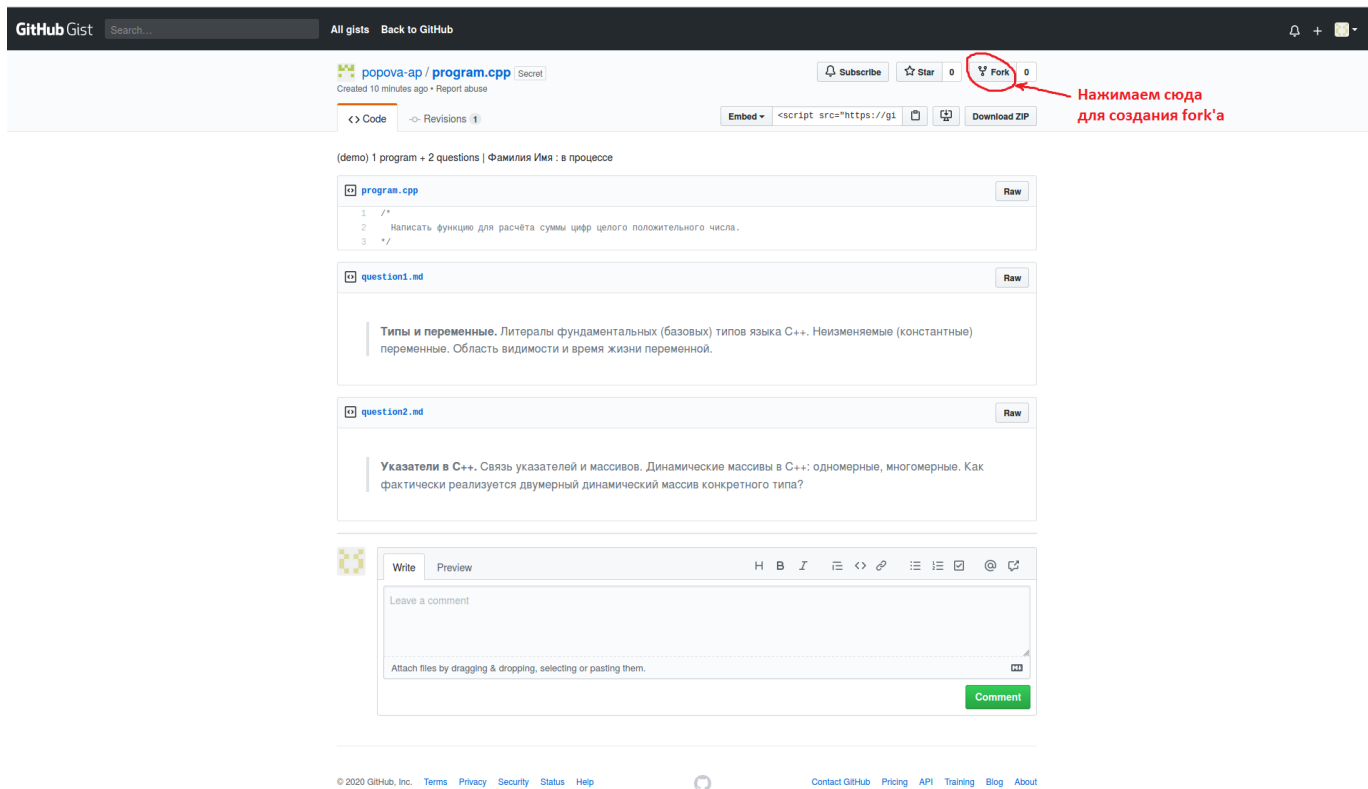
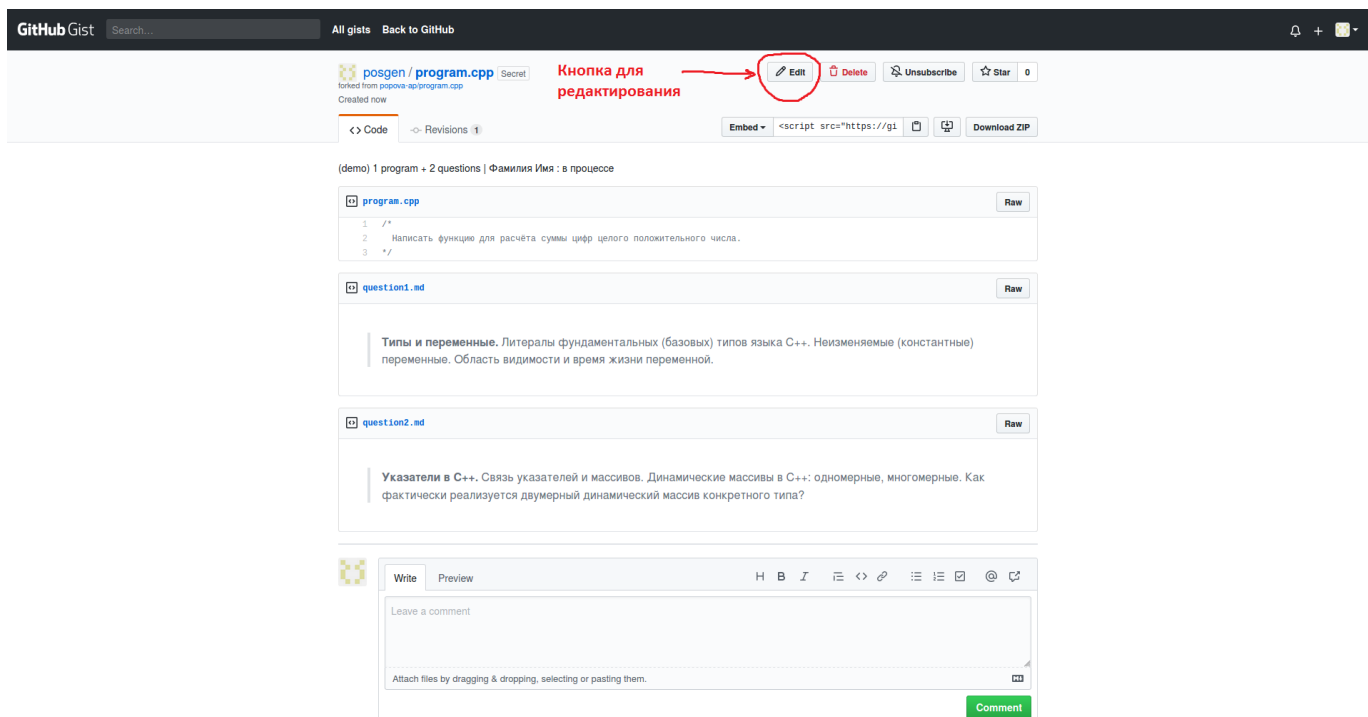


