                resultat = resultat / operant2;
            }

            ///Puissance
            if(operateur == '^'){

                resultat = pow(resultat,operant2);
            }

```

```
}
```

```
///Addition
    if (opérateur == '+') {
        resultat = resultat + operant2;
    }

///Soustraction
    if (opérateur == '-') {
        resultat = resultat - operant2;
    }

///Multiplication
    if (opérateur == 'x') {
        resultat = resultat * operant2;
    }

///Division
    if (opérateur == ':') {
        resultat = resultat / operant2;
    }

///Puissance
    if (opérateur == '^') {
        resultat = pow(resultat, operant2);
    }

}///for

///Affichage du resultat
printf("Le resultat est %g\n", resultat);
return 0;
```