# Educació de Qualitat i Comunicació

Curs: 1r de Primària

**Objectiu de la Programació:** Fomentar l'atenció a la diversitat i reforçar la comunicació inclusiva en l'entorn educatiu, promovent un ambient en què cada estudiant es senti valorat, respectat i capaç d'expressar les seves idees. Mitjançant l'ús d'eines digitals, com plataformes de comunicació en línia, recursos multimèdia i altres eines tecnològiques.

#### Metodologia:

creuen que és la resposta.

- > Aprendre Jugant: A través del joc fomentem l'aprenentatge actiu i participatiu.
- > Treball en Grup: Fomenta la col·laboració i la discussió constructiva entre els alumnes.
- > Educació Visual i Audiovisual: Utilització de materials visuals i audiovisuals per facilitar la comprensió dels conceptes.
- > Reflexió Guiada: Fomenta la reflexió personal i col·lectiva sobre les temàtiques treballades.

Programació Didàctica: Dia 5	
Llançament de la campanya	
<b>Durada</b> : 5'30 hores	Objectiu general:
	-Compartir amb la resta de companys/es les seves creacions
	-Ser capaços de resoldre un escape room en equip
Horari i desenvolupament de les activitats	
9.00 - 9.15: Inici i Benvinguda	
9.15 - 10h: Activitat amic gran	
Faran un mural conjunt per posar en comú el que van treballar a la sortida de dimecres a la tarda.	
10-11h: Escape Room	
44 44 20 Pati	
11 - 11.30: Pati	
11.30 - 12: Qüestionari avaluació final	

Tots junts amb el projector. Es pot fer més dinàmic demanant que facin diferents postures per indicar quina

# 12-13: Veure exposicions

13-15: Dinar

## 15-16: Eix motivador (OLGA)

#### Dinàmica: Manualitat

Recuperaran les plantilles de les ulleres. Veuran el material que hi ha a la capsa i hauran de pensar per a què serveix cada cosa. Després faran la manualitat de les ulleres

## 16-17: Vídeo + Reflexió final

Visionat del vídeo i reflexió final sobre les ulleres de la diversitat i cloenda.

## Materials necessaris:

- -paper de celofan de varis colors
- -pega de barra
- -punxons i alfombreta
- -ceres de colors

## Material per preparar:

- -Preparar vídeos
- -Projector
- -imprimir coses escape room