#### Задача № 1

Заполнить двумерный массив заданного размера  $2n \times 2n$  знаками '@' и '&' так, чтобы '@' располагались так, как располагаются чёрные поля на шахматной доске; а '&' - как располагаются белые поля. Левое нижнее поле на шахматной доске всегда чёрное.

#### Задача № 2

Дан файл с целыми числами. Найти среднее значение набора, состоящего из всех третьих чисел в исходном файле.

## Задача № 3

Написать программу по отгадыванию случайного числа в интервале [100; 12345] с помощью подсказок "больше/меньше".

#### Задача № 4

Смоделировать бросание каждым из трёх игроков трех игральных кубиков. Определить, кто из игроков получил большую сумму очков.

## Задача № 5

Заданы две матрицы размера  $m \times n$ : целлочисленная  $\{X_{ij}\}$  с элементами в интервале [-15;35] и действительная  $\{P_{ij}\}$  с элементами в интервале [0;1]. Считаем каждую i строку первой матрицы - набором из n дискретных случайных чисел, а i строку второй - соответствующим вероятностям выпадения конкретного числа. Вывести на экран только те строки из  $\{X_{ij}\}$ , математическое ожидание которых меньше среднего математического ожидания всех строк. Мат. ожидание расчитывается по формуле  $M[X] = \sum_{i=1}^n x_i p_i$ 

## Задача № 6

В зрительном зале 25 рядов, в каждом из которых 36 мест (кресел). Информация о проданных билетах хранится в двумерном массиве, номера строк которого соответствуют номерам рядов, а номера столбцов — номерам мест. Если билет на то или иное место продан, то соответствующий элемент массива имеет значение 1, в противном случае — 0. Составить программу, определяющую число проданных билетов на места в заданном пользователем ряду.

## Задача № 7

Задана целочисленная матрица размера  $m \times n$  с элементами в интервале [-32;101] и массив из n действительных чисел в интервале [0;1]. Считаем, что массив представляет собой вероятности выпадения j-го случайного числа в каждой строке исходной матрицы. Вывести на экран строку с минимальной дисперсией. Дисперсия определяется по формуле  $D[X] = M[X^2] - (M[X])^2$ ,  $M[X] = \sum_{i=1}^n x_i p_i$  - математическое ожидание.

#### Задача № 8

Дан текстовый файл, в котором расположены наборы по действительные числа. Каждые десять чисел считаем набором случайных величин.

Составить программу, выводящую на экран все наборы в порядке убывания дисперсии функции  $f(x) = \ln(1+x^2)$  для каждого набора

Дисперсия расчитывается по формуле:  $D = < f^2 > -(< f >)^2$ 

### Задача № 9

Написать функцию для расчёта суммы цифр целого положительного числа.

#### Задача № 10

Дан текстовый файл со словами. Напечатать все слова из него, в которых количество гласных букв составляет от трёх до пяти. *Примечания*: помнить, что слово должно состоять **только** из букв. Ограничиться английским алфавитом и соответствующими гласными: *a, e, i, o, u, y* 

#### Задача № 11

Дан текстовый файл. Напечатать символы с s1 по s2 из n-ой строки

#### Задача № 12

Дана двумерная матрица  $m \times n, \ n > 3.$  Отсортировать её построчно в порядке возрастания третьих элементов каждой строки.

## Задача № 13

Дан текстовый файл со словами. В каждом слове заменить сочетание букв «rd» на «\*-\*», если таковое имеется. Результат записать в новый файл.

### Задача № 14

Дана двумерная матрица  $rows \times cols$ , cols > 2. Отсортировать её построчно в порядке убывания вторых элементов каждой строки.

#### Задача № 15

Написать функцию для расчёта количества цифр целого положительного числа.

### Задача № 16

Написать функцию для расчёта доли некторого символа в заданной строке. Ограничиться английским алфавитом для символа и строки.

# Задача № 17

Задать целое положительное число n. Для всех чисел от 1 до n вывести на экран количество их делителей. Например, для n=4:

- 1 = > 1
- 2 => 2
- 3 => 2
- 4 => 3

# Задача № 18

Дана двумерная матрица  $m \times n$ . Вывести сумму элементов главной и побочной диагоналей.

# Задача № 19

Написать функцию расчёта наибольшего общего делителя (НОД) двух положительных целых чисел m и n. Для нахождения НОД использовать алгоритм Евклида:

- 1. Пусть r=m % n (отстаток от деления m на n)
- 2. Если r==0, то число n искомый делитель
- 3. Если r! = 0, то m = n, n = r и возращаемся к шагу 1.