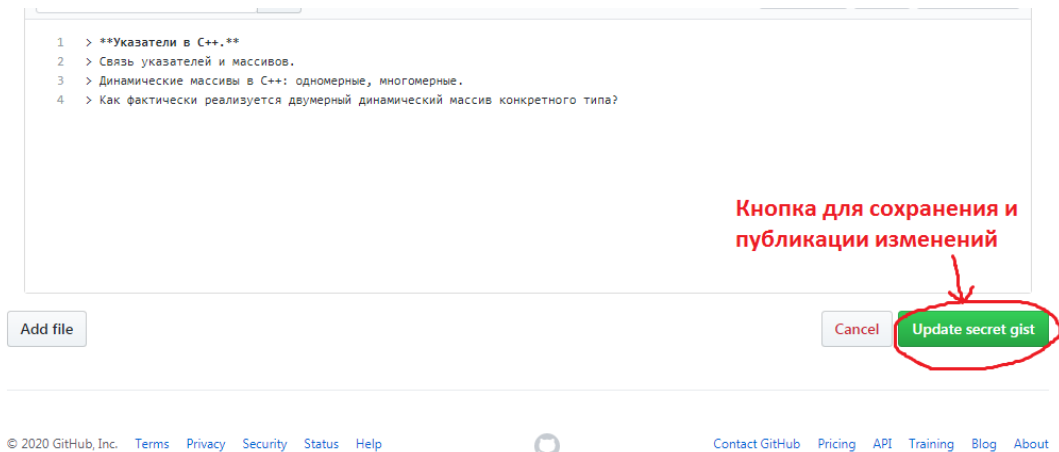
# Работа с сервисом gist.github.com

- Находясь под своим аккаунтом в [github.com](https://github.com), перейдите по ссылке на свой билет.
- Создайте fork билета, как показано на следующем изображении:

