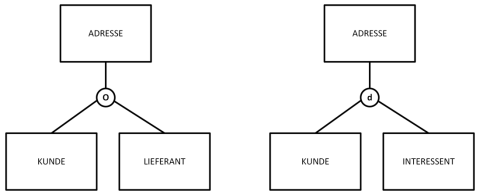
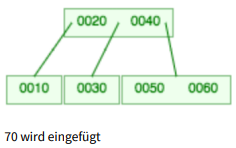
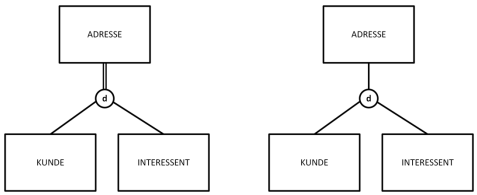


Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

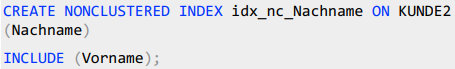
partiell

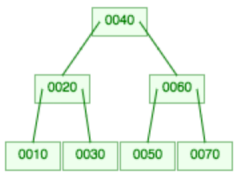
total

disjunkt

überlappend

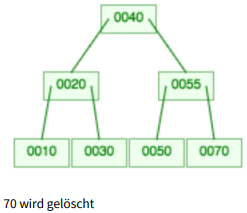




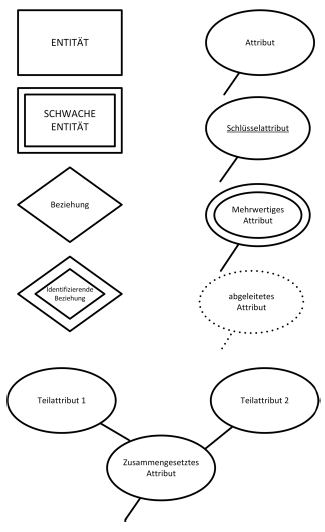




Ein Bild, das Text, Spieler enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

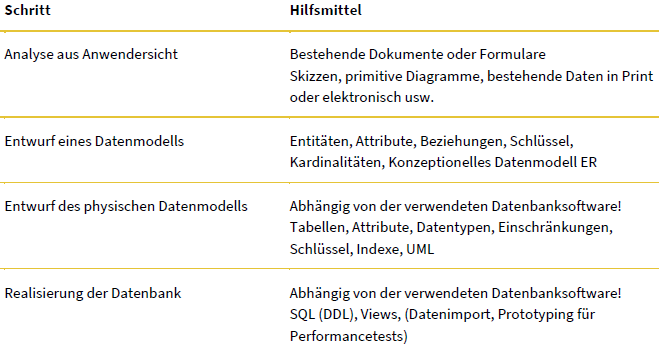
Ein Bild, das Text, Person, Screenshot enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Text, Schild enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Vorteile** | **Nachteile** |
| Heap (kein Index) | Insert, Delete | Select |
| Heap (mit Index mit Zusatzattributen) | Attribute im Index | Speicher, Index bei Insert, Update, Delete |
| Daten in einem clustered Index (Primärspeicher) | Select, keine Sprünge auf Heap, keine Redundanz | Nur für ein Attribut, oder zusammengesetzter Schlüssel |
| Daten in einem clustered Index plus Zusatzindex | Mehrere Indizes | Minimal langsamer wegen 2 Bäumen |