

Desarrollo Web Full Stack Node

Ejercitación - M03C12

Mercado Liebre v3 - CRUD

Introducción

Todo **eMarket** que se respete necesita que sea posible Agregar, Borrar y Modificar productos y que los mismos se persistan en una base de datos. Adicionalmente también debe permitir Leer los productos presentes en dicha base de datos de una manera rápida y sencilla.

A este sistema en el mundo del desarrollo se le conoce como ABM (Alta, Baja, Modificación) o CRUD (Create, Read, Update Delete).

Así que tu enfoque en esta oportunidad será desarrollar dicha funcionalidad, pues nuestros inversores quieren salir con la web al aire lo antes posible.

Requisitos

HTML / CSS resuelto: en la versión anterior del proyecto, se te solicitó desarrollar la
Home y la sección de Detalle del Producto en HTML y CSS. Por lo tanto deberías tener
resuelta la misma. Sin embargo, somos conscientes que por ahí "tuviste problema con
los archivos" o que "el perro se te comió la tarea", por ello te dejamos estos archivos base
en donde encontrarás TODO lo referente al HTML y CSS, con eso tu enfoque estará 100%
puesto en el desarrollo de CRUD..

Objetivo

Para la construcción de esta versión del sitio web, el cliente espera contar con la posibilidad de acceso a las siguientes URL's:

- / (GET)
 - Se deberán mostrar los productos separados en dos secciones. Los últimos visitados y los productos en oferta
- /products (GET)
 - Se deberán listar todos los productos presentes en el base de datos json.
- /products/detail/:id (GET)
 - Detalle de producto. Se deberá mostrar el producto con el correspondiente. Cada producto deberá contar con dos (2) botones de acción: BORRAR y MODIFICAR.
 - Botón BORRAR: eliminará al producto de la DB Json. (TIP: /products/delete/id - Viajará por DELETE)
 - Botón MODIFICAR: modificará al producto correspondiente en la DB Json.
 (TIP: /products/edit/:id Viajará por GET Y /products/edit Viajará por PUT)
- /products/create (GET)
 - Mostrará el formulario de creación para un producto.. (TIP: /products/create - Viajará por POST)

¡Atención! Algunos de los anterior endpoint no será accesibles desde la barra de direcciones del navegador, deberá fijarte qué método se usa en cada endpoint.

Consignas

A continuación se detalla lo que deberá mostrar cada ruta.

1. Sobre la interfaz

Como lo mencionamos unos párrafos antes. La interfaz ya está resuelta. Tu trabajo será aportar el dinamismo.

2. Sobre el desarrollo

La estructura de la aplicación cambió un poco, así que te recomendamos que la revisés antes de comenzar a codear. Para ello, pregúntale a tu docente el por qué de esta nueva organización.

3. Sobre los requerimientos técnicos

Nuestro cliente y su consultor de tecnología nos recomendaron altamente que:

- El desarrollo seguirá estando basado en EJS como motor de plantillas y bajo un sistema de archivos parciales.
- Nuevamente te hacen énfasis respecto al precio de los productos, pues el mismo deberá usar un separador de miles,. Es por ello que se te provee de esta función para tal fin:

```
const toThousand = n =>
n.toString().replace(/\B(?=(\d{3})+(?!\d))/g,
".");
```

- Se espera que si un producto tiene descuento, el precio final que se muestra sea: precioReal - descuentoDelProducto. Y que adicionalmente se muestre el porcentaje de descuento aplicado.
- Cada producto en la Home, deberá llevar a la sección de detalle del producto correspondiente. En la sección Detalle de producto se deberá mostrar:
 - Pestaña del navegador con el nombre de producto.
 - Nombre del producto.
 - Imagen del producto.
 - Descripción del producto.
 - o Precio real, descuento y precio final.
 - o Si el producto no tiene descuento, mostrar sólo el precio real.
 - o Los precios deberán mostrarse con separador de miles.
- En la a sección de Detalle de producto se deberá incluir los dos botones de acción para cada producto. MODIFICAr y BORRAR.
- Al borrar un producto se quiere que el mismo sea eliminado de la base de datos Json.
- No deberán existir productos con el mismo id.
- La aplicación deberá correr sobre un entorno hecho con Node y Express.
 Pues esto les provee escalabilidad, ya que si todo marcha como es debido, piensan sumar más secciones y características al proyecto en un futuro cercano.

Teniendo en claro todo esto, te recomendamos que revisés todos los archivos que te fueron suministrados y que los revisés en detalle antes de arrancar, así de esa manera saber exactamente *qué si podés tocar y qué no debés tocar*.

¡Mucha suerte!