

Programació Didàctica: Dia 3

Durada: 5 hores

Curs dels alumnes: 2n ESO

Objectius generals:

- Conscienciar l'alumnat, fomentar i promoure els objectius de desenvolupament sostenible (ODS)
 - Millorar l'autonomia mitjançant l'aprenentatge basat en projectes
 - Fomentar la creativitat
-

Metodologies Utilitzades

1. Aprenentatge basat en projectes
 2. Aprenentatge cooperatiu
 3. Aprenentatge basat en competències
 4. Avaluació formativa
 5. Avaluació Sumativa
 6. Aprenentatge basat en competència digital
-

Horari i Activitats

8.00 - 10:00: Exposició Oral de les presentacions (2h)

Dinàmica:

- L'alumnat exposa les presentacions que han realitzat sobre ODS.

Com encoratjar als alumnes:

- Transmetre amb claredat que es tracta d'una activitat avaluable

10:30 - 12:30: Room Escape (2h)

Dinàmica:

- Resoldre un "Room Escape" online relacionat amb les ODS

Com encoratjar als alumnes:

- El format Room Escape (gamificació).

12:30 - 13:30: Avaluació Final (1h)

Dinàmica:

- Respondre un qüestionari al Clickedu sobre ODS.

Com encoratjar als alumnes:

- Activitat avaluable
-

Materials Necessaris

Material d'Aula:

- Chromebook

Material Didàctic:

- Room Escape virtual
- Qüestionari al Clickedu

Material d'Escriure:

- N/A

Material Addicional:

- N/A

Material d'Avaluació:

- Activitat no avaluable

Altres:

- N/A