

Felhasználói dokumentáció

Általános tudnivalók

A program PPM szabványnak megfelelő képeket 16 bites színmélységig képes kezelni. A fájl nem haladhatja meg a 6442 MB-ot. A kép előnézete skálázottan 8 biten történik, a kimeneti fájl az eredeti színmélységnek megfelelően készül. Ha 2x mentjük el a képet, a második felülírja az előző mentést. A program jelzi, ha hibás a fájl. A monitor felbontásához dinamikusan igazodik, azonban az oprendszer softwares DPI scalelésével nem foglalkozik, ha nem 100%-on van a monitoron, érdemes a programra specifikusan annyira állítani.

A program használata

A program indításakor megnyílik egy grafikus kezelőfelület, ahol először be kell gépelni a kép nevét, .ppm kiterjesztéssel együtt. Ez után a program megnyitja a kezelőfelületet, amely jobb oldalán találja a program által támogatott (lásd: első bekezdés) filtereket, hozzájuk tartozó állítócsúszkák, ahol ezeket tudja kezelni. Ebből 6 darab van: sötétítés, világosítás, kontrasztnövelés, elmosás (Gias-féle), élesítés, élkeresés. A bal oldalán pedig egy előnézet, a végleges kép milyenségéről. A használt filterek a hozzáadás sorrendjében módosítják a képet, így pl. a második filter már az első által módosított képet módosítja, azonban az ezt követő első filter újbóli módosítása újra az eredeti képet fogja módosítani, majd fogja újra rárakni a második filter már beállított módosításait. Filter hozzáadás alatt a csúszka alaphelyzetétől való első elmozdítását értjük. A szerkesztés alaphelyzetbe állítására, resetelésére van lehetőség: R betű lenyomásával. A szerkesztett kép mentését az S billentyű lenyomásával érjük el. A kép <eredeti név>_edited.ppm fájlba kerül elmentésre a munkakönyvtárba.

A program kimenetei

A program 2 fájlt hozhat létre a mentett kép mellé, a munkakönyvtárba: kepszerkeszto_error.txt, debugmalloc_out.txt. Az első az esetleges hibaüzeneteket tárolja, ha nincs, üres marad. A második a debugmalloc kimenete. Ezek fejlesztői szempontból érdekesek csak. Ezek mellett természetesen, ha a betöltött kép-nél S-t nyomunk, az aktuális állását elmenti a már említett <eredeti név>_edited.ppm fájlba.

Esetleges kifagyások, hibák

Eggyes képfeldolgozó folyamatok (elsősorban az elmosás) időigényes lehet, főleg nagyobb felbontású képekre. Ha a program kifagy egy módosítást követően, az valószínűleg nem a klasszikus értelemben fagyott ki, hanem szimplán csak az oprendszer felé nem kommunikál, mert a számolásokkal van elfoglalva (nincs multithreading). Ha a program meg sem nyílik, az azt jelenti, hogy nem sikerült létrehoznia a kepszerkeszto_error fájlt, ebben az esetben érdemes ránézni tudja-e írni a munkakönyvtárat a program.