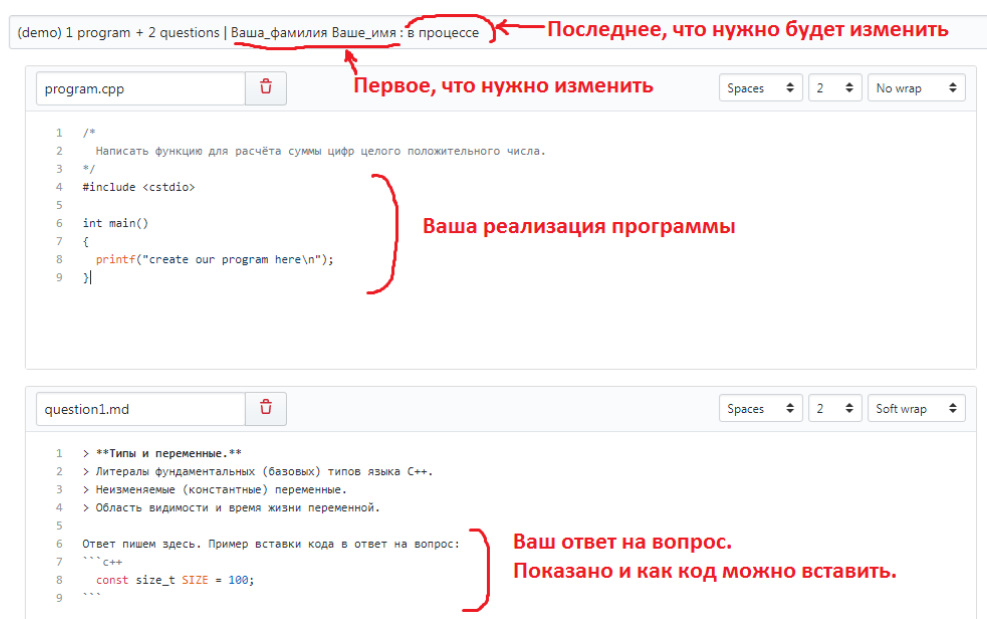


- После нажатия на кнопку «Fork» у вас появится собственная копия заметки. Каждый раз для редактирования нажимаете кнопку «Edit», а после внесения изменений — сохраняете, нажав на кнопку «Update secret gist».





- Сразу после создания fork'a в описании **нужно заменить** слова «Фамилия Имя» на свою фамилию и имя и сохранить изменения.
- Далее приступаете к написанию, тестированию и отладке своей программы (если она есть в билете). Когда код готов (или истекает время опубликования кода), редактируете заметку, добавляя в файл `program.cpp` свой код, и сохраняете изменения. Комментарий с формулировкой задания удалять не нужно.
- Далее в любом порядке отвечаете на вопросы, публикуя ответы в соответствующих файлах `question1.md`, `question2.md` и т. д. Формулировки вопросов удалять не нужно.
- Когда все готово, меняете в описании слова «в процессе» на «готов».
- На изображении ниже показана заметка в режиме редактирования и отмечены все эти элементы.



После сохранения это будет выглядеть так:

(demo) 1 program + 2 questions | Ваша\_фамилия Ваше\_имя : в процессе

program.cpp

```
1  /*
2  Написать функцию для расчёта суммы цифр целого положительного числа.
3  */
4  #include <stdio>
5
6  int main()
7  {
8      printf("create our program here\n");
9  }
```

Raw

question1.md

Типы и переменные. Литералы фундаментальных (базовых) типов языка C++. Неизменяемые (константные) переменные. Область видимости и время жизни переменной.

Ответ пишем здесь. Пример вставки кода в ответ на вопрос:

```
const size_t SIZE = 100;
```

Raw

question2.md

Raw


- По истечении времени, отведенного на подготовку, или после появления слова «готов» могут быть заданы дополнительные вопросы в виде комментариев к вашей заметке. Не забывайте обновлять страницу. На любые вопросы, появившиеся в комментариях, нужно отвечать.

question2.md

Raw


Указатели в C++. Связь указателей и массивов. Динамические массивы в C++: одномерные, многомерные. Как фактически реализуется двумерный динамический массив конкретного типа?

Ваш ответ на вопрос.









 **popova-ap** commented 37 seconds ago

Author Owner ...

Дополнительные вопросы будут тут.



Write Preview

H B I        

Ваш ответ на дополнительный вопрос.

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Comment