



JAVA Persistence and Serialization -- TP

Patrick Bellot & Ada Diaconescu

TELECOM ParisTech



Sérialiser et de-sérialiser un objet HelloData

■ Objectif :

- Pratiquer la sérialisation et la persistance des objets
 - Ex : via un fichier texte ;
 - Ex : à distance, via un Socket.
- Analyser la sérialisation des attributs
 - « sérialisables » ;
 - « transients ».



Conception

- Définir une classe **HelloData** qui
 - Implante l'interface **java.io.Serializable**
 - Défini un attribut **message** de type **String**
 - Défini un attribut **transient transientMessage** de type **String**
- Définir deux classes capables de sérialiser et de-désérialiser des objets de type **HelloData**
 - Ex : **DataSerializer** et **DataUnserializer**
- Définir une classe **Main** avec une méthode **main** qui
 - Crée des objets de type **HelloData**,
 - Change les valeurs de leurs attributs,
 - Sérialise et les de-sérialise ces objets à l'aide des deux classes définies auparavant.



Analyse des résultats

- **Comparer les valeurs des attributs « sérialisables » et « transients » avant et après la sérialisation de l'objet auquel ils appartiennent.**